

**LAPORAN PELAKSANAAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**



**PELATIHAN DESAIN GRAFIS ONLINE DENGAN PHOTOSHOP
PADA REMAJA MASJID ASY-SYUHADA
DI HARAPAN INDAH BEKASI**

TIM PENGUSUL

Tri Dharma Putra, S.T., M.Sc.

NIDN : 0302117101

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom, M.Kom

NIDN : 0322108201

Wowon Priatna, S.T., M.T.I.

NIDN : 0429118007

Andry Fadjriya, S.T., M.Kom

NIDN : 0307037105

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
MARET 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT (PKM)

- 1. Judul PkM dan Kewirausahaan** : Pelatihan Desain Grafis Online dengan Adobe Photoshop pada Remaja Masjid Asy-Syuhada di Harapan Indah Bekasi
- Bidang Ilmu** : Informatika
- 2. Ketua Pelaksana**
- a. Nama lengkap dan gelar : **Tri Dharma Putra, ST., M.Sc.**
b. Jenis kelamin : Laki-laki
c. NIDN/NIP : 0302117101 / 021603063
d. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
e. Jabatan Struktural : -
f. Fakultas/Program Studi : Ilmu Komputer/Informatika
- 3. Alamat Ketua Pelaksana**
- a. Alamat kantor/telp/faks/Email : Jalan Perjuangan Bekasi Utara 17121
Telp 021899855882
b. Alamat rumah/telp/faks/Email : Prima Harapan Regency Blok H7 No 3,
Jalan Raya Perjuangan Bekasi Utara 17123
- 4. Jumlah Anggota PkM** : 3
- a. Nama Anggota : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom, M.Kom
b. Nama Anggota : Wowon Priatna, S.T., M.T.I.
c. Nama Anggota : Andry Fadriya, S.T., M.Kom
- 5. Lokasi Pengabdian** : Masjid Asy-Syuhada, Jl. Dahlia Indah Utara Blok Jd No.1, RT 010/RW 017, Pejuang, Kecamatan Medan Satria, Kota Bekasi, Jawa Barat 17131.
- 6. Kerjasama dengan institusi lain** : -
:
- 7. Waktu Pelaksanaan PkM** : Senin, 18 Januari 2021
- 8. Biaya yang diajukan** : Rp 200.000,- x 4 = Rp 8.000.000
- a. Sumber dari Universitas : Rp 8.000.000
b. Sumber Lain, sebutkan : -
c. Jumlah : Rp 8.000.000

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Herlawati, S.Si, M.M., M.Kom.
NIP. 2001452

Bekasi, 29 Maret 2021

Ketua Pelaksana PkM

Tri Dharma Putra, S.T., M.Sc
NIDN. 0302117101

Mengetahui,
Kepala Lembaga Penelitian, Pengabdian Masyarakat dan Publikasi

Ir. Djuni Thamrin, M.Sc., Ph.D
NIP 1908430

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

1. **Judul PkM dan Kewirausahaan** : Pelatihan Desain Grafis Online dengan Adobe Photoshop pada Remaja Masjid Asy-Syuhada di Harapan Indah Bekasi
- Bidang Ilmu** : Informatika
2. **Ketua Pelaksana**
- a. Nama lengkap dan gelar : **Tri Dharma Putra, ST., M.Sc.**
 - b. Jenis kelamin : Laki-laki
 - c. NIDN/NIP : 0302117101 / 021603063
 - d. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
 - e. Jabatan Struktural : -
 - f. Fakultas/Program Studi : Ilmu Komputer/Informatika
3. **Alamat Ketua Pelaksana**
- a. Alamat kantor/telp/faks/Email : Jalan Perjuangan Bekasi Utara 17121
Telp 021899855882
 - b. Alamat rumah/telp/faks/Email : Prima Harapan Regency Blok H7 No 3,
Jalan Raya Perjuangan Bekasi Utara 17123
4. **Jumlah Anggota PkM** : 3
- a. Nama Anggota : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom, M.Kom
 - b. Nama Anggota : Wowon Priatna, S.T., M.T.I.
 - c. Nama Anggota : Andry Fadriya, S.T., M.Kom
5. **Lokasi Pengabdian** : Masjid Asy-Syuhada, Jl. Dahlia Indah Utara Blok Jd No.1, RT 010/RW 017, Pejuang, Kecamatan Medan Satria, Kota Bekasi, Jawa Barat 17131.
6. **Kerjasama dengan institusi lain** : -
7. **Waktu Pelaksanaan PkM** : Senin, 18 Januari 2021
8. **Biaya yang diajukan** : Rp 200.000,- x 4 = Rp 8.000.000
- a. Sumber dari Universitas : Rp 8.000.000
 - b. Sumber Lain, sebutkan : -
 - c. Jumlah : Rp 8.000.000

Bekasi, 29 Maret 2021

Mengetahui,
Ka. Biro Keuangan

Ketua Pelaksana PkM

Tri Yulaeli, S.Pd., M.Ak., Akt.
NIP. 2101489

Tri Dharma Putra, S.T., M.Sc
NIDN. 0302117101

Mengetahui,
Kepala Lembaga Penelitian, Pengabdian Masyarakat dan Publikasi

Ir. Djuni Thamrin, M.Sc., Ph.D
NIP 1908430

RINGKASAN

Desain grafis adalah proses mengombinasikan tipografi, ilustrasi, fotografi dan cetak untuk tujuan persuasif (mengajak), memberikan informasi atau perintah. Desain grafis juga dikenal dengan “desain komunikasi visual”. Banyak aplikasi-aplikasi untuk desain grafis yang ada di pasaran. Salah satu yang paling terkenal adalah Adobe Photoshop atau disebut Photoshop saja. Photoshop tidak hanya sekedar fotografi. Tetapi Photoshop juga digunakan dalam mendesain, web, dan proyek 3 Dimensi. Contoh hasil Photoshop adalah membuat logo, spanduk, kalender, kartu nama, banner, dll. Photoshop dapat melakukan beberapa hal hebat yang dapat dilakukan. Yaitu mengedit foto, banyak hal yang dapat dilakukan dengan Photoshop dalam mengedit foto. Kita juga dapat melakukan yang terbaik dengan foto dengan teknik edit foto mendasar ini. Menggunakan pemotongan tepi, mengubah bentuk dan ukuran foto, dan bahkan meluruskan garis yang mungkin bengkok. Memperbaiki pencahayaan dan warna. Mencerahkan foto dan membuat warnanya muncul menggunakan penyetelan lapisan. Menghapus konten yang tidak diinginkan. Dengan mudah mengeliminasi elemen yang mengaburkan dengan alat Spot Healing Brush dan alat Patch. Menambahkan efek kreatif. Mengubah warna menjadi hitam dan putih, menambahkan penampilan bergaya lama, dan memainkan fokus menggunakan filter Tilt-Shift Blur. Mempertajam dan menyimpan. Menerapkan filter penajam pada foto Anda dengan sentuhan penyelesaian akhir. Lalu menyimpan file foto yang sudah di edit dalam format PSD untuk mempertahankan lapisannya untuk pengeditan berikutnya, untuk membagi foto Anda secara online atau dengan email, dan akhirnya menyimpan salinannya sebagai JPEG. Pelatihan Photoshop belum pernah dilakukan untuk remaja masjid ini. Untuk itu maka dilakukan pelatihan Photoshop untuk remaja mesjid Asy Syuhada Bekasi, yaitu organisasi kecil dibawah naungan pengurus DKM Masjid Asy-Syuhada. Kumpulan Remaja Masjid Asy-Syuhada (KURMA). Peningkatan kualitas yang ingin diusahakan dan dilakukan oleh remaja mesjid ini meliputi kemampuan mereka dalam menggunakan teknologi desain grafis, terutama aplikasi Photoshop.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan Pengabdian Kepada Masyarakat serta penyusunan laporannya.

Laporan Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema “Pelatihan Desain Grafis Online Dengan Photoshop Pada Remaja Masjid Asy-Syuhada Di Harapan Indah Bekasi” telah terlaksana.

Pengabdian Kepada Masyarakat ini dapat terlaksana dengan baik berkat bantuan kerjasama dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat, yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan tugas Pengabdian Kepada Masyarakat ini di Masjid Asy-Syuhada, Harapan Indah, Kecamatan Bekasi Utara, Jawa Barat.
2. Remaja KURMA, Kumpulan Remaja Masjid Asy-Syuhada, yang telah memberikan izin kepada kami untuk melakukan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat di Masjid Asy-Syuhada, Kecamatan Bekasi Utara.
3. Ibu Herlawati, S.Si, M.M., M.Kom, selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jaya yang telah membantu mendorong dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat.
4. Bapak Ir. Djuni Thamrin, MSc., PhD, selaku Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Bhayangkara Jaya yang telah memberi izin untuk melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat di Masjid Asy-Syuhada.
5. Bapak Prasajo, S.Sos., Msi, selaku Kepala Bidang Pengabdian Masyarakat Universitas Bhayangkara Jaya

Kami berharap, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Bekasi, 25 Februari 2021

Tim Pengabdian Kepada Masyarakat

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	I
RINGKASAN.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR TABEL	V
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR LAMPIRAN	VII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang dan Permasalahan Mitra.....	1
1.2. Konsep Dasar Desain Grafis.....	1
1.3. Photoshop	4
BAB II. TINJAUAN TENTANG INSTITUSI/MITRA	5
2.1. Kumpulan Remaja Mesjid Asy-Syuhada (KURMA).....	5
2.2. Struktur Organisasi Remaja Mesjid KURMA.....	5
BAB III. LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN.....	7
BAB IV. LUARAN KEGIATAN	9
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	10
REFERENSI.....	11
LAMPIRAN - LAMPIRAN	XI
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota Tim Pelaksana	xi
Lampiran 2. Peta Lokasi Wilayah	xvii
Lampiran 3. Surat Kesepakatan untuk Kerjasama.....	xviii
Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan.....	xx
Lampiran 5. Laporan Anggaran.....	xxix
Lampiran 6. Luaran Publikasi pada Media Masa	xxx
Lampiran 7. Luaran Publikasi pada Artikel Ilmiah (in Review).....	xxxix
Lampiran 8. Daftar Hadir Pelatihan	xxxii

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Daftar Acara	8
-----------------------------	---

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Remaja Mesjid KURMA	5
Gambar 2. Struktur Organisasi remaja masjid KURMA.....	6

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota Tim Pelaksana	xi
Lampiran 2. Peta Lokasi Wilayah	xvii
Lampiran 3. Surat Kesepakatan untuk Kerjasama.....	xviii
Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan	xx
Lampiran 5. Laporan Anggaran.....	xxix
Lampiran 6. Luaran Publikasi pada Media Masa	xxx
Lampiran 7. Luaran Publikasi pada Artikel Ilmiah (LoA)	xxxii
Lampiran 8. Daftar Hadir Pelatihan	xxxiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang dan Permasalahan Mitra

Penguasaan teknologi informasi untuk remaja masjid adalah peningkatan kualitas bangsa dan masyarakat. Dengan menguasai penggunaan teknologi maka para remaja masjid dapat meningkatkan kualitas diri dan daya saing pribadi di masa revolusi digitalisasi teknologi saat ini.

Saat tim bertemu dengan remaja masjid dan menanyakan apa yang dapat dibina dan dibantu dari remaja tersebut, ternyata mereka menginginkan pelatihan desain grafis dan web. Remaja masjid sangat antusias. Akhirnya disepakati untuk memberikan pelatihan Photoshop, karena Photoshop adalah salah satu aplikasi desain grafis yang terkemuka. Salah satu remaja masjid adalah alumni dari Universitas Bhayangkara Jaya, sehingga dengan keterkaitan ini, komunikasi yang lancar dapat dibuat.

Di lain pihak terjalin komunikasi antara dosen Universitas Bhayangkara Jaya dengan DKM masjid, untuk komunikasi ke depan apa yang dapat dilakukan bersama-sama dalam Pengabdian Kepada Masyarakat.

Desain grafis adalah salah satu keahlian yang dapat dilakukan untuk melakukan bisnis. Dengan kemampuan membuat desain grafis, remaja masjid dapat melakukan bisnis secara mandiri, memberikan layanan desain grafis kepada masyarakat (*Definisi*, 2020).

Photoshop adalah salah satu aplikasi yang banyak digunakan oleh pegiat teknologi desain grafis. Penguasaan photoshop adalah penting untuk meningkatkan kualitas diri. Saat ini remaja masjid KURMA, belum pernah mendapatkan pelatihan desain grafis. Karena itulah pada pengabdian masyarakat ini, tim menggunakan aplikasi Photoshop untuk melatih remaja masjid.

1.2. Konsep Dasar Desain Grafis

Desain grafis adalah proses mengombinasikan tipografi, ilustrasi, fotografi dan cetak untuk tujuan persuasif (mengajak), memberikan informasi atau perintah. Desain grafis juga dikenal dengan “desain komunikasi visual”.

Desain grafis disebut juga desain komunikasi visual karena desain grafis berperan dalam memberikan pesan dan informasi dengan sentuhan visual yang sangat bagus. Desain grafis masuk dalam kategori sebagai *commercial art* karena memadukan antara

komunikasi dan seni rupa untuk tujuan bisnis. Perkembangannya saat ini sangat pesat, dikarenakan kita sudah memasuki era digitalisasi. Dimana semua hal yang kita lakukan berpusat di sekitar teknologi. Inilah 8 jenis dari desain grafis yang saat ini ada (Fastwork, 2020) :

a. Desain grafis identitas visual

Identitas visual adalah sebuah komunikasi visual untuk mengidentifikasi suatu perusahaan, produk, maupun lembaga. Identitas ini digunakan untuk mendiferensiasi antara jasa dan produk dari pesaing yang lain sehingga pelanggan dapat dengan mudah menemukan merek hanya dengan melihat sepiantas.

b. Desain Antar Muka (*User Interface*)

Desain Antar Muka (UI) adalah bagaimana kita dapat melakukan interaksi antara perangkat dan aplikasi. Yang termasuk dalam hal penggunaan interaksi dengan layar, *keyboard* dan *mouse*. Dalam hal desain grafis, pendesainan UI fokus pada tampilan visual pada layar seperti tombol, menu, mikro – interaksi, dan hal lainnya lagi. Berikut adalah pekerjaan pendesain UI untuk menyeimbangkan daya tarik, keindahan.

c. Desain grafis pemasaran & periklanan

Suatu perusahaan memerlukan produknya dikenal oleh masyarakat. Pemasaran dan periklanan bertujuan untuk membujuk setiap masyarakat mengambil keputusan untuk membeli suatu produk. Tentu saja konten visual yang sungguh menarik dengan ide luar biasa akan mempengaruhi orang dalam hal pengambilan keputusan untuk membeli sebuah produk. Sehingga dengan desain grafis maka organisasi dapat mempromosikan dan mengomunikasikannya kepada pelanggan.

d. Publikasi

Publikasi adalah industri desain grafis yang berkomunikasi dengan masyarakat melalui distribusi media cetak ke publik. Seperti koran, buku, katalog, dan majalah. Perancang desain grafis yang khusus dalam publikasi bekerjasama dengan penerbit dan editor untuk membuat *lay out* tipografis yang dipilih dengan saksama dan karya seni yang menyertainya. Hal ini fotografi, grafik dan ilustrasi.

e. Motion Grafis

Sederhananya, *motion grafis* adalah percabangan seni desain grafis yang menggabungkan ilustrasi, tipografi, fotografi dan videografi dengan menggunakan teknik animasi bergerak. Dapat mencakup audio, animasi, citra, tipografi, video, dan efek lain yang digunakan dalam media secara online, televisi, dan film. Sebagai contoh, *motion grafis* adalah logo, iklan, televisi, cuplikan, presentasi, video tutorial, video promosi, situs web, aplikasi, video game, spanduk.

f. Desain Kemasan (packaging)

Ada produk yang memerlukan beberapa bentuk kemasan untuk menyiapkan dan melindunginya dalam penyimpanan, pendistribusian dan penjualan. Namun, desain kemasan dapat juga berkomunikasi langsung dengan konsumen, membuatnya menjadi alat pemasaran yang sangat berharga. Seperti botol, kotak, dan tas, kaleng, wadah, atau tabung yang merepresentasikan suatu merek.

g. Grafis Lingkungan

Contoh desain grafis lingkungan, mural dinding, signage, merek kantor, navigasi transportasi umum, pameran museum, interior toko ritel, ruang konferensi dan acara.

i. Seni dan ilustrasi untuk desain grafis

Seni grafis dan ilustrasi banyak terlihat sama dengan desain grafis, namun ini adalah dua hal yang sangat berbeda. Desainer menciptakan komposisi untuk berkomunikasi dan memecahkan masalah, seniman grafis dan ilustrator membuat karya seni asli. Sebagai contoh ilustrasi dan seni desain grafis: pola grafis tekstil, desain kaos oblong, grafis gerakan, novel grafis, gambar stok, video game.

1.3. Photoshop

Photoshop tidak hanya sekedar fotografi. Tetapi Photoshop juga digunakan dalam mendesain, web, dan proyek 3 Dimensi (Wikipedia, 2020). Kita dapat mencoba beberapa hal hebat yang dapat dilakukan oleh aplikasi Photoshop ini. Dalam mengedit foto, banyak hal yang dapat dilakukan dengan Photoshop.

Kita juga dapat melakukan yang terbaik dengan foto dengan teknik edit foto mendasar ini. Menggunakan pemotongan tepi, mengubah bentuk dan ukuran foto, dan bahkan meluruskan garis yang mungkin bengkok. Memperbaiki pencahayaan dan warna. Mencerahkan foto dan membuat warnanya muncul menggunakan penyetelan lapisan. Menghapus konten yang tidak diinginkan. Dengan mudah mengeliminasi elemen yang mengaburkan dengan alat *Spot Healing Brush* dan alat *Patch*. Menambahkan efek kreatif. Mengubah warna menjadi hitam dan putih, menambahkan penampilan bergaya lama, dan memainkan fokus menggunakan filter *Tilt-Shift Blur*. Mempertajam dan menyimpan. Menerapkan filter penajam pada foto Anda dengan sentuhan penyelesaian akhir. Lalu menyimpan file foto yang sudah di edit dalam format PSD untuk mempertahankan lapisannya untuk pengeditan berikutnya, untuk membagi foto Anda secara online atau dengan email, dan akhirnya menyimpan salinannya sebagai JPEG (Inc., 2020).

BAB II. **TINJAUAN TENTANG INSTITUSI/MITRA**

2.1. Kumpulan Remaja Masjid Asy-Syuhada (KURMA)

Organisasi remaja masjid Asy-Syuhada, atau disebut juga dengan KURMA didirikan pada tanggal 12 Februari 2017. KURMA singkatan dari Kumpulan Remaja Masjid Asy-Syuhada. Mereka sepakat untuk menghasilkan bibit-bibit kaderisasi pengurus DKM Asy-Syuhada yang pada awalnya para remaja masjid ini adalah murid TPA Asy-Syuhada dan sekarang sebagian besar mereka sudah beranjak dewasa (DKM Asy-Syuhada, 2020).

Dalam deskripsi pekerjaan dalam organisasinya, organisasi ini untuk memakmurkan masjid. Kumpulan Remaja Masjid Asy-Syuhada didukung oleh seluruh komponen pengurus DKM masjid Asy-Syuhada.

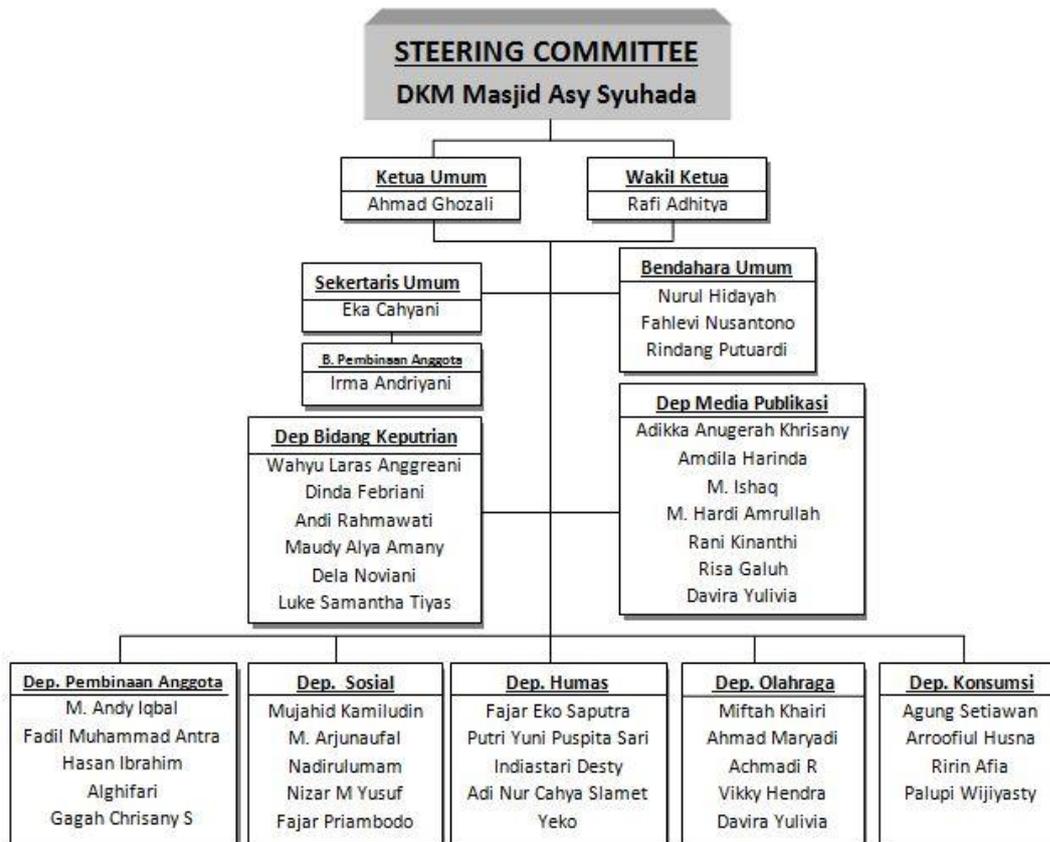
Adapun masjid Asy-Syuhada Harapan Indah Bekasi beralamat lengkap di Jl. Dahlia Indah Utara Blok Jd No.1, RT 010/RW 017, Pejuang, Kecamatan Medan Satria, Kota Bekasi, Jawa Barat 17131.



Gambar 1. Remaja Masjid KURMA

2.2. Struktur Organisasi Remaja Masjid KURMA

Adapun struktur organisasi DKM remaja masjid KURMA adalah seperti terlampir di bawah ini:



Gambar 2. Struktur Organisasi remaja masjid KURMA

BAB III.

LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN

Untuk metode pelaksanaan yang dilakukan adalah pelatihan kepada remaja mesjid KURMA dengan menggunakan aplikasi Photoshop secara daring.

Dua minggu sebelum acara dimulai, kami menghubungi ketua remaja masjid, saudara Umam untuk menentukan jadwal pelaksanaan kegiatan. Akhirnya disepakati bahwa kegiatan dilakukan pada tanggal 18 Januari hari senin tahun 2021. Dan pada saat itu kami juga meminta daftar nomor hp para peserta dan operator telekomunikasi yang mereka gunakan. Dan keesokan harinya kami mendapatkan daftar nomor HP tersebut.

Kami juga memutuskan pada hari tersebut untuk menggunakan Google Classroom untuk media pembelajaran, dengan juga diadakan pre-test dan post-test untuk anggota remaja Masjid. Sebelum dan sesudah pelatihan mereka harus mengerjakan pre-test dan post-test.

Pada tanggal 17 januari 2021, hari minggu, sehari sebelum acara dimulai, kami tim pelaksana menyediakan kuota internet secara elektronik, yang otomatis masuk ke kuota nomor masing-masing peserta, bagi semua anggota remaja masjid untuk pelaksanaan PKM yang lancar, agar tidak ada masalah kuota internet bagi mereka. Karena remaja masjid ini menggunakan berbagai operator telekomunikasi, yaitu Tri, Telkomsel, Smartfren, XL, dan Axis, maka kuota yang diberikan berbeda, beda sesuai dengan anggaran keuangan PKM ini. Ada yang mendapatkan kuota sampai 6 Giga, ada juga yang mendapatkan kuota 3 Giga, tetapi semuanya mencukupi untuk melakukan pelatihan secara daring ini.

Pada hari H, tanggal 18 Januari 2021, yaitu hari Senin, jam 7:00 pagi semua tim sudah siap di depan komputer masing-masing untuk membicarakan persiapan pelaksanaan, dan briefing pembagian tugas masing-masing. Acara sesungguhnya dilaksanakan mulai jam 9 sampai jam 12:30 siang. Tepat jam 9:00, semua tim dan peserta sudah daring di depan komputer masing-masing. Kami melakukan pembagian tugas sebagai berikut: Ada yang menjadi pembawa acara, ada yang menjadi pemateri Photoshop, ada yang mempersiapkan Google Classroom, dan ada juga yang menyiapkan pembagian kuota internet sehari sebelumnya.

Pada acara daring ini tidak diberikan makan siang, karena kondisi daring dan masih dalam rangka pandemi Covid-19. Sehingga tidak dimungkinkan adanya pembagian konsumsi.

Tepat jam 9:00 WIB, acara dimulai. Para remaja masjid sudah hadir, begitu pula semua anggota tim PKM. Semua sudah siap di depan laptop atau di depan HP masing-masing.

Berikutnya acara pelatihan dimulai. Acara diawali dengan pembukaan oleh pembaca acara, , kemudian dilanjutkan dengan menyanyikan lagu Indonesia Raya, pembukaan oleh ketua PKM, sambutan oleh ketua remaja masjid, dan diakhiri dengan doa oleh pembawa acara. Acara dilanjutkan dengan pelatihan pembuatan *banner* dan poster dengan Photoshop, dan sesi tanya jawab, sampai pada sekitar jam 12:30. Ada beberapa pertanyaan dari hadirin tentang bagaimana cara menggunakan *tools* dan modul di Photoshop. Pada akhir sesi acara diadakan post-test dan terakhir menyanyikan lagu Padamu Negeri secara bersama-sama.

Berikut adalah ringkasan acara yang berlangsung:

Tabel 0.1. Daftar Acara

Sesi Kegiatan	
09:00 – 09:10 WIB	Pembukaan
09:10 – 09:15 WIB	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
09:15 – 09:25 WIB	Pembacaan Doa
09:25 – 09:30 WIB	Sambutan Ketua Abdimas
09:30 – 09:35 WIB	Sambutan Perwakilan Mitra Remaja Masjid As-Syuhada
09:35 – 09:40 WIB	Pre-Tes
09:40 – 12:00 WIB	Penyampaian Materi Pelatihan
12:00 – 12.10 WIB	Rangkuman pertanyaan peserta via Chat
12:10 – 12.15 WIB	Post-Test
12:15 – 12:20 WIB	Foto Bersama
12:20 – 12:25 WIB	Penutup Mendengarkan lagu Bagimu Negeri

BAB IV. LUARAN KEGIATAN

Ada pun target luaran PKM ini adalah:

- a. Kegiatan pelatihan photoshop secara online ini membawa misi untuk membina dan memberdayakan remaja mesjid DKM Asy-Syuhada agar dapat menggunakan memahami aplikasi desain grafis dengan baik.
- b. Diharapkan setelah pelatihan dilakukan para remaja masjid dapat memahami dan mengimplementasi aplikasi desain grafis dengan Photoshop.
- c. Adanya peningkatan pengetahuan tentang pentingnya aplikasi desain grafis bagi remaja masjid ke depannya, dapat digunakan untuk bekerja, berbisnis dan memberikan layanan desain grafis kepada masyarakat.
- d. Dapat memanipulasi foto, logo, merek, banner, dan yang lain dengan aplikasi Photoshop.
- e. Terciptanya kesadaran tentang pentingnya penguasaan aplikasi desain grafis untuk masa depan mereka kelak.
- f. Terlaksananya peningkatan kemampuan penggunaan aplikasi photoshop, walau pun dalam keadaan adanya pandemi covid-19, karena dilakukan pelatihan secara online.
- g. Untuk DKM masjid, terjalin komunikasi yang baik dengan para dosen Universitas Bhayangkara Jaya untuk apa lagi yang dapat dilakukan bersama-sama dengan Universitas Bhayangkara Jaya untuk ke depannya.
- h. Publikasi jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat setelah semua rangkaian pelatihan ini selesai.

BAB V.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan kegiatan ini antara lain terlaksanakan program Pelatihan Photoshop dengan baik. Hal ini dibuktikan dengan banyaknya pertanyaan yang diajukan oleh para remaja masjid Asy-Syuhada. Untuk selanjutnya para remaja dan tim PKM mengharapkan adanya kesinambungan hubungan antara dosen Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dengan mereka, untuk pelatihan-pelatihan lainnya yang mungkin bisa diselenggarakan bersama-sama.

Para anggota tim PKM bisa berbagi ilmu dengan remaja masjid, dalam rangka pelatihan Photoshop ini, walaupun keadaan sulit dimana masih ada pandemi Covid-19.

Saran kegiatan ini adalah agar dipersiapkan dengan lebih baik lagi dan pelatihan yang mungkin bisa diselenggarakan dalam waktu yang lebih panjang, misalnya beberapa hari, dengan peserta yang lebih banyak dari remaja masjid. sehingga lebih optimal.

REFERENSI

<https://fastwork.id/blog/jenis-desain-grafis>

<https://www.adobe.com/>

<http://kurmasysyuhada.blogspot.co.id>

LAMPIRAN - LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota Tim Pelaksana

Daftar Riwayat Hidup Ketua PKM

1. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Tri Dharma Putra
2	Jenis Kelamin	L
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIP/NIK/Identitas lainnya	3275030211710022
5	NIDN	0302117101
6	E-mail	tri.dharma.putra@dsn.ubharajaya.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	08170707785
8	Alamat Kantor	Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat 17121, Indonesia
9	Nomor Telepon/Faks	(021) 88955882
10.	Mata Kuliah yg Diampu	1. Pemrograman Berorientasi Objek 2. Sistem Operasi 3. Pemrograman Terstruktur

2. Riwayat Publikasi

No	Tahun/Jenis Publikasi/Status	Nama Judul dan Jurnal
1	2018 Jurnal Kajian Ilmiah Universitas Bhayangkara Jaya Penulis Tunggal	Perbandingan Tahapan Algoritma Apriori Klasik dengan Apriori Termodifikasi Link: http://jurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/kajian-ilmiah/article/view/164
2	2018 Jurnal Abdimas Universitas Bhayangkara Jaya Penulis Ketiga	Meningkatkan Kualitas Siswa SMA Muhammadiyah 1 Jakarta dengan Pemanfaatan Aplikasi OpenOffice sebagai Media Pembelajaran Link: http://jurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jabdimas/article/view/271
3	2020 Jurnal Sains Teknologi dalam Pemberdayaan Masyarakat Penulis Kedua	Pemberdayaan Sumber Daya Desa Sukawijaya melalui Teknologi Informasi Link: http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSTPM/article/view/60
4	2020 Jurnal Pengabdian Masyarakat Universitas Islam Nusantara	Manfaat dan Metode Aplikasi Sensus Penduduk Online di Desa Sukabakti

No	Tahun/Jenis Publikasi/Status	Nama Judul dan Jurnal
	(UNINUS) Penulis Pertama	Link: http://ojs.uninus.ac.id/index.php/JPKM/article/view/875
5	2020 International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering Penulis Tunggal	Analysis of Preemptive Shortest Job First (SJF) Algorithm in CPU Scheduling VOLUME 9, ISSUE 4, APRIL 2020 Link: https://ijarce.com/papers/analysis-of-preemptive-shortest-job-first-sjf-algorithm-in-cpu-scheduling/
6	2020 Jurnal Kajian Ilmiah Universitas Bhayangkara Jaya Penulis Tunggal	Analisis Keranjang Belanja dengan Algoritma Apriori Klasik pada Data Mining Link: http://ejournal.ubharajaya.ac.id/index.php/JKI/article/view/70

Ketua Pelaksana Pengabdian

Tri Dharma Putra, M.Sc

Daftar Riwayat Hidup Anggota 1

1. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom
2	Jenis Kelamin	L
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIP/NIK/Identitas lainnya	3275062210820026
5	NIDN	0322108201
6	E-mail	rakhmat.purnomo@dsn.ubharajaya.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081383013873
8	Alamat Kantor	Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat 17121, Indonesia
9	Nomor Telepon/Faks	(021) 88955882
10.	Mata Kuliah yg Diampu	1. Jaringan Komputer 2. Manajemen Proyek 3. Sistem Operasi

2. Riwayat Penelitian

NO.	Tahun Jabatan	Judul	Skema Sumber Dana
1	2019 Ketua Pengusul	Perbandingan Fuzzy Logic dan Analytic Hierarchy Process untuk Menilai Kinerja Dosen di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	PDP/Dosen Pemula DIKTI
2	2020 Anggota Pengusul	Implementasi Algoritma Genetika dalam Optimasi Penjadwalan Mata Kuliah Berdasarkan Team-Teaching pada Program Studi Teknik Informatika UBJ	PDP/Dosen pemula DIKTI

3. Riwayat Publikasi Pengabdian Masyarakat

No	Tahun/Jenis Publikasi/Status	Nama Judul dan Jurnal
1	2019 Penulis ke 1 Jurnal Nasional tidak terakreditasi (mempunyai NISN)	Sukses Belajar Mengajar Menggunakan MindMapping dengan Aplikasi FreeMind Nama Jurnal : Jurnal Abdimas UBJ ISSN: 2614 – 2201 Daftar isi http://jurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jabdimas/issue/view/19 Link ke pdf http://jurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jabdimas/article/view/34-40/pdf

No	Tahun/Jenis Publikasi/Status	Nama Judul dan Jurnal
2	2020 Penulis ke 1 Jurnal Nasional tidak terakreditasi (mempunyai ISSN)	Kolaborasi Pembuatan Presentasi Menggunakan Aplikasi Prezi Jurnal ABDIMA (Pengabdian kepada Masyarakat) UBJ Vol. 2 No. 1 (Januari 2020), Halaman : 51 – 58 Langsung ke dok PDF http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/Jabdimas/article/view/56/52/pdf
3	2020 Penulis ke Jurnal nasional Tidak Terakreditasi (Mempunyai ISSN)	Pemberdayaan Sumber Daya Desa Sukawijaya Melalui Teknologi Informasi Vol 1 No. 1, 27 Juli 2020 http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSTPM/article/view/60/212
4	2020 Penulis ke 2 Jurnal nasional Tidak Terakreditasi (Mempunyai ISSN)	Manfaat dan Metode Aplikasi Sensus Penduduk Online di Desa Sukabakti Vol. 10 No. 1, Juli 2020 http://ojs.uninus.ac.id/index.php/JPKM/article/view/875/pdf
5	2021 Penulis ke-3 Jurnal Nasional tidak terakreditasi	Membaca Bakat dengan Aplikasi Talents Mapping untuk Tenaga Pendidik dan Kependidikan SMK Catur Global Kota Bekasi Vol. 4 No. 1 Januari 2021 hal 81-92 e-issn : 2614-2201 http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/Jabdimas/article/view/494/385/pdf

Anggota Pengabdian 1

Rakhmat Purnomo, M.Kom

Daftar Riwayat Hidup Anggota 2

1. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Wowon Priatna
2	Jenis Kelamin	L
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIP/NIK/Identitas lainnya	3175032911800014
5	NIDN	0322108201
6	E-mail	Wowon.priatna@dsn.ubharajaya.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081932035255
8	Alamat Kantor	Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat 17121, Indonesia
9	Nomor Telepon/Faks	(021) 88955882
10.	Mata Kuliah yg Diampu	Machine Learning Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak Pemrograman Berorientasi Object

2. Riwayat Pengabdian Masyarakat

NO.	Semester/Tahun/ Jabatan	Judul Pengabdian	Sumber Dana
1	Genap / 2019 Ketua Pengusul	Pelatihan Mengenali Minat dan Bakat Siswa Sejak Dini dengan Aplikasi Talents Mapping di SMKN 11 Kota Bekasi	Mandiri
2	Ganjil / 2019 / Anggota	Pelatihan Design Grafis Untuk Perangkat Desa Rangka Peningkatan sumber daya Manusia Pada Desa Kedung Jaya	Mandiri
3	Genap / 2018 / Anggota	Pelatihan Multimedia Di Pusinfoatha	Mandiri

3. Riwayat Publikasi

No	Tahun/Jenis Publikasi/Status	Nama Judul dan Jurnal
1	2020 Penulis ke 1 Jurnal Nasional tidak terakreditasi (mempunyai NISN)	Peningkatan Lingkungan Bersih dan Sehat pada Desa Kedung Jaya Kecamatan Babelan Bekasi Nama Jurnal : Jurnal Sains Teknologi dalam Pemberdayaan Masyarakat (JSTPM) ISSN: 2614 – 2201 Daftar isi http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSTPM Link ke pdf http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSTPM/article/view/153/214

Anggota Pengabdian 2

Wowon Prianta, M.TI

Daftar Riwayat Hidup Anggota 3

1. Identitas Pribadi

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Andri Fadjria
2	Jenis Kelamin	L
3	Jabatan Fungsional	Tenaga pengajar
4	NIP/NIK/Identitas lainnya	3671050703710004
5	NIDN	0307037105
6	E-mail	andri.fajria@dsn.ubharajaya.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	08176809285
8	Alamat Kantor	Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat 17121, Indonesia
9	Nomor Telepon/Faks	(021) 88955882
10.	Mata Kuliah yg Diampu	IoT, Robotika

2. Riwayat Pengabdian Masyarakat

NO.	Semester/Tahun/ Jabatan	Judul Pengabdian	Sumber Dana
1	Genap / 2019 Anggotal	Pelatihan Mengenali Minat dan Bakat Siswa Sejak Dini dengan Aplikasi Talents Mapping di SMKN 11 Kota Bekasi	Mandiri
2	Genap / 2019 / Anggota	Pelatihan Membaca Bakat dengan Aplikasi Talents Mapping untuk Guru dan Tenaga Kependidikan di SMK Catur Global Bekasi	Hibah Internal
3	Ganjil / 2019 / Anggota	Pelatihan Optimalisasi Potensi Bakat Guru SMK Global Prima Islamic School dengan Aplikasi Talents Mapping	Mandiri
4	Genap / 2017 / Anggota	Pelatihan Multimedia di Sekolah Alam Tangerang	Hibah internal

Anggota Pengabdian 3

Andry Fadjria, M.Kom

Lampiran 2. Peta Lokasi Wilayah



Lampiran 3. Surat Kesepakatan untuk Kerjasama



kumpulan remaja masjid asy-syuhada

Sekretariat : Masjid Asy-Syuhada, Jl. Duhla Indah, RT No. 1, Kampung Indah Kota Bekasi
Telp. 081282474877-081328690286-0812283180-081771181453 Email : kasma.asy-syuhada@gmail.com

**SURAT PERNYATAAN KESEDIAN KERJASAMA
DARI REMAJA MASJID ASY-SYUHADA KECAMATAN BEKASI UTARA
PROGRAM PENGABDIAN MASYARAKAT (P2M)**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : Nadiral Umam
2. No. KTP : 3301092311960003
3. Jabatan : Ketua Remaja Masjid Asy-Syuhada
4. Alamat : Jl. Duhla Indah Utara Blok RT No. 1, RT 010/RW 017, Pejulang, Kecamatan Medan Satria, Kota Bekasi, Jawa Barat 17153.

Dengan ini bersedia untuk bekerjasama dengan pelaksana kegiatan Program Pengabdian Masyarakat (PPM) dari

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Untuk membantu meningkatkan kompetensi remaja masjid bidang teknologi informasi. Ketua Pelaksana Program Pengabdian Masyarakat dimaksud adalah:

Nama	: Tri Dharna Putra, S.T., M.Sc.
NIDN	: 0302117105
Jabatan Fungsional	: Asisten Ahli
Program Studi	: Informatika
Fakultas	: Fakultas Ilmu Komputer

Bersama ini pula kami menyatakan dengan sebenarnya bahwa Remaja Masjid Asy-Syuhada Harapan Indah Kota Bekasi dan pelaksana kegiatan Program Kemasyarakatan Masyarakat (PKM) tidak terdapat ikatan kekeluargaan dalam wujud apapun.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab tanpa ada unsur paksaan di dalam pembuatannya serta dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Bekasi, 30 September 2020
Ketua



Nadiral Umam



Sekretariat : Masjid Asy-Syuhada, Jl. Dahlia Block JF No 1, Harapan Indah Kota Bekasi
Telp : 081282474877 081320050206 08812383189 085773181853 Email : kurma.asySyuhada@gmail.com

**SURAT KETERANGAN
TELAH MELAKUKAN PENGABDIAN MASYARAKAT**
No. SKET/005/KRM-ASY/1/2021

Assalamu 'alaikum Warohmatullohi Wabarokatuh

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Nadirul Umam
Jabatan : Ketua Remaja Masjid Asy-syuhada (KURMA)

Menerangkan bahwa nama berikut ini :

NO	NAMA	NIDN	JABATAN
1.	Tri Dharma Putra, S.T., M.Sc.	0302117101	Dosen Informatika
2.	Andry Fadjriya, S.T., M.Kom.	0307037105	Dosen Informatika
3.	Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom	0322108201	Dosen Informatika
4.	Wowon Priatna, S.T., M.T.I.	0429118007	Dosen Informatika

Adalah benar telah melakukan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat secara daring pada Hari Senin, Tanggal 18 Januari 2021 kepada Remaja Masjid Asy-syuhada dengan Tema "Pelatihan Desain Grafis Online dengan Adobe Photoshop"

Kegiatan ini memberikan manfaat yang sangat baik bagi para remaja masjid karena dapat memanfaatkan teknologi (Aplikasi Desain Grafis) dalam mendukung kegiatan keagamaan di Masjid Asy-syuhada.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya, atas program kerja sama ini kami mengucapkan terima kasih.

Wassalamu 'alaikum Warohmatullohi Wabarokatuh.

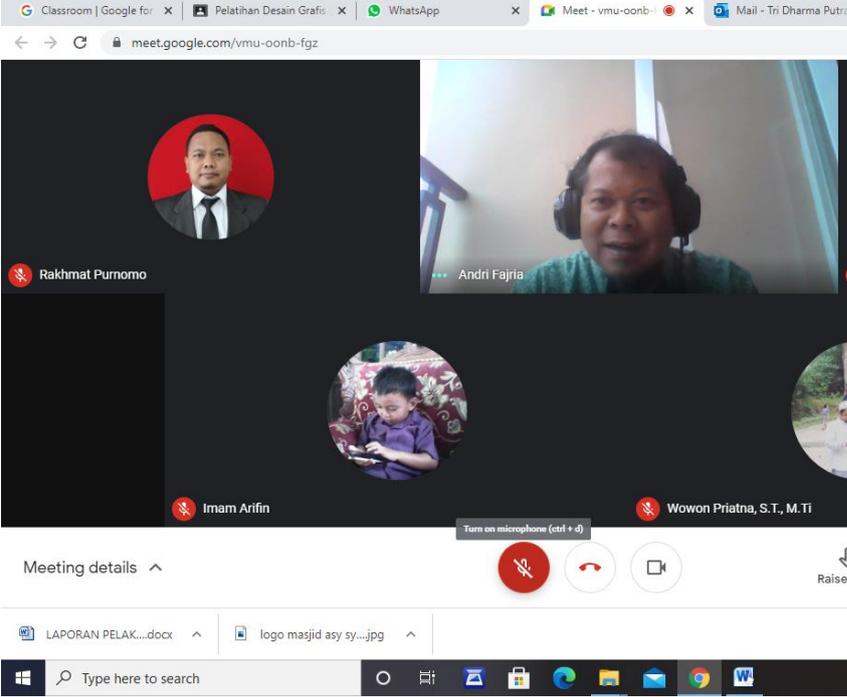
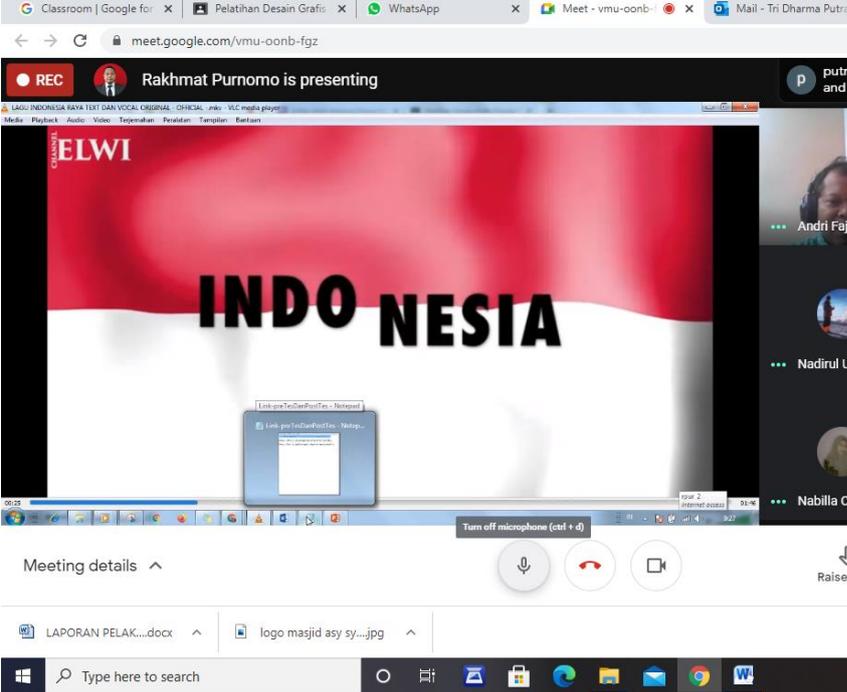
Bekasi, 19 Januari 2021

Ketua KURMA



Nadirul Umam

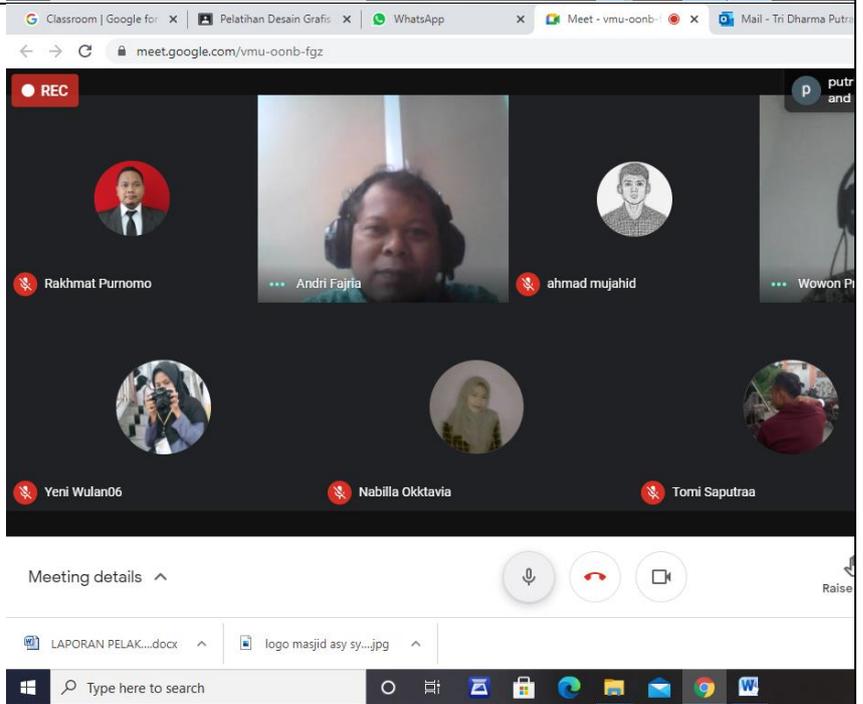
Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan

Sesi Kegiatan	Pelaksanaan dan Penjelasan
Pembukaan	
Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	

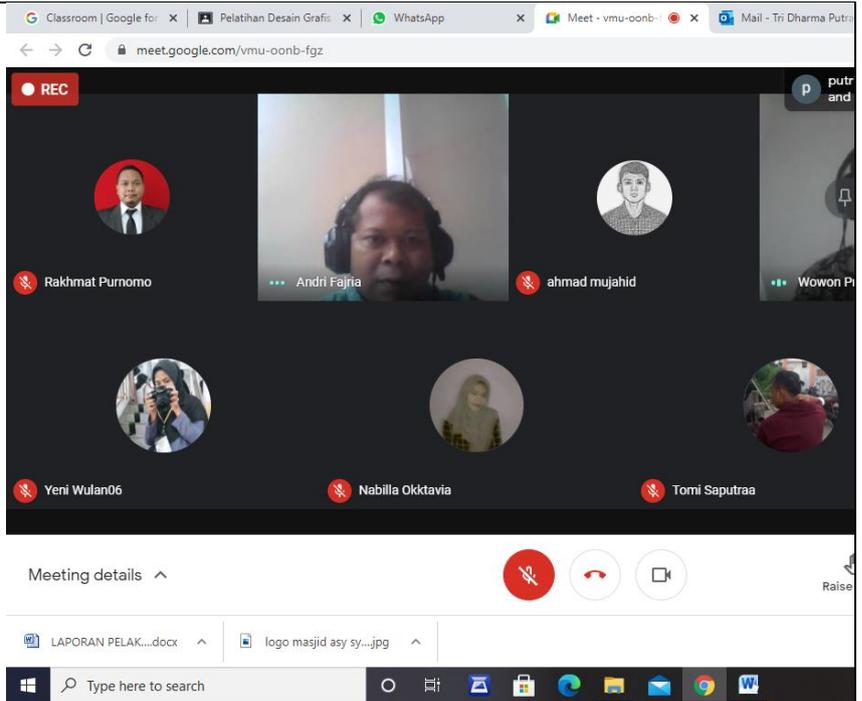
Pembacaan Doa



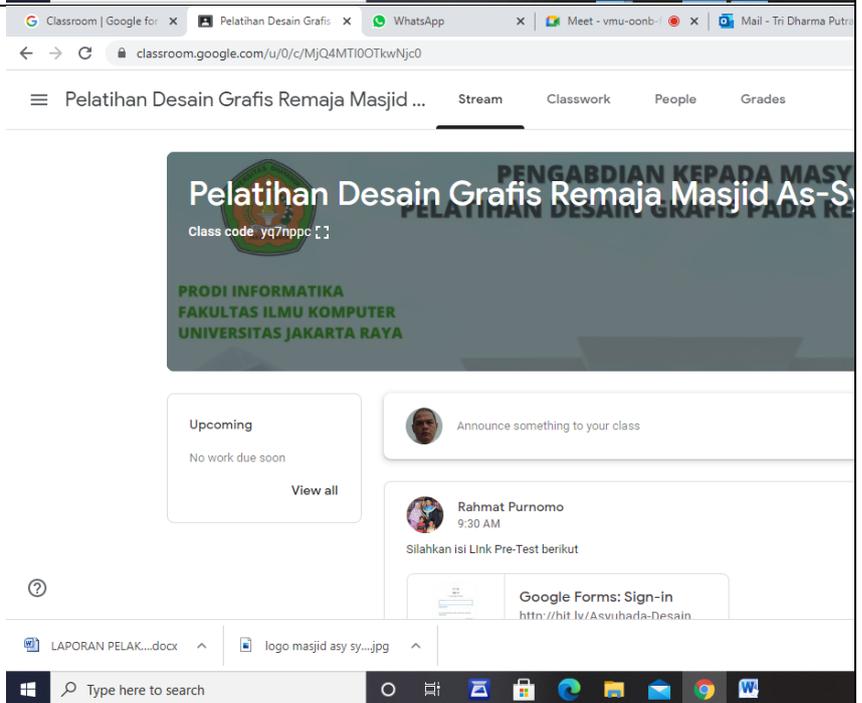
Sambutan Ketua Abdimas



Sambutan Perwakilan
Mitra Remaja Masjid As-
Syuhada



Pre-Tes



Penyampaian Materi Pelatihan

The image displays two sequential screenshots from a Google Meet session. The top screenshot shows a screen share of a Photoshop workspace. The central canvas displays a photograph of a soccer player in a red jersey. The Photoshop interface, including toolbars and panels, is visible around the canvas. The bottom screenshot shows the same Photoshop workspace, but the central canvas now displays a blue square above a blue gradient circle. The meeting interface, including the 'REC' indicator, meeting controls, and a participant list on the right, is consistent across both screenshots.

Rangkuman pertanyaan peserta via Chat

Classroom | Google for | Pelatihan Desain Grafis | WhatsApp | Meet - vmu-oonb- | Mail - Tri Dharma Putra

meet.google.com/vmu-oonb-fgz

REC Wowon Priatna, S.T., M.Ti is presenting

Meeting details

LAPORAN PELAK...docx Removed logo masjid asy...jpg

Type here to search

Classroom | Google for | Pelatihan Desain Grafis | WhatsApp | Meet - vmu-oonb- | Mail - Tri Dharma Putra

classroom.google.com/u/0/c/MjQ4MT00TkwNjc0

Pelatihan Desain Grafis Remaja Masjid ... Stream Classwork People Grades

Stream was updated Show

1 class comment

ahmad mujahid 9:35 AM
Ga bisa diakses pak, perlu izin

Add class comment...

Rehmat Purnomo 9:01 AM
<https://meet.google.com/vmu-oonb-fgz>
Link-Abdimas-desainGrafis-RemajaMasjid-Asyuhada

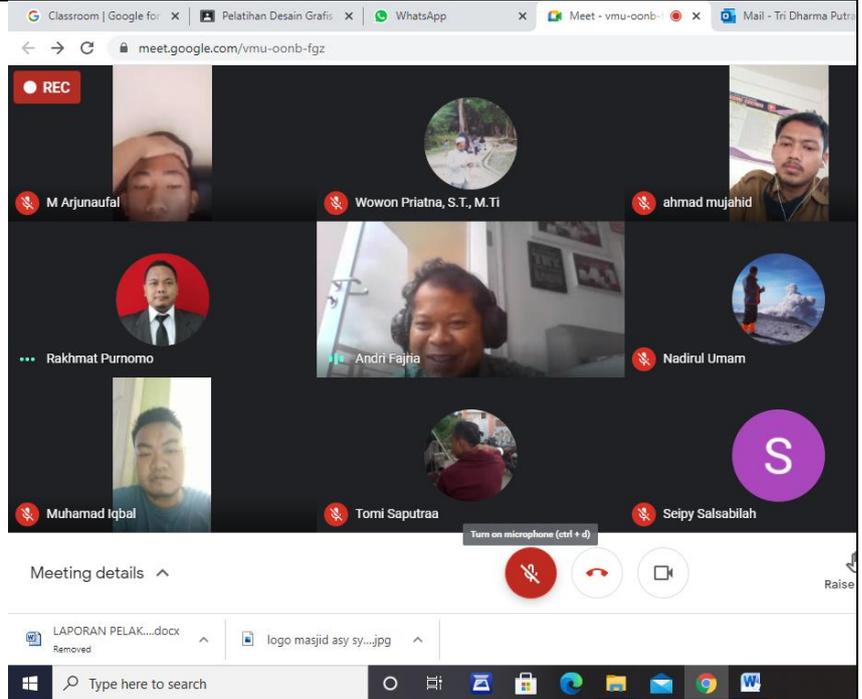
Add class comment...

LAPORAN PELAK...docx Removed logo masjid asy...jpg

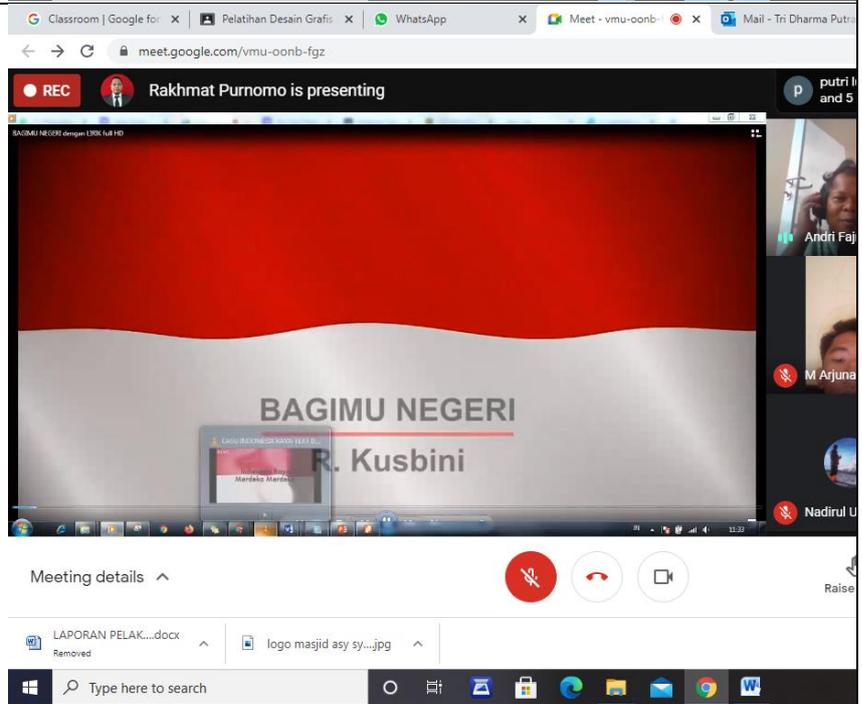
Type here to search

Post-Test

Foto Bersama



Penutup Mendengarkan lagu Bagimu Negeri



Penyerahan plakat ke
ketua remaja masjid Asy-
Syuhada tanggal 21
Januari 2021



Penyerahan plakat di pintu
masuk mesjid



Penyerahan plakat di dalam mesjid



Penyerahan plakat di depan mimbar



Lampiran 5. Laporan Anggaran

Anggaran biaya adalah sebagai berikut :

1. Gaji dan Upah (Maks 30%)					
No	Personil	Honor/Jam (Rp)	Waktu (jam/minggu)	Minggu	Honor (Rp)
1	Ketua	10.000	15	4	600.000
2	Anggota 1 (Dosen)	10.000	15	4	600.000
3	Anggota 2 (Dosen)	10.000	15	4	600.000
4	Anggota 3 (Dosen)	10.000	15	4	600.000
Sub Total (Rp)					2.400.000
2. Bahan Habis Pakai (30-40%)					
No	Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
1	Alat Tulis Kantor (ATK) : kertas, materai, penjepit kertas, map, penjiilidan, tinta printer.	administrasi dokumen penelitian	1	771.000	771.000
2	Kuota Internet	Untuk Peserta Pelatihan	1	paket	1.149.000
3	Plakat	Cendramata	2	140.000	280.000
4	Konsumsi	Rapat koordinasi	4	200.000	800.000
Sub Total (Rp)					3.000.000
3. Perjalanan (15 - 25%)					
No	Material	Justifikasi Perjalanan	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
1	Publikasi	Publikasi Jurnal ber-ISSN	1	300.000	300.000
2	Bahan Bakar	Transportasi survei, koodinasi	4	200.000	800.000
3	Paket Internet	Pulsa Internet	4	100.000	400.000
4	Media Online	Publikasi Media	1		300.000
Sub Total (Rp)					1.800.000
4. lainnya (Maks 15%)					
No	Kegiatan	Justifikasi Penggunaan	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
1	Pembuatan Laporan	Laporan Penelitian	1	300.000	300.00
2	Dokumentasi	Penyimpanan dalam FlashDisk	1	200.000	200.000
3	Pembuatan Proposal	Proposal Penelitian	1	300.000	300.000
Sub Total (Rp)					800.000
TOTAL ANGGARAN					8.000.000

Lampiran 6. Luaran Publikasi pada Media Masa

<https://jowonews.com/2021/01/24/berkah-pandemi-belajar-langsung-dengan-pakar-jadi-mudah/>



PELATIHAN ONLINE: Pakar desain grafis dan ilmu desain informasi Universitas Bhayangkara Jakarta memberikan pelatihan desain grafis secara online kepada masyarakat.

JAKARTA, Jowonews- Walau pandemi banyak mempersulit hidup, ada setidaknya satu dampak yang mempermudah. Masa pandemi mempermudah belajar langsung dengan pakar.

Ya, era pandemi membuat kegiatan belajar daring semakin populer. Banyak narasumber atau trainer kompeten yang aktif mengajarkan ilmu atau keterampilannya secara online.

BACAAN LAINNYA

Mengenal Bakal Keluarga Perkuat Pilar Penting Bangsa

"Talents Mapping" Diperlukan Sebelum UU Ciptaker Diumumkan

Para pakar ini berinteraksi langsung secara virtual dengan audien. Mereka menyebarkan pengetahuannya baik secara cuma-cuma ataupun berbayar.

Salah satunya tim pakar dari Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Bhayangkara Raya Jakarta yang membagikan ilmu desain grafis secara online untuk Remaja Masjid Asyiyuhada, Bekasi, beberapa waktu lalu.

"Belajar harus terus dilakukan walaupun di masa pandemi. Tak cuma belajar daring program sekolah saja, namun peningkatan keterampilan juga perlu terus dilakukan agar bisa tetap kompetitif di masa depan," ujar Andri Fajria, salah satu

<https://jowonews.com/2021/01/24/berkah-pandemi-belajar-langsung-dengan-pakar-jadi-mudah/>

1/5

Lampiran 7. Luaran Publikasi pada Artikel Ilmiah (LoA)

http://repository.ubharajaya.ac.id/8468/1/LoA%20Jucosco_Rakhmat%20Purnomo-abdimas-2020-1.pdf



Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom., et.al.
Participants of author Jucosco (Juli 2021)

Dear Recipient,

Thank you for your invaluable contribution to Jucosco in July 2021.

Currently, all the papers have been accepted and reviewed. Thank you for your patient. Your article entitled "Pelatihan Online Photoshop Pada Remaja Masjid As-Syuhada Harapan Indah Bekasi" we have received and are in the process of review. Please log in with your account to Jucosco website. Click "Abstract" and you will find "Paper Review Result" that contain reviewer's comments. Please login here:

<http://ejournal.ubharajaya.ac.id/index.php/jucosco/submissions>

Important notes, Author should follow the Jucosco guideline/template as explained in detail.

Thank you for your understanding and cooperation.

Warm regards,

Rafika Sari, S.Si., M.Si

Editor in Chief

Journal of Computer Science Contributions (Jucosco)

<http://ejournal.ubharajaya.ac.id/index.php/jucosco/submissions>

Journal Of Computer Science Contributions (JUCOSCO) Tasks 0 English View Site rakhmat313

Submissions

My Queue Unassigned All Active Archives Help

My Assigned

Search Filters New Submission

525	Rakhmat Purnomo, Wowon Priatna, Tri Dharma Putra, Andri Fajriya PELATIHAN ONLINE PHOTOSHOP PADA REMAJA MASJID A-SYUHADA HARAPAN IN...	Review	0/0
-----	--	--------	-----

1 of 1 submissions

Platform & workflow by OJS / PKP

Lampiran 8. Daftar Hadir Pelatihan

DAFTAR HADIR PELATIHAN DESAIN GRAFIS DARING
Remaja Masjid Asy-Syuhada

Senin, 18 Januari 2021

NO	Email	Nama Lengkap	No. Telpon / WA	Anda mengikuti Pelatihan ini dengan baik?
1	miftahandhika@gmail.com	Miftah Khairi Andhika	082249029468	Ya
2	tomisaputra428@gmail.com	Tomi Saputra	089505676726	Ya
3	putriilutpiyantii@gmail.com	Putri Lutpiyanti	089653914618	Ya
4	ameliapuput733@gmail.com	AMELIA PUPUT	089673141069	Ya
5	nadirulumam@gmail.com	Nadirul Umam	087870605824	Ya
6	salsabilahseipy2608@gmail.com	Seipy Salsabilah	0878-8186-7312	Ya
7	sabillahnissa@gmail.com	Sabillah Nissa	083804141952	Ya
8	nadafitria256@gmail.com	Nada Fitria	089531659852	Ya
9	devi260705@gmail.com	Devi Artikasari	083804141442	Ya
10	a.mujahid56@gmail.com	Ahmad Mujahid Kamiludin	088214513433	Ya
11	arjunaufal2@gmail.com	M.Arjunaufal	081318266360	Ya
12	putriyunipuspitasari@gmail.com	Putri Yuni Puspita Sari	089667386786	Ya
13	raflibihaqi2003@gmail.com	Rafli Bihaqi Zikrillah	089517373390	Ya
14	andyiqbal24@gmail.com	Muhamad Andy Iqbal	081311231726	Ya
15	roofiifmu@gmail.com	Muhammad Roofiif Amirullah	081318467089	Ya
16	nabillaokktavia@gmail.com	Nabila Oktavia	0895330945896	Ya
17	rahmansyah.gann@gmail.com	Ghani Wicaksana Rahmansyah	081210879216	Ya
18	ekacahyani99@gmail.com	Eka Cahyani	081213085545	Ya
19	bambang101@gmail.com	Bambang Sudiyatmo	08123453245	Ya
20	anita239@gmail.com	Anita Damayanti	08567800045	Ya
21	lulus.apri@gmail.com	Lulus Aprianto	08782340098	Ya
22	kartika.tika@gmail.com	Kartika Sari	081323009879	Ya
23	purnama.sari@gmail.com	Purnama Sari	08129989034	Ya
24	putra.ramadhan@gmail.com	Putra ramadhan	08198009872	Ya
25	gugun.213@gmail.com	Gugun Gumanto	0812560980	Ya