

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., Herawati and Herliana (2015) ‘Perancangan Sistem Informasi Pendataan Siswa SMP Islam Swasta Darul Yatama Berbasis Web’, *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(1), pp. 39–44. Available at: <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1325/1313>.
- Ajeng Puspitasari Rahastri1, 2015
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *Prosko*, 3(1), 1–4. Retrieved from <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/116>
- Gunawan (2016) ‘Aplikasi Kamus Istilah Ekonomi (Inggris-Indonesia) Menggunakan Metode Sequensial Searching’, *Pseudocode*, 3(September), pp. 122–128.
- Gusti Syarifudin & sandy kosasi, 2015 Perancangan Aplikasi Point Of Sale Dalam Pemesanan Menu Restoran
- Hendini, A. (2018). Field Assessment and Inheritance of Cassava Resistance to Superelongation Disease1. *Crop Science*, 23(2), 201. <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Herman, H. T., Rostianingsih, S. and Setiawan, A. (2016) ‘Pembuatan Aplikasi Point of Sales untuk Rumah Makan Dapur Rinjani’, *Infra*, 4, p. 6.
- Herny, F. and Zuliarsro, E. (2012) ‘Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik’, *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 17(2), pp. 124–132.
- Kurniawan, A. et al. (2017) ‘Sistem informasi point of sale (pos) pada rumah makan berkah illahi 1,2’, *Information Technology Journal*, 3(2), pp. 27–34. doi: 10.1109/LED.2002.801316.
- Informatika, J. K., Vol, V., Desember, N. O., & Pratama, E. B. (2017). *Pendekatan Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce*. V(2), 92–101.
- Kosasi, Sandy. 2014. Perancangan Aplikasi Point of Sale dengan Arsitektur Client/Server Berbasis Linux dan Windows.
- Roger Pressman ( 2012 ) Software Engineering A practitioners Approach
- Sitohang, H. T. (2018) ‘Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis’, *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), pp. 6–9.
- Sugianto, Yulius, dan Tjandra, Suhatati. 2016. Aplikasi Point Of Sale Pada Toko Retail Dengan Menggunakan Dynamic Software Development Method.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem (Studi Kasus : UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9