

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Manusia di era modern tidak lepas dari penggunaan alat transportasi sebagai penunjang mobilitas yang semakin tinggi. Meningkatnya penggunaan alat transportasi di jalan raya saat ini berdampak pada kepadatan lalu lintas, dimana sepeda motor mempunyai tingkat signifikan kecelakaan yang tinggi.

Kecelakaan terjadi disebabkan oleh tindakan yang tidak aman, yaitu dimana suatu perilaku atau kebiasaan tidak aman dari seseorang yang menimbulkan bahaya terhadap dirinya sendiri dan orang lain. Kondisi tidak aman adalah terdapat kondisi tidak aman yang dapat membahayakan seseorang

Tingkat kepedulian masyarakat terhadap keselamatan berkendara saat ini bisa dikatakan sangat mengkhawatirkan, hal ini merujuk pada pola hidup kebut liar, mengabaikan fungsi dari bagian kendaraan yang memberikan indikasi untuk berbelok, dan kurangnya pengetahuan dari pentingnya kelengkapan berkendara. Memang tidak mudah untuk mewujudkan kesadaran dalam pentingnya keselamatan berkendara dalam seketika.

TAHUN	KEJADIAN						JUMLAH KEJADIAN
	MELIBATKAN DUA KENDARAAN			TABRAK LARI			
	MENINGGAL	LUKA	RUSAK	MENINGGAL	LUKA	RUSAK	
2015	15	278	4	9	109	1	416
2016	26	296	34	5	155	1	517
2017	9	313	23	8	106	0	459

Tabel 1.1 Data Kecelakaan Sepeda Motor

Sumber : (Polres Metro Bekasi Kota)

Dipolres metro bekasi kota khususnya polisi lalu lintas bagian dikyasa dalam melakukan sosialisasi ke msyarakat dengan memberikan pendidikan keselamatan berkendara dengan metode ceramah dalam penyampaian kepada masyarakat. Materi yang disampaikan berupa buku ataupun slide powerpoint.

Pada era sekarang seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat. Terlebih teknologi perangkat mobile menuntut kita memanfaatkan teknologi sebagai sarana pembelajaran maupun mencari ilmu pengetahuan, seperti pemanfaatan kemajuan teknologi membantu dalam mencari berita dan media pembelajaran.

Pengguna *smartphone* di dunia mengalami peningkatan di setiap tahunnya dengan rata-rata menggunakan *smartphone* dengan sistem operasi Android. Tidak dapat dipungkiri keberadaan android di ranah *smartphone* juga dipengaruhi oleh banyaknya aplikasi yang tersebar di Google Play.



Sumber : (Statiska 2017)

Penulisan ini dengan mengumpulkan data keselamatan dan kelengkapan berkendara yang baik sebagai sumber referensi dalam pembuatan aplikasi ini. Data yang disajikan secara informatif yang disertai dengan deskriptif yang lengkap sehingga dapat dikembangkan dan diterapkan lebih lanjut.

Sebagai upaya untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan membuat suatu panduan pembelajaran yang dikemas dalam bentuk aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu dalam menyajikan mengenai cara keselamatan berkendara yang baik.

Kelebihan dari penggunaan aplikasi mobile ini adalah berisi mengenai pembelajaran kelengkapan berkendara dan cara berbelok yang baik. Aplikasi ini sebagai media pembelajaran mengenai panduan keselamatan berkendara sepeda motor yang baik sehingga siapa saja dapat menggunakannya dan menjadi terobosan baru bagi masyarakat khususnya pengemudi sepeda motor agar mencegah dan terhindar dari kecelakaan.

Maka dengan dibuatnya suatu aplikasi pembelajaran keselamatan berkendara untuk pengemudi sepeda motor dapat membantu pengemudi agar lebih mengutamakan keselamatan

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis tertarik untuk membuat skripsi ini dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN BERKENDARAAN UNTUK PENGEMUDI SEPEDA MOTOR DI POLRES METRO BEKASI KOTA ”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari judul dan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan yang ada diantaranya :

- a. Jenis kendaraan seperti roda dua atau sepeda motor yang banyak terjadi kecelakaan dan pelanggaran di lalu lintas .
- b. Masih ada pengemudi sepeda motor yang belum menerapkan disiplin lalu lintas .
- c. Materi yang mengenai keselamatan berkendara yang ada masih berupa buku yang kelemahannya bisa membosankan bagi pembaca.
- d. Belum ada media yang memberikan pembelajaran atau panduan dalam berkendara sepeda motor yang baik dalam bentuk aplikasi.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah utama penelitian yaitu :

“Bagaimana Merancang Aplikasi Pembelajaran Keselamatan Berkendara Untuk Pengemudi Sepeda Motor ?”

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah maka ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti dibatas. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Pembelajaran keselamatan berkendara meliputi kelengkapan berkendara, cara berbelok, dan kiat mengemudi aman. Serta terdapat evaluasi sepuluh soal .
- b. Materi yang diberikan hanya berupa gambar, video, dan deskripsi.
- c. Aplikasi ini hanya dapat di jalankan melalui *handphone* berbasis android.

1.5 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Merancang aplikasi panduan keselamatan berkendara sebagai panduan dalam cara berkendara sepeda motor yang baik.
- b. Sebagai media untuk lebih mengetahui apa yang dibutuhkan pengendara sepeda motor dalam mencari panduan keselamatan berkendara.
- c. Untuk membantu para pengendara sepeda motor dalam mempelajari mengenai keselamatan berkendara sepeda motor sebelum membuat SIM C.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penulis membuat judul skripsi ini adalah :

- a. Menyajikan panduan yang dapat dijadikan acuan untuk keselamatan berkendara pada pengemudi sepeda motor
- b. Untuk memudahkan pengemudi sepeda motor dalam menerapkan keselamatan berkendara.
- c. Untuk memudahkan kepolisian dalam mensosialisasikan keselamatan berkendara khususnya kendaraan sepeda motor.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis melakukan Penelitian pada :

Tempat : Polres Metro Bekasi Kota

Waktu : April – Juni 2018

1.8 Metodologi Penelitian dan Metode Perancangan Software

Metode yang digunakan untuk mendukung penelitian yang akan dilakukan ialah sebagai berikut :

1.8.1 Metode Penelitian

Agar mendapatkan data yang akurat dalam melakukan perancangan, serta mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian, sebagai berikut:

a. Studi Pustaka.

Pada metode kepustakaan dilakukan pengumpulan data dan informasi yang diperoleh, dengan membaca dan mempelajari beberapa buku-buku, jurnal, teori-teori, temuan dan bahan beberapa hasil penelitian sebagai acuan untuk dijadikan landasan teori dalam kegiatan penelitian yaitu dengan melakukan studi terhadap literatur-literatur berupa buku, jurnal dan informasi dari internet dan lain-lain.

b. Wawancara

Wawancara yang dilakukan oleh penulis adalah meyakinkan data yang di peroleh akurat. Dalam pengumpulan data tersebut penulis mewawancarai bagian umum dan yang terkait didalamnya. Untuk mengetahui apa dan bagaimana dari kegiatan pengolahan data tersebut serta kemampuan memberi informasi yang tepat dan jelas.

c. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja dari tugas masing-masing serta melihat format-format laporan dalam perusahaan tersebut yang di gunakan saat itu.

d. Kuesioner / angket

Dalam proses pengumpulan data tersebut penulis memberikan kuesioner dengan daftar pertanyaan kepada pengguna terkait dengan masalah penelitian untuk memperoleh data yang benar dan akurat.

1.8.2 Metode Perancangan Software

Dalam perancangan sistem yang akan dibuat penulis menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* agar sistem yang dibuat dapat dikembangkan sesuai dengan keperluan yang dibutuhkan.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan penyusunan skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab, Berikut penjelasan tentang masing-masing bab :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran umum latar belakang penulisan tugas akhir, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan topik penelitian, meliputi hal-hal yang berhubungan dengan sistem operasi, data, informasi, sistem informasi, desain informasi, komponen-komponen desain informasi dan berbagai teori penunjang yang berhubungan dengan materi yang akan diangkat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang penjelasan secara detail tentang perancangan dan analisis program, mulai dari gambaran rancangan secara umum dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Berisi tentang spesifikasi hardware dan software yang diperlukan, langkah- langkah pembuatan program, layout input dan output atau petunjuk pelaksanaan program, uji coba atau evaluasi program.

BAB V PENUTUP

Pada akhir bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari laporan skripsi ini dan penulisan saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.