

## DAFTAR PUSTAKA

- Antara Dan Sutarya, D. (2015). *Pengembangan Aplikasi Markeless Augmented Reality Pengenalan Keris Dan Proses Pembuatan Keris*.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Hafizah, A. H. (2017). Jurnal Ilmiah Sains dan Komputer. *Implementasi Pengolahan Citra Dengan Menggunakan Teknik Konvolusi Untuk Pelembut Citra (Image Smoothing) dalam Operasi Reduksi Noise*.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan sistem informasi edisi revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A.-B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Marshall B dan Paul John Steinbart, R. (2015). *Accounting Information System*.
- Roedavan, R. (2014). *Unity tutorial game engine*. Bandung: Informatika.
- Safaat, N. (2014). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Shalahuddin, R. A. (2014). *Rekayasa perangkat lunak Struktur dan Berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Sugiyono, P. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: CV alfabeta.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Winanti, M. B. (2014). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung.
- <https://www.autodesk.com> (diakses tanggal 03 Juni 2018)
- <https://developer.vuforia.com> (diakses tanggal 06 Juni 2018)
- <https://www.sketchup.com> (diakses tanggal 06 Juni 2018)
- <https://idseducation.com> (diakses tanggal 01 Juni 2018)