

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, ROSA & SHALAHUDDIN, M. (2013). Pengujian aplikasi menggunakan black box. *Jurnal ilmiah teknologi informasi*.
- AGAVE, ANDRE & KADYANAN, I GUSTI AGUNG GEDE ARYA. (2015). Penerapan algoritma k-nearest neighbor (KNN) untuk mengklasifikasikan perilaku kreatif siswa dalam pengelolaan sampah. *Seminar nasional teknologi informasi & aplikasinya*, 407-412.
- AKIL, IBNU. (2018). *Referensi dan panduan UML 2.4 singkat tepat jelas*. Surabaya: Garuda mas sejahtera.
- ANHAR. (2010). *PHP dan MySQL secara otodidak*. Jakarta: TransMedia.
- ASWADI, M. (2018). *Database dasar with xampp*. Surabaya: Garuda mas sejahtera.
- BODE, ANDI. (2017). k-nearest neighbor dengan feature selection menggunakan backward elimination untuk prediksi harga komoditi kopi arabika. *Journal ilmiah ILKOM*, 188-195.
- BUDIMAN, AGUSTIAR. (2012). *Pengujian perangkat lunak dengan metode black box*. Yogyakarta: Andi.
- DAVIS, GORDON B. (2017). *Konsep sistem informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- ENTERPRISE, JUBILEE. (2018). *HTML, PHP dan MySQL untuk pemula*. Jakarta: Elex media komputindo.
- HAMDI, ABI; INDRIANI, FATMA & MULIADI. (2019). Metode time series k-nearest neighbor regression dalam prediksi barang keluar pada gudang PT. Putra Prenuer Banjarbaru. *Seminar nasional ilmu komputer*, 37-45.
- HERMAWAN, FERRY & AGUNG, HALIM. (2017). Implementasi metode k-nearest neighbor pada aplikasi data penjualan PT. Multitek Mitra Sejati. *Jurnal sains dan teknologi*, 103-109.
- HUTAHAEAN, JEPERSON. (2017). *Konsep sistem informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

- KOESHERYATIN, TARYANA SURYANA. (2014). *Aplikasi internet menggunakan HTML, CSS dan Javascript*. Jakarta: Elex media komputindo.
- LAUDON. (2018). Sistem informasi konsep dan aplikasi. *Neliti*, 120-138.
- NOFRIANSYAH, DICKY & NURCAHYO, GUNADI WIDI. (2015). *Algoritma data mining dan pengujian*. Yogyakarta: Depublish.
- NUGROHO, RIO SETYO & WIJANA, KATON. (2015). Program bantu prediksi penjualan barang menggunakan metode KNN Studi kasus : U.D. Anang. *journal*, 83-93.
- OKTAVIAN, DIAR PUJI. (2013). *Membuat website powerfull menggunakan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- PURBADIAN, YENDA. (2016). *Trik cepat membangun aplikasi berbasis web dengan framework codeignitter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- RAHARJO, BUDI. (2011). *Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika.
- RIYANTO. (2010). *Sistem informasi penjualan dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- RIZKY, SOETAM. (2010). *Rekayasa perangkat lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Pasal 3 huruf (b) Undang-undang No.2 Tahun 1960 tentang Pergudangan.
- Pasal 1 Undang-undang No.3 Tahun 1982 Perusahaan.