

DAFTAR PUSTAKA

- Boby Wahyu Wibowo. 2013. “Media Pembelajaran Teknik Dasar Bulutangkis Berbasis Multimedia Interaktif (Studi kasus di Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Yogyakarta)”, Jurnal Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Gunawan. 2009. “Perancangan Program Alat Bantu Belajar Bulutangkis Berbasiskan Multimedia”. Jurnal Teknik Informatika. Universitas Tarumanegara.
- Sugiarto, Icu. 2002. “Total Badminton”. Pengda DKI Jakarta.
- Usman & Setiawati. 2001. “Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar”. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Yonny, A, dkk. 2010. “Menyusun Penelitian Tindakan Kelas”. Yogyakarta : Familia
- Jurnal Media Pembelajaran Teknik Dasar Olahraga Bulutangkis Pada SMP Menggunakan HTML 5 (2015) “Syaifurrizal Zhafirin, Heru Supriyono “
- Jurnal Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Markerless Teknik Dasar Olahraga Bulutangkis (2017) “Putu Agus Mardika Putra1 , I Gede Mahendra Darmawiguna2 , Gede Aditra Pradnyana”
- Pressman, R.S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*(Buku Dua). Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta
- Purnamawati dan Eldarni. (2001). *Media Pembelajaran*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Wikipedia. (2017, 29 November). Node.js. Diperoleh 12 Juni 2018, dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Node.js>
- Pengetahuan dan Teknologi. (2016, 6 September). *Metode Waterfall*. Diperoleh 12 Juni 2018, dari <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>
- Effendy, Onong Uchjana. (1994). *Komunikasi Teori dan Praktek*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Gurupenjaskes. (2016, 9 Oktober). Teknik Dasar Bulutangkis. Diperoleh 12 Juni 2018, dari <http://gurupenjaskes.com/teknik-dasar-bulu-tangkis>

Sukamto, Rosa dan Shalahuddin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika Bandung

Wikipedia. (2018, 19 Juni). Visual Studio Code. Diperoleh 12 Juni 2018, dari https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code

Wikipedia. (2018, 18 Juni). Java. Diperoleh 12 Juni 2018, dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Java>

Wikipedia. (2017, 29 November). Papan Cerita. Diperoleh 26 Juni 2018, dari https://id.wikipedia.org/wiki/Papan_cerita

