

EDISI KHUSUS

MAJULAH

TIFICO

KAWAN DALAM BERKARYA, TEMAN DALAM BEKERJA

HASIL SAYEMBARA MENGARANG YAYASAN TIFICO



DAFTAR ISI

Sambutan Ketua Dewan Pimpinan Yayasan Tifico	3
Sambutan Ketua Badan Pengurus Yayasan Tifico	5
BELAYANG PANDANG:	
• Company Profile	7
• Company Profile Dalam Gambar	10
APA & SIAPA:	
• Lelaki Jauh dengan Yayasan Tifico	11
• Lelaki Jauh dengan Yayasan Tifico Dalam Gambar	14
SAYEMBARA MENULIS KARANGAN YAYASAN TIFICO:	
TINGKAT DOSEN	
Pemenang I : • Analisa RGB untuk Aplikasi Industri Tekstil (<i>Ir. Rudy Janto Rahardjo</i>)	18
Pemenang II : • Texture Feature Extraction Distinguishing Several Products in Textile Industry by Using a Computer Vision System (<i>Dr. Ir. S. Surdy</i>)	26
Pemenang III : • Penerapan Linear Programming dengan Metode Grafis pada Industri Tekstil (<i>Ir. R. Achmad Hartanto</i>)	32
• Perbaikan Mutu Lingkungan Kota (<i>Ir. Endes N. Dahlia, MS</i>)	37
• Penanganan Limbah Cair Industri Tekstil Salah Satu Alternatif Pengembangan Industri Berwawasan Lingkungan (<i>Ir. Firdaus Ali</i>)	43
• Nasib Pohon di Trotoar (<i>Ir. Poerwewidodo, MS</i>)	50
• Peran Teknologi Hayati dalam Industri Tekstil Masa Depan (<i>Asmoro Hadiyanto</i>)	55
TINGKAT MAHASISWA/UMUM	
Pemenang I : • Suatu Upaya Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Pertekstilan (<i>Budi Santosa</i>)	60
Pemenang II : • Hubungan Kebudayaan Indonesia – Jepang (<i>Arvan Pradiansyah</i>)	69
Pemenang III : • Matahari Telah Terbit Kembali (<i>Agus Susilo</i>)	74
• Biokonversi Limbah Terhadap Lingkungan Hidup dan Usaha Penanggulangan PST Sebagai Alternatif Mengatasi Masalah Penceemaran Lingkungan (<i>Amirul Luluk H.</i>)	80
• Dampak Limbah Terhadap Lingkungan Hidup dan Usaha Penanggulangannya (<i>Chairul Heryanto</i>)	85
• Pengelolaan Limbah Terpadu (<i>Edy Subakti</i>)	90
• Masa Depan Lingkungan Renungan dari Lubang Semut (<i>Eva Deswenti</i>)	95
• Mengurangi Ancaman Kromium: Studi Kasus pada Industri Penyanyaman Kulit (<i>Julius Hermawan S.</i>)	100
• Dampak Penceemaran Laut Terhadap Sumber Daya Laut Indonesia (<i>Muglono</i>)	104
• Penanganan dan Pemanfaatan Limbah Sebagai Wujud Pembangunan Berwawasan Lingkungan (<i>Prehati</i>)	109
• Perlindungan Lingkungan dan Penceegahan serta Penanggulangan Perusakan dan Penceemaran Oleh Limbah (<i>Yanuar Saleh</i>)	115
• Pengelolaan Air Limbah untuk Kehidupan Manusia (<i>Yudi Ermanto</i>)	121
TINGKAT SEKOLAH LANJUTAN ATAS	
Pemenang I : • Limbah Industri Sungai Ciliwung (<i>Rita Priyanti</i>)	128
Pemenang II : • Perlindungan Lingkungan (<i>Sugiono</i>)	132
Pemenang III : • Perlindungan Lingkungan (<i>Asmat Ryadi</i>)	135
• Perlindungan Lingkungan Alam yang Disebabkan oleh Limbah Industri (<i>Dadan Ibrahim</i>)	137
• Meningkatkan Hubungan Kerjasama Kebudayaan Indonesia – Jepang (<i>Ela Noorlaela</i>)	142
• Perlindungan Hidup Terhadap Lingkungan (<i>Hermanto</i>)	145
• Penanggulangan Limbah Industri Sebagai Usaha Perlindungan Lingkungan Hidup (<i>Lin Lukie Aryanti</i>)	148
• Perlindungan Hidup Terhadap Lingkungan (<i>Niken Kurnia Ningsih</i>)	150
• Perlindungan Lingkungan Hidup Terhadap Penceemaran Limbah (<i>Selamet</i>)	155
• Hubungan Kebudayaan Indonesia – Jepang (<i>Sutami</i>)	157
• Meningkatkan Produksi Tekstil Dengan Efisiensi Waktu (<i>Syaefudin</i>)	160
• Lingkungan Sehat (<i>Zakaria Darojat</i>)	163



PT. TELJIN INDONESIA FIBER CORPORATION

Mid Plaza lantai 5, Jl. Jend. Sudirman Kav. 10 - 11, Jakarta 10220
PO Box : 3350 JKT.
Telp. : 5700218 (Sales Dept) 5706208, 5700268 (Hunting System)
5706200 (Mid plaza) Ext. 2500
Fax : 5706214 • Telex : 62473 TIFICO IA • Telegram: TIFICORP JKT

Izin Terbit :
STT. No 759/SK/Ditjen/STT/80, Tgl. 30 Juli 1980

Alamat Redakel :
PT. Tifico PO Box 485 TNG • Telp.: 5531649

UNTUK KALANGAN SENDIRI

PENERAPAN LINEAR PROGRAMMING DENGAN METODA GRAFIS PADA INDUSTRI TEKSTIL

Ir. R. ACHMAD HARIANTO

1. PENDAHULUAN

Perkembangan industri tekstil Indonesia sejak pelita pertama sampai pelita yang memasuki pelita VI menunjukkan kemajuan yang pesat sejalan dengan perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi. Dampak dari kemajuan tersebut memberikan fasilitas bagi perusahaan untuk melakukan diversifikasi produk sesuai permintaan pasar. Tetapi dilain pihak dampak kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi menyebabkan meningkatnya daya saing antar produsen, baik dipasaran dalam negeri maupun di pasaran luar negeri.

Salah satu kemajuan ilmu pengetahuan yang paling populer hingga kini adalah linear programming yang penerapannya juga dapat dilakukan pada industri tekstil. Tetapi karena linear programming ini cakupannya terlalu luas maka penerapannya secara sederhana cukup dibatasi sampai 2 variable saja. Jadi permasalahan yang melibatkan 2 variabel tersebut, penyelesaiannya dapat digunakan linear programming dengan metoda grafis.

2. PENGERTIAN LINEAR PROGRAMMING

Linear programming dikembangkan untuk pertama kalinya oleh G.B. Dantzig pada tahun 1951. Linear programming adalah metoda pemecahan persoalan yang berhubungan dengan pemakaian (alokasi) beberapa sumber daya/komoditi untuk menghasilkan beberapa produk. Disamping itu, setiap unit (satuan) dari masing-masing produk yang dihasilkan tersebut dapat memberikan suatu keuntungan.

Perumusan (formulasi) persoalan dalam linear programming dilakukan dengan cara memilih kombinasi pemakaian sumber daya/komoditi yang bersangkutan sehingga dapat dihasilkan komposisi produk yang keseluruhannya optimal.

Optimal dalam artian dapat menghasilkan keuntungan yang maksimal atau penggunaan ongkos minimal.

Dengan memanfaatkan teori-teori aljabar telah dapat dikembangkan beberapa teknik prosedur, sehingga tanpa harus mendalamkali teori-teori tersebut, teknik-teknik atau prosedur tadi dapat dipergunakan untuk merumuskan dan memecahkan persoalan yang menyajikan kombinasi sumber daya maupun produk terbatas. Dengan cara seperti ini, maka keuntungan maksimal yang akan diperoleh dapat ditentukan.

Dalam bidang industri tekstil, pemakaian linear programming dapat diterapkan secara dimaksud. Beberapa di antaranya adalah dimaksud untuk menganalisis operasi pabrik, perencanaan produksi, pencampuran serat dalam proses pemintalan, koordinasi produksi-penjualan, sun strategi pemasaran, kegiatan penelitian dan sebagainya.

Melalui tulisan ini akan diuraikan konsep programming secara singkat serta pemakaian di bidang tekstil dengan mempergunakan persoalan yang sederhana. Berangkat dari contoh persoalan yang sederhana, diharapkan kepada para praktisi yang belum pernah kontak dengan linear programming di pabrik tekstil atau para peneliti yang belum pernah menggunakan metoda linear programming untuk menggunakannya sendiri atau mengembangkannya sendiri. Untuk itu, penulis lebih lanjut sesuai dengan persoalan yang dihadapi.

3. PERUMUSAN persoalan

Konsep perumusan persoalan dalam linear programming pada dasarnya adalah dalam bentuk persoalan yang sedang diberikan dalam bentuk persamaan matematika. Dalam

kita diharuskan membaca persoalan dalam berita kemampuan sesorang. Soalan sangat penting sebab persoalan yang tepat tidak akan dapat dipecahkan dengan kemampuan seperti ini hal ini latihan, misalnya misalkan berhubungan dengan linear programming memudahkan pemahaman perumusan persoalan, ikuti!

Misalkan suatu pabrik dapat memproduksi produk, namakan produk tersebut K2. K1 dan K2 memberikan keuntungan bersifat. Banyaknya pemakaian jam-spindle (proses pemintalan) untuk membuat a11 dan K2 sebesar banyaknya pemakaian jam-loom (proses pertenunan) untuk membuat a21 dan K2 sebesar a22. Diketahui pula bahwa kapasitas total tersedia di pabrik tersebut adalah kapasitas total jam-loom sebesar b.

Untuk dapat memperoleh keuntungan besar-besarnya, harus ditentukan (dicari) banyaknya masing-masing kain tersebut yang dihasilkan (diproduksi) sesuai dengan pada proses pemintalan dan proses pe-

Perumusan persoalannya dapat disusun untuk model matematis berikut ini. Jika pabrik memproduksi K1 sebanyak X1 dan K2 sebanyak X2 unit, maka keuntungan diperoleh adalah:

$$Z = c_1x_1 + c_2x_2 \quad \dots \dots \dots \quad (1)$$

Persamaan (1) seperti di atas dinamakan obyektif.

Selanjutnya untuk membuat K1 sebanyak di perlukan a11x1 jam-spindle dan a21x1 loom.

Sedangkan untuk membuat K2 sebanyak x2, diperlukan a12x2 jam-spindle dan a22x2 loom. Jadi untuk membuat dua macam kain tersebut dibutuhkan masing-masing jam-spindle sebanyak a11x1 + a12x2 dan jam-loom sebanyak a21x1 + a22x2.

Oleh karena kapasitas jam-spindle yang tersedia adalah b1 dan kapasitas jam-loom adalah b2, maka pemakaian jumlah jam-spindle dan jumlah tersebut tidak boleh melampaui kapasitas yang tersedia, sehingga

$$a11x1 + a12x2 \leq b1 \quad \dots \dots \dots \quad (2)$$

$$a21x1 + a22x2 \leq b2 \quad \dots \dots \dots \quad (3)$$