

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Tridaya Prima Abadi adalah perusahaan yang bergerak di bidang Perdagangan Besar atau bisa juga di sebut perusahaan umum distributor produk minuman yang berdiri pada tahun 1996. Pengolahan limbah adalah salah satu hal yang sangat penting dalam sebuah perusahaan karena limbah bersifat merusak. Oleh sebab itu pengelolaan limbah dan pemusnahan limbah berperan penting untuk menunjang kebersihan perusahaan. Salah satu cara pemusnahan limbah adalah dengan cara di bakar. Proses tersebut sudah di terapkan oleh berbagai perusahaan dan penanganan limbah dengan cara di musnahkan adalah pilihan tepat.

Kemajuan teknologi saat ini dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam suatu kegiatan. Kegiatan itu sendiri umumnya menggunakan peranan teknologi informasi yaitu sistem informasi pengolahan data barang atau biasa disebut dengan sistem inventori. Sistem inventori barang sangatlah penting dalam kecepatan dan ketepatannya. Dengan penerapan sistem seperti ini akan lebih banyak menghemat waktu dan penyajian data yang akurat.

Permasalahan yang ada dalam perusahaan PT. Tridaya Prima Abadi khususnya dalam sistem pemusnahan barang kedaluwarsa, dimana sistem input dan output pemusnahan barang kedaluwarsa ini masih menggunakan sistem *Microsoft excel* atau semi komputerisasi. Proses yang selama ini berjalan khususnya dalam permasalahan pemusnahan barang kedaluwarsa yang menggunakan sistem manual ini, sering terjadi kesalahan jumlah data dan penumpukan barang yang sudah kedaluwarsa di PT. Tridaya Prima Abadi ini mengakibatkan barang yang sudah kedaluwarsa terkirim pada konsumen, dengan sehingga para konsumen banyak yang mengeluhkan akan pelayanannya. Dalam proses sekarang yang sedang berjalan dapat juga menghabiskan waktu input khususnya dalam divisi Gudang yang lebih banyak melakukan transaksi

pemusnahan barang kadaluarsa untuk kebutuhan data yang ada di PT. Tridaya Prima Abadi.

Maka untuk menyesuaikan kebutuhan pada PT. Tridaya Prima Abadi ini dibuatlah metode *prototyping*. Metode *Prototyping* adalah salah satu metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk menguji konsep dan kebutuhan dari pengguna. Metode ini digunakan untuk memodelkan kebutuhan dari *customer*/pelanggan. Metode ini dimulai dari tahapan analisa kebutuhan, dilanjutkan dengan membuat desain *prototyping* antar muka perangkat lunak, kemudian dipresentasikan kepada pengguna untuk mendapatkan persetujuan dari pengguna.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penyusun mencoba mengangkat sebuah judul menggunakan metode *prototyping* yang dapat mengatasi permasalahan tersebut dengan judul. "Implementasi metode *prototyping* pada perancangan aplikasi inventori barang dengan masa kadaluarsa."

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. PT. Tridaya Prima Abadi belum menerapkan sistem informasi inventori yang dipakai agar barang yang ada memiliki identitas yang jelas.
2. Penanganan barang kadaluarsa yang belum berjalan dengan baik sehingga bagian gudang kesulitan didalam mencari informasi barang kadaluarsa atau tidak.
3. Pengelolaan data barang kadaluarsa belum terkomputerisasi.
4. Bagian gudang terkadang tidak mengetahui apakah barang kadaluarsa atau tidak, karena terlalu banyak barang yang ada didalam gudang.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan, maka rumusan masalah yang dirumuskan adalah :

“Bagaimana merancang sistem implementasi metode prototyping pada perancangan aplikasi inventori barang dengan masa kedaluwarsa di PT. Tridaya Prima Abadi.”

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang ingin dicapai.

1. Sistem informasi inventori hanya meliputi data barang yang ada di gudang PT. Tridaya Prima Abadi.
2. Sistem informasi inventori barang kedaluwarsa hanya untuk jenis minuman.
3. Sistem informasi inventori barang kedaluwarsa berbasis web.

1.5 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi inventori berbasis web untuk memberikan identitas yang jelas terhadap barang-barang yang ada didalam gudang, agar memudahkan dalam pengelolaan data barang kadaluarsa di PT. Tridaya Prima Abadi.

Adapun maksud dari pembuatan aplikasi tersebut adalah :

1. Membantu PT. Tridaya Prima Abadi dalam penanganan masalah yang ada di gudang.
2. Memudahkan admin gudang dalam menentukan status barang apakah kedaluwarsa atau tidak.
3. Memberikan kemudahan kepada bagian-bagian yang membutuhkan akan informasi gudang.

Adapun tujuan pembuatan aplikasi tersebut adalah:

1. Mendesain aplikasi dengan metode prototyping.
2. Membuat aplikasi inventori berbasis web

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam penulisan ini terdiri dari beberapa langkah, antara lain :

1. Observasi

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di perusahaan tersebut.

2. Metode wawancara

Dalam metode prototipe ini penulis bertatap muka dengan pihak-pihak terkait secara langsung di PT. Tridaya Prima Abadi, untuk menanyakan hal-hal yang berkaitan dengan data yang dibutuhkan untuk penyusunan skripsi ini.

3. Studi Pustaka

Metode ini bertujuan untuk mencari literatur yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku, majalah, jurnal referensi yang berhubungan dengan penulisan ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa bab sesuai menurut ruang lingkup pembahasan masalah. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang identifikasi masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat tugas akhir, teknik pengumpulan data, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang pengertian/definisi teori tentang materi pembahasan teori mengenai database dan juga mengenai pemrograman dan teori program aplikasi yang digunakan.

BAB III ANALISA SISTEM

Pada bab ini menerangkan tentang tinjauan tentang uraian umum, analisa sistem, permasalahan sistem berjalan serta dokumentasi input dan output.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan tentang rancangan dan implementasi. Rancangan meliputi ERD, Normalisasi, struktur file, struktur program HIPO, *flowchart* program serta rancangan tampil pada program. Sedangkan pada Implementasi ada struktur tabel, hubungan antar tabel, langkah langkah database dan program aplikasi yang digunakan serta rancangan masukan (input) dan rancangan keluaran (output).

BAB V PENUTUP

ada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang ditarik oleh tugas akhir yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan selanjutnya.