

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2014). Unified Modeling Language. In *Rekayasa Perangkat Lunak* (p. 137). Bandung: Informatika Bandung.
- Ahyuna, & Arwansyah. (2017). Visualisasi Pengenalan Panca Indera Berbasis Augmented Reality Dalam Mendukung Mata Pelajaran IPA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Pribadi, B. (2017). *Media & Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: PrenadaMedia.
- Rentor, M. F. (2013). Rancang Bangun Perangkat Lunak Pengenalan Motif Batik Berbasis Augmented Reality.
- Rizal, M., & Sandiana, L. (2016). Aplikasi Pemasaran Perumahan Berbasis Teknologi Augmented Reality. *Jurnal Inspiration*, 140-147.
- Sujati, D. A., Isnanto, R., & Martono, K. T. (2016). Pengembangan Aplikasi Multimedia untuk Pembelajaran Satelit Astronomi Dengan Teknologi Augmented Reality. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 249-258.
- Susilowati, T. (2016). *Intisari Superpintar RPAL (Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap)*. Mizan Group.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Sleman: Deepublish.
- Safaat, N. (2014). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika

Sumber Internet :

National Indicators For Education Planning (Niep). *Pusat Data dan Statistik Pendidikan dan Kebudayaan*. [Online] Available at : <http://niep.data.kemdikbud.go.id/index.php?r=Site/MenuIndikator> [Accessed 4 April 2018].

Badan Pusat Statistik Indonesia (BPS). [Online] Available at: <http://bps.go.id/> [Accessed 28 Juli 2018]

Riadi, M.,2017.*Augmented Reality (AR)*. [Online] Available at: <https://www.kajianpustaka.com/2017/08/augmented-reality-ar.html/> [Accessed 30 April 2018].

Putra, W.A.,2015.*Vuforia-SDK Canggih untuk Wujudkan Aplikasi dan Game dengan Teknologi Augmented Reality*. [Online] Available at: <https://teknojurnal.com/vuforia/> [Accessed 23 April 2018].

Rais, M.,2017. *Development Tools Augmented Reality – Vuforia*. [Online] Available at: <https://kcdev.id/development-tools-augmented-reality-vuforia/> [Accessed 23 April 2018].

Kelana, J.,2014. *Skala Guttman* [Online] Available at: http://bolehsaja.net/skala-guttman/#.WxS_nTSFPIU [Accessed 04 Juni 2018].

Min, M.,2017. *Pengertian Media* [Online] Available at: <http://www.pelajaran.co.id/2017/11/pengertian-media-menurut-para-ahli-unsur-unsur-dan-jenis-jenis-media-terlengkap.html> [Accessed 21 April 2018].

IDS.,2014. *Pengolah Gambar Animasi, Blender 3D* [Online] Available at: <https://idseducation.com/articles/pengolah-gambar-animasi-blender-3d/> [Accessed 21 April 2018].

