

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Informatika.
- Darmawan, D. (2014). *Inovasi Pendidikan Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hapsari, R.D. (2016). *Jurnal Ilmu Pemerintahan. Implementasi Peraturan daerah Nomor 02 Tahun 2011 Tentang Pengelolaan Sampah Di Kelurahan Karang Anyar Kecamatan Sungai Kunjang Kota Samarinda*. 4 (1), 283-293.
- Juhara, Z.P. (2016). *Panduan Lengkap Pemrograman Android*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Khuzaini, N. (2014). *Jurnal AgriSains. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan Abobe Flash CS3 Untuk Pembelajaran Matematika Siswa SMA Kelas X Semester I materi Pokok Trigonometri*. 5 (2), 196-198.
- Pratama, Agus, I.P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Rachmawati, T., Daryanto. (2015). *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik*. Yogyakarta : Gava Media.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Saputra, A. (2016). *Mudah Membuat Game Adventure Menggunakan Adobe Flash CS6 Action Script 3.0*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Satyaputra, A., Maulina, E. (2016). *let's Build Your Android Apps With Android Studio*. Jakarta : PT. Elex Media Komputerindo.
- Sumantri, H.A. (2015). *Kesehatan Lingkungan*. Jakarta : Kencana.
- Supardi, I.Y. (2015). *Belajar Coding Android Bagi Pemula*. Jakarta : PT. Elex Media Komputerindo.
- Sutabri, T. (2014). *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.

Wahyudi, D. (2014). PPS UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pendidikan Akhlak Dengan Program Pezi (Studi Di SMP Muhammadiyah 2 Mlati Sleman Tahun Ajaran 2013-2014)*. 1-16.

Wati, E.R. (2016). *Media Pembelajaran Visual-Audio Visual- Komputer-Power Point-Internet-Interactive Video*. Kata Pena.

Wibawa, R. (2016). *Jurnal Paedagogy. Efektifitas Penggunaan Multimedia Pembelajaran Model Tutorial Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. 3 (1), 37-40.

