

**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PELAYANAN ANGGOTA KONFEDERASI SERIKAT
PEKERJA SELURUH INDONESIA (KSPSI) BERBASIS
ANDROID PADA PT. PRAKARSA ALAM SEGAR
(WINGS GROUP)”**

SKRIPSI

Oleh :

ANDI ARDIANSAH

201510225001



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2019**



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jl. Darmawangsa I/1 Kebayoran Baru Jakarta Selatan 12140
Telepon : 021. 7231948-7267655 Fax: 7267657
Kampus II : Jl Perjuangan Raya Bekasi Utara Telp : 021. 88955882

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Anggota
Konfederasi Serikat Pekerja Seluruh Indonesia
(KSPSI) Berbasis Android Pada PT. Prakarsa Alam
Segar (WINGS GRUP)

Nama Mahasiswa : Andi Ardiansah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225001

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 September 2019

Bekasi, 03 Oktober 2019

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II

R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom **Andy Achmad, S.Kom., M.Kom**

NIDN. 0321127201

NIDN. 0317057204

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Anggota
Konfederasi Serikat Pekerja Seluruh Indonesia
(KSPSI) Berbasis Android Pada PT. Prakarsa
Alam Segar (WINGS GRUP)

Nama Mahasiswa : Andi Ardiansah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225001

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 September 2019

Bekasi, 03 Oktober 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Mayadi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0408087802

Penguji I : Joniwarta, S.Si., M.Si
NIDN. 0317066202

Penguji II : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0321127201



MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., MM
NIDN. 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul “ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ANGGOTA KONFEDERASI SERIKAT PEKERJA SELURUH INDONESIA (KSPSI) BERBASIS ANDROID PADA PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS GRUP) “ ini adalah benar - benar merupakan hasil karya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan memublikaskannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 03 Oktober 2019

Yang membuat pernyataan,



(Andi Ardiansah)

201510225001

ABSTRAK

ANDI ARDIANSAH . 201510225001. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ANGGOTA KONFEDERASI SERIKAT PEKERJA SELURUH INDONESIA (KSPSI) BERBASIS ANDROID PADA PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS GRUP).

Konfederasi Serikat Pekerja Seluruh Indonesia (KSPSI) adalah sebuah organisasi serikat pekerja, dimana KSPSI adalah turunan dari Serikat Pekerja Seluruh Indonesia (SPSI), SPSI didirikan sejak tahun 1973 sedangkan KSPSI pada PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS GRUP) diresmikan pada tahun 2012. KSPSI selain memberikan advokasi / pembelaan terhadap anggotanya, KSPSI PT PRAKARSA ALAM SEGAR pun memberikan pelayanan berupa tunjangan kepada anggotanya. Dan untuk mempermudah pelayanan kepada anggotanya agar lebih cepat dan efisien memerlukan sebuah sistem aplikasi pelayanan anggota KSPSI, perancangan aplikasi pelayanan anggota KSPSI menggunakan metode waterfall. Karena metode tersebut sangat mewakili dari pembuatan aplikasi. Aplikasi pelayanan anggota KSPSI bertujuan agar anggota lebih mudah untuk mengajukan pelayanan. Pengujian sistem menggunakan *blackbox*.

Kata Kunci : Sistem informasi, pelayanan anggota, KSPSI PT PRAKARSA ALAM SEGAR

ABSTRACT

ANDI ARDIANSAH. 201510225001. DESIGNING INFORMATION SYSTEMS FOR UNITED STATES CONFEDERATION OF WORKERS ALL INDONESIA (KSPSI) BASED ON ANDROID AT PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS GRUP)

The Confederation of All Indonesian Trade Unions (KSPSI) is a trade union organization, where KSPSI is a derivative of the All Indonesia Workers Union (SPSI), SPSI was founded in 1973 while the KSPSI at PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS GRUP) was formalized in 2012. Besides providing advocacy / defense for its members, the KSPSI PT PRAKARSA ALAM FRESH also provides services in the form of benefits to its members. And to facilitate services to its members so that it is faster and more efficient, it requires a service application system for members of the KSPSI service, the design of service applications for members of the KSPSI uses the waterfall method. Because the method is very representative of making the application. The KSPSI member service application aims to make it easier for members to apply for services. System testers use blackboxes.

Keywords: Information system, member service, KSPSI PT PRAKARSA ALAM SEGAR

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai siswa akadaemik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andi Ardiansah

NPM : 201510225001

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknik Informatika

Jenis Karya : Skripsi

Demi kepentingan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif (*Non – Ekslusive royalty – free right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ANGGOTA
KONFEDERASI SERIKAT PEKERJA SELURUH INDONESIA (KSPSI)
BERBASIS ANDROID PADA PT PRAKARSA ALAM SEGAR (WINGS
GRUP) “**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti Non – Eksklusif ini Universitas Bhayangkara Jakarata Raya berhak menyimpan, mengalihmedia / formatik – kan, mengelola dan membentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan / mempublikasikannya diinternet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama menyantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 03 Oktober 2019


(Andi Ardiansah)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil' alamin, segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala pencipta seluruh alam semesta yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ANGGOTA KONFEDERASI SERIKAT PEKERJA SELURUH INDONESIA (KSPSI) BERBASIS ANDROID PADA PT PRAKARSA ALAM SEGAR** “ sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S1) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, akan tetapi semoga segala usaha yang telah digunakan dapat bermanfaat bagi semua, sebagai ilmu yang bermanfaat dan barokah.

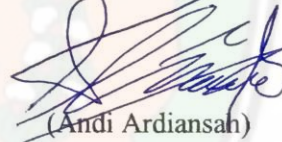
Penulis juga menyadari bahwa selama berlangsungnya penelitian, penyusunan sampai pada tahap penyelesaian skripsi ini tak lepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu teriring doa dan ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada :

1. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan nasihat, do'a, dan dukungannya moril maupun materil untuk penulis menuntut ilmu, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom dan Bapak Andy Achmad, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan, serta motivasi dalam membimbing penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya kampus Bekasi.
4. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom, selaku kaprodi Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya kampus Bekasi.
5. KSPSI PT PRAKARSA ALAM SEGAR dan seluruh jajaran organisasi.
6. Segenap dosen Jurusan Teknik Informatika atas segala ilmunya.

7. Debi Jayanti yang membantu dan selalu mendukung dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
8. A3n sebagai team coding yang sudah membantu secara langsung dalam penyusunan skripsi ini.
9. Teman – teman fakultas Teknik Informatika
10. Semua staff Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya kampus Bekasi.
11. Serta semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu dan tidak mengurangi rasa hormat penulis sedikitpun.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah ilmu pengetahuan. Aamiin yaa robbal'alamiin.

Bekasi, 03 Oktober 2019



(Andi Ardiansah)



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan penelitian.....	4
1.5.2 Manfaat penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Perancangan	9
2.2.2 Sistem informasi	9
2.2.3 Komponen sistem informasi	10
2.3 Pelayanan.....	11

2.4 Serikat Pekerja.....	11
2.5 Anggota	13
2.6 Android.....	13
2.6.1 Fitur sistem operasi android.....	14
2.6.2 Arsitektur sistem operasi android.....	17
2.6.3 Eclipse.....	19
<u>2.7 System Development Life Cycle (SDLC)</u>	<u>20</u>
2.7.1 Alasan menggunakan metode <i>waterfall</i>	26
2.7.2 UML.....	26
2.8 Basis Data.....	38
2.8.1 PHP	42
2.8.2 MySql	43
2.8.3 XAMPP.....	44
2.8.4 <i>Dream weaver</i>	44
2.9 Gambaran Umum Organisasi	45
2.9.1 Sejarah singkat KSPSI	45
2.9.2 Struktur Organisasi	46
2.10 Kerangka Pemikiran	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	52
3.1 Metodologi penelitian.....	52
3.1.1 Metode pengumpulan data	52
3.1.3 Wawancara.....	53
3.1.4 Studi pustaka.....	54
3.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	54
3.2.1 Kebutuhan Perangkat keras.....	54
3.2.2 Kebutuhan perangkat lunak.....	55
3.3 Analisa Sistem	56

3.3.1 Analisa sistem yang berjalan.....	56
3.3.2 <i>Use case</i> diagram sistem yang berjalan.....	57
3.3.3 <i>Activity</i> diagram sistem yang berjalan.....	63
3.3.4 <i>Sequence</i> diagram sistem yang berjalan.....	64
3.3.5 Analisa masalah	64
3.3.6 Sistem usulan	65
3.3.7 Prosedur sistem usulan.....	65
3.3.8 Analisa kebutuhan pengguna	68
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	69
4.1 Perancangan Sistem.....	69
4.1.1 <i>Use case diagram</i> sistem usulan	69
4.1.2 <i>Activity</i> diagram sistem usulan.....	95
4.1.3 <i>Sequence</i> diagram sistem usulan.....	117
4.1.4 <i>Class</i> diagram sistem usulan	122
4.2 Perancangan antarmuka sistem.....	123
4.2.1 Perancangan antarmuka <i>database</i>	123
4.2.2 Struktur menu.....	126
4.2.3 Perancangan antarmuka sistem (anggota).....	128
4.2.4 Perancangan antarmuka sistem (admin).....	140
4.3 Implementasi	158
4.3.1 Implementasi basis data	158
4.3.2 Implementasi sistem (anggota)	164
4.3.3 Implementasi sistem (admin)	176
4.4 Pengujian sistem	187
4.4.1 Pengujian alpha	187
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian.....	188
BAB V PENUTUP.....	202

5.1 Kesimpulan.....	202
5.2 Saran	202

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
<i>Tabel 1.1</i> Jumlah anggota kspci pt prakarsa alam segar	2
<i>Tabel 2.1</i> Tinjauan pustaka	6
<i>Tabel 2.2</i> Simbol - simbol <i>use case</i> diagram	29
<i>Tabel 2.3</i> Simbol <i>activity</i> diagram	32
<i>Tabel 2.4</i> Simbol <i>sequence</i> diagram	34
<i>Tabel 2.5</i> Simbol <i>class</i> diagram	36
<i>Tabel 3.1</i> Deskripsi aktor sistem yang berjalan	57
<i>Tabel 3.2</i> Deskripsi <i>use case</i> yang berjalan	58
<i>Tabel 3.3</i> Skenario <i>use case</i> informasi.....	59
<i>Tabel 3.4</i> Skenario <i>use case</i> data anggota.....	60
<i>Tabel 3.5</i> Skenario <i>use case</i> data pengajuan.....	61
<i>Tabel 3.6</i> Skenario <i>use case</i> hasil pengajuan	62
<i>Tabel 4.1</i> Deskripsi aktor sistem usulan	70
<i>Tabel 4.2</i> Deskripsi <i>use case</i> sistem usulan	70
<i>Tabel 4.3</i> Skenario <i>use case</i> login.....	71
<i>Tabel 4.4</i> Skenario <i>use case</i> menambah admin	72
<i>Tabel 4.5</i> Skenario <i>use case</i> mengubah data admin.....	73
<i>Tabel 4.6</i> Skenario <i>use case</i> menghapus admin.....	74
<i>Tabel 4.7</i> Skenario <i>use case</i> menambah anggota	75
<i>Tabel 4.8</i> Skenario <i>use case</i> mengubah data anggota	76
<i>Tabel 4.9</i> Skenario <i>use case</i> menghapus anggota	77
<i>Tabel 4.10</i> Skenario <i>use case</i> menambah kategori	78
<i>Tabel 4.11</i> Skenario <i>use case</i> mengubah kategori	79
<i>Tabel 4.12</i> Skenario <i>use case</i> menghapus kategori	80

<i>Tabel 4. 13 Skenario mengajukan</i>	81
<i>Tabel 4. 14 Skenario use case menambah pengajuan</i>	82
<i>Tabel 4. 15 Skenario use case menghapus pengajuan</i>	83
<i>Tabel 4. 16 Skenario use case mengubah status menyetujui atau menolak pengajuan</i>	84
<i>Tabel 4. 17 Skenario use case melihat engajuan</i>	85
<i>Tabel 4. 18 Skenario use case menambah pembayaran</i>	86
<i>Tabel 4. 19 Skenario use case mengubah status pembayaran</i>	87
<i>Tabel 4. 20 Skenario use case menghapus pembayaran</i>	88
<i>Tabel 4. 21 Skenario use case melihat pembayaran</i>	89
<i>Tabel 4. 22 Skenario use case menambah informasi</i>	90
<i>Tabel 4. 23 Skenario use case menghapus informasi</i>	91
<i>Tabel 4. 24 Skenario use case melihat informasi</i>	92
<i>Tabel 4. 25 Skenario use case melihat profil</i>	93
<i>Tabel 4. 26 Skenario use case melihat arsip</i>	94
<i>Tabel 4. 27 Tabel admin</i>	123
<i>Tabel 4. 28 Tabel anggota</i>	123
<i>Tabel 4. 29 Tabel kategori</i>	124
<i>Tabel 4. 30 Tabel pengajuan</i>	124
<i>Tabel 4. 31 Tabel pembayaran</i>	125
<i>Tabel 4. 32 Tabel informasi</i>	125
<i>Tabel 4. 33 Rencana pengujian admin</i>	187
<i>Tabel 4. 34 Rencana pengujian anggota</i>	188
<i>Tabel 4. 35 Login sistem anggota (data benar)</i>	188
<i>Tabel 4. 36 Login sistem anggota (data salah)</i>	189
<i>Tabel 4. 37 Login sistem admin (data benar)</i>	189
<i>Tabel 4. 38 Login sistem admin (data salah)</i>	189
<i>Tabel 4. 39 Menambah admin (data benar)</i>	190
<i>Tabel 4. 40 Menambah admin (data salah)</i>	190

<i>Tabel 4. 41 Mengubah admin (data benar)</i>	190
<i>Tabel 4. 42 Mengubah admin (data salah)</i>	191
<i>Tabel 4. 43 Menghapus admin (data benar)</i>	191
<i>Tabel 4. 44 Menambah data anggota (data benar)</i>	191
<i>Tabel 4. 45 Menambah data anggota (data salah)</i>	192
<i>Tabel 4. 46 Mengubah data anggota (data benar)</i>	192
<i>Tabel 4. 47 Mengubah data anggota (data salah)</i>	192
<i>Tabel 4. 48 Menghapus data anggota (data benar)</i>	193
<i>Tabel 4. 49 Menambah kategori (data benar)</i>	193
<i>Tabel 4. 50 Menambah kategori (data salah)</i>	193
<i>Tabel 4. 51 Mengubah kategori (data benar)</i>	194
<i>Tabel 4. 52 Mengubah kategori (data salah)</i>	194
<i>Tabel 4. 53 Menghapus kategori (data benar)</i>	194
<i>Tabel 4. 54 Pengajuan pertama (data benar)</i>	195
<i>Tabel 4. 55 Pengajuan pertama (data salah)</i>	195
<i>Tabel 4. 56 Tambah pengajuan (data benar)</i>	195
<i>Tabel 4. 57 Tambah pengajuan (data salah)</i>	196
<i>Tabel 4. 58 Menghapus pengajuan anggota (data benar)</i>	196
<i>Tabel 4. 59 Mengubah status menyetujui atau menolak pngantuan (data benar)</i>	196
<i>Tabel 4. 60 Melihat pengajuan (data benar)</i>	197
<i>Tabel 4. 61 Menambah pembayaran (data benar)</i>	197
<i>Tabel 4. 62 Menambah pembayaran (data salah)</i>	197
<i>Tabel 4. 63 Menguubah status pembayaran (data benar)</i>	198
<i>Tabel 4. 64 Menghapus pembayaran (data benar)</i>	198
<i>Tabel 4. 65 Melihat ststus pembayaran (data benar)</i>	198
<i>Tabel 4. 66 Menambah informasi (data benar)</i>	199
<i>Tabel 4. 67 Menambah informasi (data salah)</i>	199
<i>Tabel 4. 68 Menghapus informasi (data benar)</i>	199
<i>Tabel 4. 69 Melihat informasi (data benar)</i>	200

Tabel 4. 70 Melihat *profil* pengguna aplikasin (data nedar) 200

Tabel 4. 71 Melihat status pengajuan anggota yang di sretujui (data benar)..... 201



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Diagram anggota kspsi.....	2
Gambar 2. 1 Arsitektur android	18
Gambar 2. 2 Tahapan model <i>waterfall</i>	20
Gambar 2. 3 Tahapan model <i>prototype</i>	22
Gambar 2. 4 Tahapan model rad.....	23
Gambar 2. 5 Tahapan model iteratif	24
Gambar 2. 6 Tahapan model spiral	25
Gambar 2. 7 Contoh <i>use case</i> diagram.....	31
Gambar 2. 8 Contoh <i>activity</i> diagram	33
Gambar 2. 9 Contoh <i>sequence</i> diagram	35
Gambar 2. 10 Contoh <i>sequence</i> diagram	37
Gambar 2. 11 Struktur organisasi.....	46
Gambar 2. 12 Kerangka pemikiran	49
Gambar 3. 1 Skema metodologi penelitian.....	52
Gambar 3. 2 <i>Use case</i> diagram sistem	57
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> diagram sistem yang berjalan.....	63
Gambar 3. 4 <i>Sequence</i> diagram sistem yang berjalan.....	64
Gambar 4. 1 <i>Use case</i> diagram usulan	69
Gambar 4. 2 <i>Activity</i> diagram <i>login</i>	95
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> diagram menambah admin	96
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> diagram mengubah admin.....	97
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> diagram menghapus admin	98
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> diagram menambah anggota.....	99

Gambar 4. 7 <i>Activity</i> diagram mengubah data anggota.....	100
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> diagram menghapus data anggota.....	101
Gambar 4. 9 <i>Activity</i> diagram menambah kategori.....	102
Gambar 4. 10 <i>Activity</i> diagram mengubah kategori.....	103
Gambar 4. 11 <i>Activity</i> diagram menghapus kategori	104
Gambar 4. 12 <i>Activity</i> diagram mengajukan	105
Gambar 4. 13 <i>Activity</i> diagram menambah pengajuan.....	106
Gambar 4. 14 <i>Activity</i> diagram menghapus pengajuan.....	107
Gambar 4. 15 <i>Activity</i> diagram mengubah status menyetujui atau menolak pengajuan	108
Gambar 4. 16 <i>Activity</i> diagram melihat pengajuan	108
Gambar 4. 17 <i>Activity</i> diagram menambah pembayaran	109
Gambar 4. 18 <i>Activity</i> diagram mengubah status proses atau selesai	110
Gambar 4. 19 <i>Activity</i> diagram menghapus pembayaran.....	111
Gambar 4. 20 <i>Activity</i> diagram melihat pembayaran.....	112
Gambar 4. 21 <i>Activity</i> diagram menambah informasi.....	113
Gambar 4. 22 <i>Activity</i> diagram menghapus informasi	114
Gambar 4. 23 <i>Activity</i> diagram melihat informasi	115
Gambar 4. 24 <i>Activity</i> diagram melihat <i>profil</i>	115
Gambar 4. 25 <i>Activity</i> diagram melihat arsip.....	116
Gambar 4. 26 <i>Sequence</i> diagram <i>login</i>	117
Gambar 4. 27 <i>Sequence</i> diagram admin.....	118
Gambar 4. 28 <i>Sequence</i> diagram menu anggota	118
Gambar 4. 29 <i>Sequence</i> diagram menu kategori.....	119
Gambar 4. 30 <i>Sequence</i> diagram menu pengajuan	119
Gambar 4. 31 <i>Sequence</i> menu pembayaran	120
Gambar 4. 32 <i>Sequence</i> diagram menu informasi	120
Gambar 4. 33 <i>Sequence</i> diagram menu <i>profil</i>	121
Gambar 4. 34 <i>Sequence</i> diagram menu arsip	121

Gambar 4. 35 <i>Class</i> diagram sistem usulan	122
Gambar 4. 36 Struktur menu admin.....	126
Gambar 4. 37 Struktur menu ANGGOTA	127
Gambar 4. 38 Perancangan antarmuka <i>login</i> sistem.....	128
Gambar 4. 39 Perancangan antarmuka lupa <i>password</i>	129
Gambar 4. 40 Perancangan antarmuka <i>splash screen</i>	130
Gambar 4. 41 Perancangan antarmuka <i>home</i> sistem.....	131
Gambar 4. 42 Perancangan antarmuka menu <i>profil</i>	132
Gambar 4. 43 Perancangan antarmuka mengajukan pelayanan pertama	133
Gambar 4. 44 Perancangan antar muka tambah pengajuan	134
Gambar 4. 45 Perancangan antarmuka menghapus pengajuan.....	135
Gambar 4. 46 Perancangan antarmuka pembayaran.....	136
Gambar 4. 47 Perancangan antarmuka arsip.....	137
Gambar 4. 48 Perancangan antarmuka informasi	138
Gambar 4. 49 Perancangan antarmuka logout	139
Gambar 4. 50 Perancangan antarmuka <i>login</i> sistem	140
Gambar 4. 51 Perancangan antarmuka lupa <i>password</i>	140
Gambar 4. 52 Perancangan antarmuka <i>home</i> sistem.....	141
Gambar 4. 53 Perancangan antarmuka menambah admin	142
Gambar 4. 54 Perancangan antarmuka mengubah data admin	143
Gambar 4. 55 Perancangan antarmuka menghapus data admin.....	144
Gambar 4. 56 Perancangan antarmuka menambah anggota	145
Gambar 4. 57 Perancangan antarmuka mengubah data anggota.....	146
Gambar 4. 58 Perancangan antarmuka menghapus data anggota	147
Gambar 4. 59 Perancangan antarmuka menambah kategori.....	148
Gambar 4. 60 Perancangan antar muka mengubah kategori.....	149
Gambar 4. 61 Perancangan antarmuka hapus kategori	150
Gambar 4. 62 Perancangan antarmuka menghapus pengajuan.....	151

Gambar 4. 63 Perancangan antarmuka mengubah status menyetujui atau menolak pengajuan	152
Gambar 4. 64 Perancangan antarmuka menambah pembayaran	153
Gambar 4. 65 Perancangan antarmuka mengubah status pembayaran	154
Gambar 4. 66 Perancangan antarmuka menghapus pembayaran.....	155
Gambar 4. 67 Perancangan antarmuka menambah informasi.....	156
Gambar 4. 68 Perancangan antarmuka menghapus informasi	157
Gambar 4. 69 Implementasi tabel admin	158
Gambar 4. 70 Implementasi tabel anggota.....	159
Gambar 4. 71 Implementasi tabel kategori	160
Gambar 4. 72 Implementasi tabel pengajuan.....	161
Gambar 4. 73 Implementasi tabel pembayaran.....	162
Gambar 4. 74 Implementasi tabel informasi	163
Gambar 4. 75 Implementasi <i>login</i> sistem.....	164
Gambar 4. 76 Implementasi sistem lupa <i>password</i>	165
Gambar 4. 77 Implementasi sistem splash screen.....	166
Gambar 4. 78 Implementasi sistem home sistem.....	167
Gambar 4. 79 Implementasi sistem menu <i>profil</i>	168
Gambar 4. 80 Implementasi sistem pengajuan pertama.....	169
Gambar 4. 81 Implementasi sistem tambah pengajuan.....	170
Gambar 4. 82 Implementasi sistem menghapus pengajuan	171
Gambar 4. 83 Implementasi sistem pembayaran	172
Gambar 4. 84 Implementasi sistem arsip	173
Gambar 4. 85 Implementasi sistem informasi.....	174
Gambar 4. 86 Implementasi sistem <i>logout</i>	175
Gambar 4. 87 Implementasi sistem <i>login</i> sistem	176
Gambar 4. 88 Implementasi sistem lupa <i>password</i>	176
Gambar 4. 89 Implementasi sistem <i>home</i> sistem	177
Gambar 4. 90 Implementasi sistem menambah admin	177

Gambar 4. 91 implementasi sistem mengubah anggota.....	178
Gambar 4. 92 Implementasi sistem menghapus admin.....	178
Gambar 4. 93 Implementasi sistem menambah anggota.....	179
Gambar 4. 94 Implementasi sistem mengubah data anggota.....	179
Gambar 4. 95 Implementasi sistem menghapus data anggota	180
Gambar 4. 96 Implementasi sistem menambah kategori	181
Gambar 4. 97 Implementasi sistem mengubah kategori	181
Gambar 4. 98 Implementasi sistem menghapus kategori.....	182
Gambar 4. 99 Implementasi sistem menghapus pengajuan	182
Gambar 4. 100 Implementasi sistem mengubah status menyetujui atau menolak pengajuan	183
Gambar 4. 101 Implementasi sistem menambah pembayaran.....	184
Gambar 4. 102 Implementasi sistem mengubah status pembayaran	184
Gambar 4. 103 Implementasi sistem menghapus pembayaran	185
Gambar 4. 104 Implementasi sistem menambah informasi	185
Gambar 4. 105 Implementasi sistem menghapus informasi	186