

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan menerapkan aplikasi berbasis android pada materi pembelajaran *servis flick* dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.
2. Memberi kemudahan bagi para murid untuk mempelajari *servis flick*
3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ini sebagai aplikasi pendamping dapat membantu meningkatkan keakurasian murid.
4. Sistem pada menu permasalahan dan peningkatan yang berisikan video untuk memacu keakurasian pengguna dalam *servis flick*.

#### **5.2 Saran**

Penulis akui media pembelajaran yang telah dibuat memiliki kekurangan, oleh sebab itu penulis ingin memberi saran apabila media pembelajaran ini akan dikembangkan lebih lanjut, diantaranya:

1. Tampilan yang lebih menarik agar murid tidak jenuh
2. Memperluas dan memperbanyak materi agar lebih banyak pengetahuan yang bisa diserap dari aplikasi ini.
3. Media pembelajaran ini akan bertambah manfaatnya jika dapat mencakup semua pembelajaran bulutangkis.
4. Diharapkan dapat dikembangkan dengan fitur dan konten yang lebih menarik
5. Diharapkan kedepannya dapat dikembangkan menjadi *multiplatform*