

**SISTEM INFORMASI PEMETAAN DAN PENCARIAN  
RUMAH IBADAH TERDEKAT BERBASIS WEB DI  
KOTA BEKASI**

**SKRIPSI**

Oleh :

**KIRANA RIDHA AULIA**

**201510225244**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2020**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian  
Rumah Ibadah Terdekat Berbasis Web Di  
Kota Bekasi

Nama Mahasiswa : Kirana Ridha Aulia

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225244

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 03 Februari 2020



Pembimbing I



Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I.  
NIDN : 0304099201

Pembimbing II



Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0313077206

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian  
Rumah Ibadah Terdekat Berbasis Web Di  
Kota Bekasi

Nama Mahasiswa : Kirana Ridha Aulia

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225244

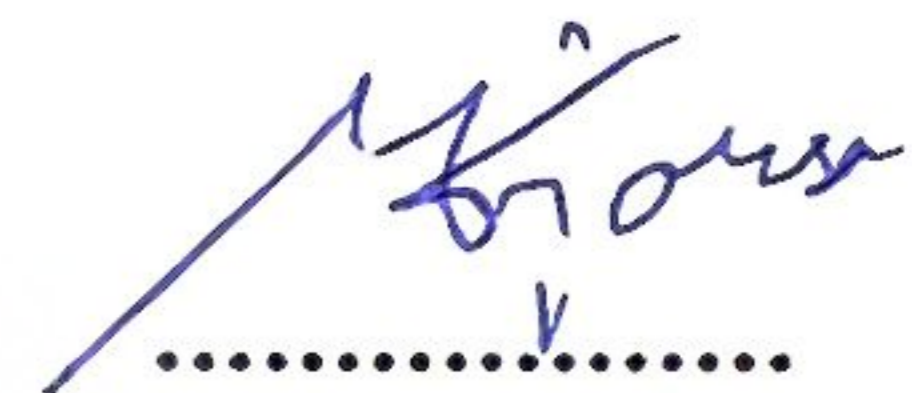
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 03 Februari 2020

Bekasi, 07 Februari 2020

MENGESAHKAN,

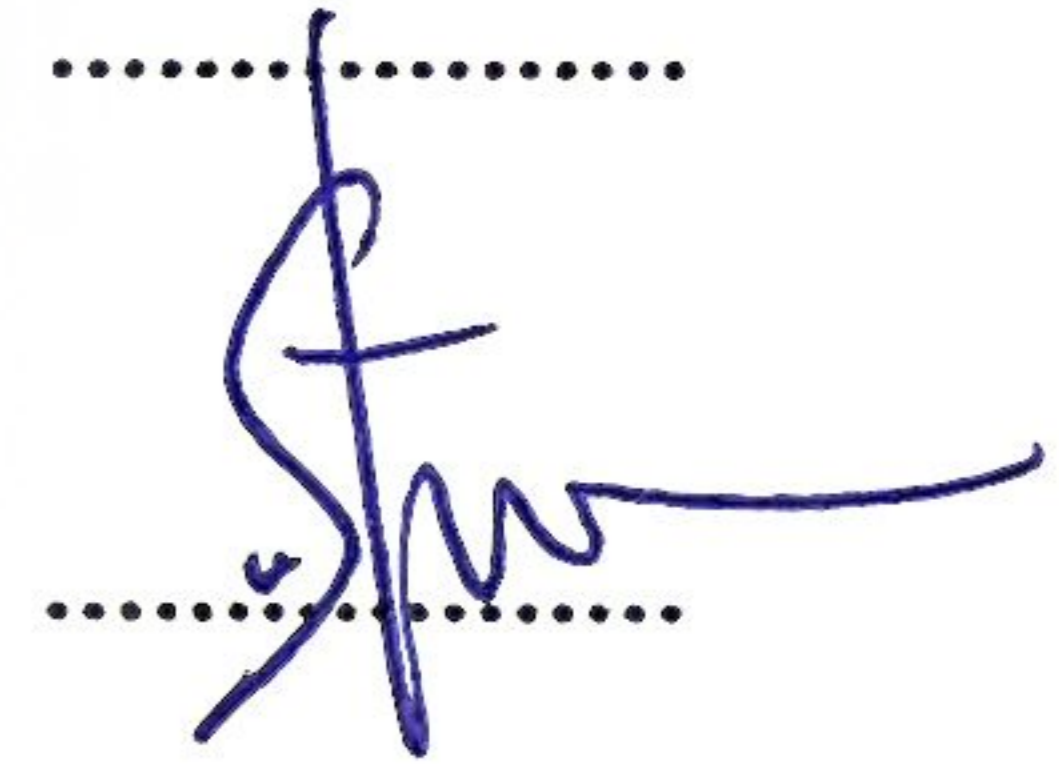
Ketua Tim Penguji : Mugiarso, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 0420117403



Penguji I : Prima Dina Atika, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 0311037107

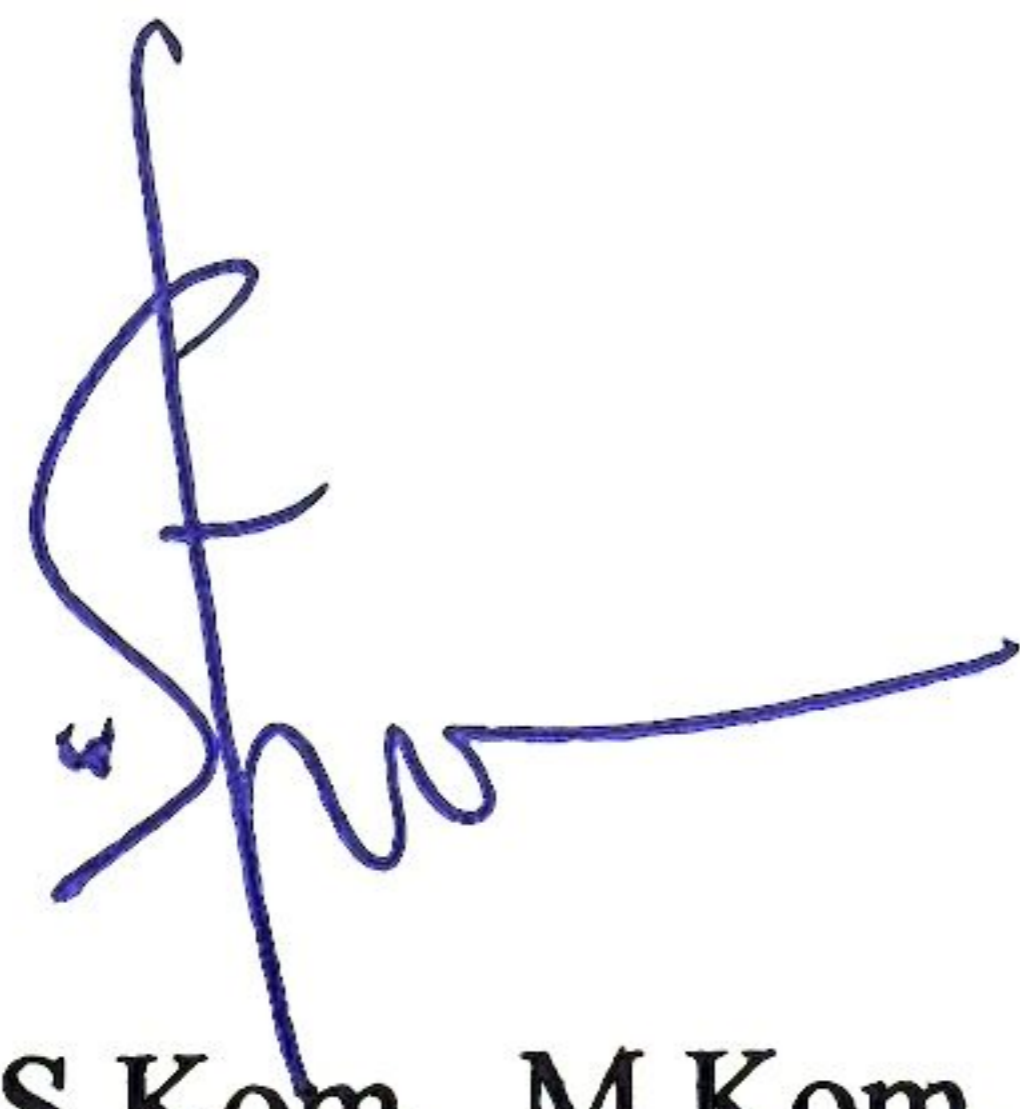


Penguji II : Sugiyatno, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 0313077206



MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0313077206

Dekan  
Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si., MM.  
NIDN : 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian Rumah Ibadah Terdekat Berbasis Web Di Kota Bekasi.

Ini adalah benar – benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima saksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberi izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digitas dan mempublikasikan melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 05 Februari 2020

Yang Membuat Pernyataan,



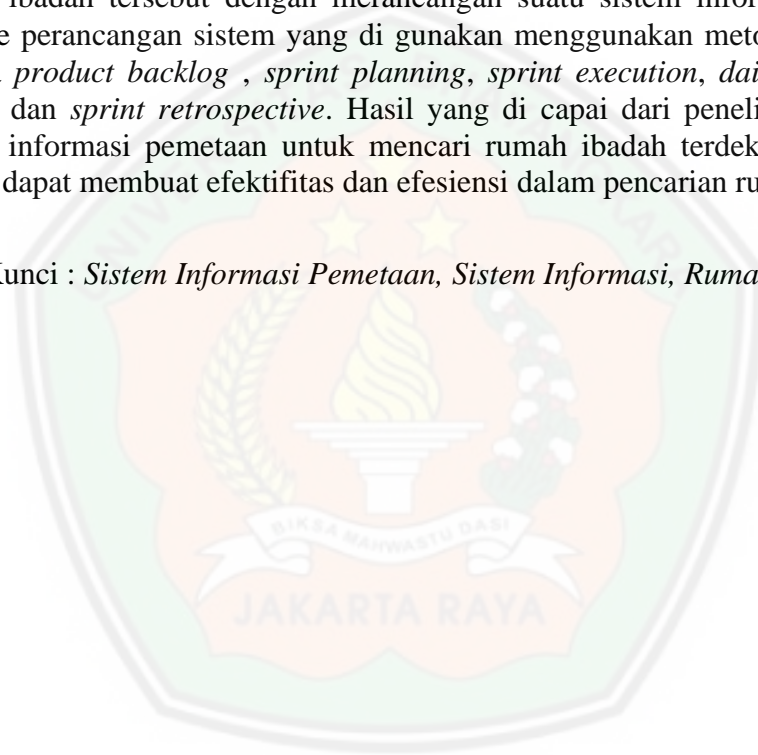
KIRANA RIDHA AULIA

## ABSTRAK

**Kirana Ridha Aulia. 201510225244.** Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian Rumah Ibadah Terdekat Berbasis Web Di Kota Bekasi.

Kesulitannya pendatang dari luar daerah bekasi dalam melakukan pencarian rumah ibadah terdekat dan paling sering dikunjungi, di karenakan tidak adanya sistem informasi pemetaan berbasis web di Kota Bekasi yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Pada kasus ini di perlukan sistem informasi pemetaan yang dapat membantu pendatang dari luar daerah Bekasi untuk mencari rumah ibadah terdekat dan mendapatkan informasi jadwal kegiatan rumah ibadah. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah pencarian lokasi rumah ibadah dan jadwal kegiatan rumah ibadah tersebut dengan merancang suatu sistem informasi pemetaan.. Metode perancangan sistem yang di gunakan menggunakan metode *scrum* yaitu, analisa *product backlog* , *sprint planning*, *sprint execution*, *daily scrum*, *sprint review* dan *sprint retrospective*. Hasil yang di capai dari penelitian ini berupa sistem informasi pemetaan untuk mencari rumah ibadah terdekat. Pemanfaatan sistem dapat membuat efektifitas dan efesiensi dalam pencarian rumah ibadah.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Pemetaan, Sistem Informasi, Rumah Ibadah*

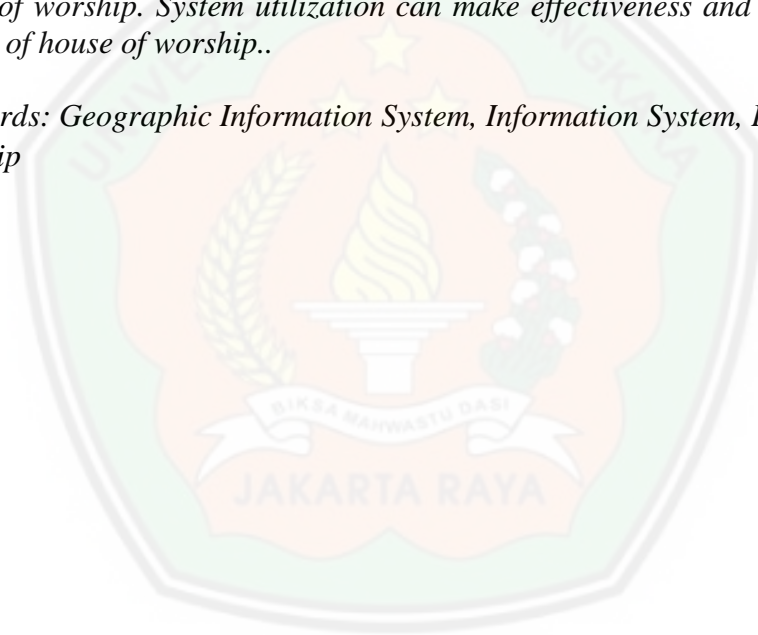


## **ABSTRACT**

**Kirana Ridha Aulia. 201510225244.** *Information system mapping and search of the closest house of worship Web based in Bekasi City.*

*The difficulty of migrants from outside the Bekasi area in conducting a search for the nearest and most visited house of worship, is because there is no web-based mapping information system in Bekasi City that can be accessed anywhere and anytime. In this case, you need a mapping information system that can help migrants from outside the Bekasi area to find a nearby house of worship and to get information about house worship activities. The purpose of this research is to facilitate the search of the location of the house of Worship and the schedule of worship activities by designing a system of mapping information. System design method that used using Scrum method is, analysis of product backlog, Sprint planning, Sprint execution, daily scrum, Sprint review and Sprint retrospective. The results of this study in the form of mapping information system to find a nearby house of worship. System utilization can make effectiveness and efficiency in the search of house of worship..*

**Keywords:** *Geographic Information System, Information System, House of Worship*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

---

---

Sebagai sivitas akademika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kirana Ridha Aulia  
NPM : 201510225244  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Teknik Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak bebas Royalti Non-Ekshlisif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya yang berjudul :

**“Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian Rumah Ibadah Terdekat  
Bebrasis Web Di Kota Bekasi.”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas *royalty non-exclusive* ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilih hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya

Bekasi, 07 Februari 2020

Yang Menyatakan,



Kirana Ridha Aulia

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pemetaan Dan Pencarian Rumah Ibadah Terdekat Berbasis Web Di Kota Bekasi” yang merupakan sebagai syarat untuk menyelesaikan akhir program strata 1 yang telah di tetapkan di Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Tidak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung terlibat dalam penulisan Tugas Akhir ini. Penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada kedua orang tua serta keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan dan doanya hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini dan :

1. Irjen Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
3. Bapak Sugiyatno., S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dan Dosen Pembimbing Teknik Penulisan serta Program.
4. Ibu Rakhmi Khalida., S.T., M.M.S.I selaku Dosen Pembimbing Teknik Penulisan dan Program Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Kedua orang tua serta keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan dan doanya hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen Universitas Bhayangkara Jakarta Raya terutama Dosen pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. SMADAE, Mohamad Yusup Permana, Teman – teman bimbingan skripsi TIF B Sore dan TIF E Pagi 2015.



7. Seluruh Rekan-rekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya khususnya Angkatan 2015.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah memotivasi, membantu, dan memudahkan penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini jauh dari sempurna. kritik dan saran yang membangun sangat di harapkan untuk kesempurnaan laporan tugas akhir ini

Bekasi, 05 Februari 2020

Penulis



Kirana Ridha Aulia



# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Rumusan Masalah .....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian .....	4
1.6.1 Tempat Penelitian .....	4
1.6.2 Waktu Penelitian .....	4
1.7 Metode Penelitian .....	4
1.8 Metode Konsep Pengembangan Sistem .....	5
1.9 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Knsep Dasar Sistem .....	8
2.2.1 Pengertian Sistem .....	8

2.2.2	Karakteristik Sistem .....	9
2.3	Konsep Dasar Informasi .....	10
2.3.1	Pengertian Informasi .....	10
2.4	Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	11
2.4.1	Pengertian Pemetaan .....	12
2.4.2	Konsep <i>Real World</i> .....	13
2.5	Pengertian <i>Database</i> .....	17
2.5.1	Karakteristik Utama Basis Data .....	18
2.5.2	Komponen Utama Basis Data .....	19
2.6	Pengertian <i>Website</i> .....	19
2.6.1	Jenis – Jenis <i>Website</i> .....	20
2.7	<i>Framework</i> .....	21
2.8	Program Penunjang dan Tools yang digunakan .....	22
2.9	<i>Flowchart</i> .....	25
2.10	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	27
2.10.1	Jenis – Jenis <i>Website</i> .....	27
2.11	Metode <i>Scrum</i> .....	34
2.12	Kerangka Pemikiran .....	36
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		37
3.1	Objek Penelitian .....	37
3.1.1	Sejarah Kementerian Agama .....	37
3.1.2	Visi dan Misi Kementerian Agama .....	37
3.1.3	Struktur Organisasi Kantor Kementerian Agama Kota Bekasi .....	38
3.2	Metode Pengumpulan dan Pengolahan Data .....	38
3.2.1	Observasi .....	39
3.2.2	Wawancara .....	39
3.3	Analisa Kebutuhan Sistem .....	39
3.3.1	<i>Product Backlog</i> .....	39
3.3.2	<i>Sprint Planning</i> .....	40
3.3.3	Kebutuhan Perangkat Keras .....	41

3.3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	41
3.4	Analisis Sistem.....	42
3.4.1	Analisis Sistem .....	42
3.4.2	Analisa Masalah .....	43
3.4.3	Sistem Usulan.....	44
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>		<b>46</b>
4.1	<i>Sprint Execution</i> .....	46
4.1.1	Sistem Usulan.....	46
4.2	Perancangan Sistem .....	48
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	48
4.2.2	<i>Activity Diagram Login</i> .....	49
4.2.3	<i>Activity Diagram Mencari Rumah Ibadah</i> .....	50
4.2.4	<i>Activity Diagram Tambah Data</i> .....	51
4.2.5	<i>Activity Diagram Ubah Data</i> .....	52
4.2.6	<i>Activity Diagram Hapus Data</i> .....	53
4.2.7	<i>Activity Diagram Logout</i> .....	54
4.2.8	<i>Sequence Diagram Login</i> .....	55
4.2.9	<i>Sequence Diagram Mencari Rumah Ibadah</i> .....	56
4.2.10	<i>Sequence Diagram Tambah Data</i> .....	57
4.2.11	<i>Sequence Diagram Ubah Data</i> .....	58
4.2.12	<i>Sequence Diagram Hapus Data</i> .....	59
4.2.13	<i>Sequence Diagram Logout</i> .....	60
4.2.14	<i>Class Diagram</i> .....	60
4.3	Struktur Tabel.....	61
4.3.1	Tabel <i>Login</i> .....	61
4.3.2	Tabel Kecamatan .....	62
4.3.3	Tabel Kelurahan.....	62
4.3.4	Tabel Masjid.....	63
4.3.5	Tabel Gereja .....	64
4.3.6	Tabel Klenteng .....	64
4.3.7	Tabel Vihara .....	65

4.3.8	Tabel Pura .....	66
4.4	Perancangan Antar Muka Sistem .....	67
4.4.1	Perancangan Antarmuka Sistem Admin .....	67
4.4.1.1	Perancangan Antarmuka Sistem Login Admin .....	67
4.4.1.2	Perancangan Antarmuka Home Sistem.....	68
4.4.1.3	Perancangan Antarmuka Tambah Data Masjid .....	68
4.4.1.4	Perancangan Antarmuka Ubah Data Masjid .....	69
4.4.1.5	Perancangan Antarmuka Tambah Data Gereja .....	70
4.4.1.6	Perancangan Antarmuka Ubah Data Gereja.....	70
4.4.1.7	Perancangan Antarmuka Tambah Data Klenteng .....	71
4.4.1.8	Perancangan Antarmuka Ubah Data Klenteng.....	72
4.4.1.9	Perancangan Antarmuka Tambah Data Vihara .....	72
4.4.1.10	Perancangan Antarmuka Ubah Data Vihara .....	73
4.4.1.11	Perancangan Antarmuka Tambah Data Pura.....	73
4.4.1.12	Perancangan Antarmuka Ubah Data Pura.....	74
4.4.1.13	Perancangan Antarmuka Sistem <i>Logout</i> Admin .....	74
4.4.2	Perancangan Antarmuka Sistem <i>User</i> .....	75
4.4.2	Perancangan Antarmuka <i>Home</i> Sistem.....	75
4.4.2.1	Perancangan Antarmuka Data Masjid .....	75
4.4.2.2	Perancangan Antarmuka Data Gereja.....	76
4.4.2.3	Perancangan Antarmuka Data Klenteng.....	76
4.4.2.4	Perancangan Antarmuka Data Vihara.....	77
4.4.2.5	Perancangan Antarmuka Data Pura .....	77
4.5	Implementasi.....	78
4.5.1	Implementasi <i>Login</i> Sistem.....	78
4.5.2	Implementasi <i>Home</i> Sistem.....	78
4.5.3	Implementasi Data Masjid .....	79
4.5.4	Implementasi Tambah Data Masjid .....	79
4.5.5	Implementasi Ubah Data Masjid .....	80
4.5.6	Implementasi Data Gereja .....	80
4.5.7	Implementasi Tambah Data Gereja .....	81
4.5.8	Implementasi Ubah Data Gereja.....	81

4.5.9	Implementasi Data Klenteng .....	82
4.5.10	Implementasi Tambah Data Klenteng .....	82
4.5.11	Implementasi Ubah Data Klenteng.....	83
4.5.12	Implementasi Data Vihara.....	83
4.5.13	Implementasi Tambah Data Vihara .....	84
4.5.14	Implementasi Ubah Data Vihara .....	84
4.5.15	Implementasi Data Pura .....	85
4.5.16	Implementasi Tambah Data Pura.....	85
4.5.17	Implementasi Ubah Data Pura.....	86
4.6	Pengujian <i>Black Box</i> .....	86
4.6.1	Pengujian Login.....	87
4.6.2	Pengujian Pengisian Data.....	88
4.6.3	Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	89
4.7	<i>Daily Scrum</i> .....	90
4.8	<i>Sprint Review</i> .....	90
4.9	<i>Sprint Retrospective</i> .....	90
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		91
5.1	Kesimpulan.....	91
5.2	Saran .....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		

## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 1.1</b> Jumlah Rumah Ibadah Di Kota Bekasi .....	1
<b>Tabel 2.1</b> Tinjauan Pustaka.....	7
<b>Tabel 2.2</b> Simbol – simbol <i>Flowchart</i> .....	26
<b>Tabel 2.3</b> Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	28
<b>Tabel 2.4</b> Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	30
<b>Tabel 2.5</b> Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	31
<b>Tabel 2.6</b> Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	32
<b>Tabel 3.1</b> <i>Product Backlog</i> .....	40
<b>Tabel 3.2</b> Kebutuhan perangkat Lunak .....	41
<b>Tabel 4.1</b> <i>Sprint</i> Pengelolaan Data Rumah Ibadah .....	46
<b>Tabel 4.2</b> <i>Sprint</i> Pengelolaan Data Kecamatan .....	47
<b>Tabel 4.3</b> <i>Sprint</i> Pengelolaan Data Kelurahan.....	47
<b>Tabel 4.4</b> Tabel <i>Login</i> .....	62
<b>Tabel 4.5</b> Tabel Kecamatan .....	62
<b>Tabel 4.6</b> Tabel Kelurahan .....	62
<b>Tabel 4.7</b> Tabel Masjid.....	63
<b>Tabel 4.8</b> Tabel Gereja .....	64
<b>Tabel 4.9</b> Tabel Klenteng .....	64
<b>Tabel 4.10</b> Tabel Vihara .....	65
<b>Tabel 4.11</b> Tabel Pura .....	66
<b>Tabel 4.12</b> Hasil Pengujian <i>Login Admin</i> .....	87
<b>Tabel 4.13</b> Hasil Pengujian Pengisian Data Masjid .....	88
Gereja, Klenteng, Vihara, Pura.....	88
<b>Tabel 4.14</b> Hasil Pengujian Pengisian Data Kecamatan dan Kelurahan.....	89

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Karakteristik Sistem .....	10
Gambar 2.2 Tampilan konsep <i>Real world</i> .....	13
Gambar 2.3 Tampilan data <i>raster</i> dan data vektor .....	14
Gambar 2.4 Contoh data vektor .....	15
Gambar 2.5 Contoh data <i>raster</i> .....	16
Gambar 2.6 Konsep Database .....	18
Gambar 2.7 Langkah – langkah <i>Scrum</i> .....	34
Gambar 2.8 Kerangka Pemikiran .....	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Kementerian Agama Kota Bekasi .....	38
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan .....	42
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Usulan .....	44
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Pencarian Rumah Ibadah .....	48
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Admin Login .....	49
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Mencari Rumah Ibadah .....	50
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data .....	51
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data .....	52
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data .....	53
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Logout .....	54
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	55
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Mencari Rumah Ibadah .....	56
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data .....	57
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data .....	58
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data .....	59
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Logout .....	60
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i> Pencarian Rumah Ibadah .....	61
Gambar 4.15 Antarmuka <i>Login</i> .....	67



Gambar 4.16 Antarmuka <i>Home</i> Sistem .....	68
Gambar 4.17 Antarmuka Admin Tambah Data Masjid .....	69
Gambar 4.18 Antarmuka Admin Ubah Data Masjid .....	69
Gambar 4.19 Antarmuka Admin Tambah Data Gereja .....	70
Gambar 4.20 Antarmuka Admin Ubah Data Gereja.....	71
Gambar 4.21 Antarmuka Admin Tambah Data Klenteng .....	71
Gambar 4.22 Antarmuka Admin Ubah Data Klenteng.....	72
Gambar 4.23 Antarmuka Admin Tambah Data Vihara .....	72
Gambar 4.24 Antarmuka Admin Ubah Data Vihara .....	73
Gambar 4.25 Antarmuka Admin Tambah Data Pura .....	73
Gambar 4.26 Antarmuka Admin Ubah Data Pura.....	74
Gambar 4.27 Antarmuka Sistem Logout Admin.....	74
Gambar 4.28 Antarmuka <i>Home</i> Sistem .....	75
Gambar 4.29 Antarmuka <i>User</i> Data Masjid.....	75
Gambar 4.30 Antarmuka <i>User</i> Data Gereja .....	76
Gambar 4.31 Antarmuka <i>User</i> Data Klenteng .....	76
Gambar 4.32 Antarmuka <i>User</i> Data Vihara.....	77
Gambar 4.33 Antarmuka <i>User</i> Data Pura .....	77
Gambar 4.34 Implementasi <i>Login</i> Sistem .....	78
Gambar 4.35 Implementasi <i>Home</i> Sistem.....	78
Gambar 4.36 Implementasi Data Masjid .....	79
Gambar 4.37 Implementasi Tambah Masjid .....	79
Gambar 4.38 Implementasi Ubah Data Masjid .....	80
Gambar 4.39 Implementasi Data Gereja.....	80
Gambar 4.40 Implementasi Tambah Data Gereja .....	81
Gambar 4.41 Implementasi Ubah Data Gereja.....	81
Gambar 4.42 Implementasi Data Klenteng .....	82
Gambar 4.43 Implementasi Tambah Data Klenteng .....	82
Gambar 4.44 Implementasi Ubah Data Klenteng.....	83
Gambar 4.45 Implementasi Data Vihara.....	83

Gambar 4.45 Implementasi Data Vihara.....	83
Gambar 4.46 Implementasi Tambah Data Vihara .....	84
Gambar 4.47 Implementasi Ubah Data Vihara .....	84
Gambar 4.48 Implementasi Data Pura .....	85
Gambar 4.49 Implementasi Tambah Data Pura .....	85
Gambar 4.50 Implementasi Ubah Data Pura.....	86

