

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MOTOR PADA  
IESAL MOTOR BERBASIS *WEB***

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**YOGI NUGROHO**

**201510225165**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
BEKASI  
2020**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Motor Pada  
Iesal Motor Berbasis Web

Nama Mahasiswa : Yogi Nugroho

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225225165

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 20 Januari 2020

Bekasi, 31 Januari 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II



Rakhmi Khalida, ST, MMSI

Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom

NIDN 0304099201

NIDN 0328048402

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Iesal Motor  
Berbasis Web

Nama Mahasiswa : Yogi Nugroho

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225165

Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 20 Januari 2020

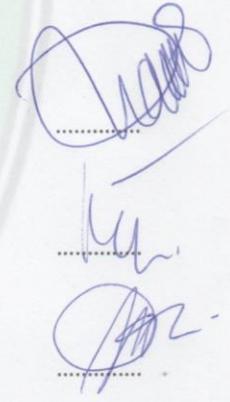
Bekasi, 27 Januari 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Tri Dharma Putra., ST., M.Sc  
NIDN : 0302117101

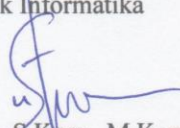
Penguji I : Wowon Priatna., ST., M.Ti  
NIDN : 0429118007

Penguji II : Rakhmi Khalida., ST., MMSI  
NIDN : 0304099201



MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

  
Sugiyatno, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 0313077206

Dekan  
Fakultas Teknik

  
Ismaniah, S.Si., MM  
NIDN : 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan, bahwa :

Skripsi yang berjudul : Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Iesal Motor Berbasis Web

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulis karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini di pinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Saya memberikan izin kepada perustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 30 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,



Yogi Nugroho

201510225165

## ABSTRAK

**Yogi Nugroho. 201510225165. Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Iesal Motor (Studi Kasus : Iesal Motor).**

Usaha *Showroom motor* yang masih konvensional masih harus datang langsung ke tempat untuk memesan motor. Namun kebanyakan *showroom* belum memaksimalkan komputer dan internet sebagai alat bantu untuk memudahkan pekerjaan mereka. Untuk itulah penulis tertarik membuat website motor yang akan membantu meringankan pekerjaan. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang website motor agar promosi tidak lagi menggunakan brosur, pemesanan tidak harus lagi datang ketempat, pembuatan laporan keuangan tidak lagi menggunakan buku Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi motor yaitu menggunakan metode RAD (*Rappid Application Development*) yang berfungsi sebagai model pengembang sistem perangkat lunak yang tergolong dalam teknik *inceremental*, RAD menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat, dan cepat. Analisis sistem menggunakan diagram *Unifiield Modeling Language* (UML) yang meliputi *Use Case diagram*, *Activity Diagram*, *Sequense Diagram*, *Class Diagram*. Bahasa pemograman yang digunakan yaitu HTML, PHP, CSS, *Java Script*, Freamwok *Codeigneter 3* dan *database MySQL*. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu aplikasi web motor yang berfungsi sebagai sistem penunjang dalam pmbetulan laporan keuangan dan mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan, serta transaksi. Aplikasi motor dibuat untuk digunakan pada Iesal Motor di Jl. Sersan Misuasdi Bulak Perwira I Bekasi Utara

**Kata Kunci:** Motor, *Rappid Application Development*, *Unifiield Modeling Language*, *Codeigniter*.

## **ABSTRACT**

**Yogi Nugroho. 201510225165. Motorcycle Sales Information System in Motor Iesal (Case Study: Iesal Motor).**

*Business motorbike showrooms that are still conventional still have to come directly to the place to order a motorcycle. However, most showrooms have not yet maximized computers and the internet as a tool to facilitate their work. To ask writers who are interested in creating a motorcycle website that will help ease the work. The purpose of this study is to discuss the motorcycle website so that promotion no longer uses brochures, reservations no longer need to come to the place, making financial reports no longer use books about the methods used in making motorcycle applications using the RAD (Rapid Application Development) method using the developer model a software system that is classified as an incremental technique, RAD chooses short, short and fast development cycles. System analysis uses Unified Modeling Language (UML) diagrams that include Use Case diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, Class Diagrams. The programming languages used are HTML, PHP, CSS, JavaScript, Codeigniter 3 Stream and MySQL database. The results of this study are to produce a motor web application that works on a support system in financial statement monitoring and makes it easy for customers in the ordering process, as well as transactions. Motorcycle applications are made to be used at Iesal Motor on Jl. Sergeant Misuasdi Bulak Perwira I North Bekasi*

**Keywords:** *Motorbike, Rapid Application Development, Unified Modeling Language, Codeigniter.*

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Yogi Nugroho  
Npm : 201510225165  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi/ Tesis / Karya Ilmiah

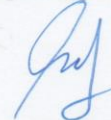
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exklusif Royalty-Free Right), atas Skripsi saya yang berjudul:

### **“Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Iesal Motor Berbasis Web”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian penulis memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil ahli media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin dari penulis selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 30 Januari 2020

Yang menyatakan,



Yogi Nugroho

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunia-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Iesal Motor Berbasis Web”. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik bagi mahasiswa program Strata 1 (S1) Fakultas Teknik, jurusan Teknik Informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Laporan Tugas Akhir ini berisikan pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan Sistem untuk Aplikasi Penjualan Motor. Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini:

1. Bapak Inspektur Jenderal Polri (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, S.H., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Rakhmi Khalida, S.T., MMSI. selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Dosen-dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat kepada saya.
7. Seluruh Staf-staf Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan informasi.



8. Keluarga saya khususnya kedua orang tua saya yang selalu memberikan semangat, mendukung dan mendoakan saya agar dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
9. Teman-teman dari Saung In The sky yang telah membantu dan meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
10. Teman-teman terutama Alberto dan Rheza yang telah membantu dan meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
11. Teman-teman TIF angkatan 2015 yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
12. Bapak Faisal dari Iesal Motoryang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini Laporan Tugas Akhir masih ada banyak kekurangan-kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhir kata penulis berharap agar Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat yang sangat besar bagi penulis maupun para pembacanya.

Bekasi, 30 Januari 2020



Yogi Nugroho

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xviii
<b>LAMPIRAN</b> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat .....	5
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	5
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Konsep Dasar .....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.2.3 Sistem Informasi .....	11
2.3 Pengertian Penjualan .....	12
2.4 Pengertian Penjualan <i>Point Of Sales</i> .....	12
2.5 Aplikasi .....	13
2.5.1 Aplikasi Berbasis <i>Deskop</i> .....	13
2.5.2 Aplikasi Berbasis <i>Web</i> .....	13
2.5.3 Aplikasi Berbasis <i>Mobile</i> .....	14
2.6 <i>Scripts</i> (Bahasa Pemograman) .....	14
2.6.1 <i>PHP</i> .....	15
2.6.2 <i>HTML</i> .....	16
2.6.2 <i>CSS</i> .....	16
2.6.3 <i>Bootsrap</i> .....	17
2.6.4 <i>Codeigneter</i> .....	17
2.7 <i>MYSQL</i> .....	18
2.8 <i>RAD (Rappid Application Develoment)</i> .....	18
2.9 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	20
2.10 Gambaran Umum Perusahaan.....	28
2.10.1 Sejarah Singkat Sekolah.....	28
2.10.2 Visi dan Misi Sekolah .....	28
2.11 Kerangka Pemikiran .....	29

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
3.1 Metode Pengumpulan Data .....	30
3.1.1 Observasi.....	30
3.1.2 Studi Pustaka.....	30
3.1.3 Wawancara.....	30
3.1.4 Kuesioner .....	31
3.2 Analisa Kebutuhan Sistem .....	35
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	35
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	36
3.3 Analisa Sistem.....	36
3.3.1 Analisa Sistem Yang Berjalan .....	38
3.3.2 Analisa Permasalahan .....	38
3.3.3 Analisa Sistem Usulan .....	38
3.3.4 Analisa Sistem Usulan Admin .....	38
3.3.5 Analisa Sistem Usulan Pelanggan.....	40
3.3.6 Analisa Kebutuhan Pengguna .....	41

<b>BAB IV PERCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>42</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	42
4.2 Prosodur Sistem Usulan .....	42
4.2.1 Pemodelan Bisnis .....	42
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	42
4.2.3 <i>Activity Diagram Home</i> .....	50
4.2.4 <i>Activity Diagram Register</i> .....	50
4.2.5 <i>Activity Diagram Login</i> .....	52
4.2.6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Produk Motor .....	52
4.2.7 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan .....	54
4.2.8 <i>Sequence Diagram</i> Halaman utama .....	55
4.2.9 <i>Sequence Diagram Register</i> .....	55
4.2.10 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	56
4.2.11 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Produk Motor.....	57
4.2.12 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	59
4.2.13 <i>Class Diagram</i> .....	60
4.3 Perancangan <i>Database</i> .....	61
4.3.1 <i>Stuktur Database</i> .....	61
4.4 Rancangan Antarmuka ( <i>User Interface</i> ) .....	65
4.4.1 Rancangan Antarmuka <i>Login</i> .....	65
4.4.2 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	66
4.4.3 Rancangan Antarmuka <i>Transaksi</i> .....	66
4.4.4 Rancangan Antarmuka <i>Data Transaksi</i> .....	67
4.4.5 Rancangan Antarmuka <i>Produk Pada Form Data Produk</i> .....	67
4.4.6 Rancangan Antarmuka <i>Pengguna Pada Form Tambah</i> .....	68

4.4.7	Rancangan Antarmuka Produk Pada Form Kategori Produk .....	68
4.4.8	Rancangan Antarmuka Pengguna Pada Form Pengguna .....	69
4.4.9	Rancangan Antarmuka Pengguna Pada Form Tambah .....	69
4.4.10	Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form Umum .....	70
4.4.11	Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form <i>Logo</i> .....	70
4.4.12	Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form <i>Icon</i> .....	71
4.4.13	Rancangan Antarmuka <i>Home User</i> .....	71
4.4.14	Rancangan Antarmuka Produk & Belanja .....	72
4.4.15	Rancangan Antarmuka <i>Login User</i> .....	72
4.4.16	Rancangan Antarmuka <i>Register</i> .....	73
4.4.17	Rancangan Antarmuka Keranjang .....	73
4.5	Implementasi .....	74
4.5.1	Implementasi <i>Home</i> .....	74
4.5.2	Implementasi <i>Add Chart</i> .....	74
4.5.3	Implementasi <i>Register</i> .....	75
4.5.4	Implementasi <i>Login</i> .....	75
4.5.5	Implementasi Menu <i>Check Out</i> .....	76
4.5.6	Implementasi Menu Berhasil <i>Check Out</i> .....	76
4.5.7	Implementasi Menu Pelanggan .....	77
4.5.8	Implementasi Konfirmasi Pembayaran .....	77
4.5.8	Implementasi Cetak Bukti Pembayaran .....	79
4.6	Pengujian <i>Black Box</i> .....	80
4.6.1	Rencana Pegujian .....	80
4.6.2	Hasil Pengujian .....	81
4.7	Jadwal Implementasi .....	83

<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>84</b>
5.1 Kesimpulan .....	84
5.2 Saran.....	84

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

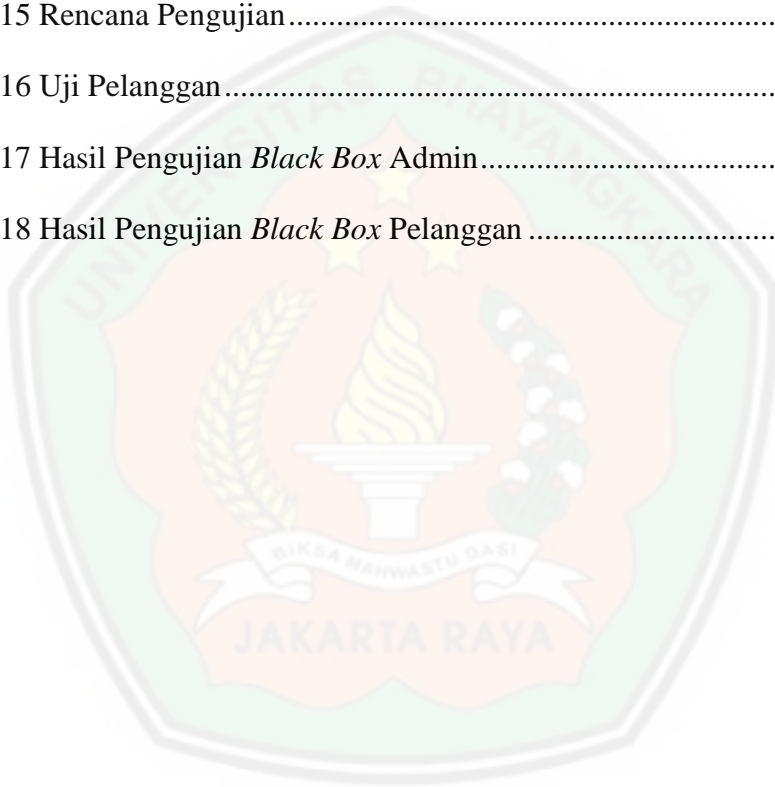


## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Usecase Diagram</i> .....	21
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	24
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	26
Tabel 3.1 Pernyataan Wawancara.....	31
Tabel 3.3 Jawaban Wawancara.....	31
Tabel 3.3 Pernyataan Kuesioner.....	32
Tabel 3.4 Nilai Bobot.....	32
Tabel 3.5 Interval Penilaian.....	33
Tabel 3.6 Skor Kuesioner.....	34
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
Tabel 3.8 Perangkat Lunak.....	36
Tabel 4.1 Skenario <i>Use Cse Home</i> .....	43
Tabel 4.2 Skenario <i>Use Cse Register</i> .....	44
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Cse Login</i> .....	45
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Cse Tambah Data Produk</i> .....	46
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Cse Pemesanan</i> .....	47
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Cse Konfirmasi Pembayaran</i> .....	47
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Cse Cetak Transaksi</i> .....	48
Tabel 4.8 <i>Header Transaksi</i> .....	61



Tabel 4.9 Konfigurasi.....	62
Tabel 4.10 Pelanggan .....	62
Tabel 4.11 Produk .....	63
Tabel 4.12 Rekening .....	63
Tabel 4.13 Transaksi .....	64
Tabel 4.14 <i>User</i> .....	64
Tabel 4.15 Rencana Pengujian.....	80
Tabel 4.16 Uji Pelanggan.....	80
Tabel 4.17 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Admin.....	81
Tabel 4.18 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Pelanggan .....	82



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Karakteristik Sistem .....	11
Gambar 2.2 Stuktur Organisasi .....	28
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran .....	29
Gambar 3.1 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan .....	37
Gambar 3.2 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Admin .....	49
Gambar 3.3 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Pelanggan .....	40
Gambar 4.1 <i>Usecase Diagram</i> .....	43
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Menu Home</i> .....	50
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Register</i> .....	51
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	52
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Produk Motor .....	53
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan .....	54
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Halaman utama .....	55
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Register</i> .....	56
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	57
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Produk Motor .....	58
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	59
Gambar 4.12 <i>Class Diagram</i> .....	60
Gambar 4.13 Rancangan Antarmuka <i>Login</i> dan Pengguna .....	65
Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	66
Gambar 4.15 Rancangan Antarmuka <i>Transaksi</i> .....	66

Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Data Transaksi .....	67
Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Produk Pada Form Data Produk .....	67
Gambar 4.18 Rancangan Antarmuka Pengguna Pada Form Tambah .....	68
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka Produk Pada Form Kategori Produk.....	68
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka Pengguna Pada Form Pengguna .....	69
Gambar 4.21 Rancangan Antarmuka Pengguna Pada Form Tambah .....	69
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form Umum .....	70
Gambar 4.23 Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form <i>Logo</i> .....	70
Gambar 4.24 Rancangan Antarmuka Konfigurasi Pada Form <i>Icon</i> .....	71
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka <i>Home User</i> .....	71
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Produk & Belanja .....	72
Gambar 4.27 Rancangan Antarmuka <i>Login User</i> .....	72
Gambar 4.28 Rancangan Antarmuka <i>Register</i> .....	73
Gambar 4.29 Rancangan Antarmuka Keranjang .....	73
Gambar 4.30 Implementasi <i>Home</i> .....	74
Gambar 4.31 Implementasi <i>Add Chart</i> .....	74
Gambar 4.32 Implementasi <i>Register</i> .....	75
Gambar 4.33 Implementasi <i>Login</i> .....	75
Gambar 4.34 Implementasi Menu <i>Check Out</i> .....	76
Gambar 4.35 Implementasi Menu Berhasil <i>Check Out</i> .....	76
Gambar 4.36 Implementasi Menu Pelanggan .....	77
Gambar 4.37 Implementasi Menu Konfirmasi Pembayaran.....	78
Gambar 4.38 Implementasi Cetak Bukti Pembayaran .....	79



## DAFTAR LAMPIRAN

1. Plagiarisme
2. Biodata Mahasiswa
3. Kartu Bimbingan

