

**SISTEM INFORMASI *HELPDESK PELAYANAN*
PERBAIKAN BARANG PADA BISNIS FURNITUR
DI PT. SETIA LESTARI**

SKRIPSI

**Oleh:
Werlando Zakiri
201310225078**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2018**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi

: Sistem Informasi *Helpdesk*
Pelayanan Perbaikan Barang Pada
Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari

Nama Mahasiswa

: Werlando Zakiri

Nomor Pokok Mahasiswa

: 201310225078

Program Studi / Fakultas

: Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi

: 21 Juli 2018



Pembimbing I

Pembimbing II

Susi Rianti, S.Kom, M.M.

NIDN: 0309107201

Mukhlis, S.Kom, M.T

NIDN: 0312116802

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi *Helpdesk* Pelayanan Perbaikan Barang Pada Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari

Nama Mahasiswa : Werlando Zakiri

Nomor Pokok mahasiswa : 201310225078

Program Studi / Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 21 Juli 2018

Ketua Tim Penguji

: Hadi Kusmara, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0421036602

Penguji I

: Hadi Kusmara, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0421036602

Penguji II

: Prima Dina Atika, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0311037107

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

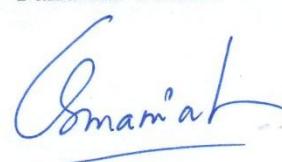


Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0307077206

Dekan

Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si, M.M.

NIDN: 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa ;

Skripsi yang berjudul

“Sistem Informasi Helpdesk Pelayanan Perbaikan Barang Furnitur Pada Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari”

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Sesuai dengan Peraturan yang berlaku.

Saya Mengijinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya Memberikan Izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 27 Juli 2018

Yang membuat pernyataan,



Werlando Zakiri

NPM: 201310225078

Werlando Zakiri, 201310225078, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, dengan judul Sistem Informasi *Helpdesk Pelayanan Perbaikan Barang Pada Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari*, dibawah bimbingan Susi Rianti, S.Kom, M.M dan Mukhlis, S.Kom, M.T

ABSTRAK

PT. Setia Lestari adalah penghasil barang furnitur yang berkualitas serta ramah lingkungan, sebagai salah satu penghasil barang furnitur, Perusahaan ini melayani berbagai macam kebutuhan yang diperlukan oleh masyarakat perumahan , *apartement* maupun perkantoran serta instansi lembaga-lembaga yang ada di Indonesia maka sangat dibutuhkan sistem informasi yang lebih efektif agar sistem yang masih manual bisa dikembangkan menjadi terkomputerisasi.

Perancangan sistem informasi *helpdesk* pelayanan perbaikan barang pada bisnis furnitur berbasis *android* ini menggunakan metode prototipe. Perancangan aplikasi digunakan sebagai media untuk melakukan keluhan perbaikan barang furnitur. Tujuan perancangan sistem untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan keluhan terhadap barang furnitur yang telah dipesan jika mengalami kerusakan.

Kata Kunci : *Helpdesk Pelayanan , Berbasis Android, Keluhan.*

Werlando Zakiri, 201310225078, Department of Informatics, Faculty of Engineering, Bhayangkara University of Greater Jakarta, under the title of *Information Systems Assistance Service Improvement of Goods On Furniture Business In PT. Setia Lestari*, under the guidance of Susi Rianti, S. Kom, M.M and Mukhlis, S. Kom, M.T.

ABSTRACT

PT. Setia Lestari is a producer of quality furniture and environmentally friendly, as one of the producers of furniture, the Company serves a variety of needs required by the housing, apartment and office and institutions of institutions in Indonesia so it is needed more information system effective so that the system is still manual can be developed to be computerized.

The design of information systems helpdesk service of goods improvement on the android-based furniture business is using the prototype method. Application design is used as a medium to make complaints of furniture improvements. The purpose of system design to facilitate customers in making complaints against furniture items that have been ordered if damaged.

Keywords: Helpdesk Services, Android-based, Complaints.

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Werlando Zakiri
NPM : 201310225078
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Sistem Informasi Helpdesk Pelayanan Perbaikan Barang Pada Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari”.

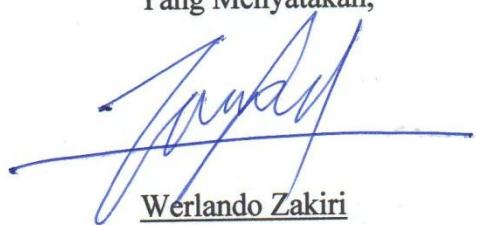
Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengilah media/formatkan, mengelolanya, dalam bentuk data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan / mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi

Pada Tanggal : 27 Juli 2018

Yang Menyatakan,


Werlando Zakiri

NPM : 201310225078

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala pencipta seluruh alam semesta yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi berjudul "**Sistem Informasi Helpdesk Pelayanan Perbaikan Barang Pada Bisnis Furnitur Di PT. Setia Lestari**" sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (SI) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan, akan tetapi semoga segala usaha yang telah dilakukan dapat bermanfaat bagi semua, sebagai ilmu yang bermanfaat dan barokah.

Penulis juga menyadari bahwa selama berlangsungnya penelitian, penyusunan sampai pada tahap penyelesaian skripsi ini tak lepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu teriring do'a dan ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada:

1. Kedua orang tua serta saudara-saudaraku tercinta yang telah memberikan nasihat, do'a dan dukungan moril maupun materil untuk penulis dalam menuntut ilmu, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus Bekasi.
3. Bapak Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom, M.Kom., selaku Kaprodi Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus Bekasi.
4. Ibu Susi Rianti, S.Kom, M.M., dan Bapak Mukhlis, S.Kom, M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan, masukan, serta motivasi dalam membimbing penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
5. Segenap dosen Jurusan Teknik Informatika atas segala ilmu dan bimbungannya.

6. Teman-teman Fakultas Teknik angkatan 2013 Kelas B, dan semua angkatan.
7. Serta semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu dan tidak mengurangi rasa hormat penulis sedikitpun.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah khasanah ilmu pengetahuan. Aamiin yaa robbal 'alamiin.



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	7
1.8 Metode Penelitian	7
1.8.1 Metode Pengumpulan Data	7
1.8.2 Metode Pengembangan Sistem	8
1.9 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10

2.2 Pengertian Sistem.....	13
2.2.1 Definisi Sistem.....	13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.4 Konsep Dasar <i>Helpdesk</i>	15
2.4.1 Pengertian <i>Helpdesk</i>	15
2.4.2 Kelebihan <i>Helpdesk</i>	16
2.4.3 Tipe <i>Helpdesk</i>	17
2.4.4 Struktur <i>Helpdesk</i>	17
2.5 Pelayanan	19
2.6 Perbaikan Barang	20
2.7 Bisnis Furnitur	21
2.8 Perancangan Sistem	21
2.9 <i>Prototyping Model</i>	22
2.10 <i>Flowmap</i>	24
2.11 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	27
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	27
2.11.2 <i>Activity Diagram</i>	28
2.11.3 <i>Sequence Diagram</i>	29
2.11.4 <i>Class Diagram</i>	30
2.11.5 <i>Communication Diagram</i>	31
2.11.6 <i>State Machine Diagram</i>	32
2.11.7 <i>Component Diagram</i>	33
2.11.8 <i>Object Diagram</i>	34
2.11.9 <i>Deployment Diagram</i>	34
2.12 Pengertian Sistem Basis Data	36
2.13 DBMS (<i>Database Management System</i>)	37
2.14 <i>Structured Query Language</i>	37
2.15 <i>Web Service</i>	38
2.15.1 Pengertian FTP (<i>File Transfer Protocol</i>).....	38
2.15.2 Pengertian Cpanel	39
2.15.3 Pengertian Hosting.....	40
2.16 <i>Android</i>	42
2.17 Pengkodean (<i>Coding</i>).....	44

2.18	<i>Website</i>	45
2.19	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	45
2.19.1	<i>Framework PHP</i>	46
2.19.2	<i>Framework CodeIgniter</i>	46
2.19.3	<i>Framework Ionic</i>	48
2.20	<i>MariaDb</i>	48
2.21	<i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	49
2.21.1	<i>Pengertian HTML 5</i>	49
2.22	<i>Javascript</i>	51
2.22.1	<i>JQuery</i>	51
2.23	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	52
2.24	<i>Angular JS</i>	52
2.25	<i>Cordova</i>	53
2.26	<i>Star UML</i>	53
2.27	<i>Sublime Text</i>	54
2.28	<i>Andriod SDK (System Development Kit)</i>	54
2.29	<i>Pengertian Publikasi</i>	54
2.30	<i>Skala Likert</i>	56
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	60
3.1	<i>Objek Penelitian</i>	60
3.1.1	<i>Sejarah PT. Setia Lestari</i>	60
3.2	<i>Profil PT. Setia Lestari</i>	60
3.2.1.	<i>Visi PT. Setia Lestari</i>	61
3.2.2.	<i>Misi PT. Setia Lestari</i>	61
3.3	<i>Struktur Organisasi</i>	61
3.3.1.	<i>Tugas dan Tanggung Jawab</i>	62
3.4	<i>Kerangka Penelitian</i>	64
3.4.1.	<i>Metode Pengumpulan Data</i>	65
3.4.1.1.	<i>Observasi / Survei</i>	65
3.4.1.2.	<i>Studi Pustaka</i>	65
3.4.1.3.	<i>Wawancara</i>	65
3.4.1.4.	<i>Kuisisioner (Angket)</i>	67
3.4.2 .	<i>Metode Pengembangan Sistem</i>	73

3.5 Analisa Sistem berjalan.....	74
3.5.1. Analisa Berjalan Pelayanan Perbaikan barang.....	75
3.6 Permasalahan	76
3.7 Analisa Sistem Usulan	77
3.7.1. Analisa Sistem Usulan Admin <i>Helpdesk</i> Pelayanan Perbaikan Barang	78
3.7.2. Analisa Sistem Usulan <i>User Helpdesk</i> Pelayanan Perbaikan Barang	79
3.8 Analisa Kebutuhan Sistem.....	81
3.8.1. Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	81
3.8.2. Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	81
3.8.3. Perbandingan Perangkat Lunak	82
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....	83
4.1 Perancangan Sistem.....	83
4.1.1 <i>Use Case</i> Diagram	83
4.1.1.1 Definisi Aktor.....	84
4.1.1.2 Definisi <i>Use Case</i>	84
4.1.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	85
4.1.2 <i>Activity</i> Diagram	92
4.1.2.1 <i>Activity</i> Diagram Admin <i>Web</i>	93
4.1.2.2 <i>Activity</i> Diagram Aplikasi Pengguna	98
4.1.3 <i>Sequence</i> Diagram <i>Web Admin</i>	101
4.1.3.1 <i>Sequence</i> Diagram <i>Web Admin</i>	101
4.1.3.2 <i>Sequence</i> Diagram Aplikasi Pengguna.....	104
4.1.4 <i>Statechart</i> Diagram <i>Web Admin</i>	107
4.1.4.1 <i>Sequence</i> Diagram <i>Web Admin</i>	107
4.1.4.2 <i>Sequence</i> Diagram Aplikasi Pengguna.....	111
4.1.5 <i>Class</i> Diagram.....	113
4.1.6 <i>Deployment</i> Diagram	114
4.1.7 <i>Component</i> Diagram	115
4.1.8 <i>Object</i> Diagram	115
4.1.8.1 <i>Object</i> Diagram <i>Web Admin</i>	116
4.1.8.2 <i>Object</i> Diagram Aplikasi Pengguna	117

4.1.9 <i>Communication Diagram</i>	118
4.1.9.1 <i>Communication Diagram Web Admin</i>	119
4.1.9.2 <i>Communication Diagram Aplikasi Pengguna</i>	125
4.2 Perancangan Basis Data	128
4.2.1 Struktur Tabel	128
4.3 Perancangan Antarmuka.....	130
4.3.1 Perancangan Antarmuka <i>Web Admin</i>	131
4.3.1.1 Perancangan Halaman <i>Login Admin</i>	131
4.3.1.2 Perancangan Halaman <i>Dashboard</i>	131
4.3.1.3 Perancangan Halaman Data Pelanggan	132
4.3.1.4 Perancangan Halaman Data Petugas.....	133
4.3.1.5 Perancangan Halaman Data Tiket	134
4.3.1.6 Perancangan Halaman Data Admin.....	135
4.3.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi Pelanggan	136
4.3.2.1 Perancangan Halaman <i>Login Pelanggan</i>	136
4.3.2.2 Perancangan Halaman <i>Home Pelanggan</i>	136
4.3.2.3 Perancangan Halaman Menu Pelanggan	137
4.3.2.4 Perancangan Halaman Buat Tiket pelanggan	137
4.3.2.5 Perancangan Halaman Detail Tiket pelanggan....	138
4.3.2.6 Perancangan Halaman Riwayat Tiket pelanggan	138
4.3.2.7 Perancangan Halaman Profil Pelanggan.....	139
4.3.2.8 Perancangan Halaman Ubah Profil Pelanggan	139
4.3.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi Petugas.....	140
4.3.3.1 Perancangan Halaman <i>Login Petugas</i>	140
4.3.3.2 Perancangan Halaman Menu Petugas	140
4.3.3.3 Perancangan Halaman Tiket Masuk petugas	141
4.3.3.4 Perancangan Halaman Detail Tiket petugas.....	141
4.3.3.5 Perancangan Halaman Riwayat Tiket petugas	142
4.3.3.6 Perancangan Halaman Merubah Status Tiket	143
4.3.3.7 Perancangan Halaman Profil Petugas.....	143
4.3.3.8 Perancangan Halaman Ubah Profil Petugas	144
4.4 Implementasi	143
4.4.1 Implementasi <i>Web Admin (Layer Back-End)</i>	144
4.4.1.1 Halaman <i>Login</i>	144

4.4.1.2 Halaman <i>Dashboard</i>	145
4.4.1.3 Halaman Data Pelanggan	146
4.4.1.4 Halaman Data Petugas.....	149
4.4.1.5 Halaman Data Tiket.....	151
4.4.1.6 Halaman Data Admin	153
4.4.2 Implementasi Aplikasi Pelanggan (<i>Layer Front-End</i>) ...	156
4.4.2.1 Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	156
4.4.2.2 Halaman <i>Home</i> Pelanggan	156
4.4.2.3 Halaman Menu Pelanggan.....	157
4.4.2.4 Halaman Buat Tiket Pelanggan	158
4.4.2.5 Halaman Riwayat Tiket Pelanggan	158
4.4.2.6 Halaman Detail Tiket Pelanggan.....	159
4.4.2.7 i Halaman Profil Pelanggan.....	160
4.4.2.8 i Halaman Ubah profil Pelanggan	160
4.4.3 Implementasi Aplikasi Petugas (<i>Layer Front-End</i>)	161
4.4.3.1 Halaman <i>Login</i> Petugas	161
4.4.3.2 Halaman Menu Petugas	161
4.4.3.3 Halaman Tiket Masuk Petugas	162
4.4.3.4 Halaman Ubah Status Tiket Petugas	163
4.4.3.5 Halaman Riwayat Tiket.....	163
4.4.3.6 Halaman Profil Petugas	164
4.4.3.7 Halaman Ubah profil Petugas.....	165
4.5 Pengkodean (<i>Coding</i>)	165
4.6 Proses Publikasi Sistem.....	166
4.7 Proses <i>Hosting</i> Sistem	167
4.8 Pengujian Sistem	168
BAB V PENUTUP.....	170
5.1 Kesimpulan.....	170
5.2 Saran	171

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1	Pengaduan Keluhan Kerusakan Barang 3
Tabel 2.1	Kesimpulan Jurnal 12
Tabel 2.2	Simbol-simbol <i>Flowmap</i> 25
Tabel 2.3	Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> 27
Tabel 2.4	Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> 28
Tabel 2.5	Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> 29
Tabel 2.6	Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> 30
Tabel 2.7	Simbol-simbol <i>Communication Diagram</i> 31
Tabel 2.8	Simbol-simbol <i>State Machine Diagram</i> 32
Tabel 2.9	Simbol-simbol <i>Component Diagram</i> 33
Tabel 2.10	Simbol-simbol <i>Object Diagram</i> 34
Tabel 2.11	Simbol-simbol <i>Deployment Diagram</i> 35
Tabel 2.12	Sejarah Perkembangan SQL 37
Tabel 2.13	Versi <i>Android</i> 42
Tabel 2.14	Perhitungan Hasil Responden 56
Tabel 2.15	Bobot Angket 58
Tabel 2.16	Skala Responden 59
Tabel 3.1	Pertanyaan Wawancara 65
Tabel 3.2	Jawaban Wawancara 66
Tabel 3.3	Pertanyaan Angket 67
Tabel 3.4	Hasil Responden 68
Tabel 3.5	Bobot Angket 69
Tabel 3.6	Perhitungan Skor 69
Tabel 3.7	Nilai Terendah dan Tertinggi Kuisioner 70
Tabel 3.8	Tabel Skala Responden 71
Tabel 3.9	Kebutuhan Perangkat Lunak 80
Tabel 3.10	Kebutuhan Perangkat Keras 80
Tabel 3.11	Perbandingan Perangkat Lunak 81
Tabel 4.1	Definisi Aktor 83
Tabel 4.2	Definisi <i>Use Case</i> 83

Tabel 4.3	Skenario <i>Use Case</i> login	84
Tabel 4.4	Skenario <i>Use Case</i> Riwayat Tiket	85
Tabel 4.5	Skenario <i>Use Case</i> Buat Tiket	86
Tabel 4.6	Skenario <i>Use Case</i> Profil	86
Tabel 4.7	Skenario <i>Use Case</i> Merubah Status Tiket.....	87
Tabel 4.8	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Tiket.....	87
Tabel 4.9	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Pelanggan.....	88
Tabel 4.10	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Petugas.....	89
Tabel 4.11	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Admin.....	90
Tabel 4.12	Tabel Admin	127
Tabel 4.13	Tabel Pelanggan	128
Tabel 4.14	Tabel Petugas	128
Tabel 4.15	Tabel Tiket	128
Tabel 4.16	Tabel File Tiket.....	129
Tabel 4.17	Tabel Login	129
Tabel 4.18	Tabel Pengujian Sistem	168



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Konsep Dasar Sistem 14
Gambar 2.2	Struktur <i>Helpdesk</i> 17
Gambar 2.3	Paradigma pembuatan Prototipe 23
Gambar 2.4	Relasi antar table..... 36
Gambar 2.5	Arsitektur <i>Web Service</i> 38
Gambar 2.6	Logo <i>Framework CodeIgniter</i> 47
Gambar 2.7	Logo <i>Ionic Framework</i> 48
Gambar 2.8	Logo <i>AngularJS</i> 53
Gambar 2.9	<i>Cordova</i> 53
Gambar 2.10	Logo <i>Software Star UML</i> 54
Gambar 2.11	Logo <i>Software Sublime Text</i> 54
Gambar 2.12	Nilai Skala <i>Likert</i> responden..... 59
Gambar 3.1	Logo PT. Setia Lestari 60
Gambar 3.2	Struktur Organisasi 62
Gambar 3.3	Kerangka Kerja Penelitian..... 64
Gambar 3.4	Grafik Perhitungan Skor 71
Gambar 3.5	Nilai Skala <i>Likert</i> responden..... 72
Gambar 3.6	<i>Flowmap</i> Sistem Berjalan pelayanan Perbaikan Barang 75
Gambar 3.7	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan Admin Pelayanan Perbaikan Barang 78
Gambar 3.8	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pengguna Pelayanan Keluhan Perbaikan Barang..... 79
Gambar 4.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan 83
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> <i>Login user</i> 93
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pelanggan 94
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Petugas..... 95
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Tiket..... 96
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Admin 97
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Riwayat Tiket..... 98

Gambar 4.8	<i>Activity Diagram Buat Tiket</i>	99
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram Ubah Status Tiket.....</i>	99
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram Merubah Profil Pelanggan</i>	100
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram Merubah Profil Petugas.....</i>	100
Gambar 4.12	<i>Sequence Diagram Login User.....</i>	101
Gambar 4.13	<i>Sequence Diagram Kelola Data Pelanggan.....</i>	102
Gambar 4.14	<i>Sequence Diagram Kelola Data Petugas</i>	102
Gambar 4.15	<i>Sequence Diagram Kelola Data Admin</i>	103
Gambar 4.16	<i>Sequence Diagram Kelola Data Tiket</i>	103
Gambar 4.17	<i>Sequence Diagram Buat Tiket.....</i>	104
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram Pelanggan Riwayat Tiket</i>	104
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram Pelanggan Ubah Profil</i>	105
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram Petugas Ubah Status Tiket.....</i>	105
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram Riwayat Tiket Petugas</i>	106
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram Petugas Ubah Profil.....</i>	106
Gambar 4.23	<i>Statechart Diagram Login User</i>	107
Gambar 4.24	<i>Statechart Diagram Tambah Data Pelanggan</i>	107
Gambar 4.25	<i>Statechart Diagram Ubah Data Pelanggan</i>	108
Gambar 4.26	<i>Statechart Diagram Hapus Data Pelanggan</i>	108
Gambar 4.27	<i>Statechart Diagram Tambah Data Petugas</i>	108
Gambar 4.28	<i>Statechart Diagram Ubah Data Petugas.....</i>	109
Gambar 4.29	<i>Statechart Diagram Hapus Data Petugas</i>	109
Gambar 4.30	<i>Statechart Diagram Tambah Data Admin.....</i>	109
Gambar 4.31	<i>Statechart Diagram Ubah Data Admin</i>	110
Gambar 4.32	<i>Statechart Diagram Hapus Data Admin.....</i>	110
Gambar 4.33	<i>Statechart Diagram Export Data Tiket.....</i>	110
Gambar 4.34	<i>Statechart Diagram Lihat Data Tiket.....</i>	111
Gambar 4.35	<i>Statechart Diagram Hapus Data Tiket</i>	111
Gambar 4.36	<i>Statechart Diagram Pelanggan Buat Tiket</i>	111
Gambar 4.37	<i>Statechart Diagram Pelanggan Riwayat Tiket.....</i>	112
Gambar 4.38	<i>Statechart Diagram Pelanggan Ubah Profil</i>	112
Gambar 4.39	<i>Statechart Diagram Petugas Ubah Status Tiket.....</i>	112
Gambar 4.40	<i>Statechart Diagram Petugas Riwayat Tiket.....</i>	113

Gambar 4.41	<i>Statechart</i> Diagram Petugas Ubah Profil	113
Gambar 4.42	<i>Class</i> Diagram Sistem.....	114
Gambar 4.43	<i>Deployment</i> Diagram Sistem	115
Gambar 4.44	<i>Component</i> Diagram Sistem.....	115
Gambar 4.45	<i>Object</i> Diagram Web Admin.....	116
Gambar 4.46	<i>Object</i> Diagram Pelanggan.....	117
Gambar 4.47	<i>Object</i> Diagram Petugas	118
Gambar 4.48	<i>Communication</i> Diagram <i>Login User</i>	119
Gambar 4.49	<i>Communication</i> Diagram Tambah Data Pelanggan.....	119
Gambar 4.50	<i>Communication</i> Diagram Tambah Data Petugas.....	120
Gambar 4.51	<i>Communication</i> Diagram Tambah Data Admin	120
Gambar 4.52	<i>Communication</i> Diagram Ubah Data Pelanggan.....	121
Gambar 4.53	<i>Communication</i> Diagram Ubah Data Petugas	121
Gambar 4.54	<i>Communication</i> Diagram Ubah Data Admin.....	122
Gambar 4.55	<i>Communication</i> Diagram Hapus Data Pelanggan.....	122
Gambar 4.56	<i>Communication</i> Diagram Hapus Data Petugas.....	123
Gambar 4.57	<i>Communication</i> Diagram Hapus Data Admin	123
Gambar 4.58	<i>Communication</i> Diagram Hapus Data Tiket.....	124
Gambar 4.59	<i>Communication</i> Diagram Lihat Data Tiket.....	124
Gambar 4.60	<i>Communication</i> Diagram <i>Download</i> Data Tiket	125
Gambar 4.61	<i>Communication</i> Diagram Buat Tiket Pelanggan.....	125
Gambar 4.62	<i>Communication</i> Diagram Riwayat Tiket Pelanggan	126
Gambar 4.63	<i>Communication</i> Diagram Profil Pelanggan.....	126
Gambar 4.64	<i>Communication</i> Diagram Petugas Ubah Status Tiket	127
Gambar 4.65	<i>Communication</i> Diagram Riwayat Tiket Petugas	127
Gambar 4.66	<i>Communication</i> Diagram Profil Petugas.....	128
Gambar 4.67	Tampilan <i>Login</i> Admin.....	131
Gambar 4.68	Tampilan <i>Dasboard</i>	131
Gambar 4.69	Tampilan Data Pelanggan	132
Gambar 4.70	Tampilan Tambah Pelanggan	132
Gambar 4.71	Tampilan Data Petugas	133
Gambar 4.72	Tampilan Tambah Petugas.....	133
Gambar 4.73	Tampilan Data Tiket	134

Gambar 4.74	Tampilan Detail Tiket.....	134
Gambar 4.75	Tampilan Data Admin.....	135
Gambar 4.76	Tampilan Tambah Admin.....	135
Gambar 4.77	Tampilan <i>Login</i> Pelanggan.....	136
Gambar 4.78	Tampilan Home	136
Gambar 4.79	Tampilan Menu Pelanggan	137
Gambar 4.80	Tampilan Buat Tiket	137
Gambar 4.81	Tampilan <i>Detail</i> Tiket.....	138
Gambar 4.82	Tampilan Daftar Riwayat Tiket	138
Gambar 4.83	Tampilan Profil Pelanggan.....	139
Gambar 4.84	Tampilan Ubah Profil	139
Gambar 4.85	Tampilan <i>Login</i> Petugas	140
Gambar 4.86	Tampilan Menu Petugas.....	140
Gambar 4.87	Tampilan Tiket Masuk.....	141
Gambar 4.88	Tampilan <i>Detail</i> Tiket.....	142
Gambar 4.89	Tampilan Riwayat Tiket.....	142
Gambar 4.90	Tampilan Merubah Status Tiket.....	143
Gambar 4.91	Tampilan Profil Petugas.....	143
Gambar 4.92	Tampilan Ubah Profil Petugas	144
Gambar 4.93	Implementasi Halaman <i>Login Web</i> Admin	145
Gambar 4.94	Implementasi Halaman <i>Dasboard</i>	145
Gambar 4.95	Implementasi Halaman Data Pelanggan	146
Gambar 4.96	Implementasi Halaman Tambah Data Pelanggan	147
Gambar 4.97	Implementasi Halaman Ubah Data Pelanggan.....	148
Gambar 4.98	Implementasi Halaman Hapus Data Pelanggan	148
Gambar 4.99	Implementasi Halaman Data Petugas	149
Gambar 4.100	Implementasi Halaman Ubah Data Petugas	150
Gambar 4.101	Implementasi Halaman Tambah Data Petugas	150
Gambar 4.102	Implementasi Halaman Hapus Data Pelanggan.....	151
Gambar 4.103	Implementasi Halaman Data Tiket	151
Gambar 4.104	Implementasi Halaman <i>Download</i> Data Tiket	152
Gambar 4.105	Implementasi Halaman Lihat Data Tiket.....	152
Gambar 4.106	Implementasi Halaman Hapus Data Tiket.....	152

Gambar 4.107	Implementasi Halaman Data Admin	153
Gambar 4.108	Implementasi Halaman Ubah Data Admin.....	154
Gambar 4.109	Implementasi Halaman Tambah Data Admin	155
Gambar 4.110	Implementasi Halaman Hapus Data Admin	155
Gambar 4.111	Implementasi Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	156
Gambar 4.112	Implementasi Halaman Home Pelanggan.....	157
Gambar 4.113	Implementasi Halaman Menu Pelanggan.....	157
Gambar 4.114	Implementasi Halaman Buat Tiket	158
Gambar 4.115	Implementasi Halaman Riwayat Tiket	159
Gambar 4.116	Implementasi Halaman <i>Detail</i> Tiket.....	159
Gambar 4.117	Implementasi Halaman Profil Pelanggan	160
Gambar 4.118	Implementasi Halaman Ubah Profil Pelanggan.....	160
Gambar 4.119	Implementasi Halaman <i>Login</i> Petugas.....	161
Gambar 4.120	Implementasi Halaman Menu Petugas	162
Gambar 4.121	Implementasi Halaman Tiket Masuk Petugas	162
Gambar 4.122	Implementasi Halaman Ubah Status Tiket Pelanggan.....	163
Gambar 4.123	Implementasi Halaman Riwayat Tiket	164
Gambar 4.124	Implementasi Halaman Profil Petugas.....	164
Gambar 4.125	Implementasi Halaman Ubah Profil Petugas	165
Gambar 4.126	Contoh Implementasi Pengkodean.....	166
Gambar 4.127	Proses Publikasi Email	167
Gambar 4.128	Proses Upload File Ke Server.....	168

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2: Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3: Surat Pengajuan Riset Di PT. Setia Lestari

Lampiran 4: Surat Keterangan Riset Di PT. Setia Lestari

Lampiran 6: Lembar Kuesioner

