

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN IKAN
BANDENG PRESTO BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS UKM BANDEUNG JUARA BANDUNG)**

SKRIPSI

Oleh:

MUHAMMAD RIZKI LATIF

201510225220



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2019**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan dan
pemesanan ikan bandeng presto berbasis
website di UKM Bandeung Juara
Bandung

Nama Mahasiswa : Muhammad Rizki Latif

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225220

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus : 28 September 2019



Bekasi, 04 Oktober 2019

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II

Mugiarto, S.Kom, M.Kom
NIDN 0420117403

Rakhmi Khalida, ST, MMSI
NIDN 0304099201

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Ikan Bandeng Presto Berbasis Website
Nama Mahasiswa : Muhammad Rizki Latif
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225220
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Bekasi, 28 September 2019

Bekasi, 04 Oktober 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Hadi Kusmara, S.Kom., M.Kom
NIDN 0421036602

Penguji I : Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN 0313077206

Penguji II : Mugiarso, S.Kom, M.Kom
NIDN 0420117403

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si, M.M
NIDN 0309036503

LEMBAR PENYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa: Skripsi yang berjudul Sistem Informasi Pemjualan dan Pemesanan Ikan Bandeng Presto Berbasis Website di UKM Bandeung Juara Bandung, adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 04 Oktober 2019

Yang Membuat Pernyataan,



Muhammad Rizki Latif

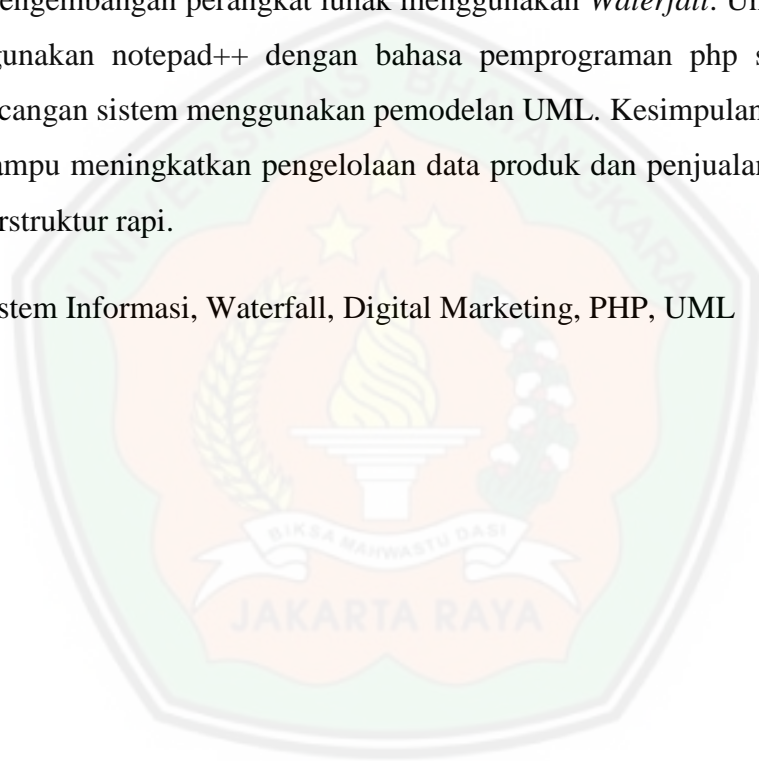
201510225220

ABSTRAK

Muhammad Rizki Latif. 201510225220. Sistem Informasi Penjualan Dan Pemesanan Ikan Bandeng Presto Berbasis *Website* (Studi Kasus UKM *Badeung Juara Bandung*).

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sistem informasi Digital Marketing pengolah data penjualan dan pemesanan produk ikan bandeng presto untuk memperluas jangka penjualan pasar seluruh daerah indonesia di *Bandeung Juara Bandung*. Selain itu pelanggan dapat dengan mudah melihat informasi dan melakukan transaksi pembelian pada sistem ini. Dalam membangun sistem ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data, sedangkan metode untuk pengembangan perangkat lunak menggunakan *Waterfall*. Untuk pengembangan aplikasi menggunakan notepad++ dengan bahasa pemrograman php serta MySql untuk database. Perancangan sistem menggunakan pemodelan UML. Kesimpulan pada penelitian ini yaitu sistem mampu meningkatkan pengelolaan data produk dan penjualan, serta rekapitulasi laporan lebih terstruktur rapi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Waterfall, Digital Marketing, PHP, UML

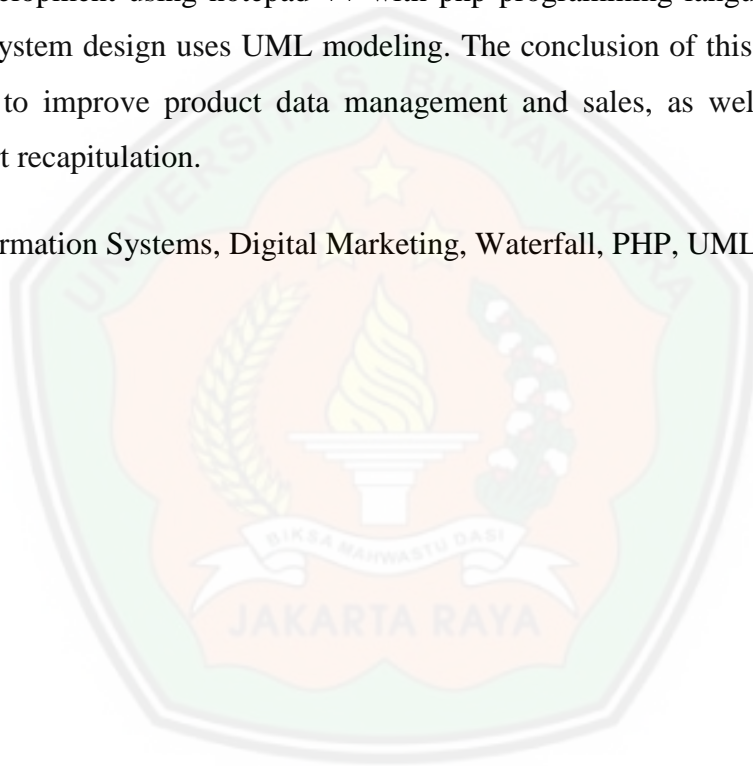


ABSTRACT

Muhammad Rizki Latif. 201510225220. Website-Based Sales and Ordering Information System for Milkfish Presto (Case Study of *Badeung* Champion Bandung).

This study aims to produce a Digital Marketing information system that processes sales and ordering data for presto milkfish products to expand market sales throughout the Indonesian region in Bandung's *Bandeung Juara*. In addition, customers can easily view information and make purchases on this system. In building this system researchers used the method of collecting data, while the method for software development using Waterfall. For application development using notepad ++ with php programming language and MySQL for database. The system design uses UML modeling. The conclusion of this research is that the system is able to improve product data management and sales, as well as a more neatly structured report recapitulation.

Keywords: Information Systems, Digital Marketing, Waterfall, PHP, UML



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rizki Latif
NPM : 201510225220
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right), atas karya yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN IKAN
BANDENG PRESTO BERBASIS *WEBSITE*”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 04 Oktober 2019

Yang Membuat Pernyataan,



Muhammad Rizki Latif

201510225220

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan magang serta dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Peenjualan dan Pemesanan Ikan Bandeng Presto Berbasis Website di UKM Bandeung Juara Bandung”. Tugas akhir atau skripsi ini merupakan salah satu syarat lulus dari pendidikan sarjana.

Dalam penyusunan skripsi ini menerima bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan segalanya, dan juga saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom selaku ketua Kaprodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
4. Bapak Mugiarto, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
5. Ibu Rakhmi Khalida, ST, MMSI selaku dosen pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Seluruh Dosen dan staff pengajar di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Seluruh staff Tata Usaha dan staff pengajar serta Kepala Sekolah SMK Tunas Teknologi.
8. Serta untuk teman – teman seperjuangan seperti Arif, Rizki, Agas, Ari, Ferdian dan teman yang lainnya sudah mendukung dan memberikan saran penulisan dalam pengerjaan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini tidak luput dari kesalahan dan kesilapan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis di masa yang akan datang

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Bekasi, 04 Oktober 2019



Muhammad Rizki Latif



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan Penelitian	3
1.5.2 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tempat Dan Waktu Penelitian	4
1.7 Metode Penelitian	4
	x

1.8 Metode Konsep Pengembangan Sistem	5
1.9 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Definisi Sistem	9
2.2.2 Pengertian Subsistem	10
2.2.3 Elemen Sistem	10
2.2.4 Karakteristik Sistem	11
2.3 Pengertian Data	13
2.4 Konsep Dasar Informasi	14
2.4.1 Definisi Informasi	14
2.4.2 Kualitas Informasi	14
2.5 Pengertian Sistem Informasi	15
2.5.1 Komponen Sistem Informasi	16
2.6 <i>E-Commerce</i>	17
2.6.1 Sejarah	17
2.6.2 Jenis – Jenis	18
2.7 UKM	19
2.8 Digital Marketing	21
2.9 Metode <i>Waterfall</i>	22
2.10 Bahasa Pemrograman	23
2.10.1 PHP	23

2.10.2 HTML	24
2.10.3 CSS	24
2.10.4 Bootsrap	25
2.10.5 Codeigniter	25
2.11 Basis Data	26
2.11.1 SQL.....	26
2.11.2 MSQL	27
2.12 Peralatan Pendukung (<i>Tools Sistem</i>).....	28
2.12.1 <i>Flowchart</i>	28
2.12.2 UML	30
1. Usecase Diagram	31
2. Activity Diagram	33
3. Class Diagram	34
4. Sequence Diagram	35
2.13 Kerangka Pemikiran.....	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	39
3.1 Objek Penelitian	39
3.2 Gambaran Umum Perusahaan	39
3.2.1 Sejarah UKM Banjura Bandung	39
3.2.2 Tujuan UKM Banjura Bandung	40
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	40
3.3.1 Studi Pustaka	40
3.3.2 Observasi	40

3.3.3 Wawancara	40
3.4 Jadwal Kegiatan.....	42
3.5 Kuesioner.....	43
3.6 Analisa Kebutuhan Sistem.....	47
3.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras	47
3.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.7 Analisa Sistem	48
3.7.1 Analisa Sistem.....	48
3.7.2 Analisa Sistem Berjalan	48
3.7.3 Analisa Sistem Usulan	50
3.8 Jenis Pembeli	52
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	53
4.1 Perancangan Sistem.....	53
4.1.1 Perancangan Input.....	53
4.1.2 Perancangan Proses.....	68
4.2 Implementasi	83
4.3 Pengujian Sistem	97
4.3.1 <i>Black-Box Testing</i>	97
4.3.2 <i>User Acceptance Test</i>	100
BAB V PENUTUP	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Rangkuman Jurnal	7
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	29
Tabel 2.3 Simbol Usecase Diagram	32
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	33
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram.....	35
Tabel 2.6 Simbol Sequence Diagram.....	36
Tabel 2.7 Kerangka Pemikiran.....	37
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	42
Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop Pengembang.....	47
Tabel 3.3 Spesifikasi Komputer Untuk User (Pemilik UKM Bandeung Juara)	47
Tabel 3.4 Daftar Perangkat Lunak Untuk Pengembang	47
Tabel 3.5 Daftar Perangkat Lunak Untuk User (Pemilik UKM Bandeung Juara).....	48
Tabel 4.1 Pengujian Black – Box	97
Tabel 4.2 Kuesioner <i>User Acceptance Test</i>	100

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Proses Pengolahan Data Menjadi Informasi	14
Gambar 3.1 Biodata Pelanggan	43
Gambar 3.2 Jenis Kelamin Pelanggan	44
Gambar 3.3 Umur Pelanggan	44
Gambar 3.4 Jenis Pekerjaan Pelanggan	45
Gambar 3.5 Pertanyaan Dan Hasil	46
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan	49
Gambar 3.7 Sistem Usulan	51
Gambar 4.1 Login Admin.....	53
Gambar 4.2 Login User Pelanggan.....	54
Gambar 4.3 Halaman Beranda Admin	54
Gambar 4.4 Halaman Beranda User	55
Gambar 4.5 Tambah User Dikelola Oleh Admin.....	56
Gambar 4.6 Edit User Di Kelola Oleh Admin.....	56
Gambar 4.7 Edit Produk Di Kelola Oleh Admin.....	57
Gambar 4.8 Tambah Produk Di Kelola Oleh Admin	57
Gambar 4.9 Edit Kategori Produk Dikelola Oleh Admin	58
Gambar 4.10 Tambah Kategori Produk.....	58
Gambar 4.11 Edit Kota Ongkor Kirim Dikelola Oleh Admin.....	59
Gambar 4.12 Tambah Kota Dan Ongkos Kirim Dikelola Oleh Admin	59
Gambar 4.13 Cetak Laporan Penjualan Di Cetak Oleh Admin.....	60
Gambar 4.14 Delete Daftar Pesanan Masuk Dikelola Oleh Admin	60
Gambar 4.15 Edit Daftar Pesanan Masuk Dikelola Oleh Admin.....	61

Gambar 4.16 Detail Pesanan Dilihat Oleh Admin	61
Gambar 4.17 Daftar Pembayaran Masuk Dikelola Oleh Admin	62
Gambar 4.18 Detail Pembayaran Masuk Dikelola Oleh Admin	62
Gambar 4.19 Daftar Akun (User) Oleh User	63
Gambar 4.20 Pemesanan Ikan Bandeng Presto Oleh User	64
Gambar 4.21 Pengisian Data Pembeli Oleh User	65
Gambar 4.22 Detail Pesanan Ikan Bandeng	66
Gambar 4.23 Input Bukti Pembayaran Oleh User	67
Gambar 4.24 Kontak Kami Apabila User Memberikan Saran & Bantuan Ke Admin....	68
Gambar 4.25 Usecase Diagram	69
Gambar 4.26 Activity Diagram Login Admin.....	70
Gambar 4.27 Activity Diagram Login User	71
Gambar 4.28 Activity Diagram Input Data Bukti Pembayaran Oleh Pelanggan	72
Gambar 4.29 Activity Diagram Admin Mengelola Data Masuk Dari Pelanggan	73
Gambar 4.30 Activity Diagram Pelanggan Memesan Ikan Bandeng Presto	74
Gambar 4.31 Activity Diagram Input Data Bukti Pembayaran Oleh User.....	75
Gambar 4.32 Activity Diagram Laporan Penjualan Yang Di Cetak Oleh Admin.....	76
Gambar 4.33 Sequence Diagram Login Admin.....	77
Gambar 4.34 Sequence Diagram Login User	78
Gambar 4.35 Sequence Diagram Pemesanan Ikan Bandeng Presto	79
Gambar 4.36 Sequence Diagram Mengelola Data Pelanggan Oleh Admin	80
Gambar 4.37 Sequence Diagram Mencetak Laporan Penjualan Oleh Admin	81

Gambar 4.38 Class Diagram	82
Gambar 4.39 Login Admin	83
Gambar 4.40 Login User (Pelanggan)	84
Gambar 4.41 Halaman Beranda Admin	85
Gambar 4.42 Halaman Beranda User.....	85
Gambar 4.43 Halaman Tambah User Oleh Admin	86
Gambar 4.44 Tampilan Edit User Oleh Admin.....	87
Gambar 4.45 Tampilan Tambah Produk Oleh Admin	87
Gambar 4.46 Tampilan Edit Produk Oleh Admin.....	88
Gambar 4.47 Tampilan Tambah Kategori Produk Oleh Admin	88
Gambar 4.48 Tampilan Edit Kategori Produk Oleh Admin.....	89
Gambar 4.49 Tampilan Tambah Kota Ongkos Kirim Oleh Admin	89
Gambar 4.50 Tampilan Edit Kota Ongkos Kirim Oleh Admin	90
Gambar 4.51 Tampilan Cetak Laporan Penjualan Oleh Admin	90
Gambar 4.52 Tampilan Delete Pesanan Masuk Oleh Admin	91
Gambar 4.53 Tampilan Edit Pesanan Masuk Oleh Admin	91
Gambar 4.54 Tampilan Detail Pesanan Masuk Oleh Admin	92
Gambar 4.55 Tampilan Daftar Pembayaran Masuk Oleh Admin	92
Gambar 4.56 Tampilan Detail Pembayaran Masuk Oleh Admin	93
Gambar 4.57 Tampilan Daftar Akun (User) Oleh User	93
Gambar 4.58 Tampilan Pemesanan Ikan Bandeng Presto Oleh User	94
Gambar 4.59 Tampilan Pengisian Data Pembelian Oleh User	95
Gambar 4.60 Tampilan Detail Pemesanan Oleh User.....	95
Gambar 4.61 Tampilan Input Bukti Pembayaran Oleh User	96
Gambar 4.62 Tampilan Kontak Kami Di Halaman User	97

DAFTAR LAMPIRAN

- Surat Keterangan Telah Mengambil Data

