

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan penggunaan teknologi informasi dirasakan sangat penting bagi para pelaku bisnis guna mempermudah pekerjaan dan menghasilkan informasi yang cepat. Teknologi informasi merupakan sarana penunjang suatu tempat usaha untuk meningkatkan efektivitas kinerja secara optimal. Setiap usaha yang didirikan baik kecil, menengah, ataupun besar pasti membutuhkan sebuah sistem informasi didalamnya. Sistem informasi merupakan alternatif dalam mendapatkan informasi dan pengolahan data persediaan barang.

Dalam proses pencatatan transaksi penjualan dan persediaan barang, semua data dicatat dalam satu buku besar, dengan metode tersebut, sering terjadi permasalahan dalam pengolahan data transaksi penjualan seperti sering terjadinya kesalahan pencatatan maupun penghitungan jumlah penjualan, lamanya pencarian atau penelusuran data penjualan, dan proses rekapitulasi data penjualan pada saat pembuatan laporan penjualan.

Selain masalah dalam hal penjualan permasalahan muncul dalam data persediaan barang seperti seringnya data jumlah barang dalam buku besar tidak sesuai dengan jumlah barang yang sebenarnya di gudang, sulit dan lamanya pencarian atau penelusuran data barang, serta proses rekapitulasi data barang pada saat laporan persediaan barang.

Melihat permasalahan tersebut maka dirancanglah sebuah sistem informasi persediaan dan penjualan barang, dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan tidak terjadi lagi kesalahan penghitungan data penjualan, pencarian atau penelusuran data penjualan dan persediaan barang menjadi mudah dan cepat, serta proses pembuatan laporan penjualan dan persediaan barang menjadi cepat dan dapat dilakukan kapan saja sesuai dengan kebutuhan.

Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul “Aplikasi Persediaan Barang Menggunakan Metode Perpetual Pada Brand PitoDito di Star Departement Store Bekasi”.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latarbelakang di atas maka diperoleh identifikasi masalah yang didapat sebagai berikut:

1. Sistem persediaan barang pada Pitodito di Star Departement Store Bekasi masih menggunakan manual, sehingga dibutuhkan waktu yang lama dalam pencatatan dan pencarian data.
2. Proses pendataan barang belum secara *real time* sehingga kurang optimal dalam pendataan persediaan barang.
3. Data transaksi masuk dan keluar dapat berpotensi terjadi kehilangan, sehingga mengakibatkan kesalahan dalam pembuatan laporan.
4. Persediaan barang tidak terkontrol menyebabkan *loss sale*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi, maka batasan masalah yang akan di selesaikan adalah :

1. Penelitian dilakukan pada Brand PitoDito di Star Departement Store Bekasi untuk pelaporan stok barang dan sistem pengolahan data barang yang saat ini masih manual.
2. Sistem persedian barang yang dibuat pada PitoDito di Star Departement Store Bekasi hanya mencakup persediaan barang dan pengontrolan persedian barang.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang disebutkan diatas maka perumusan masalahnya adalah bagaimana cara melaporkan dan mengecek ketersediaan barang agar tidak terjadi *loss sale* ?

1.5 Tujuan dan manfaat penelitian

1.5.1 Tujuan penelitian

1. Untuk membuat sistem informasi stok barang untuk mengelola ketersediaan barang dagang pada PitoDito Star Departement Store Bekasi.
2. Mampu memperlancar proses kegiatan penjual persediaan barang sehingga tidak terjadi *loss sale*, sistem juga dapat membantu dalam pendataan barang dan pembuatan laporan penjualan.

1.5.2 Manfaat penelitian

Dengan mengetahui jumlah optimal pemesanan akan meminimumkan biaya persediaan barang pada Brand PitoDito dan meminimumkan kejadian yang tak diinginkan serta *stock out* maupun *lost sale* pada Star Bekasi tersebut.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Nama Toko : PitoDito Star Departement Store Bekasi
Tempat : Summarecon Mall Bekasi, Jl. Bulevar Ahmad Yani,
Marga Mulya, Kec. Bekasi Utara, Kota Bekasi
Jawa Barat 17142
Pelaksanaan : September 2019

1.7 Metode penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi dua bagian, yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem. Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis adalah studi pustaka, studi lapangan observasi dan wawancara. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah metode perpetual Adapun penjelasan dari metode-metode yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

1.7.1 Metode Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja dari tugas masing-masing serta melihat format-format laporan dalam perusahaan tersebut yang digunakan saat itu

1.7.2 Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mencari buku-buku dan literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

1.8 Metode Konsep pengembangan Software

Adapun metode pengembangan software dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode pengembangan sistem aplikasi ini menggunakan metode perpetual
2. Perancangan sistem aplikasi ini menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
3. Pemograman menggunakan *Visual Studio 2010 (VB.NET)*.
4. Perancangan database menggunakan *Microsoft Access*.

1.9 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, tempat dan waktu penelitian, metode penelitian, metode konsep pengembangan *software*, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini di bahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian diantaranya tentang teori sistem informasi, metode pengembangan sistem, serta teori-teori yang digunakan dalam perencanaan sistem serta penjelasan

tentang komponen-komponen yang menunjang realisasi alat dan perangkat lunak yang digunakan serta kerangka pemikiran.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode pengumpulan data, analisa kebutuhan sistem, analisa sistem, dan metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu metode pengembangan sistem baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem meliputi implementasi perangkat lunak dan perangkat keras pengendali, pengujian dan implementasi pada implementasi perangkat lunak meliputi implementasi *database*, *class* dan penginstallan aplikasi. Pembahasan meliputi kinerja perangkat lunak dan perangkat keras dan implikasi penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas garis besar kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian, juga berisi saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan sistem berikutnya.