

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia komputer yang semakin kompleks mendorong setiap individu ataupun kelompok mau tidak mau harus menerapkannya dalam segala aktivitas. Ada satu kalimat yang menarik yang mengatakan bahwa siapa saja yang menguasai teknologi informasi dialah yang akan jadi pemenangnya. Didasari atau tidak setiap system yang ada seakan kurang lengkap kalau masih menggunakan model ataupun pengarsipan secara manual. *Computer Based Information System (CBIS)* atau yang dalam Bahasa Indonesia disebut juga Sistem Informasi Berbasis Komputer merupakan system pengolah data menjadi sebuah informasi yang berkualitas dan dipergunakan sebagai alat bantu pengambilan data menjadi sebuah informasi yang berkualitas dan dipergunakan sebagai alat bantu pengambilan keputusan. Beberapa istilah yang terkait dengan CBIS yang akan dibahas pada bagian ini antara lain adalah data, Informasi, sistem, sistem informasi dan “*basis computer*” sebagai kata kuncinya

Aset adalah barang yang dalam pengertian hukum disebut sebagai suatu benda yang terdiri dari atas benda bergerak dan juga tidak bergerak, baik yang berwujud (*tangible*) maupun yang tidak berwujud (*intangible*). keseluruhan dari hal tersebut mencakup dalam aktiva atau aset harta aset dari suatu instansi, organisasi, badan usaha ataupun individu perorangan.

Tabel 1.1 Data Aset IT 2019

No	Location	no equipment	Asset IT	Total
1	PT.IGHD			
	(Bekasi)	eq001	PC server	1
		eq002	Microtic router board	1
		eq003	cisco switch	1
		eq004	Laptop/PC	21
		eq005	CD Ms.Office	21
		eq006	CD Anti virus	21
		eq007	CD Windows	21
		eq008	Access Point	3

		eq009	Projector	2
		eq010	Printer/Fotocopy	3
2	PT.Perumnas I G			95
	(Jakarta-sahid)	eq011	PC server	1
		eq012	Microtic router board	1
		eq013	cisco switch	1
		eq014	Laptop/PC	23
		eq015	CD Ms.Office	23
		eq016	CD Anti virus	23
		eq017	CD Windows	23
		eq018	Access Point	2
		eq019	Projector	1
		eq020	Printer/Fotocopy	1
				99

No	Location	no equipment	Asset IT	Total
3	PT.BMKI			
	(Bogor-Cileungsi)	eq021	PC server	0
		eq022	Laptop/PC	6
		eq023	CD Ms.Office	6
		eq024	CD Anti virus	6
		eq025	CD Windows	6
		eq026	Access Point	1
		eq027	Printer/Fotocopy	1
4	Perkantoran			26
	Perumahan botania 2	eq028	PC server	0
	botania 2	eq029	Laptop/PC	11
	(Bekasi)	eq030	CD Ms.Office	11
		eq031	CD Anti virus	11
		eq032	CD Windows	11
		eq033	Access Point	1

		eq034	Printer/Fotocopy	1
				46
Total				266

Tabel 1.2 Data Manajemen Aset IT 2019

Sumber: Documentation of IT Environment PT.Iida Group Holdings

Tabel 1.3 Daftar Kehilangan Aset IT

Kehilangan Aset IT pada PT.Iida Group Holdings			
NO	2017	2018	2019
1	1 unit proyektor kantor di PT..Iida Sangyo (Jakarta-Sahid)	2 unit laptop kantor di PT.Iida Group Holdings (Bekasi)	
Kehilangan Aset IT pada PT.Iida Group Holdings			
NO	2017	2018	2019
2	6 unit CD ms.office original kantor di PT.Iida Sangyo (Jakarta-Sahid)	5 unit software Kaspersky internet security pabrik di PT.BMKI (Bogor – Cileungsi)	
3		2 unit harddisk external pabrik di PT.BMKI (Bogor – Cileungsi)	

Sumber: Penulis

Di dalam suatu perusahaan, teknologi informasi sangat berperan penting dalam proses bisnis ataupun operasionalnya. Dengan berkembangnya IT, komputer digunakan tidak hanya sebagai pegolah data saja tetapi dapat menjadi media informasi yang dapat di akses setiap saat.

Setiap perusahaan pasti memiliki aset, baik dalam bentuk barang, peralatan kerja maupun fasilitas. Aset yang ada harus diidentifikasikan, dikelola, dirawat, dan dirawat dengan baik agar dalam pemakaiannya selalu optimal. Gangguan pada sistem informasi di perusahaan akan mengakibatkan proses bisnis terganggu, yang dampaknya akan merugikan perusahaan. Oleh karena itu infrastruktur IT harus dikelola dengan baik agar dukungan terhadap proses bisnis selalu berjalan baik dan lancar.

Dengan demikian diperlukan juga *website* yang harus *responsive* bagi perusahaan, agar tidak monoton sehingga *website* bisa menyesuaikan dengan *platform*.

Berdasarkan permasalahan diatas saat ini manajemen aset IT masih menggunakan manual dengan menggunakan aplikasi *spreadsheet* (*Ms.Excel*), sehingga dalam data aset IT tidak sesuai dengan kerusakan/kehilangan aset maka dari itu penulis akan membuat judul : " Sistem Informasi Aset IT Menggunakan *Bootstrap* Untuk Monitoring Aset Pada PT.Iida Group Holdings"

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, Penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Kurangnya transparansi data aset IT yang ada pada PT.Iida Group Holdings
2. Belum adanya sistem *monitoring* aset yang berada pada PT.Iida Group Holdings. .

1.3 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah utama penelitian yaitu :

“Bagaimana sistem informasi aset IT ini dapat membantu divisi IT mudah dalam memperoleh informasi aset IT perusahaan tersebut ?”

1.4 Batasan Masalah

Dalam pengembangan sistem informasi Aset IT ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang ingin dicapai.

1. Data yang disajikan pada *website* perusahaan ini hanya dapat di akses oleh user dan admin PT.Iida Group Holdings saja.
2. *Website* data base ini hanya membahas tentang informasi data IT.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini sebagai media informasi data aset berbasis *website*.
2. Membantu meningkatkan dalam kinerja serta memberikan informasi secara detail dan akurat pada divisi IT tentang data aset IT perusahaan tersebut.
3. Proses *monitoring* terhadap data aset dapat memberikan kejelasan informasi antara sumber data dan bukti fisik di lapangan.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat sistem informasi aset IT ini adalah:

1. Memudahkan divisi IT untuk memperoleh informasi aset IT perusahaan.
2. Media *website* ini memudahkan penggunaan proses *input* dan *update* data – data.

1.7 Tempat dan waktu Penelitian

Tempat dan waktu penelitian pada tugas ini dilakukan di:

Tempat : PT. Iida Group Holdings

Waktu : 24 Januari 2019 s/d 27 April 2019

1.8 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian perlu adanya suatu metode penelitian yang akan digunakan, dan dalam penelitian ini penulis gunakan metode dalam tahap mengumpulkan data maupun perancangan.

1.8.1 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang penulis gunakan, antara lain :

1. Teknik Kepustakaan

Dengan menggunakan pencarian dan pengumpulan data baik dari buku-buku referensi, jurnal, maupun sumber dari internet sebagai referensi yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan dan perancangan dari media pembelajaran yang akan dibuat.

2. Observasi

Pada proses observasi ini penulis bertujuan untuk mengamati secara langsung proses berjalannya kegiatan di PT. Iida group holdings., terutama yang menyangkut tentang permasalahan dan prosedur yang harus dilaksanakan.

1.8.2 Metode pengembangan sistem

Adapun metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah *Rapid Application Development* yang akan dilakukan dengan tahapan sebagai berikut :

1. Pemodelan Bisnis

Pada tahap ini penulis akan melakukan pengumpulan informasi yang akan digunakan terkait penelitian ini.

2. Pemodelan Data

Tahap ini bertujuan untuk mengumpulkan data yang terkait dengan informasi yang sudah dikumpulkan untuk dijadikan suatu informasi.

3. Pemodelan Proses

Tahapan ini adalah untuk menerapkan informasi dan data yang sudah didapat untuk diproses menjadi satu informasi yang siap diimplementasikan

4. Pembuatan aplikasi

Tahapan ini adalah tahap untuk membuat sebuah sistem yang diusulkan berdasarkan informasi yang sudah diproses dari pengumpulan informasi dan data.

5. Pengujian Dan Pergantian

Tahapan ini adalah tahapan untuk melakukan pengujian pada sistem yang diusulkan ,jika semua sudah teruji maka tahapan pengembangan sistem selesai.

1.9 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan skripsi ini, penulis menyusun skripsi ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penulisan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis akan menjelaskan tentang landasan-landasan teori yang berkaitan dengan topik pembahasan, perancangan sistem, peralatan pendukung.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisi tentang analisa masalah, penyelesaian masalah, analisa sistem, analisa kebutuhan sistem serta penggunaan pengembangan sistem informasi aset IT yang dihadapi.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini menjelaskan alur perancangan sistem informasi serta hasil implementasi.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini penulis memberikan kesimpulan serta saran dalam penulisan skripsi yang telah dibuat.