

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS ANDROID PADA PT. OMRON
MANUFACTURING OF INDONESIA, EJIP,
CIKARANG SELATAN, BEKASI**

SKRIPSI

**Oleh :
Dwi Sukowati
201510225058**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

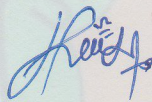
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis
Android pada PT. Omron Manufacturing Of
Indonesia, Ejjp, Cikarang Selatan, Bekasi
Nama Mahasiswa : Dwi Sukowati
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225058
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 23 Januari 2020

Bekasi, 27 Januari 2020

MENYETUJUI,

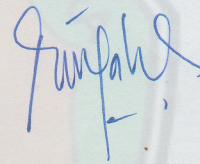
Pembimbing I



Dian Hartanti, S.KOM, M.MSI

NIDN : 0329098303

Pembimbing II



Dwipa Handayani, S.KOM, M.MSI

NIDN : 0317078008

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis
Android pada PT. Omron Manufacturing Of
Indonesia, Ejip, Cikarang Selatan, Bekasi
Nama Mahasiswa : Dwi Sukowati
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225058
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 23 Januari 2020

Bekasi, 27 Januari 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom

NIDN 013077002

Penguji I : Allan Desi Alexander, S.T., M.Kom

NIDN 0305127404

Penguji II : Dian Hartanti, S.Kom., M.Msi

NIDN 0329098303

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom

NIDN 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., MM.

NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa ;

Skripsi yang berjudul

“Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia, Ekip, Cikarang Selatan, Bekasi”.

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali mengutip sebagian referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digunakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 27 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,



DWI SUKOWATI

201510225058

ABSTRAK

Dwi Sukowati. 201510225058. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia, Ejjip, Cikarang Selatan, Bekasi.

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi, semakin banyak perusahaan atau instansi bermunculan. Dengan masih adanya sistem penggajian karyawan masih menggunakan sistem manual. Diperlukan sarana yang dapat meringankan tugas seorang divisi keuangan dan manager keuangan dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan data gaji karyawan. Perhitungan penggajian karyawan seharusnya memiliki *database* yang sudah tertata rapi dan dapat diakses oleh pengguna yang memerlukannya. Maka dari itu dibutuhkan suatu rancangan untuk sistem perhitungan gaji karyawan dengan menggunakan android agar dalam pelaksanaan sistem perhitungan gaji dapat berjalan baik dan cepat. Data yang diperoleh, dianalisa dan digambarkan dalam bentuk use case dengan menggunakan *software* UML. Dengan demikian hasil akhir yang dicapai dari penulisan laporan skripsi ini yaitu akan menghasilkan rancangan sistem informasi penggajian karyawan yang dapat bermanfaat bagi PT. Omron Manufacturing Of Indonesia baik sebagai pengetahuan maupun sebagai dasar untuk mengambil suatu langkah kebijaksanaan dan diharapkan dapat meningkatkan kinerja dan mengatasi permasalahan yang ada pada sistem penggajian karyawan PT. Omron Manufacturing Of Indonesia.

Kata Kunci : Penggajian, Karyawan, Android

ABSTRACT

Dwi Sukowati. 201510225058. *Android based employee payroll information on PT. Omron Manufacturing Of Indonesia, Ejip, Cikarang Selatan, Bekasi.*

In line with development of science and technology, more and more companies or institutions have sprung up. With the persistence of the employee payroll systems still use manual systems. Necessary means to ease the job of a financial division and the financial manager in resolving a problem is mainly a problem of data processing employee payroll. Payroll employees should have a database that has been neatly and can be accessed by users who need it. Therefore we need a plan for employee salary calculation system by using the android so that the implementation of the salary calculation system can work well and fast. The data obtained, analyzed and described in the form of a use case by using UML software. This the final result achieved from writing this essay that will generate employee payroll information system design that can be useful for PT. Omron Manufacturing Of Indonesia well as knowledge and as a basis for taking a measure of wisdom and is expected to improve performance and overcome the existing problems in the system of payroll employees of PT. Omron Manufacturing Of Indonesia.

Keywords: payroll, employees, android

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dwi Sukowati
Npm : 201510225058
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Ekshusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia, Ejip, Cikarang Selatan, Bekasi”.

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-ekshusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media / formatkan, mengelolanya dalam bentuk data (database), mendistribusikan dan menampilkan / mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

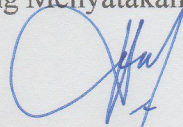
Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : BEKASI

Pada tanggal 27 Januari 2020

Yang Menyatakan,



Dwi Sukowati

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan rahmatnya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Serta tidak lupa sholawat dan salam kepada Rasulullah SAW yang telah menjadi suri tauladan bagi kita semua.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan skripsi ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayahanda dan Ibunda tersayang dan seluruh keluarga yang senantiasa memberikan perhatian dan kasih sayang serta dukungannya, do'a dan dorongan moral maupun materil kepada penulis. Dengan do'a restu yang sangat mempengaruhi dalam kehidupan penulis, kiranya Allah SWT membalasnya dengan segala berkahNya.
2. Bapak Drs. H. Bambang Karsono SH., MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Ibu Ismaniah, Ssi., MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Sugiyatno S.Kom., M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Ibu Dian Hartanti, S.KOM., M.MSI selaku Dosen Pembimbing I Skripsi yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyusun laporan skripsi ini.
6. Ibu Dwipa Handayani, S.KOM., M.MSI selaku Dosen Pembimbing II Skripsi yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyusun laporan skripsi ini.
7. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
8. Kepada seluruh teman-teman, terima kasih atas tempat, pikiran, dukungan, dan motivasinya selama ini sehingga penulis dapat menyusun laporan skripsi ini.

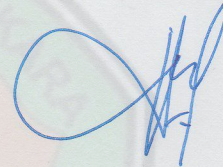
Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini belum sempurna baik penulisan maupun isi karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca untuk penyempurnaan isi laporan skripsi ini.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga laporan skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pembaca dan semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua.

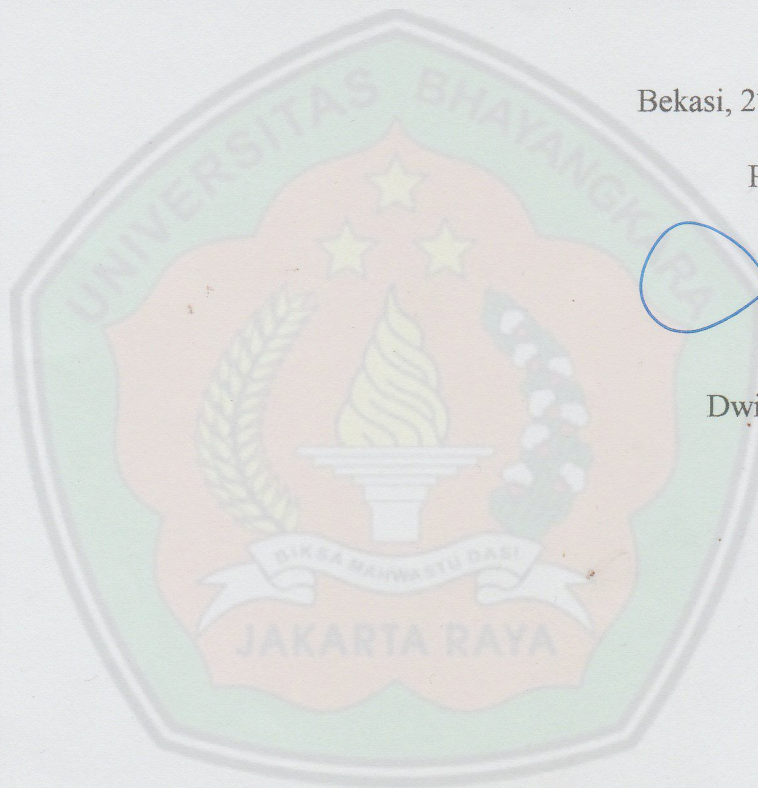
Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Bekasi, 27 Januari 2020

Penulis,



Dwi Sukowati



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACK	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.5.2 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian.....	5
1.7 Metode Penelitian	5
1.8 Metode Konsep Pengembangan Software	6
1.9 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem	11
2.2.2 Karakteristik Sistem	12
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	13
2.3 Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1 Pengertian Informasi	15
2.3.2 Kualitas Informasi	15
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	16

2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.4.3 Tujuan Sistem Informasi	18
2.5 Gaji	18
2.6 Sistem Informasi Penggajian	19
2.7 Karyawan	19
2.8 Perusahaan	20
2.9 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	20
2.10 Flowmap	27
2.10.1 Pedoman – Pedoman Dalam Membuat Flowmap	28
2.11 Metode Waterfal	29
2.12 Konsep Dasar Android.....	31
2.12.1 Pengertian Android.....	31
2.12.2 Penggunaan Platform	31
2.13 Android SDK	32
2.14 Basis Data dan Database management System (DBMS).....	33
2.14.1 Pengertian Basis Data.....	33
2.14.2 <i>Database Management System (DBMS)</i>	33
2.15 My SQL	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Obyek Penelitian.....	36
3.1.1 Profile Perusahaan	36
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	36
3.1.3 Struktur Organisasi PT. Omron Manufacturing Of Indonesia	37
3.2 Kerangka Penelitian.....	37
3.3 Diagram Alir	39
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	40
3.4.1 Studi Pustaka	40
3.4.2 Observasi	40
3.4.3 Wawancara	40
3.5 Analisis Sistem Berjalan.....	42
3.6 Analisa Permasalahan	44
3.7 Analisis Usulan Sistem	45
3.8 Analisis Kebutuhan Sistem.....	48
3.8.1 Kebutuhan Perangkat Keras	48
3.8.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	48

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	49
4.1 Perancangan Sistem	49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	49
4.1.2 Diagram Use Case	49
4.1.3 Activity Diagram	54
4.1.4 Sequence Diagram	59
4.1.5 Class Diagram	62
4.2 Perancangan Antar Muka Sistem.....	64
4.2.1 Struktur Menu.....	64
4.2.2 Perancangan Antar Muka Login Sistem.....	65
4.2.3 Perancangan Antar Muka Lupa Password.....	65
4.2.4 Perancangan Antar Muka <i>Splash Screen</i>	66
4.2.5 Perancangan Antar Muka Menu Utama	66
4.2.6 Perancangan Antar Muka Menu Master Data	67
4.2.7 Perancangan Antar Muka Menu Proses Data.....	67
4.2.8 Perancangan Antar Muka Menu Profil.....	68
4.3 Implementasi.....	68
4.3.1 Batasan Implementasi.....	68
4.3.2 Implementasi Antar Muka Login Sistem	70
4.3.3 Implementasi Antar Muka Salah Password.....	71
4.3.4 Implementasi Antar Muka Lupa Password	72
4.3.5 Implementasi Antar Muka <i>Splash Screen</i>	73
4.3.6 Implementasi Antar Muka Home Sistem	75
4.3.7 Implementasi Antar Muka Menu Master Data.....	77
4.3.8 Implementasi Antar Muka Menu Proses Pencatatan dan Gaji.....	103
4.3.9 Implementasi Antar Muka Menu Profil	108
4.4 Pengujian	116
4.4.1 Rencana Pengujian	116
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian	117
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	145
BAB V PENUTUP	146
5.1 Kesimpulan	146
5.2 Saran	146
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Hasil Penelitian Sistem Informasi Penggajian	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Diagram Use Case	23
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Diagram Aktivitas	24
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Diagram Class	26
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Diagram Sekuen	27
Tabel 2.6 Simbol – Simbol Flowmap	29
Tabel 2.7 Penggunaan Platform Versi Android	31
Tabel 2.8 Perintah Dasar MySQL	35
Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan Wawancara	40
Tabel 3.2 Hasil Wawancara	42
Tabel 3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan dan Solusinya	44
Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsi	50
Tabel 4.2 Definisi Use Case dan Deskripsi	51
Tabel 4.3 Skenario Use Case Login	51
Tabel 4.4 Skenario Use Case Mengolah Absensi Harian	52
Tabel 4.5 Skenario Use Case Mengolah Gaji Bulanan	53
Tabel 4.6 Skenario Use Case Informasi Absensi dan Gaji	53
Tabel 4.7 Rencana Pengujian Admin	115
Tabel 4.8 Rencana Pengujian User	116
Tabel 4.9 Pengujian Login Admin (Data Benar)	117
Tabel 4.10 Pengujian Login Admin (Data Salah)	117
Tabel 4.11 Pengujian Login Admin (Data Kosong)	118
Tabel 4.12 Pengujian Login User (Data Benar)	118
Tabel 4.13 Pengujian Login User (Data Salah)	118
Tabel 4.14 Pengujian Login User (Data Kosong)	119
Tabel 4.15 Pengujian Tambah Data Karyawan (Data Benar)	119
Tabel 4.16 Pengujian Tambah Data Karyawan (Data Ganda)	120
Tabel 4.17 Pengujian Tambah Data Karyawan (Data Kosong)	120
Tabel 4.18 Pengujian Ubah Data Karyawan (Data Benar)	120
Tabel 4.19 Pengujian Ubah Data Karyawan (Data Ganda)	121
Tabel 4.20 Pengujian Ubah Data Karyawan (Data Kosong)	121
Tabel 4.21 Pengujian Cari Data Karyawan (Data Benar)	122

Tabel 4.22 Pengujian Cari Data Karyawan (Data Salah).....	122
Tabel 4.23 Pengujian Hapus Data Karyawan.....	122
Tabel 4.24 Pengujian Tambah Data Department (Data Benar).....	123
Tabel 4.25 Pengujian Tambah Data Department (Data Ganda).....	123
Tabel 4.26 Pengujian Tambah Data Department (Data Kosong).....	124
Tabel 4.27 Pengujian Ubah Data Departement (Data Benar)	124
Tabel 4.28 Pengujian Ubah Data Department (Data Ganda)	124
Tabel 4.29 Pengujian Ubah Data Department (Data Kosong)	125
Tabel 4.30 Pengujian Cari Data Departement (Data Benar)	125
Tabel 4.31 Pengujian Cari Data Departement (Data Salah).....	126
Tabel 4.32 Pengujian Hapus Data Departement.....	126
Tabel 4.33 Pengujian Tambah Data Jabatan (Data Benar).....	126
Tabel 4.34 Pengujian Tambah Data Jabatan (Data Ganda).....	127
Tabel 4.35 Pengujian Tambah Data Jabatan (Data Kosong).....	127
Tabel 4.36 Pengujian Ubah Data Jabatan (Data Benar)	128
Tabel 4.37 Pengujian Ubah Data Jabatan (Data Ganda)	128
Tabel 4.38 Pengujian Ubah Data Jabatan (Data Kosong)	128
Tabel 4.39 Pengujian Cari Data Jabatan (Data Benar).....	129
Tabel 4.40 Pengujian Cari Data Jabatan (Data Salah)	129
Tabel 4.41 Pengujian Hapus Data Jabatan	129
Tabel 4.42 Pengujian Tambah Data Tunjangan (Data Benar)	130
Tabel 4.43 Pengujian Tambah Data Tunjangan (Data Ganda).....	130
Tabel 4.44 Pengujian Tambah Data Tunjangan (Data Kosong).....	130
Tabel 4.45 Pengujian Ubah Data Tunjangan (Data Benar).....	131
Tabel 4.46 Pengujian Ubah Data Tunjangan (Data Ganda)	131
Tabel 4.47 Pengujian Ubah Data Tunjangan (Data Kosong)	132
Tabel 4.48 Pengujian Cari Data Tunjangan (Data Benar).....	132
Tabel 4.49 Pengujian Cari Data Tunjangan (Data Salah)	132
Tabel 4.50 Pengujian Hapus Data Tunjangan	133
Tabel 4.51 Pengujian Tambah Data Potongan (Data Benar)	133
Tabel 4.52 Pengujian Tambah Data Potongan (Data Ganda).....	134
Tabel 4.53 Pengujian Tambah Data Potongan (Data Kosong)	134
Tabel 4.54 Pengujian Ubah Data Potongan (Data Benar).....	134
Tabel 4.55 Pengujian Ubah Data Potongan (Data Ganda)	135
Tabel 4.56 Pengujian Ubah Data Potongan (Data Kosong)	135
Tabel 4.57 Pengujian Cari Data Potongan (Data Benar)	135

Tabel 4.58 Pengujian Cari Data Potongan (Data Salah)	136
Tabel 4.59 Pengujian Hapus Data Potongan	136
Tabel 4.60 Pengujian Input Absensi Harian.....	137
Tabel 4.61 Pengujian Input Gaji Bulanan	137
Tabel 4.62 Pengujian Tambah Data Pengguna (Data Benar).....	137
Tabel 4.63 Pengujian Tambah Data Pengguna (Data Ganda).....	138
Tabel 4.64 Pengujian Tambah Data Pengguna (Data Kosong).....	138
Tabel 4.65 Pengujian Ubah Data Pengguna (Data Benar)	139
Tabel 4.66 Pengujian Ubah Data Pengguna (Data Ganda)	139
Tabel 4.67 Pengujian Ubah Data Pengguna (Data Kosong)	139
Tabel 4.68 Pengujian Cari Data Pengguna (Data Benar)	140
Tabel 4.69 Pengujian Cari Data Potongan (Data Salah)	140
Tabel 4.70 Pengujian Hapus Data Pengguna	141
Tabel 4.71 Pengujian Ubah Data Profil Admin (Data Benar).....	141
Tabel 4.72 Pengujian Ubah Data Profil Admin (Data Kosong).....	141
Tabel 4.73 Pengujian Ubah Data Profil User (Data Benar)	142
Tabel 4.74 Pengujian Ganti Password Admin (Data Benar).....	142
Tabel 4.75 Pengujian Ganti Password Admin (Data Kosong).....	143
Tabel 4.76 Pengujian Ganti Password Admin (Data Berbeda).....	143
Tabel 4.77 Pengujian Ganti Password User (Data Benar)	143
Tabel 4.78 Pengujian Ganti Password User (Data Kosong).....	144
Tabel 4.79 Pengujian Ganti Password User (Data Berbeda).....	144

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Diagram UML	22
Gambar 2.2 <i>Waterfall</i> Pressman (Pressman, 2015:42).....	29
Gambar 2.3 Diagram Chart penggunaan Platform Versi Android	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi PT. Omron Manufacturing Of Indonesia.....	37
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	38
Gambar 3.3 Diagram Alir Penelitian.....	39
Gambar 3.4 Flowmap Sistem Berjalan.....	43
Gambar 3.5 Flowmap Usulan Sistem.....	46
Gambar 4.1 Use Case Diagram	50
Gambar 4.2 Activity Diagram Login User	55
Gambar 4.3 Activity Diagram Mengolah Absensi Harian	56
Gambar 4.4 Activity Diagram Mengolah Gaji Bulanan.....	57
Gambar 4.5 Activity Diagram Informasi Absensi Harian dan Gaji Bulanan.....	58
Gambar 4.6 Sequence Diagram Login	59
Gambar 4.7 Sequence Diagram Absensi Harian	60
Gambar 4.8 Sequence Diagram Gaji Bulanan.....	61
Gambar 4.9 Sequence Diagram Informasi Absensi Harian dan Gaji Bulanan....	62
Gambar 4.10 Class Diagram.....	63
Gambar 4.11 Struktur Menu	64
Gambar 4.12 Perancangan Antar Muka <i>Login</i>	65
Gambar 4.13 Perancangan Antar Muka Lupa Password.....	65
Gambar 4.14 Perancangan Antar Muka Splash Screen	66
Gambar 4.15 Perancangan Antar Muka Menu Utama	66
Gambar 4.16 Perancangan Antar Muka Menu Master Data	67
Gambar 4.17 Perancangan Antar Muka Menu Proses Data	67
Gambar 4.18 Perancangan Antar Muka Menu Profil.....	68
Gambar 4.19 Implementasi Antar Muka Login Sistem.....	70
Gambar 4.20 Implementasi Antar Muka Salah Password.....	71
Gambar 4.21 Implementasi Antar Muka Lupa Password.....	72
Gambar 4.22 Implementasi Antar Muka Splash Screen.....	73
Gambar 4.23 Implementasi Antar Muka Home Sistem (Admin).....	74
Gambar 4.24 Implementasi Antar Muka Home Sistem (User)	75

Gambar 4.25 Implementasi Antar Muka Menu Master Data	76
Gambar 4.26 Implementasi Antar Muka Data Karyawan (Admin)	77
Gambar 4.27 Implementasi Antar Muka Data Karyawan (User).....	78
Gambar 4.28 Implementasi Antar Muka Tambah Data Karyawan (Admin)	79
Gambar 4.29 Implementasi Antar Muka Ubah Data Karyawan (Admin).....	80
Gambar 4.30 Implementasi Antar Muka Hapus Data Karyawan (Admin)	81
Gambar 4.31 Implementasi Antar Muka Data Department/Bagian (Admin)	82
Gambar 4.32 Implementasi Antar Muka Data Department/Bagian (User)	83
Gambar 4.33 Implementasi Antar Muka Tambah Data Department/Bagian (Admin).....	84
Gambar 4.34 Implementasi Antar Muka Ubah Data Department (Admin)	85
Gambar 4.35 Implementasi Antar Muka Hapus Data Department (Admin).....	86
Gambar 4.36 Implementasi Antar Muka Data Jabatan (Admin).....	87
Gambar 4.37 Implementasi Antar Muka Data Jabatan (User)	88
Gambar 4.38 Implementasi Antar Muka Tambah Data Jabatan (Admin).....	89
Gambar 4.39 Implementasi Antar Muka Ubah Data Jabatan (Admin)	90
Gambar 4.40 Implementasi Antar Muka Hapus Data Jabatan (Admin).....	91
Gambar 4.41 Implementasi Antar Muka Data Tunjangan (Admin).....	92
Gambar 4.42 Implementasi Antar Muka Data Tunjangan (User)	93
Gambar 4.43 Implementasi Antar Muka Tambah Data Tunjangan (Admin).....	94
Gambar 4.44 Implementasi Antar Muka Ubah Data Tunjangan (Admin)	95
Gambar 4.45 Implementasi Antar Muka Hapus Data Tunjangan (Admin)	96
Gambar 4.46 Implementasi Antar Muka Data Potongan (Admin).....	97
Gambar 4.47 Implementasi Antar Muka Data Potongan (User)	98
Gambar 4.48 Implementasi Antar Muka Tambah Data Potongan (Admin).....	99
Gambar 4.49 Implementasi Antar Muka Ubah Data Potongan (Admin).....	100
Gambar 4.50 Implementasi Antar Muka Hapus Data Potongan (Admin)	101
Gambar 4.51 Implementasi Antar Muka Menu Proses Pencatatan Absensi dan Gaji.....	102
Gambar 4.52 Implementasi Antar Muka Absensi Harian (Admin).....	103
Gambar 4.53 Implementasi Antar Muka Absensi Harian (User)	104
Gambar 4.54 Implementasi Antar Muka Gaji Bulanan (Admin)	105
Gambar 4.55 Implementasi Antar Muka Gaji Bulanan (User).....	106
<u>Gambar 4.56</u> <u>Implementasi Antar Muka Menu Profil (Admin)</u>	107
<u>Gambar 4.57</u> <u>Implementasi Antar Muka Menu Profil (User)</u>	108
<u>Gambar 4.58</u> <u>Implementasi Antar Muka Data Diri (Admin)</u>	109

<u>Gambar 4.59 Implementasi Antar Muka Data Diri (User)</u>	110
<u>Gambar 4.60 Implementasi Antar Muka Ganti Password (Admin)</u>	111
<u>Gambar 4.61 Implementasi Antar Muka Ganti Password (User)</u>	112
<u>Gambar 4.62 Implementasi Antar Muka Pengaturan Pengguna (Admin)</u>	113
<u>Gambar 4.63 Implementasi Antar Muka Logout Sistem</u>	114

