

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan mengenai perancangan aplikasi pengenalan *augmented reality* benda bersejarah pada museum di kota tua Jakarta berbasis android, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Teknologi *augmented reality* dapat diterapkan sebagai media interaktif yang menampilkan gambar serta informasi tentang objek benda museum.
- b. Objek *virtual* dalam *augmented reality* yang di bangun dengan menggunakan marker yang telah terdaftar ke dalam *database* vuforia setelah itu marker dapat dikenali oleh kamera untuk memunculkan objek tersebut .
- c. Dengan menggunakan teknologi *augmented reality* pengunjung mendapat pengalaman baru serta pengetahuan tambahan mengenai perkembangan teknologi
- d. Berdasarkan pada hasil pengujian melalui kuisioner pada pertanyaan nomor 1 sampai 5 dapat disimpulkan bahwa aplikasi mudah digunakan, menarik dan informatif.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi pengenalan *augmented reality* benda bersejarah pada museum di kota tua Jakarta berbasis android. Oleh karna itu penulis menyarankan beberapa hal untuk pengembangan lebih lanjut:

- a. Objek yang sudah ada dapat diperbanyak lagi, agar lebih menambah pengetahuan pengunjung.
- b. Tampilan gambar yang lebih menarik dan lebih interaktif.
- c. Pengembangan *augmented reality* benda bersejarah masih sangat diperlukan untuk menjadikan aplikasi lebih baik lagi.