

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya merupakan salah satu Perguruan Tinggi Swasta di Indonesia. Universitas Bhayangkara Jakarta Raya mempunyai enam (6) fakultas diantaranya adalah Fakultas Hukum, Fakultas Psikologi, Fakultas Ekonomi, Fakultas Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Pendidikan, dan Fakultas Teknik. Fakultas Teknik memiliki beberapa program studi diantaranya adalah Teknik Informatika, Teknik Kimia, Teknik Industri, Teknik Lingkungan, dan Teknik Perminyakan. Pada Program Studi Teknik Informatika mempunyai mahasiswa sebanyak 1.568 dan dosen sebanyak 48.

No.	Kode Prodi	Nama Program Studi	Jenjang	Status	Perguruan Tinggi	Data Pelaporan Tahun 2018/2019			Data Pelaporan Tahun 2019/2020		
						Jml Dosen Tetap	Jml Mhs	Rasio Dosen Tetap/Jumlah Mahasiswa	Jml Dosen Tetap	Jml Mhs	Rasio Dosen Tetap/Jumlah Mahasiswa
1	55201	Teknik Informatika	S1	Aktif	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	48	1.568	1:32.7	48	166	1:3.5

Gambar 1. 1 Statistik Jumlah Dosen dan Mahasiswa Teknik Informatika

Sumber : <https://forlap.ristekdikti.go.id/>

(Diakses 11 Desember 2019)

Skripsi merupakan karya ilmiah hasil penelitian yang dikerjakan oleh program sarjana (S1), sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana. Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya penulis menemukan beberapa masalah pada administrasi skripsi. Mahasiswa harus mengisi *google form* untuk pendaftaran proposal skripsi dan mengisi formulir pendaftaran baik proposal skripsi hingga wisuda di Fakultas Teknik. Sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan semi komputerisasi yang belum terintegrasi dengan *database* serta belum menggunakan sistem informasi dan untuk media informasi

masih menggunakan papan pengumuman dan media grup *whatsapp*. Sehingga sistem tersebut masih belum efektif dan efisien.



Gambar 1. 2 *Google Form* Pengajuan Proposal Skripsi

Sumber : <https://docs.google.com>

(Diakses 28 September 2019)

Dalam beberapa tahun banyak peneliti telah banyak melakukan implementasi skripsi berbasis *website*. Penelitian (Yesputra & Marpaung, 2018) sistem informasi skripsi *online* (e-skripsi) berbasis arsitektur *MVC* memudahkan untuk pengembangan aplikasi secara *team work*. Dalam penelitian (Herianto et al., 2018) sistem informasi manajemen skripsi menghilangkan kesalahan dalam pengumuman jadwal ujian seminar proposal dan hasil, pengelolaan administrasi (surat menyurat, berita acara).

Bedasarkan penelitian diatas, maka penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul **SISTEM INFORMASI SKRIPSI BERBASIS WEBSITE “STUDI KASUS PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA”**.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, dapat diidentifikasi permasalahan yang ada diantaranya:

1. Sistem administrasi skripsi yang berjalan saat ini masih menggunakan semi komputerisasi yang belum terintegrasi dengan *database*.
2. Mahasiswa harus mengisi *google form* dan formulir pendaftaran yang ada di Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Pemberitahuan informasi masih melalui papan pengumuman dan media grup *whatsapp*.
4. Belum adanya sistem informasi skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

1.3. Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah utama penelitian yaitu: “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Skripsi Berbasis Website Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya ?”

1.4. Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah maka ruang lingkup permasalahan dibatasi. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi skripsi ini diperuntukkan bagi mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya pada Program Studi Teknik Informatika.
2. Seluruh sistem dibuat dengan menggunakan metode pengembangan sistem model RAD (*Rapid Application Development*).
3. Sistem informasi ini menggunakan *framework codeigniter* dan *mariadb* sebagai *database*-nya.
4. *Ubuntu server* hanya untuk *hosting website* sistem informasi skripsi.
5. Alur pendaftaran pada sistem informasi skripsi ini adalah sebagai berikut:
 - Mengisi *form* pendaftaran proposal skripsi.
 - Mengisi *form* pendaftaran sidang proposal skripsi.

- Mengisi *form* pendaftaran sidang skripsi.
- Mengisi *form* pendaftaran wisuda.

1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1. Tujuan Penelitian

Membuat sistem informasi skripsi berbasis *website* pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

1.5.2. Manfaat Penelitian

1. Memudahkan proses administrasi dan pendataan skripsi.
2. Memberikan informasi yang benar, akurat, cepat, dan tepat waktu serta disajikan dalam bentuk yang mudah dipahami mengenai informasi skripsi.
3. Menghasilkan sistem terintegrasi yang dimanfaatkan dengan benar oleh staff, dosen, dan mahasiswa untuk melihat data mereka.
4. Dapat menjadi referensi yang berhubungan dengan sistem terintegrasi.

1.6. Tempat dan Waktu Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis melakukan penelitian pada:

1. Tempat : Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Alamat : Jl. Perjuangan, Bekasi Utara
3. No. Telp : (021)8895582
4. Waktu : Oktober – November 2019

1.7. Metode Penelitian

Penulis menggunakan beberapa metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan data-data dan mengembangkan sistem terkait, antara lain:

1.7.1. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang nantinya dijadikan bahan acuan dalam penulisan dan perancangan sistem, maka penulis akan melakukan beberapa tahapan di antaranya adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan terjun langsung ke lapangan untuk pengumpulan data yang ditempuh dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek pengamatan di Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sehingga dapat mengetahui situasi kondisinya.

2. Wawancara

Dalam penulisan skripsi ini untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai permasalahan di atas dengan pihak-pihak terkait dalam penyelesaian masalah.

1.7.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam perancangan perangkat lunak sistem informasi skripsi berbasis website, menggunakan model RAD (*Rapid Application. Development*) yang terdiri dari:

1. Pemodelan Bisnis

Dimana pada fase ini kita harus mengetahui informasi apa saja yang terkait pada proses bisnis.

2. Pemodelan Data

Pada fase ini kita harus mengetahui data apa saja yang dibutuhkan.

3. Pemodelan Proses

Pada fase ini kita akan mengimplementasikan fungsi bisnis yang sudah didefinisikan terkait dengan pendefinisian data.

4. Pembentukan Aplikasi

Pada fase ini kita dapat mengimplementasikan pemodelan proses dan data menjadi program.

5. Pengujian dan Pergantian

Pada fase terakhir kita menguji komponen-komponen yang dibuat. Jika sudah teruji maka pengembang dapat beranjak untuk mengembangkan komponen selanjutnya.

1.8. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan penyusunan skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab, Berikut ini penjelasan tentang masing-masing bab:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, tempat dan waktu penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi penjelasan teori-teori yang berhubungan dengan topik penelitian sebagai panduan pada penyusunan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang obyek penelitian, kerangka penelitian, metode pengembangan perangkat lunak dan metode pengumpulan data.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini merupakan penjabaran hasil rancangan sistem yang diusulkan dan menerangkan hasil usulan sistem yang akan digambarkan dengan perancangan (pemodelan data dan pemodelan proses), pembuatan aplikasi (spesifikasi perangkat pendukung dan implementasi aplikasi (hasil tampilan)), dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan berisi kesimpulan penulis yang penulis buat setelah merancang sistem, serta berisi tentang saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.

