

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, P. (2012). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Restoran Tulang Jambal Bandung*. Bandung: Unikom.
- Arief. (2013, Januari 13). *Activity Diagram – UML*. Retrieved from Teknik Informatika dan Sistem Informasi: <http://informatika.web.id/activity-diagram-2.htm>
- Arief. (2013, Februari 14). *Pengertian UML*. Retrieved from Artikel Teknik Informatika dan Sistem Informasi: <http://informatika.web.id/pengertian-uml.htm>
- Budi Raharjo, I. H. (2009). *Mudah Belajar Java*. Bandung: Informatika.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Fatta, H. A. (2007). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Herdi, H. (2012, September 18). *Mengenal Arsitektur Android OS*. Retrieved from twoh & co: <https://www.twoh.co/2012/09/18/mengenal-arsitektur-sistem-operasi-android/>
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- komputer, w. (2010). *The besy 40 java application*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- M.Shalahuddin, R. A. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Mariadi, A. (2016, Maret 18). *pengertian sublime text editor*. Retrieved from pemulabelajar: <http://pemulabelajar.com/2016/03/pengertian-sublime-text-editor.html>
- Moh.Wildan, A. A. (2008). *Dokumentasi Kebidanan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Nimas. (2016, April 12). *Pengertian, Fungsi Dan Contoh Listing Program XML*. Retrieved from pro.co.id: <http://www.pro.co.id/pengertian-fungsi-dan-contoh-listing-program-xml/>
- Pratama, A. R. (2016, Agustus 11). *Belajar UML - Activity Diagram*. Retrieved from codepolitan: <https://www.codepolitan.com/mengenal-uml-contoh-uml-diagram-model-activity-diagram>
- Priyanto, A. (2014, Desember 26). *9 plugin sublime text yang wajib diinstal programmer*. Retrieved from codepolitan: <https://www.codepolitan.com/9-plugin-sublime-text-yang-wajib-diinstal-programmer>

- Raharjo, B. (2011). *Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika.
- Raharjo, B. (2015). *Mudah Belajar PHP*. Bandung: Informatika.
- Restoprogram. (2015, Agustus 12). *Pengertian Bahasa Pemrograman JAVA*. Retrieved from Restoprogram: <http://restoprogram.com/pengertian-bahasa-pemrograman-java/>
- Safaat, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Shalahuddin, R. d. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sibero. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Budi Luhur.
- SORA. (2015, September 24). *Pengertian UML Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya*. Retrieved from pengertianku: <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>
- susanto, b. (2016, Juni 14). *10 Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli Lengkap*. Retrieved from Seputar Pengetahuan: <http://www.spengetahuan.com/2016/06/10-pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html>
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Syaifuddin, F. (2015, Juli 7). *sejarah lahirnya android*. Retrieved from kompasiana: <http://www.kompasiana.com/fariseiffel/sejarah-lahirnya-android>
- Tantra, R. (2012). *Manajemen Proyek Sistem Informasi, bagaimana mengolah proyek sistem informasi secara efektif & efisien*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Tung, K. Y. (2001). *Teknologi Jaringan IntraNet*. Yogyakarta: Andi.
- wardhani, C. h. (2016, Maret 23). *Apa itu XML (Extensible Markup Language) ?* Retrieved from cuthawe: <http://www.cuthawe.com/2016/03/apa-itu-xml-extensible-markup-language.html>