

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada saat ini metode pembelajaran di Sd Mutiara 17 Agustus masih banyak yang bersifat konvensional, salah satunya pada mata pelajaran IPA khususnya tentang anatomi tubuh manusia. Siswa juga merasa sedikit kesulitan untuk memahami seperti apa anatomi tubuh manusia mengenai tersusun atas sistem organ, fungsi organ, dan kegunaan organ, karena informasi dan gambar di buku tersebut tidak lengkap.

Contoh Sd Mutiara 17 Agustus yang saat ini hanya memanfaatkan buku sekolah tanpa adanya media bantu lainnya. Fasilitas sekolah yang ada belum digunakan secara baik, dengan adanya media pembelajaran menggunakan web. selain itu berdasarkan wawancara disebutkan bahwa banyak siswa yang mendapatkan kesulitan sehingga nilai tidak terlalu baik di matapelajaran IPA khususnya anatomi tubuh manusia.

Penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Putri dalam pengenalan anatomi, peneliti membangun aplikasi menggunakan Adobe Flash Professional, Adobe Illustrator, dan Adobe Photoshop. (putri et al,2016)

Penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh rastari dalam pengenalan aplikasi tutorial dibuat sebagai pembantu model pembelajaran anatomi tubuh manusia dengan mengandalkan media berupa website. (rastari et al, 2017)

Penulis ingin melakukan pengembangan dari penelitian sebelumnya berdasarkan data sekunder yang ada. Berupa pembelajaran anatomi tubuh manusia dalam bentuk teks, gambar, audio, dan video agar menjadi lebih menarik dan interaktif untuk anak didik.

Dengan latar belakang tersebut penulis bermaksud merancang sebuah sistem media pembelajaran anatomi tubuh manusia dengan menggunakan web untuk meningkatkan pemahaman anak didik terhadap anatomi tubuh manusia. dengan harapan menambah model pembelajaran baru disekolah yang lebih disukai anak didik dalam belajar.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis ingin membuat media pembelajaran anatomi tubuh manusia untuk anak didik sekolah dasar sekaligus dijadikan sebagai skripsi yang berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANATOMI TUBUH MANUSIA DI SD MUTIARA 17 AGUSTUS BEKASI”.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan pada latar belakang diatas, maka identifikasi masalahnya sebagai berikut:

- a. Belum adanya media bantu yang bersifat teknologi untuk pembelajaran disekolah Mutiara 17 Agustus sehingga pengajar masih sulit dalam menjelaskan materi yang kurang efektif.
- b. Nilai anak didik tidak terlalu baik di matapelajaran IPA khususnya anatomi tubuh manusia.
- c. Dibutuhkan inovasi untuk menarik minat belajar anak didik agar pembelajaran di kelas tidak membosankan dan menjadi mudah dipahami.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada diatas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang suatu media pembelajaran mengenai pengertian anatomi tubuh manusia, sejarah anatomi tubuh manusia, sistem anatomi tubuh manusia, apa itu (perederan darah, sistem pencernaan, sistem pernapasan), Fungsi (perederan darah, sistem pencernaan, sistem pernapasan) dan video (perederan darah, sistem pencernaan, sistem pernapasan) tersebut di sistem anatomi tubuh manusia dengan metode RAD?.

## **1.4 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini akan dimulai dengan melakukan analisis dan perancangan aplikasi *Anatomi tubuh manusia* pada SD (Sekolah Dasar) Mutiara 17 Agustus Bekasi, dengan batasan masalah sebagai berikut:

- a. Materi pokok yang akan dibahas hanya menyangkut anatomi manusia (sistem pernafasan, sistem peredaran darah, sistem pencernaan).
- b. Mengemas pembelajaran mengenai fungsi, pengertian, sejarah, latihan soal dan proses terjadinya sistem tersebut dalam bentuk gambar dan video, membuat anatomi tubuh manusia tersebut menjadi lebih menarik dan interaktif untuk anak didik berbasis web.
- c. Media pembelajaran berbasis web yang dibangun dalam bentuk teks, gambar, audio dan video.
- d. Memberikan pengenalan dan latihan dalam anatomi tubuh manusia (sistem pernafasan, sistem pencernaan, sistem peredaran darah).

### **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Berdasarkan sejumlah masalah yang dihadapi, maka batasan masalah yang akan diselesaikan adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan media pembelajaran anatomi tubuh manusia yang menarik pada SD (Sekolah Dasar) Mutiara 17 Agustus Bekasi.
- b. Membantu dan meminimalisir kesalahan peserta didik dalam memahami mengenai arti dan fungsi organ tubuh manusia dengan baik.
- c. Membantu meningkatkan kemampuan dalam pemahaman serta pengetahuan dan pengenalan anatomi yang baik dan tepat dengan *anatomi tubuh manusia*.
- d. Sebagai syarat wajib mahasiswa untuk melengkapi persyaratan dalam penyusunan Tugas Akhir (skripsi).
- e. Hasil penelitian ini nantinya dapat digunakan oleh guru dalam mempresentasikan organ tubuh manusia yang berhubungan dengan sistem pernafasan, sistem peredaran darah, sistem pencernaan.

### **1.6 Metode Penelitian**

Pada penulisan ini, Metode yang digunakan oleh penulis yaitu terdiri atas metode pengumpulan data dan metode perancangan yaitu sebagai berikut :

A. Observasi.

Dalam metode ini adalah metode yang dilakukan untuk keperluan penelitian ilmiah. Pada metode ini penulis mengamati dan mempelajari secara langsung permasalahan di Sd Mutiara 17 Agustus dengan tujuan dapat mengetahui apa saja yang dibutuhkan untuk pemecahan masalah dalam penelitian.

B. Wawancara

Pada pengumpulan data ini penulis melakukan tanya jawab langsung dengan para guru yang berhubungan langsung dengan pembelajaran IPA.

C. Kuisisioner

Dalam metode ini penulis memberikan kuisisioner kepada siswa di Sd Mutiara 17 Agustus yang bertujuan pengumpulan data dan informasi yang berkaitan dengan penelitian.

D. Studi Pustaka

Pada metode kepustakaan dilakukan pencarian dan pengumpulan data berdasarkan sumber internet, buku-buku referensi, ataupun sumber-sumber lain. Serta laporan yang berhubungan dengan penulisan ini, agar diperoleh data-data yang mendukung.

### 1.7 Metodologi Pengembangan Sistem

Dalam merancang sistem penulis menggunakan metodologi *Rapid Application Development (RAD)* RAD menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat, dan cepat. Waktu yang singkat adalah batasan yang penting untuk model ini. Rapid application development menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem dimana working model (model bekerja) sistem dikonstruksikan di awal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan (requirement) user dan selanjutnya disingkirkan. Working model digunakan kadang-kadang saja sebagai basis desain dan implementasi sistem final

## **1.8 Tempat dan Waktu Penelitian**

Tempat : Sekolah Dasar Mutiara 17 Agustus Bekasi

Waktu Penelitian : 3 Bulan

## **1.9 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir (skripsi) ini terbagi ke dalam beberapa bab, yang terdiri dari:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang terkait dengan judul tugas akhir.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini memuat perihal metode pengembangan system yang diaplikasikan dalam analisis system berjalan, analisis kebutuhan, pengumpulan data dan alternative permasalahan.

### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Pada bab ini berisikan tentang implementasi dan evaluasi terhadap aplikasi *Anatomi Tubuh Manusia* yang telah dirancang.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran untuk memperbaiki permasalahan yang ada.