

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Afriki, & Farani, A. (2014). *Peduli Terhadap Makhluk Hidup*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Arsyad, A. (2013). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asropudin, Pipin. (2013). *Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Buana, I Komang Setia. (2014). *Jago Pemrograman PHP*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: ANDI.
- Nugroho, & Bunafit. (2013). *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Safaat, N. H. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*. Bandung: INFORMATIKA.
- Sibero, A. F. (2013). *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta: Mediakom.
- Suartama, I. K., & Tastra, I. K. (2014). *E-Learning Berbasis Moodle*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prendmedia Group.
- Susilowati, T. (2016). *INTI SARI SUPER PINTAR RPAL (RANGKUMAN PENGETAHUAN ALAM LENGKAP)*. Yogyakarta: PT Benteng Pustaka.
- Wardhana, Y. K. (2013). *Buku Pintar Pemrograman HTML5 Untuk Pemula*. Yogyakarta: MediaKom.

Jurnal

Arifitama, B., & Syahputra, A. (2016). Aplikasi Mobile Edutainment Pengenalan Hewan Berdasarkan. *Integrasi*, 106-110.

Rokhim, A. (2016). RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN HEWAN BERBASIS SUARA. *Insand Comtech*, 15-22.

