

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan yang berkaitan dengan sistem aplikasi penggajian pada PT. Omron Manufacturing Of Indonesia, yaitu:

1. Pembuatan aplikasi menggunakan Bahasa Pemrograman Java dengan *software* Android Studio dengan menggunakan pemodelan *Waterfall* dan perancangan perangkat lunak ini menggunakan *Unified Modelling Language* (UML)
2. Aplikasi penggajian berbasis android dapat menjadi media pilihan baru bagi karyawan untuk dapat mengakses gaji secara detail dan transparan.
3. Adanya aplikasi sistem informasi penggajian ini mempermudah karyawan dalam melihat dan mengetahui informasi absensi harian dan gaji bulanan karyawan.
4. Dengan adanya aplikasi penggajian berbasis android membantu pihak perusahaan memberikan informasi penggajian secara *real-time* dan akurat terkait kegiatan perusahaan yang tidak menggunakan selembaran kertas dalam penyebaran informasi.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, maka penulis dapat memberikan beberapa saran untuk peneliti selanjutnya. Adapun beberapa saran itu adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan pengembangan selanjutnya aplikasi bisa dijalankan di sistem operasi lain untuk menambah lingkungan pengguna.

2. Sistem pemeliharaan aplikasi diperlukan untuk menjaga aplikasi berbasis android ini dapat bertahan lama, efektif dan efisien, serta pengamanan data ditingkatkan lagi agar kerusakan data atau kesalahan data dapat diminimalisir.
3. Untuk pengembangan selanjutnya pada sistem informasi penggajian ini, diharapkan agar tidak hanya digunakan sebagai media informasi absensi harian dan gaji bulanan.

