

BAB V

PENUTUP

1.1 KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan berbagai pengujian, penelitian disini hanya meneliti mengenai pengaruh anatar variabel dan membuktikan hipotesa, peneliti ingin mencari bagaimana pengaruh media *vlog gamers* Reza Arap Oktavian terhadap sikap remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara. Yang meliputi aspek kognitif,afektif dan behavioral/konasi sehingga dapat mendukung teori s-o-r dan uses and gratification bahwa remaja setelah menonton *vlog games* Reza Arap bereaksi dan memiliki maksud dan tujuan tertentu dalam menentukan apa yang mereka tonton.

Setelah data diolah dan melihat variabel-variabel dan instrument penelitian serta teori-teori yang menunjang untuk penelitian ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Media *vlog gamers* Reza Arap Oktavian berpengaruh signifikan terhadap komponen kognitif pada remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara sebesar 9,7 %.
- 2) Media *vlog gamers* Reza Arap Oktavian berpengaruh signifikan terhadap komponen afektif pada remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara sebesar 17,4 %.
- 3) Media *vlog gamers* Reza Arap Oktavian tidak berpengaruh signifikan terhadap komponen behavioral/konasi pada remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara sebesar 2,4 %.

- 4) Media *vlog gamers* Reza Arap Oktavian berpengaruh signifikan secara bersama-sama terhadap komponen kognitif,afektif dan behavioral/konasi pada remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara sebesar 14.8%.

1.2 Saran

Setelah melakukan penelitian, menganalisa serta menyimpulkan data yang diperoleh dalam penelitian ini, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi *Vlog gamers* Reza Arap Oktavian penulis memberikan saran agar memberikan tontonan video yang bermanfaat bagi *viewers* nya terutama pada etika berkomunikasi yang baik dan sopan dikalangan anak-anak khususnya remaja.
2. Bagi *viewers* yang menonton *vlog gamers* reza arap oktavian tersebut khususnya remaja Perumahan Taman Wisma Asri II, Bekasi Utara penulis memberikan saran agar orang tua dari yang menonton *vlog gamers* tersebut lebih memperhatikan dan dibimbing anak-anaknya untuk menggunakan media sosial saat ini.