

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi sekarang sangat cepat dan pesat, tidak sedikit yang menggunakan sistem informasi untuk membantu kemudahan dalam bekerja. Salah satu bentuk sistem informasi yang mudah dikembangkan adalah berbasis *web*, sistem informasi berbasis *web* tidak hanya digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun dapat digunakan untuk berdialog dengan data sehingga memberikan informasi untuk mengambil sebuah keputusan. Penggunaan sistem informasi di dunia medis sangat banyak, namun masih ada yang belum memanfaatkan sistem informasi untuk membantu pekerjaan seorang tenaga medis, khususnya dalam membantu perkembangan balita. Hal tersebut dilakukan dengan cara memberikan solusi-solusi dari permasalahan ibu terhadap perkembangan balitanya, baik dari perkembangan motorik maupun mental.

Dalam rangka mewujudkan misi pembangunan kesehatan antara lain meningkatkan derajat kesehatan masyarakat melalui pemberdayaan masyarakat, keberhasilan pembangunan kesehatan Indonesia seperti posyandu dan tidak terlepas dari partisipasi aktif masyarakat. Tetapi masih ada yang belum adanya sistem informasi yang dimana sistem tersebut sangat dibutuhkan agar menjadi praktis dalam mendapatkan informasi. Posyandu bougenville 2 jakasampurna contohnya yang dimana kurangnya informasi untuk para peserta posyandu dengan para kader posyandu tersebut seperti, kapan jadwal posyandu di selenggarakan dan dimana posyandu di selenggarakan dan lain-lain.

Pada penjelasan tersebut, Saya berasumsi ingin membuat Sistem Informasi Posyandu. Sistem Informasi ini dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan menggunakan *Framework CodeIgniter*. sehingga aplikasi dapat digunakan di berbagai *platform* yang menggunakan *web browser* seperti *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Opera Browser*, *Safari* dan lain-lain.

Jurnal-jurnal yang dipakai oleh peneliti untuk membantu menyusun skripsi yaitu:

1. (Penerapan Sistem Informasi Posyandu Bagi Kader Di Kecamatan Semarang Selatan, Aji Supriyanto & Budi Hartono, 2018)
2. (Sistem Informasi Posyandu Kesehatan Ibu dan Anak, Nabila Sholihah & Sri Kusumadewi, 2015)
3. (Pengaruh Penyuluhan Tentang Sistem Informasi Posyandu Terhadap Keterampilan Kader Kesehatan, Feti Kumala Dewi & Susilo Rini, 2015)

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI POSYANDU BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* DI BOUGENVILLE 2 JAKASAMPURNA BEKASI”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diidentifikasi masalah ke dalam point – point di bawah:

1. Belum tersedianya Sistem Informasi pada posyandu bougenville 2.
2. Banyaknya masyarakat kesulitan mendapatkan informasi tentang kegiatan posyandu.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penyusunan skripsi ini, penulis membatasi pembahasannya hanya pada:

1. Sistem informasi posyandu diperuntukan untuk kader dan masyarakat.
2. Sistem informasi ini menggunakan *Codeigniter* sebagai *framework*, XAMPP sebagai pendukung sistem operasi dan *MySQL* sebagai *database*.
3. Metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development (RAD)*.

## **1.4 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian sistem informasi posyandu adalah:

1. Bagaimana membangun sistem informasi posyandu yang dapat memudahkan untuk mendapatkan informasi?
2. Bagaimana membangun sistem informasi posyandu di posyandu bougenville 2?

## **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin didapat oleh penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat rancangan sistem informasi posyandu yang dapat digunakan oleh kader dan masyarakat di posyandu bougenville 2.
2. Untuk menginformasikan permasalahan jadwal posyandu dan kegiatan yang berkaitan dengan posyandu.
3. Untuk meningkatkan keinginan hadirnya masyarakat dalam menjaga kesehatan diposyandu bougenville 2.

### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang bisa diambil dari hasil penelitian ini adalah :

1. Membantu/memberikan masyarakat dalam memperoleh informasi yang tepat dan akurat.
2. Mempermudah kader posyandu bougenville 2 dalam memberikan informasi kepada masyarakat.
3. Menyediakan informasi yang berkaitan dengan kondisi masyarakat yang digunakan sebagai dasar untuk mengambil tindakan terhadap suatu kejadian diwilayah posyandu bougenville 2.

## **1.6 Tempat dan Waktu Penelitian**

Posyandu Bougenville 2 RT.002-003 RW.011 Kp. Pulo Gede. Kel. Jakasampurna. Kec. Bekasi Barat. Kota Bekasi. Waktu Penelitian yaitu pada 18 Maret 2019 s/d 15 November 2019.

## 1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam menyusun skripsi khususnya bagi perancangan sistem. Di dalam kegiatan penelitian penulis melakukan pengumpulan data melalui cara:

### 1. Observasi

Pengumpulan data serta informasi dengan cara melakukan peninjauan dan pengamatan langsung dengan kegiatan-kegiatan yang berlangsung di posyandu Bougenvile 2.

### 2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara langsung dengan instansi atau yang bersangkutan dan menggunakan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan tujuan peneliti.

### 3. Studi Literatur

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengumpulkan informasi dengan cara mempelajari buku-buku ilmiah yang menunjang pembuatan skripsi.

### 4. Kusioner

Pengumpulan data primer dari para responden yang menjadi sampel penelitian. Penyusunan kusioner menggunakan Skala Likert yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi masyarakat di posyandu Bougenvile 2. Jawaban setiap item instrumen yang menggunakan Skala Likert mempunyai gradasi dari sangat positif sampai sangat negatif, yang berupa kata-kata antara lain :

1. Sangat setuju
2. Setuju
3. Netral
4. Tidak setuju
5. Sangat tidak setuju

## 1.8 Metode Konsep Pengembangan *Software*

Dalam metode konsep pengembangan software, peneliti menggunakan *Rapid Application Development* (RAD) dikarenakan yang bersifat inkremental

terutama untuk waktu pengerjaan yang pendek dan singkat. Model RAD merupakan adaptasi dari model *waterfall* untuk pengembangan setiap komponen perangkat lunak.

## **1.9 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini di bahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian diantaranya tentang teori dasar sistem, pemodelan objek, pengertian tentang aplikasi berbasis *web* serta teori – teori yang digunakan dalam perencanaan sistem serta penjelasan tentang komponen – komponen penunjang realisasi aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan serta kerangka pemikiran.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini membahas tentang pengumpulan data, metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu pengembangan aplikasi baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini membahas mengenai perancangan sistem meliputi implementasi perangkat lunak dan perangkat keras, pengujian dan implementasi pada perangkat lunak meliputi implementasi *storyboard* dan *storyline*. Pembahasan meliputi kinerja perangkat lunak dan perangkat keras dan implikasi penelitian.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini dibahas garis besar kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian, juga berisi saran – saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi berikutnya.

