

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi, khususnya di bidang teknologi informasi merupakan salah satu pemicu terjadinya perubahan pola pikir manusia untuk dapat memperoleh informasi secara akurat dan cepat. Kemajuan teknologi saat ini benar-benar telah diakui dan dirasakan memberikan banyak kemudahan dan kenyamanan bagi kehidupan umat manusia.

Tabel 1.1 Jumlah siswa/i SMP IT DARUS SOLIHIN

Tingkat	Laki-laki	Perempuan	Jumlah
Kelas 7	16	24	40
Kelas 8	20	20	40
Kelas 9	25	11	36
Total	61	55	116

Sumber: *Staff* SMP IT DARUS SOLIHIN, 2019

Seiring jumlah banyaknya siswa/i di Indonesia tingkat SMP dan perkembangan teknologi komputer informasi yang terus meningkat, sudah waktunya mengembangkan sistem informasi agar mampu meningkatkan komunikasi dengan siswa/i dan orang tua/wali murid. Dengan demikian siswa/i dan orang tua/wali murid akan dengan cepat dan mudah memperoleh layanan informasi yang dibutuhkan, informasi itu antara lain mengenai informasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).

Sistem informasi ini merupakan sistem yang dapat mempermudah pihak SMP IT DARUS SOLIHIN dalam mengolah data. Ruang lingkup sistem informasi yang ada di SMP IT DARUS SOLIHIN adalah administrasi keuangan. Administrasi keuangan meliputi kegiatan menerima, rekap dan melaporkan yang terdiri dari uang SPP.

Untuk kendala kelola data pembayaran SPP yang terjadi saat ini yaitu masih menggunakan buku besar untuk memasukan data siswa yang melakukan pembayaran SPP untuk setiap bulannya. dan kendala menyampaikan laporan informasi yang masih kurang untuk orang tua/wali murid didik. Sehingga sangat mungkin sekali *staff* sekolah yang bersangkutan mengalami kesalahan dalam mencatat. Saat ini proses pencatatan transaksi pembayaran SPP ini kurang lebih sampai 5-10 menit jika *staff* salah satu tidak hadir untuk menulis data siswa/i yang akan melakukan pembayaran, bahkan terjadinya kehilangan data pembayaran karena kelalaian *staff* itu sendiri atau yang biasa disebut *human error*.

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis ingin membuat sistem untuk membantu pekerjaan yang dilakukan oleh *staff* bersangkutan dalam pengelolaan data pembayaran sekolah agar lebih mudah dan cepat. Selain itu memberikan informasi kepada orang tua/wali murid didik berupa laporan pembayaran sekolah dengan benar. Adapun manfaat bagi orang tua/wali murid agar dapat mengetahui laporan pembayaran SPP siswa/i pada SMP IT DARUS SOLIHIN setiap bulannya. Maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Pembayaran SPP untuk administrasi SPP pada SMP IT DARUS SOLIHIN”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan persoalan di atas, maka diperoleh identifikasi masalah yang dihadapi adalah :

- a. Proses pengolahan data keuangan khususnya proses pembayaran SPP masih manual.
- b. Sering terjadi kehilangan dan rusaknya bukti pembayaran berupa kwitansi.
- c. Kurangnya informasi tentang laporan pembayaran SPP kepada orang tua/wali.
- d. Proses pelayanan transaksi lambat ketika salah satu *staff* tidak masuk.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, rumusan masalah yang ada adalah :

- a. Bagaimana membuat dan menghasilkan sistem administrasi pembayaran SPP?
- b. Bagaimana sistem yang dibuat menghasilkan informasi laporan pembayaran kepada orang tua/wali siswa didik?

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini penulis membatasi pembahasannya yaitu sebagai berikut :

- a. Proses Pengolahan data keuangan/admnistrasi pada pembayaran SPP masih manual.
- b. Kurangnya informasi tentang laporan pembayaran SPP kepada orang tua/wali siswa didik.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian :

- a. Sebagai tugas akhir dan praktek yang diperoleh selama di perkuliahan.
- b. Menghasilkan sistem informasi administrasi pembayaran SPP.
- c. Mempermudah pengolahan administrasi pembayaran SPP yang sebelumnya masih manual menjadi terhubung dengan komputer.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat Penelitian :

- a. Memberikan kemudahan pada SMP IT DARUS SOLIHIN khususnya bagian Tata Usaha dalam pengolahan sistem administrasi pembayaran SPP.
- b. Menghemat waktu dalam proses penginputan data siswa/i dan pembayaran SPP dapat lebih cepat, dan tepat dalam penyimpan serta pembuatan laporan dapat teratur dengan baik.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

- a. Nama Sekolah : SMP IT DARUS SOLIHIN
- b. Alamat : Jl. H.Sulaiman RT.04/02, Bedahan,
Bedahan Sawangan Depok.
- c. Waktu Penelitian : 02 Febuari s.d 31 Maret 2019

1.8 Metode Penelitian dan Metode Konsep Pengembangan Software

- a. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan metode RAD (*Rapid Application Development*) yang digunakan dengan pemodelan berikut:
 - 1) Pemodelan bisnis: Perumusan masalah, Pengumpulan (observasi, studi pustaka, studi wawancara) dan analisis kebutuhan *hardware* dan *software*.
 - 2) Pemodelan data: sistem berjalan, sistem usulan dan UML (*Unified Modelling Language*).
 - 3) Pemodelan proses: pembuatan sketsa untuk perancangan aplikasi.
 - 4) Pembuatan aplikasi: pembuatan *web* menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan MySQL.
 - 5) Pengujian dan pergantian: mengujian menggunakan *Black Box*.
- b. Perancangan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).
- c. Pemrograman menggunakan Java *Netbeans*.

1.9 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari judul permasalahan yang penulis buat pada skripsi ini, terdapat didalamnya mengenai umum, tujuan dan manfaat, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir dan peralatan pendukung terkait dengan alat yang akan dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem yang berjalan, permasalahan, analisis usulan sistem dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan gambaran umum dari perancangan sistem, pengujian sistem dan implementasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan yang diambil berdasarkan analisis hal yang penting, kelebihan atau kekurangan, dan saran.

