






UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

KODE  
DOKUMEN

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

MATAKULIAH (MK)	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)		SEMESTER	TGL PENYUSUNAN
Pemrograman Web	INFO-2429	Algoritma dan Pemrograman	T=2	P=1	4	7 Agustus 2021
OTORISASI PENGESAHAN	DOSEN PENGEMBANG RPS		KOORDINATOR RMK		KAPRODI	
	 <b>Achmad Noe'man, S.Kom.,M.Kom.</b>		 <b>Achmad Noe'man, S.Kom.,M.Kom.</b>		 <b>Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.</b>	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – Prodi yang dibebankan pada MK					
	CPL-8	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;				
	CPL-12	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja system komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai metode untuk memecahkan masalah				
	CPL-3	Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algoritma/metode yang diimplementasikan dalam perangkat lunak berbasis komputer.				
	Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK)					
	CPMK-1	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep dan teori dasar web, HTML dan memiliki kemampuan untuk mempersiapkan kebutuhan software dan hardware sistem dan melakukan optimasi web.				
	CPMK-2	Mahasiswa Mampu membuat desain website yang menarik dengan menggunakan HTML dan CSS				
	CPMK-3	Mahasiswa Mampu menjelaskan web server side dan menggunakan sintak PHP.				

	CPMK-4	Mahasiswa Mampu membuat website berbasis database secara interaktif.					
	CPL	CPMK	Sub-CPMK				
	12	1	1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan teori dasar web 2. Mahasiswa mampu menjelaskan web server				
	20	2	3. Mahasiswa mampu menjelaskan Client Side Scripting 4. Mahasiswa mampu membuat desain web menggunakan HTML dan CSS				
		3	5. Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi dan perintah dasar bahasa pemrograman PHP 6. Mahasiswa mampu menjelaskan tools , framework, template berbasis object dengan bentuk model, view , controller yang diperlukan untuk membuat aplikasi yang baik dan cepat 7. Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian Database				
8	4	8. Mahasiswa mampu membuat Create, Read, Update dan Delete menggunakan PHP dan MySQL 9. Mahasiswa mampu mendesain system manajemen database berbasis Web untuk menyelesaikan masalah di lapangan.					
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	mata kuliah ini dipelajari pengetahuan tentang web beserta teknologinya serta keahlian untuk mengembangkan situs web menggunakan metode dan cara yang tepat. Pengetahuan dan teknologi web yang akan dipelajari termasuk didalamnya teknologi jaringan internet, terminologi web, bahasa standar web (X) HTML, CSS, dan Javascript, DOM, bahasa PHP, prinsip-prinsip desain dan interaksi web, konsep arsitektur informasi, aksesibilitas, usabilitas, dan findabilitas, serta proses hosting dan manajemen situs secara online						
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	Pengantar Internet dan teori dasar web, Pengertian HTML dan CSS, Pengantar web Programming menggunakan PHP, Dasar-dasar Bootstrap, Membuat koneksi database menggunakan bahasa pemrograman PHP						
Metode Penilaian dan kaitan dengan CPMK	Komponen/Metode Penilaian		Persentase (%)	CPMK		Media	
				1	2		3
	Tugas: Pemahaman Konsep teori web (Sub-CPMK 1)		5	√			
Tugas: Mengetahui Web Server yang digunakan untuk pemrograman web dan mengenal software client side scripting		5	√	√			LKM2_Langkah-langkah instalasi software web server Apache dan menjelaskan software client side scripting

	(Sub-CPMK 2,3)						
	Tugas : Desain web menggunakan HTML dan CSS (sub-CPMK 4)	5	√				LKM 3_ Praktik Membuat Desain Web menggunakan HTML dan CSS
	Tugas: Menjelaskan perintah dasar menggunakan PHP (Sub-CPMK 5)	10		√			LKM4_ Praktikum mengidentifikasi jenis-jenis variabel dan Menejelaskan control structures dalam PHP.
	Tugas: tools , framework, template berbasis object dengan bentuk model, view , controller (Sub-CPMK 6)	10		√			LKM5_praktikum membuat template, membuat MVC menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL
	Tugas: Penjelasan Database (sub-CPMK 7)	10		√			LKM6_Praktikum Membuat Database menggunakan MySQL
	Tugas: Membuat Create, Read, Update dan Delete (sub-CPMK 8)	10		√			LKM7_ Praktikum membuat Create, Read, Update dan Delete menggunakan PHP dan MySQL
	Tugas: mendesain system manajemen database berbasis Web (Sub- CPMK 9)	10		√			LKM 8_Praktikum Membuat Website Dinamis yang interaktif
	Tugas 11: Desain Database	10			√		LKM 9_Membuat Perancangan Database dengan MySQL
	Tugas 12: Desain Interface Menggunakan HTML dan CSS	5			√		LKM_10 Membuat Website sederhana
	Tugas: Project(Sub-CPMK 9)	20				√	RTM 1_Studi Kasus menyelesaikan Project
Pustaka Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tutorials Point (I) Pvt, Ltd. HTML-5 Hyptertext Markup Language, 2016</li> <li>2. Tutorial Point, PHP Hipertext Preprocessor, Tutorials Point (I) Pvt. Ltd., 2016</li> </ol>						
Pustaka Pendukung	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <a href="http://www.w3.org/TR/html5/the-xhtml-syntax.html">www.w3.org/TR/html5/the-xhtml-syntax.html</a>. HTML5, 28 Oktober 2014</li> <li>2. PHP and MySQL Web Development, Fourth Edition, Pearson Education, Inc., 2009</li> <li>3. <a href="https://getbootstrap.com/docs/4.0">https://getbootstrap.com/docs/4.0</a></li> </ol>						
Media Pembelajaran	<i>Software</i>		<i>Hardware</i>				
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. MS ppt</li> <li>2. Google Classroom</li> <li>3. Notepad ++</li> <li>4. XAMPP</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. LCD</li> <li>2. Laptop / Komputer</li> </ol>				
Team Teaching	Achmad Noe'man, S.Kom.,M.Kom.						
Matakuliah Prasarat	- Sistem Basis data						

CPMK	Sub CPMK (sebagai kemampuan akhir yang diharapkan)	Penilaian			Bantuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan; [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]
		Indikator	Komponen	Bobot (%)	luring	Daring	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Minggu Ke-1							
CPMK 1	Menjelaskan kontrak perkuliahan  Sub-CPMK 1 Menjelaskan konsep dan teori dasar web	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam mendefinisikan konsep dan teori dasar web</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi forum diskusi</li> <li>LKM 1: Pendahuluan</li> </ul>	5%	[LKM 1]: Menjawab pertanyaan dalam LKM 1 [PT:(3+0) x (3x 50')]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan konsep dasar web</li> <li>Pengertian Internet secara umum</li> </ul>
Minggu Ke-2							
CPMK-1	Sub-CPMK 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu menjelaskan web server</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan mahasiswa menjelaskan web server</li> <li>Ketepatan mahasiswa mampu menjelaskan hosting dan domain</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi forum diskusi</li> <li>LKM 2: Pendahuluan</li> </ul>	5%	[LKM 2]: Menjawab Pertanyaan dalam KLM 2 [PT:(3+0) x (3x 50')]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan web server dan macam-macam web server</li> <li>Menjelaskan pengertian Hosting dan Domain</li> </ul>

Minggu Ke-3							
CPMK-	Sub-CPMK 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu menjelaskan Client Side Scripting</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam memahami konsep client side scripting</li> <li>Ketepatan memahami konsep server side scripting</li> <li>Ketepatan dalam membedakan antara aplikasi client-side scripting dan Server-side scripting</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi forum diskusi</li> <li>LKM 2: Langkah-langkah instalasi software web server Apache dan menjelaskan software client side scripting</li> <li>LKM 10 : Membuat Website sederhana</li> </ul>	10%	[LKM 2]: Mengerjakan tugas dalam LKM 2 [PT:(3+0) x (3 x 50')]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penjelasan Client side scripting</li> <li>Penjelasan server side scripting</li> <li>Software yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi client side scripting</li> </ul>
Minggu Ke-4							
CPMK-2	Sub-CPMK 4 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu membuat desain web menggunakan HTML dan CSS</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam pengertian HTML dan CSS</li> <li>Ketepatan dalam penggunaan HTML dan CSS</li> <li>Struktur program HTML dan CSS</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi forum diskusi</li> <li>Praktik LKM 3: Praktik Membuat Desain Web menggunakan HTML dan CSS</li> </ul>	10%	[LKM 3]: Mengerjakan tugas dalam LKM3 [PT+BM:(2+1) x (2 x 50') + (1 x100')]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan HTML dan CSS</li> <li>Menjelaskan sintax HTML dan CSS</li> <li>Membuat website sederhana dengan HTML dan CSS</li> </ul>
Minggu Ke-5							
CPMK-3	Sub-CPMK 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi</li> </ul>	10%	[LKM 4]:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Contoh sederhana</li> </ul>

							membuat fungsi pada PHP
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi dan perintah dasar bahasa pemrograman PHP</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Membuat fungsi pada PHP</li> <li>Ketepatan dalam Membuat perulangan menggunakan PHP</li> <li>Ketepatan dalam membuat struktur pemrograman pada PHP</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>LKM 4: Praktikum mengidentifikasi jenis-jenis variabel dan Menjelaskan control dan structures dalam PHP</li> </ul>		Mengerjakan tugas dalam LKM 4 [PT:(2+1) x (2 x 50') + (1 x100')	<ul style="list-style-type: none"> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan variabel pada PHP</li> <li>Menjelaskan error handled pada PHP</li> </ul>
Minggu Ke-6 dan 7							
CPMK-3	Sub-CPMK 6 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu menjelaskan tools , framework, template berbasis object dengan bentuk model, view , controller yang diperlukan untuk membuat aplikasi yang baik dan cepat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam penjelasan framework pada web</li> <li>Ketepatan dalam menjelaskan macam-macam framework pada website</li> <li>Ketepatan dalam penggunaan tools yang dibutuhkan untuk mengembangkan aplikasi web</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi forum diskusi</li> <li>LKM 5: praktikum membuat template, membuat MVC menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL</li> </ul>	10%	[LKM 5]: Mengerjakan tugas dalam LKM 5 [PT:(2+1) x (2 x 50')+(1x100)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penjelasan tentang framework pada web</li> <li>Kelebihan dari penggunaan framework</li> <li>Pengenalan dasar MVC</li> </ul>
CPMK-3	Sub-CPMK 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian Database</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam memahami pengertian dari database</li> <li>Ketepatan menggunakan perintah SQL</li> <li>Ketepatan membuat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Partisipasi</li> <li>Praktikum</li> <li>LKM 6: Praktikum Membuat Database menggunakan</li> </ul>	10%	[LKM 6]: Mengerjakan tugas dalam LKM 6 [PT:(2+1) x (2 x 50')+(1x100')	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interaksi virtual</li> <li>Forum diskusi: [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Definisi dan Fungsi database</li> <li>Perintah bahasa SQL</li> <li>Menghubungkan relasi antar tabel pada database</li> </ul>

		Relasi database	MySQL				MySQL
Minggu Ke -8							
UTS							
Minggu Ke-9 dan 12							
CPMK-4	Sub-CPMK 8 • Mahasiswa mampu membuat Create, Read, Update dan Delete menggunakan PHP dan MySQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketetapan Mahasiswa dalam membuat perintah create, Read, Update dan Delete dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL</li> <li>• Ketepatan Memahami dalam membuat koneksi database menggunakan PHP dan MySQL</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partisipasi</li> <li>• Praktikum</li> <li>• LKM 7: Praktikum membuat Create, Read, Update dan Delete menggunakan PHP dan MySQL</li> <li>• LKM 9 : Membuat Perancangan Database dengan MySQL</li> </ul>	20%	[LKM 7]: Mengerjakan tugas dalam LKM 7 [PT:(2+1) x (2 x 50')+(1x100)]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interaksi virtual</li> <li>• Forum diskusi:  [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cara membuat koneksi database menggunakan PHP dan MySQL</li> <li>• Membuat contoh aplikasi create, Read, Update dan Delete</li> </ul>
Minggu Ke-13 dan 15							
CPMK-4	Sub-CMPK 9 • Mahasiswa mampu mendesain system manajemen database berbasis Web untuk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dalam memahami langkah-langkah membuat web dinamis</li> <li>• Ketepatan dalam memahami web dinamis yang interaktif</li> <li>• Ketepatan dalam</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partisipasi</li> <li>• Praktikum</li> <li>• LKM 8: Praktikum Membuat Website Dinamis yang interaktif</li> </ul>	20%	[LKM 8]: Mengerjakan tugas dalam LKM 8 [PT:(2+1) x (2 x 50')+(1x100)]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interaksi virtual</li> <li>• Forum diskusi:  [1x(3x50')]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi dari web dinamis</li> <li>• Membuat User Interaktif pada web menggunakan PHP dan MySQL</li> </ul>

	menyelesaikan masalah di lapangan.	menyelesaikan error handling pada PHP dan MySQL <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan membuat sebuah project</li> </ul>					
Minggu Ke-16							
UAS							

Keterangan : TM=tatap muka, PT=penugasan terstruktur, BM=belajar mandiri