

**SISTEM INFORMASI PERKIRAAN PRODUKSI
UNTUK PERHITUNGAN GAJI PENJAHIT
PERUSAHAAN KONVEKSI PADA CV.ANJAS FAMILI**

SKRIPSI

OLEH :

ANJAS AWALLUDIN

201610225237



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Perkiraan Produksi Untuk
Perhitungan Gaji Penjahit Perusahaan Konveksi
Pada Cv.Anjas Famili

Nama Mahasiswa : Anjas Awalludin

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225237

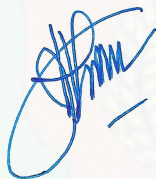
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 20 Juli 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I



R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0321127201

Pembimbing II



Dwi Budi Srisulistiowati, S.Kom., M.M

NIDN : 0323057701

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Perkiraan Produksi Untuk
Perhitungan Gaji Penjahit Perusahaan Konveksi
Pada Cv.Anjas Famili .
Nama Mahasiswa : Anjas Awalludin
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225237
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 05 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Rasim, ST., M.Kom
NIDN . 0415027301

Penguji I : Andry Fadjiya, ST., M.Kom
NIDN . 0307037105

Penguji II : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom
NIDN . 0321127201

MENGETAHUI,


Ketua Program Studi

Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0313077206

Dekan Fakultas

Teknik


Ismaniah, S.Si., M.M
NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul :

“Sistem Informasi Perkiraan Produksi Untuk Perhitungan Gaji Penjahit Perusahaan Konveksi Pada Cv.Anjas Famili”.

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah saya tuliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 20 Juli 2020

Yang Membuat Pernyataan,



Anjas Awalludin

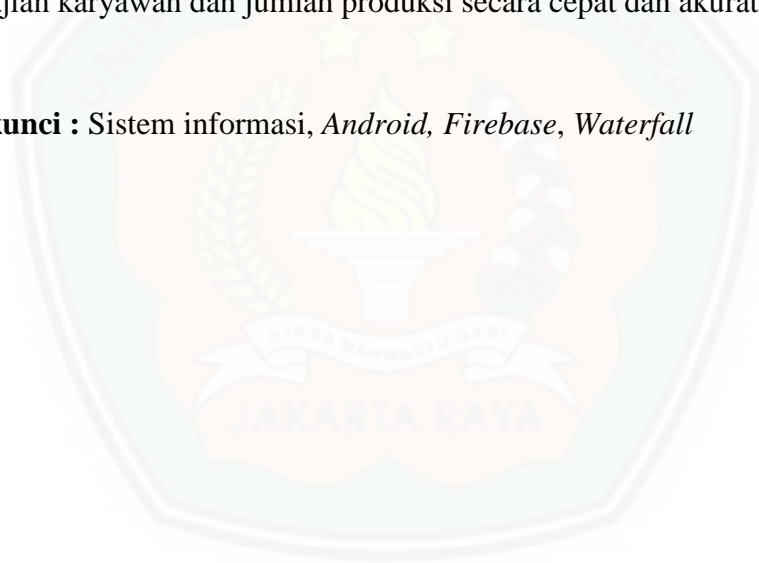
201610225237

ABSTRAK

Anjas Awalludin.201610225237.”Sistem informasi perkiraan produksi untuk perhitungan gaji penjahit perusahaan konveksi pada Cv.Anjas Famili”.

Berdasarkan studi analisis yang di lakukan di Cv.Anjas Famili,ditemukan kendala yaitu pada pengolahan dan penggajian penjahit masih menggunakan proses manual.salah satu kendala yang paling besar adalah tingkat kecurangan perhitungan gaji pada saat perhitungan gaji yang tidak sesuai dengan hasil produk. Kurangnya sistem informasi antara pemilik dan penjahit menyebabkan penjahit melakukan kecurangan. Aplikasi ini di buat menggunakan *tools* yaitu Android Studio versi 3.5 dengan penggunaan basis data menggunakan *Firestore* . *Firestore* merupakan software yang dapat menangani penampungan basis data berbasis *Realtime Database* .Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall*.Tahapan metode ini meliputi Analisis,Desain,Pengkodean dan pengujian.Hasil akhir dari studi analisis ini adalah berupa sistem informasi perkiraan produksi . Dengan adanya sistem informasi berbasis android akan dapat mempermudah Cv. Anjas famili dalam mengatasi masalah dan kendala selama ini. Seperti mengetahui sistem penggajian karyawan dan jumlah produksi secara cepat dan akurat.

Kata kunci : Sistem informasi, *Android*, *Firestore*, *Waterfall*

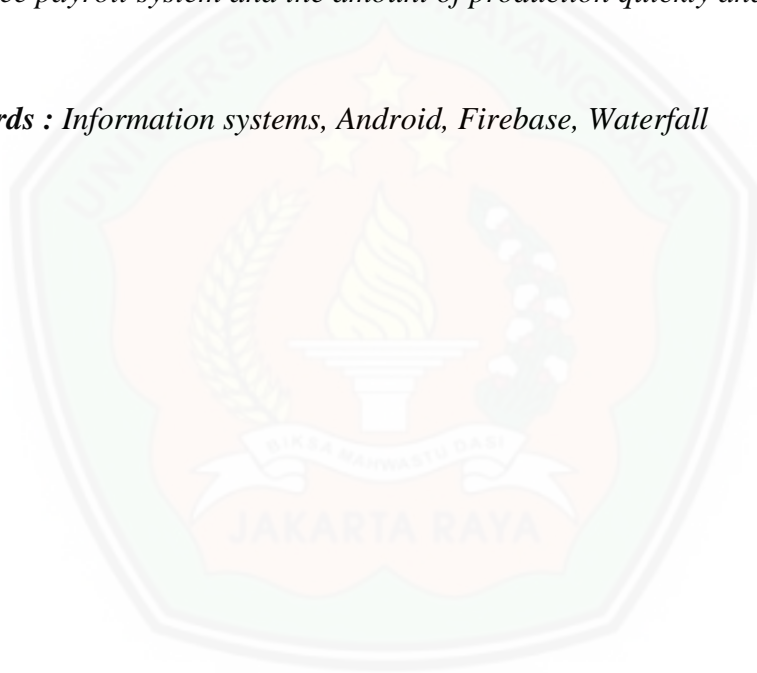


ABSTRACT

Anjas Awalludin.201610225237. *"Production estimation information system to calculate tailor company convection payments at Cv.Anjas Famili".*

Based on analytical studies conducted at Cv.Anjas Famili, it was found that arrangements for the process and tailor payrolls still use manual processes. One of the biggest is the level of funds sufficiency when payments are not in accordance with the product Lack of information systems between the owner and tailor that causes the tailor cheats. This application was created using the Android Studio tool version 3.5 using a database using Firebase. Firebase is software that can be made database storage based on Realtime Database. The development of this application uses the waterfall method. The stages of this method include Analysis, Design, Coding and testing. With the Android-based information system Cv can be used. Cv.Anjas Famili in overcoming problems and difficulties so far. Like knowing the employee payroll system and the amount of production quickly and accurately.

Keywords : *Information systems, Android, Firebase, Waterfall*



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Anjas Awalludin
NPM : 201610225237
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*), atas skripsi saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI PERKIRAAN PRODUKSI UNTUK PERHITUNGAN GAJI PENJAHIT PERUSAHAAN KONVEKSI PADA CV.ANJAS FAMILI”

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non eksklusif ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolannya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 05 Agustus 2020

Yang Membuat Pernyataan,



Anjas Awalludin
201610225237

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan rahmatnya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “**Sistem Informasi Perkiraan Produksi Untuk Perhitungan Gaji Penjahit Perusahaan Konveksi Pada Cv.Anjas Famili**”. Serta tidak lupa sholawat dan salam kepada Rasulullah SAW yang telah menjadi suri tauladan bagi kita semua.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan skripsi ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada.

1. Ayahanda dan Ibunda tersayang dan seluruh keluarga yang senantiasa memberikan perhatian dan kasih sayang serta dukungannya, do'a dan dorongan moril maupun materiil kepada penulis. Dengan do'a restu yang sangat mempengaruhi dalam kehidupan penulis, kiranya Allah SWT membalasnya dengan segala berkah-Nya.
2. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH., MM. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
3. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Sugiyatno, S. Kom., M. Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Bapak Rasim, ST., M.Kom Selaku Ketua Penguji Sidang Skripsi
6. Bapak Andry Fadjriya, ST., M.Kom Selaku Anggota Penguji I Sidang Skripsi

7. Bapak R. Wisnu Prio Pamungkas, S. Kom., M. Kom. selaku Anggota Penguji II Dan Dosen Pembimbing I Skripsi yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyusun laporan skripsi ini.
8. Ibu Dwi Budi Srisulistiowati.,S.Kom.,M.M. selaku Dosen Pembimbing II Skripsi yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyusun laporan skripsi ini.
9. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
10. Kepada seluruh teman-teman, terima kasih atas tempat, pikiran, dukungan dan motivasinya selama ini sehingga penulis dapat menyusun laporan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini belum sempurna baik penulisan maupun isi karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca untuk penyempurnaan isi laporan skripsi ini.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga laporan skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pembaca dan semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Wasalamu'alaikum Wr. Wb.

Bekasi, 05 Agustus 2020

Penulis,



Anjas Awalludin

201610225237

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tunjuan Dan Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Tujuan Penelitian	6
1.5.2 Manfaat Penelitian	6
1.6 Tempat dan waktu penelitian	6
1.6.1 Tempat penelitian.....	6
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Metode penelitian	7
1.8 Metode Konsep Pengembangan Software.....	7
1.9 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9

2.1.3	Klasifikasi Sistem	11
2.1.4	Pengertian Data	11
2.1.5	Pengertian Informasi	12
2.1.6	Kualitas Informasi	12
2.1.7	Pengertian Sistem Informasi	13
2.1.8	Komponen Sistem Informasi	13
2.1.9	Pengertian Gaji.....	15
2.1.10	Pengertian karyawan	15
2.1.11	Pengertian Penjahit.....	16
2.1.12	Pengertian Konveksi	16
2.2	Peralatan Pendukung	16
2.2.1	Android	16
2.2.2	JDK (Java Development Kit)	17
2.2.3	Diagram Alir (Flow Map)	17
2.2.4	Firebase	17
2.2.5	Firebase Authentication	17
2.2.6	Firebase RealTime	18
2.2.7	Firebase Storage	18
2.2.8	Unified Modeling Language (UML).....	19
2.2.9	Diagram UML.....	19
2.3	Metode Waterfall.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		28
3.1	Objek penelitian	28
3.1.1	Sejarah Cv.Anjas Famili	28
3.1.2	Profil Cv.Anjas Famili	28
3.2	Kerangka Penelitian	29
3.1.3	Struktur Organisasi	31
3.3	Analisis Sistem Berjalan	32
3.3.1	Prosedur Penggajian Penjahit.....	32
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	34
3.3.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Yang Berjalan	36
3.4	Permasalahan.....	37

3.4.1	Pemecahan Masalah	37
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras	39
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.5.3	Metode Pengembangan Sistem	40
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	42
4.1	Sistem Usulan	42
4.2	Perancangan UML	45
4.2.1	<i>Use case Diagram</i>	45
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	60
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	75
4.3	Perancangan Antar Muka Sistem	83
4.3.1	Struktur Menu	83
4.3.2	Perancangan Antarmuka Tampilan Login	84
4.3.3	Perancangan Antarmuka Tampilan Pemilik (Admin)	85
4.3.4	Perancangan Antar Muka Tampilan (Pemotong)	89
4.3.5	Perancangan Antar Muka Tampilan (Penjahit)	91
4.3.6	Perancangan Antar Muka Laporan Gaji	93
4.4	Implementasi	94
4.4.1	Batasan Implementasi	94
4.4.2	Implementasi Antarmuka Login	96
4.4.3	Implementasi Antarmuka Tampilan Pemilik (Admin)	97
4.4.4	Implementasi Antarmuka Tampilan (Pemotong)	100
4.4.5	Implementasi Antarmuka Tampilan (Penjahit)	102
4.4.6	Implementasi Antarmuka Laporan Gaji	104
4.5	Pengujian Sistem	105
4.5.1	Pengujian BlackBox	105
4.5.2	Rencana Pengujian Sistem	105
4.5.3	Kasus Dan Hasil Pengujian	107
4.5.4	Hasil Pengujian sistem dengan <i>Blackbox Testing</i>	119
4.5.5	Kesimpulan Pengujian Sistem	119

BAB V PENUTUP.....	121
5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran.....	122

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1. 1 Ongkos Harga Jahit Produksi Pakaian Cv.Anjas Famili.....	3
Tabel 2. 1 Use Case Diagram.....	20
Tabel 2. 2 Activity Diagram.....	21
Tabel 2. 3 Class Diagram	23
Tabel 2. 4 Sequence Diagram	24
Tabel 3. 1 Deskripsi Aktor	34
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case	35
Tabel 3. 3 Pertanyaan wawancara.....	38
Tabel 4. 1 Definisi Aktor	46
Tabel 4. 2 Definisi Use Case.....	46
Tabel 4. 3 Skenario Use Case Login.....	48
Tabel 4. 4 Skenario Use Case Bahan Dasar.....	49
Tabel 4. 5 Skenario Use Case Karyawan	51
Tabel 4. 6 Skenario Use Case Bahan Baku.....	53
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Bahan Jadi.....	55
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Laporan Gaji	57
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Laporan Produk	58
Tabel 4. 10 Rencana Pengujian Sistem pemilik.....	105
Tabel 4. 11 Rencana Pengujian Sistem Pemotong.....	106
Tabel 4. 12 Rencana Pengujian Sistem Penjahit.....	106
Tabel 4. 13 Pengujian Login Pemilik (Data Benar).....	107
Tabel 4. 14 Pengujian Login Pemilik (Data Salah)	107
Tabel 4. 15 Pengujian Login Pemilik (Data kosong).....	108
Tabel 4. 16 Pengujian Login Pemotong (Data Benar)	108
Tabel 4. 17 Pengujian Login Pemotong (Data Salah).....	109
Tabel 4. 18 Pengujian Login Pemotong (Data Kosong)	109
Tabel 4. 19 Pengujian Login Penjahit (Data Benar)	110
Tabel 4. 20 Pengujian Login Penjahit (Data Salah).....	110
Tabel 4. 21 Pengujian Login Penjahit (Data Kosong)	111
Tabel 4. 22 Pengujian Tambah Karyawan (Data Benar)	111
Tabel 4. 23 Pengujian Tambah Karyawan(Data Kosong)	112
Tabel 4. 24 Pengujian Hapus Karyawan (Data Benar)	112
Tabel 4. 25 Pengujian Cari Data Bahan Dasar (Data Benar).....	113
Tabel 4. 26 Pengujian Cari Data Bahan Dasar (Data Salah).....	113
Tabel 4. 27 Pengujian Hapus Data Bahan Dasar	114
Tabel 4. 28 Pengujian Tambah Data Bahan Dasar (Data Benar).....	114
Tabel 4. 29 Pengujian Tambah Data Bahan Dasar (Data Kosong).....	115

Tabel 4. 30 Pengujian Tambah Data Bahan Baku (Data Benar).....	115
Tabel 4. 31 Pengujian Tambah Data Bahan Baku (Data Kosong).....	116
Tabel 4. 32 Pengujian Hapus Data Bahan Baku (Data Benar)	116
Tabel 4. 33 Pengujian Cari Data Bahan Baku (Data Benar).....	117
Tabel 4. 34 Pengujian Cari Data Bahan Baku (Data Salah)	117
Tabel 4. 35 Pengujian Input Bahan Jadi (Data Benar).....	118
Tabel 4. 36 Pengujian Laporan Gaji (Data Benar).....	118



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Jumlah perangkat internet yang digunakan	2
Gambar 1. 2 Contoh Laporan Penggajian	3
Gambar 2. 1 Elemen elemen sistem	9
Gambar 2. 2 Tahapan model Waterfall	26
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	29
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3. 3 Flow map Sistem yang berjalan	33
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Sitem berjalan.....	34
Gambar 3. 5 Activity Diagram sistem berjalan.....	36
Gambar 3. 6 Tahapan model Waterfall	40
Gambar 4. 1 Flowmap Sistem Usulan.....	44
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	45
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login	60
Gambar 4. 4 Activity Diagram tambah bahan Dasar	61
Gambar 4. 5 Activity Diagram Hapus bahan dasar.....	62
Gambar 4. 6 Activity Diagram Lihat Bahan Dasar	63
Gambar 4. 7 Activity Diagram Tambah Karyawan	64
Gambar 4. 8 Activity Diagram Hapus Karyawan	65
Gambar 4. 9 Activity Diagram Lihat Karyawan	66
Gambar 4. 10 Activity Diagram Tambah Bahan Baku	67
Gambar 4. 11 Activity Diagram Hapus Bahan Baku	68
Gambar 4. 12 Activity Diagram Lihat Bahan Baku.....	69
Gambar 4. 13 Activity Diagram Input Bahan Jadi.....	70
Gambar 4. 14 Activity Diagram Lihat Bahan Jadi.....	71
Gambar 4. 15 Activity Diagram Lihat Laporan Gaji	72
Gambar 4. 16 Activity Diagram Download Laporan Gaji.....	73
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Login	75
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Tambah Bahan Dasar	75
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Hapus Bahan Dasar	76
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Lihat bahan dasar	76
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Tambah Data Karyawan	77
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Hapus Data karyawan	77
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Lihat Data karyawan	78
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Tambah Bahan Baku.....	78
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Hapus bahan baku	79
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Lihat Bahan baku	79
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Input Bahan Jadi	80
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Lihat Bahan Jadi	80
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Lihat Laporan gaji.....	81

Gambar 4. 30 Sequence Diagram Download aporan Gaji	82
Gambar 4. 31 Class Diagram	82
Gambar 4. 32 Struktur Menu Pemilik	83
Gambar 4. 33 Struktur Menu Pemotong	83
Gambar 4. 34 Struktur Menu Penjahit	84
Gambar 4. 35 Perancangan Login	84
Gambar 4. 36 Perancangan Halaman utama (Pemilik)	85
Gambar 4. 37 Perancangan Tambah Karyawan (Pemilik)	85
Gambar 4. 38 Perancangan Hapus Karyawan (Pemilik)	86
Gambar 4. 39 Perancangan Lihat Bahan Dasar (Pemilik)	86
Gambar 4. 40 Perancangan Hapus bahan dasar (Pemilik)	87
Gambar 4. 41 Perancangan Hapus bahan dasar (Pemilik)	87
Gambar 4. 42 Perancangan Hapus Bahan Baku (Pemilik)	88
Gambar 4. 43 Perancangan Lihat Bahan Jadi (Pemilik)	88
Gambar 4. 44 Perancangan Halaman utama (Pemotong)	89
Gambar 4. 45 Perancangan Halaman utama (Pemotong)	89
Gambar 4. 46 Perancangan Tambah Bahan Dasar (Pemotong)	90
Gambar 4. 47 Perancangan Lihat Bahan Baku (Pemotong)	90
Gambar 4. 48 Perancangan Halaman Utama (Penjahit)	91
Gambar 4. 49 Perancangan Lihat Bahan Baku (Pejahit)	91
Gambar 4. 50 Perancangan Input Bahan Jadi (Penjahit)	92
Gambar 4. 51 Perancangan Laporan Gaji	93
Gambar 4. 52 Implementasi Tampilan Login	96
Gambar 4. 53 Implementasi Tampilan Halaman Utama (Pemilik)	97
Gambar 4. 54 Implementasi Ttambah Data Karyawan (Pemilik)	97
Gambar 4. 55 Implementasi Hapus Data Karywan (Pemilik)	98
Gambar 4. 56 Implementasi Lihat Bahan Dasar (Pemilik)	98
Gambar 4. 57 Implementasi Tambah Bahan Bbaku (Pemilik)	99
Gambar 4. 58 Implementasi Hapus Bahan Baku	99
Gambar 4. 59 Implementasi Lihat Bahan Jadi (Pemilik)	100
Gambar 4. 60 Implementasi Halaman Utama (Pemotong)	100
Gambar 4. 61 Implementasi tampilan Profil (Pemotong)	101
Gambar 4. 62 Implementasi Tambah Bahan Dasar (Penjahit)	101
Gambar 4. 63 Implementasi Lihat Bahan Baku (Pemotong)	102
Gambar 4. 64 Implementasi Halaman Utama (Penjahit)	102
Gambar 4. 65 Implementasi informasi Bahan baku (Penjahit)	103
Gambar 4. 66 Implementasi Input Bahan Jadi (Penjahit)	103
Gambar 4. 67 Implementasi Laporan Gaji	104

DAFTAR LAMPIRAN

Dokumentasi Saat Penelitian Berlangsung di Cv.Anjas Famili

