

**ANALISIS KINERJA TENAGA DAN PELATIHAN PENGAJAR
FREELANCE ROBOT/LEGO
(STUDI KASUS : CYBER ROBOT BEKASI)**

SKIRPSI

Oleh:

Vinky Septi Indiani

201610325149



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FALKUTAS EKONOMI
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

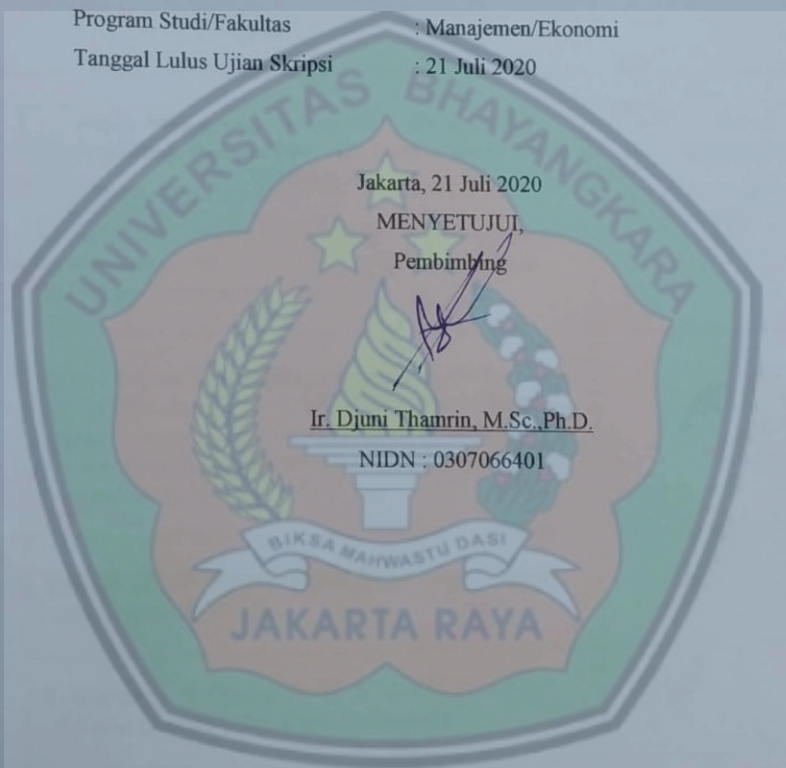
Judul Skripsi : Analisis Kinerja Tenaga Dan Pelatihan
Pengajar *Freelance* Robot/Lego (Studi
Kasus: Cyber Robot Bekasi)

Nama Mahasiswa : Vinky Septi Indiani

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610325149

Program Studi/Fakultas : Manajemen/Ekonomi

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 21 Juli 2020



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Analisis Kinerja Tenaga dan Pelatihan Pengajar
Freelance Robot/Lego (Studi Kasus : Cyber Robot Bekasi)

Nama Mahasiswa : Vinky Septi Indiani

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610325149

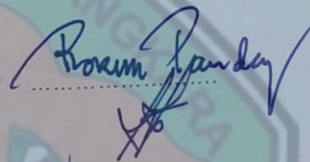
Program Studi/Fakultas : Manajemen/Ekonomi

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 21 Juli 2020

Jakarta, 04 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dr. Rorim Panday, M.M.,M.T.
NIDN : 0425025801



Penguji I : Ir. Djuni Thamrin, M.Sc.,Ph.D.
NIDN : 0307066401



Penguji II : Dr. Achmad Fauzi, S.E.,M.M.
NIDN : 0420108003



MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Manajemen



M. Fadhli Nursal, SE.,M.M.
NIDN : 0325057908

Dekan
Fakultas Ekonomi



Dr. Istianingsih, M.S.Ak.,CA.,CSRA.,CACP.
NIDN : 0318107101

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul

“Analisis Kinerja Tenaga Dan Pelatihan Pengajar *Freelance* Robot/Lego (Studi Kasus: Cyber Robot Bekasi)” merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dengan karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini untuk dipinjam dan digunakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikan melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Jakarta, 21 Juli 2020

METERAI
TEMPEL
ID0F21AHF494617930
6000
ENAM RIBURUPIAH

Pernyataan,


Vinky Septi Indiani

NPM. 201610325149

ABSTRAK

Vinky Septi Indiani (201610325149) Analisis Kinerja Tenaga Dan Pelatihan Pengajar *Freelance* Robot/Lego (Studi Kasus : Cyber Robot Bekasi)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan menganalisis Kinerja Tenaga Pengajar *Freelance* Robot/Lego pada Cyber Robot Bekasi. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif. Teknik pengambilan data yang dilakukan wawancara dengan informan atau narasumber, yaitu para trainer yang mana jumlah informan sebanyak 7 orang dalam Lembaga Cyber Robot Bekasi. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa permainan lego dapat membantu mengembangkan kreatifitas anak dalam berimajinasi semakin meningkat. Dalam membuat robot/lego harus mempunyai keahlian, 7 dari 7 orang trainers sudah cukup menguasai keahlian. Jika trainers tidak ahli akan menurunkan kinerja dan juga harus mempunyai motivasi diri sendiri untuk dapat melakukan suatu pekerjaan sehingga tidak ada tekanan dan merasa menyenangkan saat melakukan suatu pekerjaan. Bagi trainer yang bekerja *freelance* tidak ada kendala dalam membagi waktu antara bekerja dengan berkuliah dan tidak menghambat dalam aktivitas belajar.

Kata Kunci : Robot/Lego, Kinerja, *Freelance*.

ABSTRACT

Vinky Septi Indiani (201610325149) *Performance analyze and freelance robot/lego Teacher Training (Case Study : Cyber Robot Bekasi)*

This study aims to determine and analyze the performance of Freelance Robot / Lego teaching staff in Bekasi Cyber Robot. This research uses descriptive qualitative method. Data collection techniques were conducted interviews with informants or informants, namely the trainers in which there were 7 informants in the Bekasi Cyber Robot Institute. The results of this study indicate that lego games can help develop children's creativity in imagining increasing. In making a robot / lego must have expertise, 7 out of 7 trainers are enough to master the expertise. If trainers are not skilled, they will reduce performance and must also have self motivation to be able to do a job so that there is no pressure and feel fun when doing a job. For trainers who work freelance, there is no obstacle in dividing time between working with college and not hindering learning activities.

Keywords: *Robot / Lego, Performance, Freelance.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penyusunan skripsi dengan judul “**Analisis Kinerja Tenaga Pengajar Freelance Robot/Lego (Studi Kasus: Cyber Robot Bekasi)**” ini dapat terselesaikan. Skripsi ini tidak mungkin terselesaikan dengan baik tanpa adanya dukungan, bimbingan, bantuan, serta doa dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, dengan kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Dr. Istaningsih Sastrodiharjo, CA., CSRA., CMA., CACP. selaku dekan Fakultas Ekonomi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
3. M. Fadhli Nursal, SE, MM selaku Kaprodi Manajemen Universitas Bahayangkara Jakarta Raya
4. Andrian, S.E., M.M. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberikan arahan dan motivasi semasa kuliah
5. Ir. Djuni Thamrin, M.Sc., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing peneliti yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Orang tua penulis dan anggota keluarga penulis yang telah memberi doa, dorongan, bantuan dukungan material serta moral demi terselesaikannya Tugas Akhir/Skripsi ini.
7. Bapak H. Nur Supriyono, S.Kom. yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk melakukan penelitian di Lembaga yang dipimpinnya.
8. Seluruh teman-teman kelas A2 Manajemen beserta sahabat terbaik semasa perkuliahan Sela Yuni Rahmah, Dewi Andini, Oktavia Libriani, Elsa Mayora, Denok Sulistianingsih dan Desi Fitriyani.
9. Sahabat terbaik penulis Najib, Ikhlas, Bowo, Ijang, Tantri, Nureza dan Pipit, Shisi, Adela dan Chichi yang telah memberikan motivasi dan menghibur penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.

10. Teman seperbimbingan Ika dan Diah yang telah memberikan motivasi penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya.
11. Seluruh trainers Cyber Robot Bekasi Liza, Anita, Thania, Putri, Kak Jo, Ikhsan, Rizki, Singgih dan Ridwan yang telah membantu penulis mencari data yang dibutuhkan.
12. Ibu dan Bapak para staff perpustakaan Graha Tanoto yang senantiasa menerima penulis untuk mencari referensi-referensi dalam penyusunan skripsi.

Jakarta, 21 Juli 2020

Penulis

Vinky Septi Indiani

NPM. 201610325149



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Kinerja	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Pengertian Kinerja.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Tujuan Penilaian Kinerja.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Manfaat Kinerja.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.4 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kinerja.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Indikator Kinerja.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Pelatihan Kerja.....	Error! Bookmark not defined.

2.2.1	Pengertian Pelatihan	Error! Bookmark not defined.
2.2.2	Tujuan Pelatihan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.3	Indikator-Indikator Pelatihan	Error! Bookmark not defined.
2.3	Freelance.....	Error! Bookmark not defined.
2.3.1	Pengertian <i>Freelance</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3.2	Keuntungan <i>Freelance</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3.3	Kekurangan <i>Freelance</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3.4	Manfaat <i>Freelance</i>	Error! Bookmark not defined.
2.4	Lego	Error! Bookmark not defined.
2.4.1	Pengertian Lego.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.2	Jenis-jenis Lego.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.3	Tingkat Kesulitan	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		Error! Bookmark not defined.
3.1	Pengantar	Error! Bookmark not defined.
3.2	Desain Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.3	Tahapan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.1	Tahap Persiapan.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.2	Tahap Pelaksanaan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3	Tahap Penulisan Laporan	Error! Bookmark not defined.
3.3.4	Pemilihan Informan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Model Konseptual – Objek Penelitian		Error! Bookmark not defined.
3.5	Waktu dan Tempat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.6	Jenis dan Sumber Data.....	Error! Bookmark not defined.
3.7	Metode Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
3.8	Validasi Data	Error! Bookmark not defined.

3.9	Metode Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN Error! Bookmark not defined.		
4.1	Profil Perusahaan.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1	Visi, Misi, Tujuan dan Target.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.2	Struktur Organisasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Error! Bookmark not defined.		
4.2	Hasil dan Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
4.2.1	Tingkat Penguasaan Keahlian Dalam Membuat Robot/Lego	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	Kinerja <i>Trainers</i> Robot/Lego	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	Analisis Tenaga Pengajar Freelance	Error! Bookmark not defined.
BAB V Kesimpulan dan Saran		
5.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Implikasi Manajerial	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Konseptual - Objek Penelitian.....	37
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Keahlian Trainer.....	5
Tabel 3.1 Data Informan.....	36
Tabel 4.1 Profil Narasumber Penelitian.....	42
Tabel 4.2 Pertanyaan Keahlian.....	43
Tabel 4.3 Pertanyaan Kinerja dan Motivasi.....	55
Tabel 4.4 Pertanyaan Manajemen Waktu.....	60



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Keahlian Trainer.....	5
Tabel 3.1 Data Informan.....	36
Tabel 4.1 Profil Narasumber Penelitian.....	42
Tabel 4.2 Pertanyaan Keahlian.....	43
Tabel 4.3 Pertanyaan Kinerja dan Motivasi.....	55
Tabel 4.4 Pertanyaan Manajemen Waktu.....	60



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Konseptual - Objek Penelitian.....37

Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....41



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Data Informan
- Lampiran 2 : Pedoman Pertanyaan Wawancara
- Lampiran 3 : Catatan Lapangan Mengenai Keahlian Trainer
- Lampiran 4 : Catatan Lapangan Kinerja dan Motivasi
- Lampiran 5 : Catatan Lapangan Freelance
- Lampiran 6 : Dokumentasi

