

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HEWAN  
REPTILE BERBASIS WEB PADA  
*PET SHOP FAZA REPTILE*  
JAKARTA**

**SKRIPSI**

Oleh:  
**ERISKA**  
**201610225208**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2020**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Hewan Reptile berbasis  
web pada *Pet Shop Faza Reptile*

Nama Mahasiswa : Eriska

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225208

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 04 Agustus 2020

MENYETUJUI,

Dosen Pembimbing I



Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.

NIDN. 0311097302

Dosen Pembimbing II



Indah Dwijyanthi Nirmala, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0326088801

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Hewan Reptile  
Berbasis Web Pada *Pet Shop* Faza Reptile

Nama Mahasiswa : Eriska

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225208

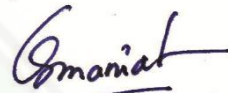
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 04 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ismaniah, S.Si., M.M.  
NIDN. 0309036503



Penguji II : Hafizah, S.S., M.Pd.  
NIDN. 0302068702



Penguji III : Herlawati, S.Si., M.M, M.Kom.  
NIDN. 0311097302




MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN 0313077206

Dekan  
Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si., M.M.  
NIDN 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul sistem informasi penjualan hewan reptile berbasis *web* pada *pet shop* faza reptile ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberi izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 04 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Eriska

201610225208

## ABSTRAK

**Eriska, 201610225208.** Sistem Informasi Penjualan Hewan Reptile Berbasis Web pada *Pet Shop Faza Reptile*.

*E-commerce* bertujuan untuk mempermudah komunikasi antara produsen dan konsumen. Mempermudah pemasaran dan promosi barang atau jasa. Memperluas jangkauan calon konsumen dengan pasar yang luas. Mempermudah proses penjualan dan pembelian. Masalah yang terjadi dikarenakan adanya penyelundupan hewan dilindungi pada bulan Maret 2019, yaitu 41 ekor komodo yang akan diselundupkan keluar negeri dengan harga nilai jual 500jt untuk satu ekor. Yang menyebabkan para penjual hewan bingung untuk memasarkan hewan yang mereka jual karena dari masalah tersebut, forum jual beli yang ada di media sosial facebook mengambil tindakan untuk melarang menjual hewan di aplikasi tersebut. Metode penelitian yang digunakan adalah *waterfall*. Data diperoleh dengan melakukan studi pustaka, wawancara dan observasi. Hasil penelitian ini berupa aplikasi, dimana dalam pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman *java*, perangkat lunak PHP MyAdmin. Adanya aplikasi *e-commerce* menjadi media informasi elektronik agar mempermudah masyarakat mengaksesnya secara efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *E-Commerce*, *Waterfall*

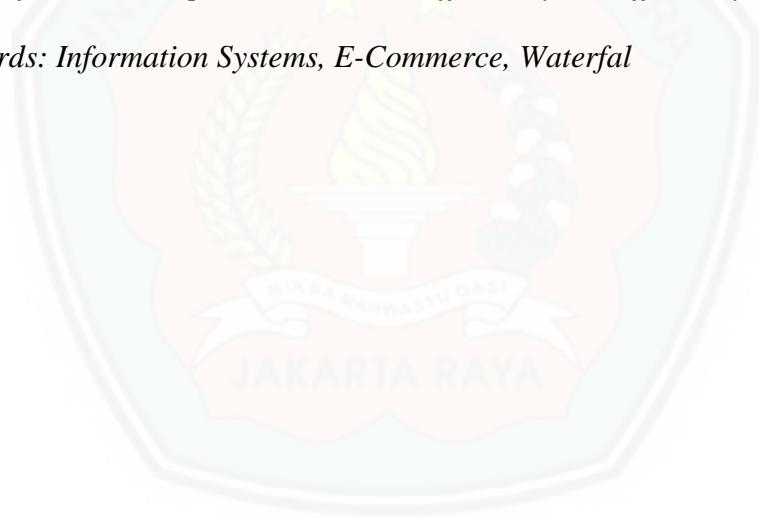


## **ABSTRACT**

***Eriska, 201610225208. Web-Based Reptile Animal Sales Information System at the Pet Shop Faza Reptile.***

*E-commerce aims to facilitate communication between producers and consumers. Facilitate the marketing and promotion of goods or services. Expanding the reach of potential customers with a broad market. Simplify the process of selling and buying. The problem that occurs because there is protected animal smuggling in March 2019, namely 41 dragons that will be smuggled out of the country with a selling price of 500 million for one tail. Which causes the animal sellers confused to market the animals they sell because of the problem, the buying and selling forums on social media facebook take action to prohibit selling animals in the application. The research method used is a waterfall. Data obtained by conducting field studies, interviews and observations. The results of this study in the form of applications, where in the manufacture of systems using java programming language, PHP MyAdmin software. The existence of e-commerce application becomes electronic information media in order to facilitate the public to access it effectively and efficiently.*

***Keywords: Information Systems, E-Commerce, Waterfal***



## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

---

---

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Eriska  
NPM : 201610225208  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*), atas skripsi saya yang berjudul:

### “SISTEM INFORMASI PENJUALAN HEWAN REPTILE BERBASIS WEB PADA *PET SHOP* FAZA REPTILE JAKARTA”

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non eksklusif ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Sebagai bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 04 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Eriska

201610225208

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn). Dr. H. Bambang Karsono, SH., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi di Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Herlawati, S.Si, M.M selaku pembimbing I atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan dan Ibu Indah Dwijyanthi Nirmala, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
5. Segenap staff dan dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
6. Bpk Hengki Hartyanto dan Ibu Erlinawati orang tua dari penulis, saudara-saudara dan orang terdekat atas doa, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
7. Teman terbaik Andre, Andhika, Vincent, Riski dan abang sepupu saya Ebri yang membantu memotivasi serta memberikan support selama proses penyusunan skripsi ini.
8. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika TIF-E pagi angkatan 2016 atas semua dukungan, semangat, serta kerjasamanya.



Semoga segala kebaikan dari berbagai pihak tersebut menjadi amal ibadah bagi kalian semua, dan semoga Skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Bekasi, 04 Agustus 2020



Eriska



# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Rumusan Masalah .....	3
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian .....	4
1.6.1 Tempat Penelitian .....	4
1.6.2 Waktu Penelitian .....	4
1.7 Metode Penelitian .....	4
1.8 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Pengertian E-commerce .....	9

2.2.3 Pengertian Elektronik .....	10
2.2.4 Pengertian Website .....	10
2.2.5 Unified Modelling Language (UML) .....	11
2.2.6 Komputer .....	16
2.2.7 Metode Pengembangan SDLC .....	17
2.2.8 Pengujian Perangkat lunak .....	18
2.2.8.1 Metode Unit Testing Blackbox .....	19
2.2.9 Pemrograman Pendukung Sistem .....	19
2.2.9.1 Javascript .....	19
2.2.9.2 Definisi XAMPP .....	20
2.2.9.3 Definisi Web Server .....	20
2.2.9.4 Definisi MySQL .....	21
2.2.9.5 Definisi Apache .....	21
2.2.9.6 Definisi PHPMyAdmin .....	21
2.2.9.7 Definisi HTML .....	22
2.2.9.8 Definisi PHP .....	22
2.2.9.9 Pengertian Algoritma .....	22
2.3 Algoritma Pengurutan (Sorting) .....	23

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Teknik Pengumpulan Data .....	25
3.2 Model Pengembangan .....	25
3.3 Kerangka Pemikiran .....	26
3.4 Sejarah Singkat Perusahaan .....	28
3.5 Profil <i>Petshop</i> Faza Reptile .....	28
3.6 Visi dan Misi .....	28
3.7 Analisis Sistem Berjalan .....	29
3.7.1 Pengumpulan Data (Wawancara) .....	30
3.8 Analisis Kebutuhan .....	31
3.8.1 Kebutuhan Pengguna .....	32

### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

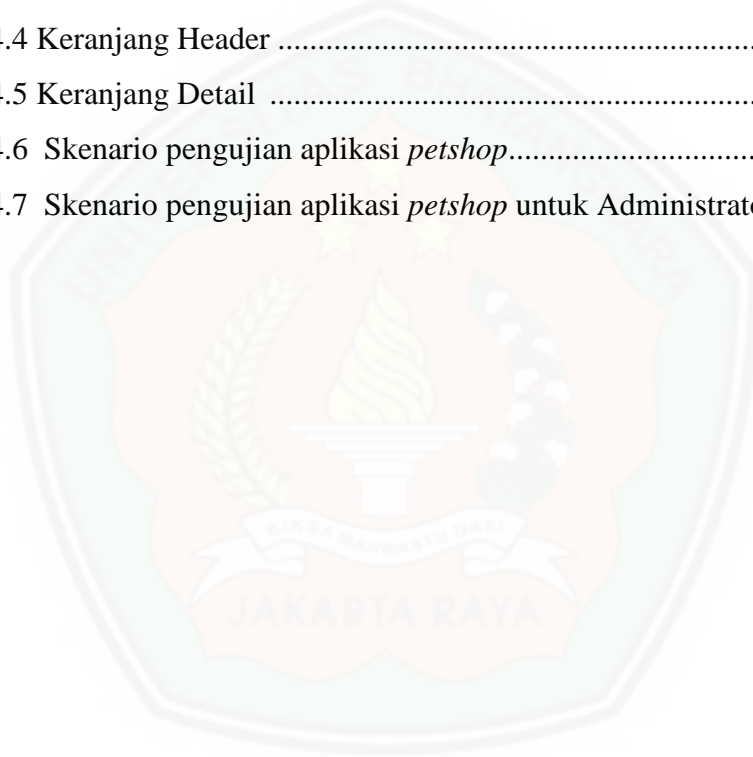
4.1 Analisis Sistem .....	33
4.1.1 Analisis Data .....	33
4.1.2 Analisis Kebutuhan Hardware .....	33

4.1.3	Analisis Kebutuhan Software .....	33
4.1.4	Analisis Kebutuhan Brainware .....	34
4.2	Prosedur Sistem Usulan .....	34
4.3	Perancangan Sistem Usulan .....	35
4.3.1	Use Case .....	35
4.3.2	Sequence Diagram .....	36
4.3.3	Activity Diagram .....	38
4.3.4	Class Diagram .....	42
4.4	Implementasi .....	42
4.4.1	Implementasi Perangkat Keras .....	42
4.4.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	42
4.4.3	Implementasi Basis Data.....	45
4.4.4	Implementasi Antar Muka.....	45
4.5	Pengujian Sistem .....	50
4.5.1	Pengujian Fungsional .....	50
4.5.2	Kesimpulan Pengujian .....	52
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan .....	53
5.2	Saran.....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	12
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	13
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	14
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	16
Tabel 3.1 Pertanyaan wawancara .....	31
Tabel 3.2 Jawaban wawancara .....	31
Tabel 4.2 Tabel Produk .....	47
Tabel 4.3 User .....	44
Tabel 4.4 Keranjang Header .....	45
Tabel 4.5 Keranjang Detail .....	51
Tabel 4.6 Skenario pengujian aplikasi <i>petshop</i> .....	51
Tabel 4.7 Skenario pengujian aplikasi <i>petshop</i> untuk Administrator .....	44



## DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Ilustrasi model <i>waterfall</i> (Sukamto & Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, 2018) .....	17
Gambar 3. 1. <i>Kerangka Pemikiran Sistem Infomasi Penjualan Pada pet shop Faza Reptile di Jakarta Barat.</i> .....	27
Gambar 3.2. <i>Sistem Berjalan</i> .....	30
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	35
Gambar 4.2. <i>Sequence Diagram Register / Login</i> .....	36
Gambar 4.3. <i>Sequence Diagram Pemesanan</i> .....	36
Gambar 4.4. <i>Sequence Diagram Admin – Kelola Produk</i> .....	37
Gambar 4.5. <i>Sequence Diagram Admin – Kelola Pemesanan</i> .....	37
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Register / Login</i> .....	38
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Forum</i> .....	39
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Menu Info</i> .....	40
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Admin – Kelola Produk</i> .....	40
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram Admin – Kelola Pemesanan</i> .....	41
Gambar 4.11. <i>Class Diagram</i> .....	42
Gambar 4.12 Implementasi Antar Muka .....	46
Gambar 4.13 Halaman Shop .....	47
Gambar 4.13 Halaman Forum .....	47
Gambar 4.13 Halaman Contact .....	48
Gambar 4.13 Halaman Info .....	49
Gambar 4.13 Halaman Vet .....	49

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Riset.

