

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persaingan dalam dunia bisnis merupakan hal yang tidak asing lagi bagi mereka yang berkecimpung di dunia bisnis. Seperti yang telah diketahui sekarang ini, banyak sekali bermunculan usaha bisnis yang menyediakan berbagai pelayanan untuk pelanggannya, sehingga perusahaan dagang lainnya dapat dengan mudah tersaingi.

Perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi terutama dalam pemanfaatan teknologi komputer untuk pengolahan data juga menjadi perhatian di perusahaan. Berbagai kegiatan perusahaan bisa dikembangkan menjadi sistem yang kinerjanya menggunakan perangkat komputer, seperti pengolahan data penjualan barang, pembelian barang dari vendor, serta pengelolaan data barang di gudang.

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Menurut Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) penggunaan browser pada tahun 2016 cukup besar Google Chrome sebesar 66,6% , Mozilla 22% , internet explorer 7,2% , safari 2,6 % , opera mini 0,4% , uc Browser 0,3%. Oleh karena itu penulis membuat aplikasi point of sales Web Base karena dari survei APJII terhadap browser yang paling banyak digunakan pada tahun 2016 cukup besar sekali.

Muhajabah Collection yang terletak di Jl. Raya Condet No.62-69, RT.5/RW.2, Batu Ampar, Kramatjati, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13530 merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha perdagangan lebih tepatnya butik baju yang pemilihnya berasal dari mesir. Hampir Setiap harinya perusahaan ini dapat mencatat banyak transaksi penjualan. Dari banyaknya transaksi

tersebut belum adanya aplikasi yang dapat mengelola data secara rinci yang membuat perusahaan ini kesulitan dalam perekapan laporan transaksi, sehingga seringkali mengalami kerugian ataupun kesalahan saat melakukan penginputan data yang ada.

Tidak hanya kesulitan untuk perekapan laporan dan juga pengelolaan data admin di muhjabah collection juga kesulitan untuk mencari item atau product yang di jual di sana dengan tujuan untuk mencari atau melihat stock yang tersisa dari suatu product, karena muhjabah collection menjual beberapa kategori yaitu gaun pengantin, baju kebaya, cadar, kosmetik, minyak wangi, dan juga gamis dan juga tas. maka dari itu saya akan menggunakan algoritma searching didalam aplikasi yang akan dirancang untuk mempermudah admin menemukan barang yang di inginkan.

Alasan penulis ingin membuat aplikasi point of sales pada muhjabah collection salah satunya adalah ada kenaikan jumlah penjualan pada muhjabah collection antara bulan November dan desember, dibulan November jumlah penjualan sebanyak 36 pcs dan di bulan desember sebanyak 39 pcs. Maka dari itu penulis ingin membantu mempermudah proses transaksi dan proses pelaporan pada muhjabah collection dengan aplikasi point of sales.

Pencarian data yang banyak akan memakan waktu lama sehingga berpengaruh terhadap kinerja, Sequential Search adalah pencarian data yang dicari secara urut dari depan ke belakang atau dari awal sampai akhir, berdasarkan key yang di cari kelebihan dari proses pencarian secara berurut, dalam pembuatan aplikasi proses pencarian merupakan salah satu bagian yang penting dalam pemrosesan data. (Muhazir, Fakhriza and Sutejo, 2019)

di perlukan suatu aplikasi yang diharapkan dapat membantu pemilik dalam memproses bukti - bukti transaksi, pengecekan barang, persediaan barang, penjualan barang, dan pembuatan laporan secara cepat dan akurat sehingga informasi yang di perlukan pemilik dalam pembuatan keputusan dan peningkatan penjualan serta pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan. (Kosasi, 2018) melalui system aplikasi point of sale yang akan di rancang diharapkan akan dapat membantu pihak manajemen Muhjabah Collection untuk melakukan proses pengecekan stok dan penyajian laporan penjualan yang akurat.

Dengan pertimbangan tersebut, penulis tertarik untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan barang (*Point of Sale*) yang dapat membantu pencatatan transaksi pada Muhajabah Collection, penulis merancang aplikasi point of sales dengan menggunakan metode waterfall dengan alur yaitu requirement, design, implementation, verification, maintenance. serta menuangkannya dalam penulisan laporan skripsi ini dengan mengambil judul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALES PADA MUHAJABAH COLLECTION”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Susah dalam perekapan laporan transaksi penjualan
2. Terkadang melakukan kesalahan dalam penginputan data yg ada
3. Kesulitan mencari product, sehingga susah melihat stock dari product yang ada

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

1. Hanya dibuat Basis data untuk Penjualan Dan Persediaan / Stok Barang.
2. Sistem yang dibuat terdiri dari Data Barang, Data Customer, Penjualan Barang.
3. Pencetakan Laporan meliputi Laporan Data Barang / Stok Barang, Laporan Data Customer, Laporan Data Pembelian,

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka kami merumuskan masalah yang ada yaitu :

Bagaimana merancang Sistem Informasi Point Of Sales Pada Muhjabah Collection agar tidak terjadi stokout atau loss sale, dapat meminimalkan biaya dan dapat membantu pendataan barang ditoko serta pelaporannya

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini yang akan dilaksanakan di Muhajabah Collection adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sesuai dengan permasalahan yang ada maka tujuan dari pembuatan solusi yaitu merancang dan membangun point of sales (POS) standart sesuai dengan kebutuhan Muhajabah Collection.
2. Mampu memperlancar proses kegiatan transaksi sehingga tidak terjadi stock out atau loss sale.
3. Dapat membantu pedataan barang serta pelaporannya

1.5.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari kegiatan penelitian ini yang akan dilaksanakan di Muhajabah Collection adalah sebagai berikut :

1. Membantu untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data transaksi penjualan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan.
2. Membantu pihak toko dalam manajemen pengelolaan persediaan serta meminimumkan stock out maupun lost sale pada toko tersebut.
3. memberikan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

1.6 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan

fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

1.6.1 Metoda Pengumpulan Data

Metoda pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul laporan, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis.

1.6.2 Metoda Perancangan Perangkat Lunak

Metodelogi yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah Extreme Programming. ini merupakan sebuah pendekatan terhadap pengembangan perangkat lunak yang sistematis, dengan beberapa tahapan, yaitu: *Planning, Design, Coding, Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Membahas Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas analisis serta perancangan sistem. Analisis sistem menjabarkan tentang identifikasi masalah, gambaran umum dan sistem serta analisis kebutuhan yang diperlukan sepanjang penelitian.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM & IMPLEMENTASI

Berisi tentang perancangan sistem serta komponen-komponen pemodelan sistem yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan perancangan sistem, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan-perbaikan di masa yang akan datang

DAFTAR PUSTAKA