

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Kemajuan teknologi yang berkembang dengan cepat ini berdampak pada perubahan perilaku dalam kehidupan manusia. Dengan teknologi penuh inovasi canggih tersebut, maka gaya hidup pun berubah menjadi masyarakat yang bergantung pada teknologi informasi untuk menjalankan berbagai kegiatannya. Masyarakat dapat melakukan pengelolaan dan pencarian informasi secara lebih aktual, praktis dan optimal dengan menggunakan teknologi yang ada. Teknologi yang berkembang dengan signifikan adalah *handphone*. Selain untuk berkomunikasi, sebagian besar orang telah bergantung pada *handphone* untuk memperoleh berbagai informasi yang dibutuhkan dalam kehidupan. Dengan menggunakan perangkat bergerak (*mobile device*) yang praktis karena berukuran kecil, informasi bisa didapatkan di mana pun dan kapan pun dalam waktu yang singkat. Fitur yang sudah tersedia pada *handphone* masa kini sebagai alat untuk mencari lokasi dengan layanan *Global Positioning System* (GPS), yaitu sistem yang menggunakan fasilitas satelit untuk menentukan posisi seseorang di atas bumi dan *Location Based Service* (LBS) yakni layanan yang menyediakan informasi *spatial* yang mampu mendeteksi letak pengguna berada dengan berbasis pada lokasi geografis menggunakan layanan selular GSM.

Salah satu *platform* yang menyediakan layanan GPS dan LBS adalah Android. Sebagian besar *vendor smartphone* sudah memproduksi *smartphone* berbasis Android, yaitu *vendor LG, HTC, Moto, Samsung, Mito, Huawei, Dell, Sony, Acer, Asus, Nexian* dan masih banyak lagi perusahaan yang memproduksi *smartphone* Android, karena Android adalah sistem operasi yang dapat dikembangkan kembali sehingga bebas didistribusikan dan dipakai oleh *vendor* manapun. Android memiliki sejumlah kelebihan, diantaranya kemampuan *Multi-Tasking* yang tidak terbatas, *notification* terbaik, memiliki tampilan grafis yang memukau, nyaman untuk dipakai *browsing*, menyediakan berbagai aplikasi dan *game* gratis, terkoneksi dengan produk Google dan kelebihan lainnya yang ditawarkan Android. Dengan banyaknya kelebihan dan *vendor* yang tersedia

tersebut, maka saat ini Android telah berkembang dengan pesat dari segi teknologi maupun dari segi jumlah *device* yang ada di dunia.

Permasalahan utama yang dihadapi pecandu narkoba adalah krisis kepercayaan diri, sehingga mereka mengasingkan diri dari lingkungan, keluarga, pekerjaan, dan teman-teman. Rehabilitas merupakan tempat yang memberikan ilmu dan pengetahuan mengenai perubahan pikiran dan perilaku. Disana juga mereka diberikan bagaimana mengatasi keinginan agar terhindar dari pemakaian narkoba kembali. Selama 3 - 6 bulan rawat inap dan 3 bulan rawat jalan, para pemakai narkoba itu sendiri dibekali berbagai ilmu dan pengetahuan adiksi sekaligus keperibadian dan motivasi. Bahkan tempat rehabilitasi memfasilitasi minat, bakat, dan pembelajaran berwirausaha bagi para pemakai narkoba. Sehingga saat keluar nantinya mereka dapat mandiri dan memiliki kesibukan agar terhindar dari kesibukan lama (memakai narkoba).

Hasil survey menurut (InfoDATIN, 2017), mencapai 1,9% dari total populasi penduduk atau sekitar 3,6 juta jiwa mengenai penyalahgunaan narkoba di Indonesia, narkoba dan obat-obatan psiktropika sudah sudah tersebar luas ke tahan air dan menyebar luas kedalam berbagai lapisan masyarakat Indonesia tanpa kecuali. Sasaran narkoba bukan hanya tempat-tempat hiburan malam, tetapi sudah menyebar kedalam daerah pemukiman, kampus, ke sekolah-sekolah, rumah kost, dan bahkan di lingkungan rumah tangga. Dilihat dari segi kemajuan teknologi yang di dapatkan dari beberapa jurnal seperti :

1. (Nova Agustina, Slamet Risnanto, Irwin Supriyadi 2016) membahas mengenai Pengembangan Aplikasi Location Based Service Untuk Informasi Dan Pencarian Lokasi yang mengacu pada sekumpulan informasi yang menyajikan pengetahuan atau informasi dari lokasi geografis perangkat *mobile smartphone* untuk mendapatkan layanan berdasarkan informasi tersebut. Pemanfaatan LBS pada sistem operasi perangkat mobile android dimungkinkan dengan adanya dukungan dua unsur utama berikut:
 - a. Location Manager (API Maps)
Menyediakan *tool* atau *source* untuk *Location Based Service, Application Progrogram Interface* (API). Maps menyediakan fasilitas untuk

menampilkan, memanipulasi maps atau peta beserta fitur-fitur lainnya seperti tampilan *satelit view*, *street view*, *live view*, maupun gabungannya. Paket ini berada com.google.android.map.

b. Location Provider (API Location)

Menyediakan teknologi pencarian lokasi yang digunakan oleh device atau perangkat. API Location berhubungan dengan data GPS (Global Positioning System) dan data lokasi real-time. API Location berada pada paket android yaitu dalam paket android.location

c. Dengan Location Manager, kita dapat menentukan lokasi kita saat ini, Track gerakan atau perpindahan, serta kedekatan dengan lokasi tertentu dengan mendeteksi perpindahan.”

2. (Anisa Rachmawati, Arief Laila Nugraha, Muhammad Awaluddin 2017) membahas mengenai Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location Based Service “Salah satu peta digital yang sudah banyak dikenal adalah Google Maps. Google Maps adalah penyedia jasa peta secara gratis dan online disediakan oleh perusahaan raksasa bernama *google LLC* yang dapat ditemukan di <http://maps.google.com>. Pada situs tersebut kita dapat melihat informasi geografis pada hampir semua wilayah di muka bumi. Layanan ini interaktif, karena di dalamnya peta dapat digeser sesuai keinginan pengguna, mengubah tingkat zoom, serta mengubah tampilan peta. Google maps juga menawarkan peta yang dapat diseret dan gambar setelit untuk seluruh dunia, serta menawarkan rute perjalanan berdasarkan lokasi saat ini.”

Berdasarkan apa yang sudah di uraikan diatas peneliti bermaksud akan melakukan penelitian dengan judul “***Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Pencarian Panti Rehabilitasi Narkoba Berbasis Android Menggunakan Location Based Service (LBS)***”. Aplikasi akan dibuat menggunakan tools Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan PHP serta data disimpan dalam database MySQL.

1.2 Identifikasi masalah

Adapun identifikasi masalah berdasarkan latar belakang yang telah di kemukakan diatas adalah sebagai berikut ini:

1. Pecandu narkoba tidak mengetahui lokasi panti rehabilitasi karena belum banyak informasi mengenai lokasi panti rehabilitasi yang mengakibatkan para pecandu takut dan khawatir untuk dapat keluar dari kecanduan tersebut.
2. Sedikitnya informasi yang ada tentang panti rehabilitasi narkoba di Indonesia.
3. Kurang efektifnya penggunaan peta kertas untuk menuju lokasi panti rehabilitasi narkoba.
4. Dalam keadaan darurat, masyarakat membutuhkan suatu informasi tentang panti rehabilitasi narkoba.

1.3 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah maka dibuat rumusan masalah sebagai berikut “ Bagaimana merancang dan pembuatan aplikasi pencarian lokasi panti rehabilitasi narkoba dengan memanfaatkan teknologi *Location Based Service* berbasis Android? “.

1.4 Batasan masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi pembahasan masalah dan membuat masalah-maslah yang ada menjadi terarah. Adapun batasan-batasannya sebagai berikut:

1. Penelitian ini merupakan sebuah perancangan aplikasi android pencarian lokasi panti rehabilitasi.
2. Informasi hanya berupa nama panti rehabilitasi narkoba, alamat panti rehabilitasi narkoba, dan nomor telpon panti rehabilitasi narkoba.
3. Perancangan ini menggunakan *Location Based Service* (LBS) berbasis Android dengan memanfaatkan Google Maps.
4. Hanya dapat diakses menggunakan Internet dan *Smartphone* Android versi 4.1.1 (minimal versi *jelly bean*).

1.5 Tujuan penelitian

Adapun tujuan yang ingin didapat dari hasil penelitian ini adalah :

1. Untuk memberikan kemudahan bagi pecandu narkoba mengetahui lokasi dan informasi panti rehabilitasi narkoba.
2. Memberikan kemudahan bagi pecandu narkoba melihat informasi mengenai detail kegiatan apa saja yang dilakukan di panti rehabilitasi dalam proses penyembuhan dari kecanduan narkoba itu sendiri.
3. memberikan sarana bagi panti rehabilitasi untuk memperkenalkan panti itu sendiri.
4. membantu pemerintah untuk mendata suatu panti yang ada di kota-kota besar dan memperkecil penggunaan narkoba yang ada di Indonesia.

1.6 Manfaat penelitian

Adapun manfaat yang bisa diambil dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah wawasan dan kemampuan berpikir mengenai penerapan teori yang telah didapat dari mata kuliah yang telah diterima ke dalam penelitian yang sebenarnya.
2. Dapat menerapkan ilmu yang sudah didapat selama belajar di Universitas dengan penerapan yang ada sebenarnya dilapangan
3. Hasil penelitian dapat berguna bagi masyarakat luas yaitu memudahkan menemukan panti rehabilitasi narkoba membantu dengan memandu pengguna narkoba menuju lokasi panti rehabilitasi
4. Hasil penelitian dapat dijadikan sebagai referensi di perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

1.7 Tempat dan waktu penelitian

Skripsi ini akan dilaksanakan pada :

1. Tempat
Kegiatan penelitian dilaksanakan di Rumah Sakit Ketergantungan Obat Jakarta Timur dengan alamat Jl. Lapangan Tembak No.75 Cibubur Jakarta Timur 13720.
2. Waktu Pelaksanaan

Kegiatan penelitian ini dilaksanakan mulai tanggal 1 Mei 2019 sampai dengan 31 Juli 2019.

1.8 Metodologi penelitian

Metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan:

1. Metode Observasi
Dilakukan dengan mengamati dan mempelajari secara langsung pada permasalahan dan prosedur-prosedur yang harus dilaksanakan.
2. Metode Pustaka
Metode untuk mengumpulkan data dan informasi yang diperoleh dengan membaca dan mempelajari beberapa dokumen yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.
3. Metode Pengembangan Sistem
Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Prototype.

1.9 Sistematika penulisan

Penulisan ini dengan menggunakan standart dan sistematika yang telah ditetapkan. Tulisan ini dibagi kedalam lima bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, masalah penelitian yang terdiri dari indentifikasi masalah, pembahasan masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian yang terdiri dari tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan bahwa landasan teori atau pemikiran yang digunakan untuk melakukan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Berisi metodologi penelitian yang digunakan dalam proses penelitian.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Berisi tentang model pengolahan data administrasi, pembangunan aplikasi dan implementasi aplikasi juga akan dijelaskan hasil dari penelitian, pengujian dan analisa model pengolahan data administrasi.

BAB V: PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang didapatkan setelah melakukan penelitian dan saran yang dapat dilakukan setelah pelaksanaan penelitian.

