

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menerapkan aplikasi berbasis android pada aplikasi *Augmented Reality*, informasi pengenalan jenis-jenis hewan bisa digunakan dimanapun dan kapanpun.
2. Memberikan kegiatan positif para siswa, sebagai media pembelajaran yang baik bagi peserta didik dalam pendidikan.
3. Aplikasi yang dikembangkan berfungsi untuk membantu siswa dalam mengenal jenis-jenis hewan.

5.2 Saran

Penulis akui media pembelajaran yang telah dibuat memiliki kekurangan, oleh sebab itu penulis ingin memberi saran apabila media pembelajaran ini akan dikembangkan lebih lanjut, diantaranya :

1. Menambahkan lebih banyak binatang yang bisa ditampilkan agar siswa/i lebih tertarik
2. Bisa digunakan di semua perangkat mobile selain android.
3. Menambahkan lebih banyak animasi seperti berlari, berjalan dan interaksi lainnya.