

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.0 Kesimpulan

Derdasarkan pembahasan yang telah di uraikan sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa :

*Vlog gaming* bagi siswa SMA Islam A-Azhar Bekasi dianggap mempunyai banyak manfaat yaitu dapat memberikan pengetahuan tentang bahasa Inggris, menambah wawasan serta informasi. jika dilihat dari umur yang paling banyak mengakses *vlog gaming* dalam *Youtube* yaitu di usia 15 tahun karena usia ini dianggap lebih matang serta lebih banyak membutuhkan informasi. Sedangkan jika dilihat dari jenis kelamin rata-rata yang paling banyak mengakses *vlog gaming* dalam *Youtube* adalah laki-laki karena biasanya laki-laki paling senang dan hobby bermain game. Sedangkan jika dilihat dari kelas siswa yang paling banyak adalah siswa X Karena siswa X banyak membutuhkan informasi selain itu siswa kelas X akan menghadapi ujian.

Peneliti berpendapat bahwa *vlog gaming* dalam *Youtube* tidak selalu memberikan dampak negative bagi yang melihat tayangan *vlog gaming* dalam *Youtube*, banyak masyarakat menganggap bahwa *vlog gaming* dalam *Youtube* tidak memberikan manfaat serta dapat berpengaruh buruk bagi yang melihat tayangan *vlog gaming* dalam *Youtube*. Konten *vlog gaming* dianggap tidak mendidik. Tapi bagi siswa SMA Islam Al-Azhar Bekasi *vlog gaming* memberikan dampak yang positif yaitu dapat memotivasi siswa SMA Islam AL-Azhar Bekasi dalam belajar bahasa Inggris.

#### 5.1 Saran

- a. Bagi siswa
  - a. Dari hasil kesimpulan diketahui bahwa motivasi belajar siswa sebagian besar dalam katagori tinggi, maka perlu bagi siswa untuk

meningkatkan lagi motivasi belajar khususnya motivasi dari dalam diri sendiri.

b. Siswa hendaknya dapat memilih lingkungan teman agar dapat memberikan motivasi belajar yang tinggi supaya dapat membawa nilai yang positif dalam hubungan tingkat perhatian dan motivasi belajar.

b. Bagi orang tua

a. Hendaknya orang tua untuk mendukung ketika sang anak mengakses media social, sehingga anak lebih bersemangat dalam belajar bahasa Inggris.

b. Hendaknya orang tua lebih memberikan perhatian dan dukungan dalam hal mengakses media social agar anak lebih bersemangat dalam belajar bahasa Inggris.

1. Bagi guru

a. Guru dapat menciptakan suasana yang nyaman dan mendukung siswanya untuk selalu menggunakan media social

b. Guru dapat memberikan motivasi pada siswa dengan memberikan arahan dan membangkitkan kemauan dan kesenangan dalam proses motivasi belajar.