

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad Susanto. 2013. Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group. 1), Kedokteran EGC, Jakarta.

Ahmadi dan Hermawan. 2013. E-Business & E-Commerce. Yogyakarta: Andi.

Asropudin, pipin (2013) Kamus teknologi informasi. Bandung : Titian Ilmu.

A.S Rosa , dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. Budiharto, Dr. Widodo. 2013.

A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Arsyad, Azhar (2013) Media Pembelajaran. Depok : PT RAJAGRAFINDO PERSADA.

B.Ac, Drs. H. Syaifuddin, (1997), Anatomi Fisiologi Untuk Siswa Perawat (Cetakan Buana, I Komang Setia. 2014. Jago Pemrograman PHP. Jakarta : Dunia Komputer.

Budi Raharjo. Mei 2015. Mudah Belajar C#(Pemograman C# dan Visual C#) Informatika Bandung.

Hutahaean , J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Edisi 1. Yogyakarta: Deepublish Publisher.

I Gede Suardika & Evi Triadini (2012) Step by Step desain proyek menggunakan UML. Yogyakarta : Andi Offset.

M. Hilmi Masruri & Java Creativity, Buku Pintar Android, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta, 2015.

Mulhim, Imam. 2013. Aplikasi Minimarket dengan PHP dan Mysql. Palembang: Penerbit Maxikom. Desiani, A., dan Arhami, M. 2008.

Nazaruddin Safaat Harahap, (2015). Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform (Android,IOS,Windows Phone,Blackberry,Symbian), Informatika, Bandung.

Nugroho, & Bunafit. (2013). *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.

Rossa A.S & M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung, 2014.

Suartama, I. K., & Tastra, I. K. (2014). *E-Learning Berbasis Moodle*. Graha Ilmu.

Susanto, Ahmad (2016), *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup.

