

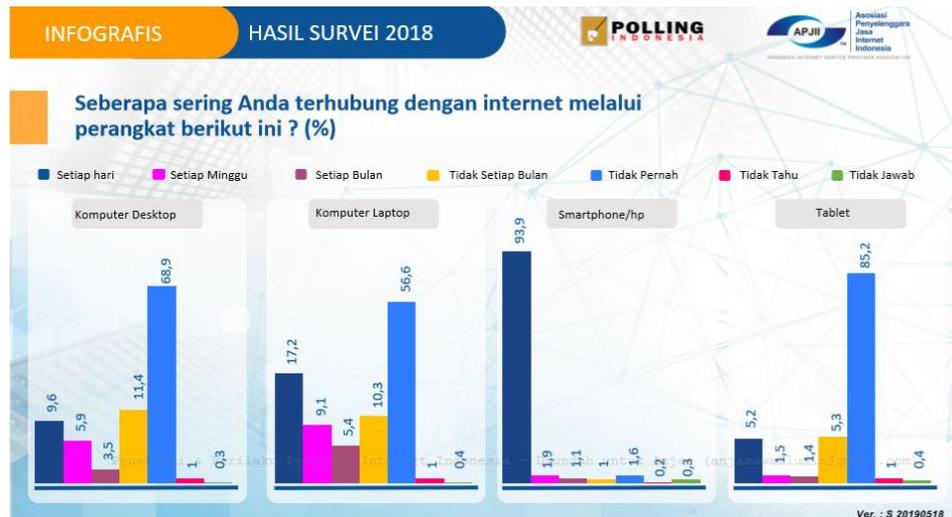
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era saat ini perkembangan teknologi sangat meningkat,. semua orang mendapatkan informasi dimanapun dan kapanpun. Terkait dengan perkembangan teknologi salah satunya yaitu teknologi informasi yang semakin berkembang ,perusahaan-perusahaan makin dipicu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk mengembangkan perusahaan. Internet merupakan suatu media yang sudah tidak asing lagi di berbagai belahan dunia yang memiliki banyak fungsi dan mendominasi seluruh kegiatan di atas permukaan bumi dimasa kini dan akan datang. Secara umum nantinya akan berubah menjadi alat persaingan antara satu perusahaan dengan perusahaan lainnya. Sehingga perusahaan harus memiliki kemampuan yang cepat untuk beradaptasi terhadap perubahan yang terjadi sehingga akan mampu bersaing dengan para kompetitornya.

Untuk meningkatkan performa perusahaan maka dapat menggunakan teknologi informasi khususnya komputer yang di aplikasikan dalam bentuk smartphone. Perusahaan dapat mengola informasi dengan cepat dan dapat lebih unggul di banding pesaing yang lain. Internet merupakan salah satu solusi dalam menyajikan sistem informasi yang akan memudahkan kegiatan setiap manusia. Berikut data yang digunakan perangkat teknologi yang di pakai oleh setiap manusia, Sebagai berikut :



Gambar 1. 1 Jumlah perangkat internet yang digunakan

Sumber (<https://apjii.or.id/survei>)

Pada gambar di atas menunjukkan bahwa hampir setiap hari manusia menggunakan smartphone android sebagai salah satu media informasi yang terhubung melalui internet.

Cv.Anjas Famili berdiri pada tahun 2008, merupakan perusahaan yang bergerak di bidang konveksi pakaian. Konveksi pakaian yang mencakup banyak jenisnya antara lain kaos, jaket, kemeja, jas, celana, topi, dll. Proses produksi dikerjakan oleh orang-orang yang bisa menjahit sebuah pakaian. Cv.Anjas Famili memiliki karyawan khususnya penjahit pakaian, untuk menghasilkan satu buah pakaian yang dikerjakan oleh penjahit, perusahaan tersebut sudah menetapkan harga untuk masing-masing produksi.

Berikut daftar ongkos harga jahit produksi di Cv.Anjas Famili.

Tabel 1. 1 Ongkos Harga Jahit Produksi Pakaian Cv.Anjas Famili

NAMA BARANG	SATUAN	HARGA
Jaket	Pcs	Rp 20.000,00
Kemeja Seragam	Pcs	Rp 15.000,00
Kaos Oblong	Pcs	Rp 5.000,00
Jas	Pcs	Rp 60.000,00
Tas Sekolah	Pcs	Rp 12.000,00
Topi	Pcs	Rp 5.000,00
Masker	1 lusin	Rp 5.000,00

Sumber : (Cv.Anjas Famili,2019)

Contoh laporan penggajian satu bulan

Nama Karyawan : Bpk.Masna

Priode bulan : Agustus – Oktober

Handwritten report of wages for three months:

Tanggal: 30 - AGUSTUS - 2019.

1. JAKET BAMBUR	100 pc x 20.000 = 2.000.000
2. JAKET SWITER	80 pc x 20.000 = 1.600.000
3. JAKET PESAMAN	60 pc x 20.000 = 1.200.000
	<u>4.800.000</u>

Tanggal: 29 - SEPTEMBER - 2019.

1. KAOS OBLONG STOK	450 pc x 5000 = 2.250.000
2. KAOS PESAMAN	100 pc x 5000 = 500.000
	<u>2.750.000</u>

Tanggal: 28 - OKTOBER - 2019.

1. KEMEJA SERAGAM	300 pc x 15.000 = 4.500.000
-------------------	-----------------------------

Gambar 1. 2 Contoh Laporan Penggajian

Sumber : (Cv.Anjas Famili,2019)

Berdasarkan studi analisis yang telah dilakukan pada Cv.Anjas Famili, di temukan kendala yaitu pada pengolahan data penggajian penjahit masih menggunakan proses manual. Menurut (Roring & Baday, 2017) ada Beberapa kendala saat dilakukan perhitungan penggajian secara manual yaitu :

1. Kemungkinan tidak konsisten dengan data.
2. Terjadi kesalahan dalam perhitungan.
3. Pemeliharaan dokumen kertas relatif lebih sulit dan membutuhkan ruang lebih sulit dan membutuhkan ruang atau tempat penyimpanan yang besar.
4. Sulit mendapatkan informasi atau laporan yang di butuhkan dalam waktu yang relatif singkat.

Banyak perusahaan yang membutuhkan sistem penggajian yang lebih bisa mengoptimalkan pengolahan data gaji karyawannya secara cepat dan akurat. Saat ini suatu bidang usaha tentu kurang kompetitif jika tidak memiliki media yang mempermudah perusahaan dalam sebuah pekerjaan yang efektif dan efisien. Hal ini sangat penting karena keberadaan suatu sistem android dapat membantu penyampaian sebuah informasi tentang gaji pegawai. Selain itu melalui sistem android akan menjelaskan bagaimana proses perusahaan dalam melakukan kegiatan sehingga dapat menampilkan data gaji yang di terima secara jelas.

Keberadaan android akan dapat meningkatkan efektivitas karyawan pada perusahaan , maka diperlukan sebuah program aplikai yang mendukung dalam proses penggajian karyawan pada Cv.Anjas Famili untuk menjadikan bahan penulisan skripsi ini dengan judul “Sistem Informasi Perkiraan Produksi Untuk Perhitungan Gaji Penjahit Perusahaan Konveksi Pada Cv.Anjas Famili”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Kurangnya informasi tentang harga-harga produksi yang telah ditetapkan oleh Cv.Anjas Famili.
2. Belum adanya pemanfaatan teknologi yang dikhususkan untuk menangani penggajian dan laporan jumlah produksi yang dihasilkan oleh karyawan.
3. Karyawan sering melakukan kecurangan pada jumlah produksi yang telah ditentukan oleh Cv.Anjas Famili.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari penyimpangan dari judul dan tujuan yang sebenarnya, Maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi dibuat hanya meliputi sistem gaji penjahit pada Cv.Anjas Famili.
2. Metode yang digunakan adalah metode Waterfall untuk melakukan sistem informasi perkiraan produksi untuk perhitungan gaji penjahit perusahaan konveksi pada Cv.Anjas Famili.
3. Sistem penggajian penjahit dijalankan pada sistem operasi android.
4. Menggunakan bahasa pemrograman Firebase untuk pembuatan databasenya.
5. Sistem informasi ini hanya mencakup data karyawan, bahan dasar, bahan baku, bahan jadi, harga jahit produksi dan laporan gaji Per Penjahit.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka rumusan masalah adalah “Bagaimana cara merancang aplikasi sistem informasi perkiraan produksi untuk perhitungan gaji penjahit Di Cv.Anjas Famili berbasis android agar sistem informasi yang diberikan Cv.Anjas Famili dapat di terima oleh seluruh penjahit kapanpun dan dimanapun ?”

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi oleh Cv.Anjas Famili maka, tujuan dan manfaat yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah:

1.5.1 Tujuan Penelitian

1. Mempermudah karyawan dalam mencari informasi mengenai Deskripsi produksi yang telah di tetapkan oleh Cv.Anjas Famili.
2. Mempercepat proses perhitungan gaji penjahit secara akurat, efektif dan efisien.
3. Untuk mengurangi kecurangan karyawan tentang jumlah produksi yang telah di tentukan oleh Cv.Anjas Famili.

1.5.2 Manfaat Penelitian

1. Membantu proses penyampaian informasi dari pihak perusahaan kepada seluruh karyawan secara jelas dan akurat tanpa batasan waktu dan tempat dengan media internet dan smartphone.
2. Perusahaan tidak perlu lagi untuk menghitung secara manual berapa berapa gaji yang di dapat oleh setiap karyawan.
3. Perusahaan tidak lagi takut akan kecurangan yang terjadi pada setiap karyawan.

1.6 Tempat dan waktu penelitian

Perusahaan Cv.Anjas famili adalah perusahaan yang bergerak di bidang konveksi pakaian . Penelitian ini dilakukan oleh penulis dengan tempat dan waktu penelitian pada :

1.6.1 Tempat penelitian

Tempat Penelitian yang dilakukan penulis adalah Cv.Anjas Famili yang bergerak di bidang konveksi pakaian dan beralamat di Jln.Sultan Agung, Kp.Rawa Pasung Rt.04 Rw.022 No.20 Kelurahan Kota Baru, Kecamatan Bekasi Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang dilakukan penulis pada Cv.Anjas Famili adalah 10 september 2019 – 15 september 2019

1.7 Metode penelitian

Metode yang digunakan dalam melakukan pengumpulan data adalah observasi, wawancara, dan pustaka

1. Observasi

Kegiatan yang dilakukan yaitu Melakukan pengamatan dan melakukan pencatatan tinjauan langsung ke Cv.Anjas Famili. Dokumentasi adalah sejumlah data yang di dapat dari perusahaan untuk memperoleh sebuah informasi yang di perlukan.

2. Wawancara

Kegiatan yang di lakukan untuk melakukan data dengan wawancara Tanya jawab lisan kepada Penjahit mencapatakan banyak informasi mengenai masalah dan kendala yang di alami selama ini. Wawancara juga dilakukan kepada Bpk.Mahfud selaku Pemilik Konveksi pakaian di Cv.Anjas Famili.

3. Pustaka

Metode ini dilakukan penulis dengan mencari sumber-sumber sistem informasi yang dilakukan dengan membaca buku-buku, jurnal terkait sistem indormasi dan internet dengan masalah sistem informasi yang terlampir pada daftar pustaka. Selain itu juga penulis melakukan pengumpulan data mengenai sistem penggajian karyawan dan data yang berhubungan dengan penelitian.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

Dalam pengembangan sistem informasi penggajian karyawan yerdapat suatu penerapan struktur pengembangan perangkat lunak yang memberikan panduan untuk menyelesaikan pengembangan sistem. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Metode pengembangan sistem menggunakan Metode Waterfall karena mdel ini sangat sistematik jika digunakan untuk pengembangan software.

2. Untuk pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk web, sedangkan untuk aplikasi android menggunakan android studio.
3. Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan UML (Unified Modelling Language).

1.9 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini di bahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian diantaranya tentang teori dasar, pemrograman android, interaksi manusia dan komputer, metode pengembangan perangkat lunak, pemodelan UML,serta penjelasan tentang komponen-komponen yang menunjang realisasi alat dan perangkat lunak yang digunakan serta kerangka pemikiran.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini membahas tentang pengumpulan data, metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu metode pengembangan sistem baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem meliputi implementasi perangkat lunak dan perangkat keras pengendali, Pengujian dan Implementasi Pada implementasi perangkat lunak meliputi implementasi database, class dan penginstallan aplikasi. Pembahasan meliputi kinerja perangkat lunak dan perangkat keras dan implikasi penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas garis besar kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian, juga berisi saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan sistem kendali jarak jauh berikutnya.