

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di jaman teknologi ini, tidak dapat dipungkiri bahwa sistem informasi sangat berpengaruh dalam memberikan dukungan pada dunia bisnis. Entah pelaku bisnis tersebut merupakan instansi pemerintah, perusahaan swasta maupun usaha kecil menengah. Perancangan sistem informasi akan terlebih dahulu dilakukan dengan menyesuaikan prosedur yang berlaku pada berbagai bentuk bisnis yang dijalankan.

Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada di luar sistem. Informasi dianggap sangat penting karena dengan adanya informasi dapat menambah pengetahuan, mengurangi ketidakpastian dan resiko kegagalan serta dapat membantu para pemimpin dalam mengambil suatu keputusan yang efektif dan efisien. (Mursyidah Noviyani, 2009).

Perkembangan sistem informasi yang semakin cepat saat ini menuntut setiap perusahaan untuk dapat mengembangkan sistem informasi yang ada di dalam perusahaan, yang dapat mendukung proses bisnis perusahaan semakin baik lagi. Salah satu elemen penting dalam perusahaan dan penggerak seluruh kegiatan bisnis perusahaan adalah sumber daya manusia atau pegawai yang menjadi penentu tercapainya tujuan perusahaan. Sumber daya manusia atau pegawai yang berkompeten merupakan aset yang paling berharga bagi perusahaan. Pentingnya keberadaan pegawai dalam perusahaan mewajibkan seluruh perusahaan untuk dapat memberikan kompensasi berupa gaji dan tunjangan, bonus kepada pegawai.

Sistem penggajian merupakan faktor yang penting dalam mencapai tujuan suatu perusahaan, dimana sistem penggajian mengatur tentang proses pembayaran atas jasa yang dilakukan oleh pegawai. Pembayaran gaji dan upah yang adil sesuai dengan kinerja dan prestasinya, maka akan berpengaruh positif

terhadap bertambahnya nilai dan produktifitas perusahaan. Untuk menghindari dan mencegah terjadinya kecurangan dalam sistem penggajian, maka di perlukan suatu sistem yang baik.

Gaji adalah sesuatu hal yang sangat penting untuk seseorang pegawai. Sistem penggajian bertugas mencatat dan memproses data yang digunakan untuk membayar pekerja atas pekerjaan dan layanan yang mereka berikan. Fungsi utama penggajian adalah memberikan kompensasi untuk karyawan yang berupa gaji sebagai ganti kontribusi mereka terhadap organisasi atau instansi. Penggajian merupakan bagian yang harus mendapat perhatian karena penggajian adalah salah satu yang rentan terhadap masalah. Pengolahan data yang begitu lambat dapat memperlambat penyajian informasi kepada karyawan dan dapat terjadi pula keterlambatan pembayaran gaji karyawan. Sedangkan menurut UU No. 40 tahun 2004 pasal 1 tentang Sistem Jaminan Sosial Nasional, Gaji adalah hak pegawai yang diterima dan dinyatakan dalam bentuk uang sebagai imbalan dari pemberi kerja, kesepakatan, atau peraturan perundangan-undangan termasuk tunjangan pegawai dan keluarganya atas suatu pekerjaan atau jasa yang telah dilakukan.

Penerapan dalam penggajian di PT. Omron Manufacturing Of Indonesia memiliki banyak kelemahan dan keterbatasan. Beberapa kelemahan tersebut di antaranya cara perhitungan gaji yang kurang efisien dan sulitnya akses data informasi mengenai penggajian pegawai, dimungkinkannya data penggajian data hilang atau terselip di berkas-berkas lainnya yang sering menumpuk. Kehilangan data penggajian pegawai dapat menyulitkan bagian keuangan untuk melakukan pengendalian atau kontrol terhadap penggajian pegawai. Agar tidak terjadinya kesalahan dalam penyampaian informasi gaji dan keterlambatan membayar gaji karyawan, maka perlu dibuat sebuah sistem informasi untuk mempermudah pekerjaan bagian keuangan perusahaan dalam menyimpan data gaji karyawan dan karyawan juga dapat mengetahui jumlah gaji yang mereka terima.

Android adalah sistem operasi untuk perangkat mobile seperti handphone, smartphone, dan tablet pc yang berbasis linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan

aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam-macam piranti bergerak. Teknologi android ini kemudian menyebar di masyarakat mulai dari menengah ke atas hingga menengah ke bawah tak terkecuali pelajar. Android menjadi salah satu alat komunikasi yang menjadi kebutuhan sehari-hari. Dalam hal ini terobosan-terobosan TI (Teknologi Informasi) masih sangat gencar untuk dikembangkan terus menerus dan merupakan salah satu metode yang kini terus dikembangkan agar bisa dimanfaatkan dan kemudahannya dapat memudahkan seseorang untuk menggunakannya.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud akan melakukan penelitian terhadap teknologi tersebut dengan harapan dapat menjadi salah satu solusi permasalahan dalam mempermudah mengakses informasi pengajian melalui mobile yang telah berbasis android dan membantu perusahaan dalam penghematan penggunaan kertas. Oleh karena itu, dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dan berdasarkan latar belakang, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Penyampaian informasi seputar penggajian karyawan yang cenderung masih menggunakan slip gaji/selembaran kertas yang dibagikan langsung ke karyawan.
2. Pihak perusahaan belum memberikan informasi secara mendetail mengenai informasi penggajian karyawan.
3. Belum ada pemanfaatan teknologi yang diperuntukan mengenai informasi sistem penggajian.

1.3 Batasan Masalah

Menuju penelitian yang terstruktur dan terfokus dengan baik maka perlu disusun ruang lingkup permasalahan atau pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penggajian di khususkan untuk karyawan PT. Omron Manufacturing Of Indonesia.
2. Teknologi yang digunakan melalui perangkat android.
3. Hanya menyediakan output yang dapat menghasilkan aplikasi yang lebih spesifik dalam memberikan informasi absensi harian dan gaji bulanan.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari permasalahan yang ada, maka rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan pada penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan berbasis android pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia ?”.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas maka tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Dengan mengimplementasikan dan membangun aplikasi sistem informasi gaji berbasis android ini bertujuan untuk membantu pihak perusahaan memberikan informasi gaji karyawan lebih cepat, efektif dan efisien.
2. Tidak perlu melalui web browser untuk mengetahui informasi penggajian yang diberikan melainkan langsung dari aplikasi android.
3. Membuat aplikasi sebagai sistem informasi sederhana untuk karyawan melihat riwayat data penggajian.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Memperoleh informasi penggajian pegawai lebih akurat.
2. Memudahkan karyawan mengetahui jumlah gaji yang mereka terima
3. Memberikan informasi secara terbuka mengenai detail penggajian.
4. Manfaat langsung dari sistem informasi gaji berbasis android adalah pemangkasan biaya dan waktu.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini obyek penelitian yang diambil adalah :

Nama Perusahaan : PT. Omron Manufacturing Of Indonesia

Bidang : Otomatisasi, teknologi sensing dan kontrol,
perawatan kesehatan rumahan.

Alamat : Kawasan Ekip Plot 5C, Sukaresmi, Cikarang Selatan,
Bekasi, Jawa Barat, 17550.

Telepon / Fax : (021) 8970111 / (021) 8970120

Riset : 21 Juli 2019 – 21 Oktober 2019

1.7 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan peneliti untuk pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi yaitu cara untuk mendapatkan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung di lapangan, dengan melihat atau mengamati secara langsung pada instansi perusahaan yang terkait yaitu PT. Omron Manufacturing Of Indonesia

2. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan atau interview secara langsung kepada bagian yang terkait tentang sistem penggajian yang ada di PT. Omron Manufacturing Of Indonesia.

3. Studi Pustaka

Pustaka yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel, dan sumber-sumber lainnya sebagai acuan dalam analisa sistem penggajian pegawai.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

1. Untuk pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Java dengan *software* Android Studio.
2. Peneliti menggunakan pemodelan *Waterfall* karena pemodelan ini dapat membantu pemecahan masalah dalam hal memberikan informasi penggajian karyawan, serta membantu dalam mengelola sumber daya manusia yang terlibat didalamnya.
3. Sedangkan untuk perancangan perangkat lunak menggunakan pendekatan *Unified Modelling Language (UML)*.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan penjabaran dari setiap isi BAB yang ditulis di dalam secara global. Adapun sistematika dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan pendahuluan laporan yang berisi Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku atau jurnal yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang pengumpulan data, metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu metode pengembangan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan flowchart dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan secara detail yang ada di bab sebelumnya, dijabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dibuat, serta memberikan saran-saran yang diusulkan untuk mengembangkan lebih lanjut untuk mencapai hasil yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA