LAPORAN PELAKSANAAN

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

MENGUKUR DAN MENINGKATKAN LITERASI DIGITAL GURU GLOBAL PERSADA MANDIRI

1. Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M. NIDN 0318038501
2. Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng. NIDN 0328068603

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

AGUSTUS 2022

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYRAKAT(PKM)

1. **Judul PkM dan Kewirausahaan:** Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri

   Bidang Ilmu : Informatika

2. **Ketua Pelaksana**
   a. Nama Lengkap dan Gelar : Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M.
   b. Jenis Kelamin : Laki-Laki
   c. Nomor Induk Dosen : 0318038501
   d. Jabatan Fungsional : Lektor
   e. Jabatan Struktural : -
   f. Fakultas/Program Studi : Ilmu Komputer/Prodi Informatika
3. **Alamat Ketua Pelaksana**
   a. Alamat Kantor : Universitas Bhayangkara Jakarta raya Jl. Raya Perjuangan , Bekasi Utara
   b. Alamat Rumah/E_Mail
4. **Jumlah Anggota Pelaksana** : 1 Orang
   a. Nama Anggota : Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng
5. Lokasi Pengabdian : Sekolah Persada Global Mandiri
6. Kerjasama dengan Institusi lain
   a. Nama Institusi :
7. Lama Kegiatan : 3 Bulan

8. Biaya yang diajukan
   a. Sumber Universitas : Rp. 14.010.000,-
   b. Sumber Lain : Rp. 10.000,-
   c. Jumlah : Rp. 14.020.000,-

Mengetahui
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Dra. Tyesnan Sri Lestari, M.M.
NIP.1408206

Mengetahui
Ketua Pelaksana PkM

Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M
NIDN: 0318038501

Menyetujui,
Kepala LPPMP

Prof. Adi Pahrudin, Ph.D.
NIP. 2207564

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYRAKAT(PKM)

2. **Judul PkM dan Kewirausahaan**: Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri

	Bidang Ilmu	Informatika
2.	**Ketua Pelaksana**	
	a. Nama Lengkap dan Gelar	: Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M.
	b. Jenis Kelamin	Laki-Laki
	c. Nomor Induk Dosen	: 0318038501
	d. Jabatan Fungsional	: Lektor
	e. Jabatan Struktural	: -
	f. Fakultas/Program Studi	Ilmu Komputer/Prodi Informatika
3.	**Alamat Ketua Pelaksana**	
	a. Alamat Kantor	Universitas Bhayangkara Jakarta raya Jl. Raya Perjuangan, Bekasi Utara
	b. Alamat Rumah/E_Mail	
4.	**Jumlah Anggota Pelaksana**	1 Orang
	a. Nama Anggota	Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng.
5.	Lokasi Pengabdian	Sekolah Persada Global Mandiri
6.	Kerjasama dengan Institusi lain	
	a. Nama Institusi	
7.	Lama Kegiatan	3 Bulan
8.	Biaya yang diajukan	:
	a. Sumber Universitas	: Rp. 14.010.000,-
	b. Sumber Lain	: Rp. 10.000,-
	c. Jumlah	: Rp. 14.020.000,-

Mengetahui
Kepala Biro Keuangan

Pratiwi Nila Sari, SE, M.Ak, Ak, CPA
NIP 2004463

Mengetahui
Ketua Pelaksana PkM

Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M.
NIDN. 0318038501

Menyetujui
Kepala LPPMP

Prof. Adi Fahrudin, Ph.D.
NIP 2207564

RINGKASAN

Literasi digital merupakan kemampuan untuk mencari, memahami dan menggunakan informasi dari berbagai sumber digital dengan bijak. UNESCO sudah membuat framework dalam mengukur tingt litarasi digital dengan nama Digital Literacy Global Framework (DLGF). Bahwa DLGF memiliki instrumen yang terdiri dari 1) Information and data literacy, 2) Communication and collaboration, 3) Digital Content Creation, 4) Safety, 5) Problem Solving dan di transformasi oleh KOMINFO menjadi 4 pilar literasi untuk mendukung transformasi digital yaitu 1) *Digital Skill*, 2) *Digital Ethics*, 3) *Digital Safety* dan 4) *Digital Culture*. Tujuan dalam pengabdian kepada masyarakat ini adalah untuk mengukur dan meningkatkan kemampuan literasi digital masyarakat Kota bekasi dalam menghadapi berita hoaks dan menganalisis sejauh mana tingkat kompetensi literasi digital melalui framework DLGF. Dimana peserta yang mengikuti kegiatan yang telah dilakukan oleh siberkreasi di kota Bekasi sebanyak sebanyak 234.444 dengan total 2.564.941 dan baru sekitar 9% penduduk yang baru mengikuti. untuk Metode yang digunakan adalah metode deskriptif dengan pendekatan kuantitatif. Teknik pengumpulan data adalah metode kuesioner dan studi kepustakaan (Library Research). Hasil yang didapatkan adalah peningkatan dari Digital Skill 5.47%, Digital Ethics 8.79%, Digital Safety 7.63%, dan Digital Culture 8.47%.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan pengabdian kepada masyarakat yang berjudul *Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri* dapat diselesaikan dengan baik.

Pengabdian kepada masayarakat merupakan salah satu komponen tridharma perguruan tinggi yang menjadi kewajiban dan tanggung jawab dosen selaku tenaga pendidik pada perguruan tinggi di Indonesia. Tujuan dari pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat adalah untuk meningkatkan pengembangan pola pikir, perilaku, dan kemampuan masyarakat di tengah perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin canggih, sehingga masyarakat tetap dapat mengikuti perkembangan jaman pada saat ini maupun di masa yang akan datang. Pengabdian kepada masyarakat juga menjadi salah satu bentuk membantu negara dalam mencapai masyarakat yang tertib, adil, aman dan sejahtera.

Di tengah perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat, masyarakat perlu dibekali dengan pengetahuan dan keterampilan dalam memilah berbagai hal yang baik dan buruk yang tersebar melalui berbagai sarana penyebaran data dan informasi melalui internet, yang salah satunya adalah sosial media. Melalui berbagai sarana tersebut, data dan informasi sangat mudah tersebar luas ke masyarakat tanpa melihat efek yang akan ditimbulkan secara individu maupun kelompok. Oleh karena itu, masyarakat harus memiliki pemahaman dan kemampuan akan literasi digital dengan baik. Literasi digital merupakan pengetahuan dan kecakapan untuk menggunakan media digital, alat-alat komunikasi, atau jaringan dalam menemukan, mengevaluasi, menggunakan, membuat informasi, dan memanfaatkannya secara sehat, bijak, cerdas, cermat, tepat, dan patuh hukum sesuai dengan kegunaannya dalam rangka membina komunikasi dan interaksi dalam kehidupan sehari-hari. Diharapkan dengan tingkat pemahaman dan kemampuan literasi digital yang mumpuni, masyarakat Indonesia dapat lebih baik dalam memilah, menanggapi dan bersikap terhadap berbagai informasi yang tersebar melalui internet, khususnya para tenaga

pendidik/guru di Indonesia yang menjadi fasilitator dalam memberikan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada anak didiknya.

Oleh karena itu, kami selaku dosen tim pengusul Pengabdian kepada Masyarakat dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Informatika merasa perlu mengadakan kegiatan untuk mengukur dan meningkatkan literasi digital guru Global Persada Mandiri Kota Bekasi sebagai sarana untuk megnetahui tingkat pemahaman dan kemampuan literasi digital yang dimiliki oleh para guru di Global Persada Mandiri. Kegiatan ini merupakan bukti peran serta kami selaku dosen di masyarakat dalam upaya peningkatan kemajuan Indonesia yang dituangkan dalam bentuk pengabdian kepada masyarakat yang merupakan pengamalan salah satu dari tridarma perguruan tinggi.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i
LEMBAR PENGESAHAN ii
LEMBAR PENGESAHAN iii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI v
DAFTAR LAMPIRAN vi
RINGKASAN vii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Tujuan Kegiatan 2
1.3. Urgensi Kegiatan 3
BAB II TINJAUAN TENTANG INSTITUSI/MITRA 4
2.1. Mitra Kegiatan 4
2.2. Persoalan Mitra 4
2.3. Lokasi dan Status Sosial Mitra 5
BAB III LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN 11
3.1. Biaya Kegiatan 11
3.2. Pelaksanaan Kegiatan 11
3.3. Indikator Keberhasilan PKM 11
BAB IV LUARAN KEGIATAN 13
4.1. Hasil Kegiatan 11
4.2. Luaran Kegiatan 11
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 15
5.1. Kesimpulan 15
5.2. Saran 16
DAFTAR PUSTAKA 26

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Indikator Kompetensi

Tabel 2. Pengeluaran Dana Kegiatan

Tabel 3. Data Tingkat Kemampuan Digital Responden

Tabel 4. Data Tingkat Implementasi Etika Digital Responden

Tabel 5. Data Tingkat Implementasi Keamanan Digital Responden

Tabel 6. Data Tingkat Implementasi Budaya Digital Responden

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua Dan Anggota

Lampiran 2. Peta Lokasi Wilayah

Lampiran 3. Surat Keterangan Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Lampiran 4. Surat Tugas Fakultas

Lampiran 5. Luaran Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

Lampiran 6. Foto Kegiatan

Lampiran 7. Kontrak Pengabdian Kepada Masyarakat

Lampiran 8. Bukti Pembiayaan Kegiatan Abdimas

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Era revolusi industri 4.0 ditandai dengan implementasi hasil pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat. Pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terkini lebih mengarah kepada bidang teknologi informasi dan komunikasi, terutama perkembangan teknologi yang berkaitan dengan internet. Berbagai teknologi informasi dan komunikasi yang dikembangkan terhubung melalui internet, seperti website, media sosial, layanan video conference, dan sebagainya yang membentuk dunia digital seperti yang kita kenal saat ini. Perkembangan dunia digital saat ini, dapat menimbulkan dampak yang positif maupun negatif bagi masyarakat luas. Dampak tersebut dapat dirasakan oleh setiap lapisan masyarakat didasarkan pada seberapa dalam tingkat pemahaman yang dimiliki terhadap informasi yang diperoleh dari berselancar melalui internet. Dampak positif yang dirasakan dari perkembangan dunia digital, diantaranya meningkatnya peluang bisnis *e-commerce*, lahirnya lapangan kerja baru berbasis media digital, dan pengembangan kemampuan literasi tanpa menegasikan teks berbasis cetak (Nasrullah, M.Si., 2018). Sedangkan dampak negatif yang perlu diwaspadai, seperti keleluasaan masyarakat dalam mengakses konten berbau pornografi, perubahan pola perilaku berinternet yang tidak sehat dengan menyebarkan berita/informasi hoaks, ujaran kebencian, dan intoleransi di media sosial. Mengingat dampak negatif yang perlu diwaspadai dan ditanggulangi, maka, masyarakat harus memiliki tingkat pemahaman terhadap literasi digital yang cukup, sehingga dapat mengkaji dan menggunakan informasi yang diperoleh melalui internet dengan bijak.

Literasi digital merupakan kemampuan untuk mencari, memahami dan menggunakan informasi dari berbagai sumber digital dengan bijak. Literasi digital salah satu hal penting pada era saat ini untuk dapat berpartisipasi di dunia modern (Liansari & Nuroh, 2018). Literasi digital sama pentingnya dengan membaca, menulis, berhitung, dan disiplin ilmu lainnya. Generasi yang tumbuh dengan akses yang tidak terbatas dalam teknologi digital mempunyai pola berpikir yang berbeda dengan generasi sebelumnya. Setiap orang

hendaknya dapat bertanggung jawab terhadap bagaimana menggunakan teknologi untuk berinteraksi dengan lingkungan sekitarnya. Teknologi digital memungkinkan orang untuk berinteraksi dan berkomunikasi dengan keluarga dan teman dalam kehidupan sehari-hari. Sayangnya, dunia maya saat ini semakin dipenuhi konten berbau berita bohong, ujaran kebencian, dan radikalisme, bahkan praktik-praktik penipuan. Keberadaan konten negatif yang merusak ekosistem digital saat ini hanya bisa ditangkal dengan membangun kesadaran dari tiap-tiap individu(Liansari & Nuroh, 2018).

Menjadi literat digital berarti dapat memproses berbagai informasi, dapat memahami pesan dan berkomunikasi efektif dengan orang lain dalam berbagai bentuk. Dalam hal ini, bentuk yang dimaksud termasuk menciptakan, mengolaborasi, mengomunikasikan, dan bekerja sesuai dengan aturan etika, dan memahami kapan dan bagaimana teknologi harus digunakan agar efektif untuk mencapai tujuan. Termasuk juga kesadaran dan berpikir kritis terhadap berbagai dampak positif dan negatif yang mungkin terjadi akibat penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.

Dalam rangka mengukur peningkatan literasi digital pada setiap lapisan masyarakat, UNESCO sudah membuat framework dalam mengukur tingkat litarasi digital dengan nama Digital Literacy Global Framework (DLGF) (Law et al., 2018). DLGF disusun dalam rangka mengembangkan metode yang dapat berfungsi sebagai dasar dalam mengetahui tingkat pemahaman seseorang dalam keterampilan literasi digital. DLGF memiliki instrumen yang terdiri dari lima dimensi: 1)*Information and data literacy*; 2) *Communication and collaboration*; 3) *Digital Content Creation*; 4) *Safety*; 5) *Problem Solving* (Tan & Relations, 2021). Setiap dimensi diukur dengan sejumlah indikator yang dijelaskan sebagai berikut:

No	Dimensi	Indikator Kompetensi
1	*Information and data literacy*	• Berselancar, menemukan dan filtering data, informasi, dan konten digital • Evaluasi data, informasi dan konten digital • Mengelola data, informasi dan konten digital
2	*Communication and collaboration*	• Berinteraksi melalui teknologi digital • Berbagai melalui teknologi digital • Terlibat dalam masyarakat luas melalui teknologi digital

No	Dimensi	Indikator Kompetensi
		• Berkolaborasi melalui teknologi digital • Etika dalam menggunakan internet • Mengelola identitas digital
3	*Digital Content Creation*	• Mengembangkan konten digital • Mengintegrasikan dan mengelaborasikan konten digital • Hak cipta dan lisensi • Pemrograman
4	*Safety*	• Melindungi perangkat • Melindungi data personal dan privasi • Melindungi kesehatan dan kesejahteraan • Melindungi lingkungan
5	*Problem Solving*	• Memecahkan permasalahan teknis • Mengidentifikasi kebutuhan dan respon terhadap teknologi • Kreatif dalam menggunakan teknologi digital • Mengidentifikasi kesenjangan kompetensi digital

Tabel 1. Indikator Kompetensi(Vuorikari et al., 2022)

Berdasarkan berbagai hal tersebut, dapat diketahui bahwa salah satu upaya peningkatan literasi digital dapat dilakukan melalui institusi pendidikan, dimana institusi pendidikan berfungsi dalam menghasilkan masyarakat yang memiliki kemampuan dan daya saing yang tinggi terhadap perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Oleh karena itu, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya mendukung upaya peningkatan literasi digital bekerjasama dengan Global Persada Mandiri School (GPM School) dalam bentuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat untuk meningkatkan pengetahuan dan pemahaman terhadap para guru/tenaga pendidik, sehingga para guru dapat menurunkan pengetahuan dan pemahaman akan literasi digital yang diperoleh kepada para murid sebagai langkah penanggulangan dampak negatif para remaja dalam berselancar melalui internet. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan berupa penyuluhan dan bimbingan teknis ke masyarakat terkait etika dalam menggunakan Internet khususnya dalam mencari dan menyebarkan informasi. Kegaitan pengabdian kepada masyarakat ini juga membekali para guru terhadap keberadaan Undang Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik atau yang lebih dikenal dengan sebutan UU

ITE (UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 19 TAHUN 2016, 2016).

1.2 Tujuan

Tujuan dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang diselenggarakan oleh Prodi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yaitu memberikan penyuluhan dan bimbingan teknis ke masyarakat khususnya guru Global persada Mandiri School tentang etika dalam menggunakan internet khususnya dalam mencari dan menyebarkan informasi.

1.3 Urgensi

Pengabdian masyarakat ini sangat penting bagi Para Guru Global Persada Mandiri School (GPM School) untuk dapat menambah pengetahuan terkait etika dalam menggunakan Internet khususnya dalam mencari dan menyebarkan informasi serta menekankan etika dengan peraturan yang berlaku khususnya Undang Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik atau yang lebih dikenal dengan sebutan UU ITE

BAB II
TINJAUAN TENTANG INSTITUSI/MITRA

2.1 Profil

Global Persada Mandiri School (GPM School) adalah sekolah yg akan meramaikan dunia pendidikan khususnya di kota Bekasi dan sekitarnya dan sekaligus membantu program pemerintah untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dan dibawah naungan yayasan Global Persada Mandiri yg mempunyai Visi, Misi, dan Nilai-Nilai Global Persada Mandiri School, sebagai berikut:

Visi

Membentuk Siswa Siswi yang berbudi luhur yang dapat menghadapi tantangan dunia

Misi

a. Memberikan pendidikan yang bermutu dengan kualitas yang prima.
b. Membentuk Pribadi yang berbudi luhur yang berguna bagi Keluarga, Nusa dan Bangsa.
c. Mempersiapkan diri Untuk Memasuki Era Globalisasi.

Nilai-Nilai Global Persada Mandiri School

a. Bertaqwa Kepada Tuhan Yang Maha Esa
b. Berkualitas
c. Berbudi Luhur
d. Berinovasi
e. Berdaya Guna

BAB III

LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN

3.1 Pengeluaran Dana Kegiatan

Tabel 2 Pengeluaran Dana Kegiatan

		JUMLAH	HARGA	SUB TOTAL	NO BUKTI
A	GAJI dan UPAH				
	Ketua Pengusul	12	Rp 130,000	Rp 1,560,000	1
	Anggota Pengusul	12	Rp 100,000	Rp 1,200,000	2
	Tim Pelaksana	12	Rp 100,000	Rp 1,200,000	3
B	BELANJA HABIS PAKAI				
	Spanduk	1	Rp 360,000	Rp 360,000	4
	Plakat	1	Rp 300,000	Rp 300,000	5
	Souvenir Orbit	2	Rp 500,000	Rp 1,000,000	6
	Snack & Ongkir (100.000)	200	Rp 15,000	Rp 3,100,000	7
	Rapat Persiapan Abdimas	1	Rp 500,000	Rp 500,000	9
	Rapat Evaluasi Abdimas	1	Rp 500,000	Rp 500,000	10
C	BIAYA PERJALANAN				
	Transport Survey	4	Rp 200,000	Rp 800,000	11
	Transport Persiapan	4	Rp 200,000	Rp 800,000	12
	Transport Evaluasi	4	Rp 200,000	Rp 800,000	13
	Transport Narasumber	2	Rp 200,000	Rp 400,000	14
D	LAIN LAIN				
	Publikasi Media Massa	1	Rp 450,000	Rp 450,000	15
	Jasa Dokumentasi dan Editing	1	Rp 650,000	Rp 650,000	8
	Pulsa Komunikasi (4 Orang)	4	Rp 100,000	Rp 400,000	16
TOTAL				Rp14,020,000	

3.2 Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat telah dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Jumat, 27 Mei 2022

Waktu : 13.00 – 17.00 WIB

Tempat : Ball Room Global Persada Mandiri

3.3. Deskripsi Kegiatan

Acara ini berlangsung pada tanggal 25 Mei 2022. Serangkaian acara pengabdian masyarakat yang bertajuk meningkatkan literasi digital ini diadakan tepatnya di Aula Global Persada Mandiri daerah bekasi timur. Butuh waktu lebih kurang 30 menit dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus Bekasi untuk sampai ke lokasi dengan menggunakan kendaraan. Pada pengabdian ini, dimulai dengan survei ke lokasi pada tanggal 20 mei 2022 dimana tim abdimas berkunjungk ke sekolah GPM, dan diterima dengan baik oleh Pak Andy selaku ketua yayasan. Sampai pada waktu tangal 24 mei 2022 kami melaksankaan rapat persiapan abdimas dimana mulai dari pendaftaran peserta, tempat dan ruangan, pretest, materi abdimas, posttest sampai dengan pemberian sovenir.

Antusias animo peserta dalam mengikuti acara karena dihadiri 64 guru dari 70 guru yang terdapat di GPM. Dimana dalah kehadiran tersebut kami memintah kepada guru untuk mengisi pretest sebelum acara dimulai. setelah acara dimulai dari pembukaan oleh Pak Andy sebagai ketua yayasan, dilanjutkan oleh adi muhajirin sebagai pemateri meningkatkan literasi digital berbasis 4 pilar yaitu digital skill, digital ethics, digital culture dan digital security. setelah diberikan pembekalan dilanjutkan oleh pak Ajif untuk diberikan simulasi teknis tentang pentingkatan penggunaan smartphone berdasarkan 4 pilar tersebut. dimana pemateri sudah memberikan dan menjelaskan secara detail barulah dilaksankaan postest sebagai hasil dari rangkaian acara tersebut. Dimana terdapat peningkatan kompetensi 5% setiap dari 4 pilar literasi. sebagai bahan tambahan acara abdimas ini diliput oleh media nasional dan lokal di kota Bekasi. Selepas acara dan tepatnya pada tangal 28 Mei 2022 kami melaksanakan Evaluasi kegiatan dari abdimas secara detai dan komprehensif

BAB IV
LUARAN KEGIATAN

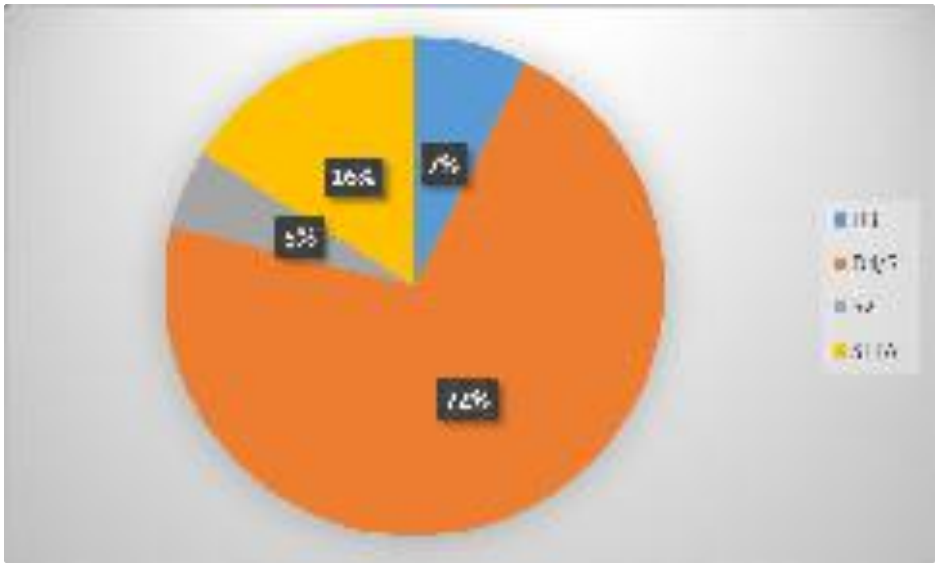
4.1 Luaran Kegiatan

Kegiatan Mengukur dan meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri menggunakan pre test dan post test responden, pre test dilakukan sebelum kegiatan penyuluhan dilakukan, untuk mengukur efektifitas pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat, setelah responden mengisi pre test dan postest, selanjutnya mengukur tingkat pemahaman responden setelah mendapat penyuluhan menggunakan 4 pilar literasi digital kominfo(Kurnia et al., 2021). Berikut hasil rekapitulasi kegiatan pengabdian kepada masyarakat "Mengukur dan meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri":

1. Analisis Demografi Responden

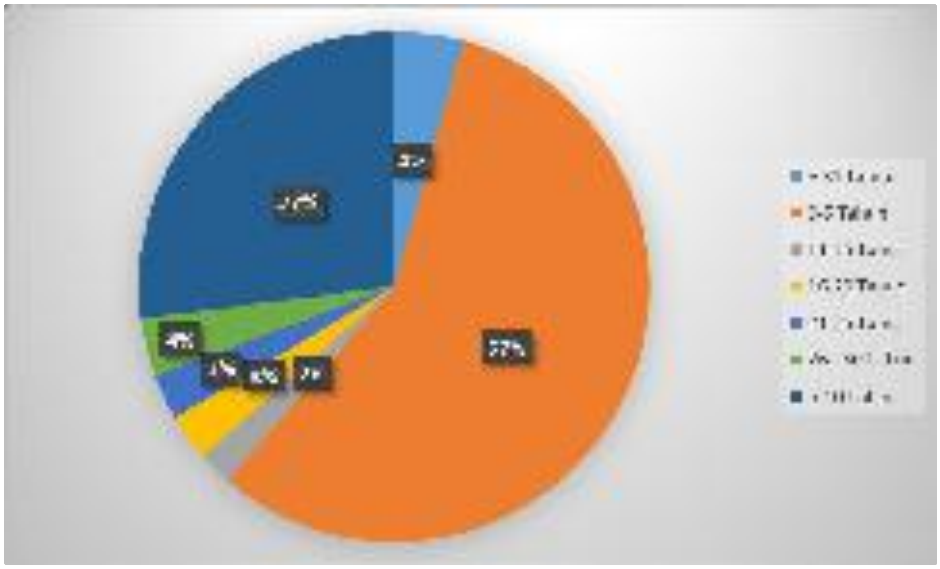
Responden yang mengikuti kegiatan Sosialisasi Literasi Digital merupakan para guru Global Persada Mandiri sebanyak 128 responden. Responden tersebut memiliki sebaran data sebagai berikut:

Gambar 1. Responden berdasarkan jenis pendidikan



Berdasarkan data yang disajikan pada gambar 1, dapat diketahui bahwa responden yang merupakan guru Global Persada Mandiri memiliki latar pendidikan cukup tinggi, yaitu sebesar 77% yang terdiri dari 72% berpendidikan D4/S1 dan 5% berpendidikan S2.

Gambar 2. Responden berdasarkan masa kerja



Berdasarkan data yang disajikan pada gambar 2, dapat diketahui bahwa mayoritas responden sebesar 57% memiliki masa kerja 0-5 tahun. Kemudian sebesar 27% memiliki masa kerja 6-10 tahun. Melihat kondisi responden tersebut, diharapkan mayoritas responden memiliki pola pikir dan tingkat pemahaman yang lebih baik dalam menerima dan menanggapi materi sosialisasi literasi digital dan dapat mengimplementasikan hasilnya dengan baik kepada para murid.

2. Analisis Hasil Penyuluhan Literasi Digital

a. Digital Skills

Tabel 3. Data Tingkat Kemampuan Digital Responden

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
1	Saya terbiasa membandingkan berbagai sumber informasi untuk memutuskan apakah informasi itu benar	4%	1%	1%	11%	20%	62%	100%

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
2	Saya terbiasa mencari tahu apakah informasi yang saya temukan di situs web benar atau salah	1%	2%	4%	7%	24%	61%	100%
3	Saya mampu berinteraksi melalui berbagai perangkat komunikasi teknologi digital	1%	1%	6%	9%	34%	48%	100%
4	Saya bisa mencari dan mengakses data, informasi dan konten di media digital sesuai kebutuhan	1%	1%	6%	11%	28%	53%	100%
5	Saya bisa mengunggah (upload) file ke internet	3%	3%	7%	12%	11%	65%	100%
6	Saya bisa menghubungkan perangkat saya ke jaringan internet (wifi, LAN, mobile data)	4%	4%	2%	6%	16%	67%	100%
7	Saya bisa mengunduh (download) file/aplikasi dari internet	1%	3%	3%	7%	11%	75%	100%

Dimensi digital skill membahas tentang seberapa baik kemampuan digital yang dimiliki seseorang. Seperti data yang telah digambarkan pada tabel 3, pengukuran tingkat kemampuan digital menggunakan tujuh indikator dengan rentang tingkat kemampuan dari 1 sampai dengan 6 yang menggambarkan nilai 1 berarti sangat kurang, hingga nilai 6 sangat baik. Berdasarkan data tersebut diperoleh sebaran rata-rata responden memilih skala nilai 6 dengan rentang persentase 48%-75% untuk setiap indikator. Hal tersebut memberikan informasi bahwa dari 137 responden yang mengikuti kegiatan sosialisasi literasi digital, dapat dikatakan bahwa lebih dari separuh responden telah memiliki kemampuan digital yang sangat baik.

b. Digital Ethics

Tabel 4. Data Tingkat Implementasi Etika Digital Responden

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
1	Saya sering mengunggah foto bersama anak orang lain	37%	13%	11%	20%	9%	9%	100%
2	Saya sering menandai (tag) teman saat mengunggah konten tanpa izin	56%	10%	15%	8%	8%	3%	100%
3	Saya sering membuat grup dan menambahkan orang/teman saya tanpa izin	65%	12%	9%	8%	2%	3%	100%
4	Saya sering berkomentar kasar jika ada orang yang komentar negatif di unggahan saya	83%	7%	5%	2%	1%	1%	100%
5	Saya menemukan informasi menarik dari akun gosip, saya sering share	69%	17%	5%	5%	3%	1%	100%
6	Saya sering membagikan tangkapan layar percakapan privat ke media sosial atau kepada orang lain jika menyinggung saya	79%	9%	4%	4%	2%	1%	100%
7	Saya sering mengajak orang-orang untuk berkomentar negatif ke akun media sosial orang yang saya benci	94%	3%	1%	1%	1%	0%	100%

Dimensi digital Ethics membahas tentang seberapa baik seseorang dalam menghargai etika dalam menggunakan platform digital seperti media sosial, website, dll. Seperti data yang telah digambarkan pada tabel 4, pengukuran tingkat implementasi etika digital menggunakan tujuh indikator dengan rentang tingkat implementasi dari 1 sampai dengan 6 yang menggambarkan skala nilai 1 berarti sangat sering, hingga nilai 6 tidak pernah.

Berdasarkan data tersebut diperoleh sebaran rata-rata responden memilih skala nilai 1 dengan rentang persentase 37%-94% untuk setiap indikator. Hal tersebut memberikan informasi bahwa dari 137 responden yang mengikuti kegiatan sosialisasi literasi digital, dapat dikatakan lebih dari separuh responden telah mengimplementasi etika digital dengan sangat sering.

c. Digital Safety

Tabel 5. Data Tingkat Implementasi Keamanan Digital Responden

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
1	Saya bisa membedakan e-mail yang berisi spam/virus/malware dan tidak	12%	8%	14%	16%	21%	29%	100%
2	Saya bisa menggunakan aplikasi/software untuk menemukan dan menghapus virus di handphone/komputer	20%	8%	15%	18%	17%	22%	100%
3	Saya bisa melakukan back up atau simpan data di beberapa tempat, bukan hanya satu	9%	8%	6%	13%	20%	45%	100%
4	Saya bisa mengetahui cara ‘report abuse’ atau laporkan penyalahgunaan di jejaring sosial jika ada postingan yang mengandung konten negatif atau merugikan saya	15%	7%	9%	15%	23%	32%	100%
5	Saya mengunggah data pribadi di media sosial	56%	20%	7%	7%	1%	9%	100%
6	Saya mampu menonaktifkan opsi untuk menunjukkan posisi geografis/GPS	12%	7%	9%	14%	16%	42%	100%

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
	saya (misalnya di Facebook)							
7	Saya terbiasa membuat password yang aman dengan kombinasi angka, huruf, dan tanda baca	11%	3%	3%	10%	18%	55%	100%
8	Di akun media sosial, saya bisa mengatur siapa saja yang dapat melihat postingan (linimasa) saya	7%	6%	5%	12%	16%	53%	100%

Dimensi digital safety membahas tentang seberapa baik seseorang dalam mengamankan informasi pribadi yang berada di dalam berbagai platform digital. Seperti data yang telah digambarkan pada tabel 5, pengukuran tingkat kemampuan keamanan digital menggunakan delapan indikator dengan rentang tingkat kemampuan dari 1 sampai dengan 6 yang menggambarkan skala nilai 1 berarti tidak bisa, hingga nilai 6 sangat bisa. Berdasarkan data tersebut diperoleh sebaran rata-rata responden yang menggambarkan bahwa dari 137 responden yang mengikuti kegiatan sosialisasi literasi digital, dapat dikatakan responden yang dapat mengamankan informasi pribadi di dalam platform digital dengan baik rata-rata sebanyak 50% dari total responden.

d. Digital Culture

Tabel 6. Data Tingkat Implementasi Budaya Digital Responden

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
1	Saya selalu mencantumkan nama penulis saat repost	10%	7%	12%	17%	18%	36%	100%
2	Saya tidak menyukai adanya kubu yang bertentangan di media sosial, seperti ”cebong vs kampret” atau “kadrun vs togog”	52%	12%	10%	7%	8%	12%	100%

No	Item	1	2	3	4	5	6	Total Persentase
3	Saya selalu mempertimbangkan perasaan pembaca yang memiliki pandangan politik berbeda	8%	3%	8%	10%	22%	49%	100%
4	Saya selalu menikmati dan berbagi seni budaya tradisional dan kontemporer Indonesia secara digital	3%	3%	8%	18%	23%	45%	100%
5	Saya selalu mempertimbangkan perasaan pembaca yang berasal dari suku lain	7%	1%	6%	8%	15%	64%	100%
6	Saya mempertimbangkan keragaman budaya, agama dan usia teman di media sosial saat membagikan pesan/informasi	1%	3%	6%	4%	13%	72%	100%
7	Saya mempertimbangkan perasaan pembaca yang berasal dari agama lain	3%	1%	5%	4%	12%	74%	100%

Dimensi *digital culture* membahas tentang seberapa baik seseorang menerapkan budaya digital dalam berselancar melalui internet. Seperti data yang telah digambarkan pada tabel 6, pengukuran tingkat implementasi budaya digital menggunakan tujuh indikator dengan rentang tingkat kemampuan dari 1 sampai dengan 6. yang menggambarkan skala nilai 1 berarti tidak pernah, hingga nilai 6 sangat sering. Berdasarkan data tersebut diperoleh sebaran rata-rata responden yang menggambarkan bahwa dari 137 responden yang mengikuti kegiatan sosialisasi literasi digital, dapat dikatakan responden yang menerapkan budaya digital dengan baik rata-rata sebanyak 50% dari total responden.

3. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah dijelaskan pada poin sebelumnya, dapat dikatakan bahwa para guru Global Persada Mandiri rata-rata 5% telah memahami penerapan pengetahuan tentang literasi digital menggunakan framework 4 pilar. Sedangkan lainnya masih perlu ditingkatkan lebih dalam terkait pemahaman tentang literasi digital, sehingga menyadari betapa pentingnya literasi digital dan dapat menerapkannya dengan baik selama berselancar melalui internet baik melalui media sosial, website, maupun platform digital lainnya.

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dapat disimpulkan berdasarkan pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang telah dilakukan yaitu hasil dari post test dan pre test menunjukkan terjadi peningkatan pemahaman guru global persada mandiri terkait etika dalam menggunakan internet khususnya dalam mencari dan menyebarkan informasi.

5.2 Saran

Setelah dilakukan penyuluhan terhadap guru, diperlukan juga penyuluhan/literasi terhadap siswa pada global persada mandiri, agar terhindar dari berita hoax atau jeratan Undang-Undang yang berlaku, karena kurangnya pemahaman/pengetahuan terkait informasi yang berkembang/beredar melalui media social/digital.

REFERENSI

Kurnia, N., Astuti, S. I., Kusumastuti, F., Monggilo, Z. M. Z., Prananingrum, E. N., & Adikara, G. J. (2021). *Seri Modul Literasi Digital Kominfo-Japelidi-Siberkreasi*. 20.

Law, N., Woo, D., de la Torre, J., & Wong, G. (2018). A Global Framework of Reference on Digital Literacy. *UNESCO Institute for Statistics*, *51*, 146.

Liansari, V., & Nuroh, E. Z. (2018). Realitas Penerapan Literasi Digital bagi Mahasiswa FKIP Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. *Proceedings of The ICECRS*, *1*(3), 241–252. https://doi.org/10.21070/picecrs.v1i3.1397

Nasrullah, M.Si., D. R. (2018). Riset Khalayak Digital: Perspektif Khalayak Media Dan Realitas Virtual Di Media Sosial. *Jurnal Sosioteknologi*, *17*(2), 271. https://doi.org/10.5614/sostek.itbj.2018.17.2.9

Tan, S., & Relations, P. (2021). *Tingkat kompetensi literasi digital berdasarkan digital literacy global framework (dlgf) dalam menghadapi infodemi covid-19 di kalangan generasi z kota medan*. UNIVERSITAS SUMATERA UTARA.

Vuorikari, R., Kluzer, S., & Punie, Y. (2022). *DigComp 2.2. The Digital Competence Framework for Citizens. With new examples of knowledge, skills and attitudes*. https://doi.org/10.2760/115376

UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 19 TAHUN 2016, 21 (2016). https://jdih.kominfo.go.id/produk_hukum/view/id/555/t/undangundang+nomor+19+tahun+2016+tanggal+25+november+2016

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. BIODATA KETUA

Biodata Ketua Pelaksana

CURRICULUM VITAE

IDENTITAS DIRI

Nama : Adi Muhajirin
NIP/NIK : 021503028
NIDN : 0318038501
Tempat dan Tanggal Lahir : Jakarta, 18 Maret 1985
Jenis Kelamin : ☒ Laki-laki ☐
Perempuan Status Perkawinan : ☒
Kawin ☐ Belum Kawin Agama
: Islam
Golongan / Pangkat : -
Jabatan Fungsional Akademik : Lektor (200)
Perguruan Tinggi : Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
Alamat : Jl Perjuangan, Bekasi Utara
Telp./Faks. :
Alamat Rumah : Taman Wisma Asri, Jl Nangka 3, E33/2, Teluk Pucung, Bekasi Utara
Telp./Faks. : 085779752818
Alamat e-mail : adi.muhajirin@dsn.ubharajaya.ac.id

RIWAYAT PENDIDIKAN PERGURUAN TINGGI

Tahun Lulus	Jenjang	Perguruan Tinggi	Jurusan/ Bidang Studi
2018	Magister	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Manajemen/ Manajemen SDM
2011	Magister	STMIK Nusa Mandiri Jakarta	Ilmu Komputer
2008	Sarjana	STMIK Nusa Mandiri Jakarta	Sistem Informasi

PELATIHAN PROFESIONAL

Tahun	Pelatihan	Penyelenggara
2019	Sistem Penjaminan Mutu Internal dan Audit Mutu	Universitas Brawijaya
2020	Sistem Penjaminan Mutu Internal dan Audit Mutu	Universitas Gadjah Mada
2021	Audit Mutu Internal	Universitas Gadjah Mada

PENGALAMAN JABATAN

Jabatan	Institusi	Tahun ... s.d. ...
Staff BAA	AMIK BSI Jakarta	2010 s.d 2015
Staff LPM	Univ Bhayangkara Jakarta Raya	2015 s.d 2019
Ka Bid Audit LPM	Univ Bhayangkara Jakarta Raya	2019 s.d 2020
Ses Direktorat IT	Univ Bhayangkara Jakarta Raya	2020 s.d 2022

PENGALAMAN MENGAJAR

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
Pemrograman Visual Foxpro	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2006
Pemrograman Visual Basic	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2007
Perancangan Iklan Animasi	D3	Akademi Komunikasi BSI Jakarta	Ganjil 2007
Komputer Animasi	D3	Akademi Komunikasi BSI	Ganjil 2007

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
		Jakarta	
Paket Program Niaga	D3	Akademi Komunikasi BSI Jakarta	Genap 2007
Komputer Animasi	D3	Akademi Komunikasi BSI Jakarta	Genap 2007
Desain Grafis	D3	Akademi Komunikasi BSI Jakarta	Genap 2007
Pemrograman Visual Basic	D3	AMIK BSI Jakarta	Genap 2007
Paket Program Niaga Ii	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2008
Bahasa Inggris I	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2008
E'commerce	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2008
Sim	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2008
Logika Algoritma	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2009
Pemrograman Visual Basic	D3	AMIK BSI Jakarta	Genap 2009
Dasar Manajemen & Bisnis	D3	AMIK BSI Jakarta	Genap 2009
Dasar Akuntansi & Prak.	D3	AMIK BSI Jakarta	Ganjil 2010
E'commerce	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2010
Pemrograman Visual 1	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2010
Kuliah Kerja Praktek	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2010
Struktur Data	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2010
Pemrograman Visual Foxpro	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2010
Algoritma & Pemrograman I	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2010

Keamanan Jaringan Komputer	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2010
Web Programming	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2010
Pemrograman Visual I	D3	AMIK BSI Jakarta	Genap 2010
Character Building	D3	AMIK BSI Jakarta	Genap 2010
Jaringan Komputer	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2010
Algoritma Pemrograman Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2010
Bahasa Inggris Ii	D3	AMIK BSI Bekasi	Genap 2010
Statistika Deskriptif	D3	AMIK BSI Bekasi	Genap 2010
Metode Penelitian	D3	AMIK BSI Bekasi	Genap 2010
Bahasa Inggris I	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Logika Algoritma	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Pengantar Teknologi Informasi & Komunika	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Pendidikan Pancasila	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Algoritma Pemrograman Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Kuliah Kerja Praktek	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Teknik Pemrograman	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Web Programing Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Dasar Akuntansi & Praktik	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2012
Sistem Informasi Manajemen	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Etika Profesi Teknologi Informasi & Komu	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Web Programing Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012

Nama Mata Kuliah	**Jenjang**	**Perguruan Tinggi**	**Semester**
Pendidikan Agama	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Bahasa Inggris Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Pemodelan Sistem Berbasis	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Dasar Manajemen Bisnis	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Praktikum Perancangan Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Pemodelan Sistem Berbasis	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
E-Commerce	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2012
Algoritma Pemrograman Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Pemrograman Visual Ii (Ka)	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Desain Pengembangan Sia	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Pengantar Tekinformasi Dan Komunikasi	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Kuliah Kerja Praktek	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Web Programming I	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Pemrograman Visual 1	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Sistem Informasi Manajemen	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Algoritma & Pemrograman I	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Teknik Pemrograman	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013

Perancangan Web	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2013
Pemodelan Sistem Berbasis	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Praktikum Perancangan Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Pengantar Manajemen Proyek Sisfo	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Metode Penelitian	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Pemrograman Visual Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2013
Web Programming I	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Logika & Algoritma	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Perancangan Web	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Sistem Operasi	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Pemrograman Visual I	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Algoritma & Pemrograman	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Pemodelan Sistem Berbasis	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Pengantar Teknologi Informasi & Komunika	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
Teknik Pemrograman	D3	AMIK BSI Karawang	Ganjil 2014
E-Commerce	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Etika Profesi Teknologi Informasi & Komu	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Struktur Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
Aplikasi Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
E-Commerce	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Perancangan Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Internet And Mobile Security	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Pengantar Manajemen Proyek Sisfo	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
E-Commerce	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Pemrograman Visual Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Analisa & Perancangan Sisfo	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Algoritma Pemrograman Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Tugas Akhir	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Pengantar Organisasi Komputer	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Perancangan Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Internet And Mobile Security	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Aplikasi Basis Data	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Web Programming Ii	D3	AMIK BSI Karawang	Genap 2014
Interaksi Manusia & Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Keamanan Komputer (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Interaksi Manusia & Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Kecerdasan Buatan	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Pengolahan Multimedia (P)(Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Kecerdasan Buatan	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
Keamanan Komputer (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2015
E-Bussines (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
E-Bussines (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Pemrograman Jaringan (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
E-Bussines (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Kerja Praktek	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
E-Bussines (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
E-Bussines (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Teknik Kompilasi (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2016
Kecerdasan Buatan	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Logika Informatika	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Logika Informatika	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Kecerdasan Buatan	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2016
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Mikroprosesor	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Jaringan Komputer (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Pemrograman Jaringan (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Pemrograman Jaringan (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara	Ganjil 2017

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
		Jakarta Raya	
Magang Kerja	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Struktur Data	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Algoritma & Pemrograman I (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2017
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Keamanan Komputer (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Algoritma & Pemrograman Ii (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Pemograman Berorientasi Objek (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Interaksi Manusia & Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Pemograman Berorientasi Objek (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Magang Kerja	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2017
Komputer Forensik (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Komputer Forensik (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Pemrograman Jaringan (P)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Keamanan Jaringan Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Keamanan Jaringan Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Data Mining (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2018
Analisa & Perancangan Sistem Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2018
Interaksi Manusia & Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2018
Analisa & Perancangan Sistem Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2018
Interaksi Manusia & Komputer	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2018
Analisa & Perancangan Sistem Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2018
Aljabar Linear Dan Matriks	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2019
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara	Ganjil 2019

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
		Jakarta Raya	
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2019
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2019
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2019
Kerja Praktek (Proyek Aplikasi)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2019
Riset Teknologi Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2019
Riset Teknologi Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2019
Pembelajaran Mesin + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Kerja Praktek (Proyek Aplikasi)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Manajemen Proyek	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Deep Learning (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Manajemen Proyek	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Pembelajaran Mesin + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2020
Riset Teknologi Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2020
Magang Kerja/Kkn	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2020
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2020
Implementasi Dan Pengujian Perangkat Lunak	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2020
Data Mining + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2020
Manajemen Proyek	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021
Kerja Praktek (Proyek Aplikasi)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021
Deep Learning (Pilihan)	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021
Manajemen Proyek	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021
Pembelajaran Mesin + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021
Pembelajaran Mesin + Prakt	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Ganjil 2021

Nama Mata Kuliah	Jenjang	Perguruan Tinggi	Semester
Implementasi Dan Pengujian Perangkat Lunak	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2021
Teori Bahasa Dan Otomata	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2021
Riset Teknologi Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2021
Riset Teknologi Informasi	S1	Universitas Bhayangkara Jakarta Raya	Genap 2021

PENGALAMAN MEMBIMBING MAHASISWA

Tahun	Pembimbingan/Pembinaan
2015	Penasehat Akademik
2016	Penasehat Akademik
2017	Penasehat Akademik
2018	Penasehat Akademik
2019	Penasehat Akademik
2020	Penasehat Akademik Pembimbing Mahasiswa KKN
2021	Penasehat Akademik Pembimbing Mahasiswa KKN

KARYA TULIS ILMIAH

A. Buku/Bab/Jurnal

Tahun	Judul	Penerbit/Jurnal
2015	Meningkatkan Layanan Tiket Commuterline Dengan QR Code Berbasis Android	Jurnal Kajian Ilmiah - Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2015	Tracking Kendaraan Mobil Dengan Pemanfaatan GPS Berbasis Android	Jurnal Kajian Ilmiah - Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2017	Penerapan Logika Fuzzy Pada Penilaian Mutu Dosen Terhadap Tri Dharma Perguruan Tinggi	Jurnal Online Informatika – UIN Sunan Gunung Djati Bandung
2017	Verifikasi Plagiarisme dalam Repository Tulisan Ilmiah	JISKA – UIN Sunan Kalijaga
2018	Pelatihan Penyimpanan Digital Siswa Sebagai Sarana Mendukung Gerakan Green ICT SMA Dan SMK Gala Juara Bekasi Utara	ABDIMAS – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2019	E-Jafung Sebagai Sarana Penyimpanan Data dan Pengingat Dosen Mengurus Jabatan Fungsional Akademik	Informatics For Educators And Professionals – Universitas Bina Insani
2019	Teknis Kerja Docker Container untuk Optimalisasi Penyebaran Aplikasi	PIKSEL – Universitas Islam 45 Bekasi
2020	Sistem Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer Dengan Location Based Services	JSRCS – Universitas Bhayangkara Jakarta

Tahun	Judul	Penerbit/Jurnal
		Raya
2021	Strategi Keamanan Siber Nasional Qatar	Jurnal Keamanan Nasional – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2021	Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa	JSRCS – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2021	Klasifikasi Algoritma K-Nearest Neigbhor Untuk Memprediksi Barang Pada PT Enesis Group	JIFORTY – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

B. Makalah/Poster

Tahun	Judul	Penyelenggara
2012	Kajian Tingkat Kematangan Sistem Manajemen Keamanan Informasi Studi Kasus: Suku Dinas Komunikasi dan Informatika Jakarta Selatan	AMIK Bina Sarana Informatika
2014	Sistem Informasi Monitoring Deteksi Dini Banjir Secara Real Time	AMIK Bina Sarana Informatika
2019	Verifikasi Daftar Pemilih Tetap Dengan Metode Xtreme Programming	Universitas Atmajaya Yogyakarta

C. Penyunting/Editor/Reviewer/Resensi

Tahun	Judul	Penerbit/Jurnal
2020	Development Of Student Attendance Record In Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar Using Codeigniter Framework	RESEARCH : Journal of Computer, Information System & Technology Management
2020	Kriteria Otentikasi Dokumen Elektronik dengan Weighted Product	
2020	Optimasi Basis Data Spasial Untuk Mengidentifikasi Lampu APILL Di Kabupaten Sleman	
2021	Pemodelan User Experience pada Aplikasi Augmented Reality dengan Menerapkan Metode User Centered Design	

PESERTA KONFERENSI/SEMINAR/LOKAKARYA/SIMPOSIUM

Tahun	Judul Kegiatan	Penyelenggara
2016	Pelatihan SPMI dan Audit Internal Perguruan Tinggi	Universitas Brawijaya Malang
2020	Pelatihan SPMI dan Audit Internal Perguruan Tinggi	Universitas Gadjah Mada
2021	Pelatihan SPMI dan Audit Internal Perguruan Tinggi	Universitas Gadjah Mada

KEGIATAN PROFESIONAL/PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Tahun	Kegiatan
2015	Pelatihan Internet Dan Aplikasi Microsoft Office Word, Excel Dan Power Point 2010 Sebagai Sarana Pendidikan Dasar Komputer Di Panti Asuhan Al-Mabrur Babelan Kabupaten Bekasi
2016	Penerapan Aplikasi Keuangan Terintegrasi di Panti Asuhan Al-Mabrur Kabupaten Bekasi
2017	Penggunaan Sosialisasi dan Kebijakan Menggunakan Sosial Media Sebagai Sarana Menghindari Radikalisme" di Karang Taruna Rw 016 Teluk Pucung Bekasi Utara.
2018	Penerapan Aplikasi Keuangan Terintegrasi di Panti Asuhan Al-Mabrur Kabupaten Bekasi
2020	Protokol Kesehatan Menggunakan Thermonizer sebagai Pencegahan Pandemi Covid-19
2021	Pencegahan Covid-19 di Kecamatan Muara Gembong Kabupaten Bekasi
2022	Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital pada Guru Global Persada Mandiri Bekasi

PENGHARGAAN/PIAGAM

Tahun	Bentuk Penghargaan	Pemberi
2021	Sertifikat Reviewer RSKKNI Digital Forensik	KOMINFO
2021	Sertifikat HAKI Program Aplikasi Komputer	DIRJEN KEMKUMHAM
2020	Sertifikat HAKI Program Aplikasi Komputer	DIRJEN KEMKUMHAM

ORGANISASI PROFESI/ILMIAH

Tahun	Organisasi	Jabatan
2015 - Sekarang	APTIKOM	Anggota

Biodata Anggota Pelaksana

Ajif Yunizar Pratama Yusuf

Profile

Accomplished Data Scientist with a passion for delivering valuable data through analytical and data retrieval methods. Committed to helping companies advance by helping them to develop strategic plans based on predictive modeling and findings. Bringing forth a proven track record of analyzing complex and serving as a strong advisor.

Education

Master of Engineering of Computer Science, Kyushu Institute of Technology, Iizuka, Japan
October 2015 — March 2018

Bachelor Of Mathematics, Hasanuddin University, Makassar
August 2004 — August 2011

Employment History

Lecturer at Department of Computer Science Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
March 2021 — Present

- Teaching in number of courses
- Became part of the curriculum team

Data Scientist at i-Business Center Corp, iizuka, Japan
June 2018 — March 2020

- Analyzed data sets and help company make decision based on findings.
- Utilized algorithmic and programming tools to build helpful predictive models.
- Make graph analysis by using Neo4j.

Research Assistant at Kyushu Institute of Technology, Iizuka, Japan
October 2015 — March 2018

- Participate in the planning and execution of research
- Teaching Assistant.

Extra-curricular Activities

English Tutor Volunteer at Iizuka Shiritsu Igisu Junior High School, iizuka, Japan

Details

Perumahan Pondok Cipta Blok
F No.17 RT/RW 007/008
Kel. Bintara, Bekasi, 17134, Indonesia, 081285308007
ajifpratama86@gmail.com

Date / Place of birth

1986-06-28 Makassar

Nationality

Indonesia

Skills

Advanced Mathematics

Data Scientist

Image Processing

Machine Learning

Deep Learning

Natural Language Processing

Artificial Intelligence

Information Security

MATLAB Programming

Hobbies

Reading, Solving Mathematics problems, Playing Chess, Futsal, Baseball, Travelling.

December 2015 — April 2018

Course

1. DATACAMP – Data Scientist With Python Track
2. COURSERA – (deeplearning.ai) Neural Networks and Deep learning
3. Dataquest.io – Machine Learning Fundamental

Publications

Best Parameters Selection of Arrhythmia Classification Using Convolutional Neural Networks, 2019, International Conference On Informatics and Computational Science, Rizki Hadi Prawira, Ajif Yunizar Pratama Yusuf, Adi Wibowo, Semarang, Indonesia
October 2019

3D Watermarking Secret Direction Scheme for Volumetric DICOM Images, Platform Technology Letters, Volume 5, Issue 4/31 December 2018, Ajif Y.P. Yusuf, Sajjad Dadkhah, Mario Köppen., Jeju Island, South Korea
December 2018

Boundary Element Method for Darcy's Flow with Variable Permeability, 2011, Bachelor Thesis
July 2011

Organizations

Regional Coordinator PPI Fukuoka , iizuka, Japan
July 2019 — January 2020

Iizuka Moslem leader, iizuka, Japan
March 2017 — February 2020

References

Professor Mario Köppen from Kyushu Institute of Technology
mkoeppen@ieee.org

Tomihisa Shiraishi from i-Business Center Corp
shiraishi@ibc948.com

LAMPIRAN 2. PETA LOKASI WILAYAH

LAMPIRAN 3. SURAT KETERANGAN PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

YAYASAN GLOBAL PERSADA MANDIRI
KB – TK – SD – SMP – SMA – SMK
SEKOLAH GLOBAL PERSADA MANDIRI (GPM SCHOOL)
Komplek GPM School : Jl. Mekarsari No.05 RT.010/003 Kel. Bekasi Jaya
Kec. Bekasi Timur, Kota Bekasi 17112 Telp.(021)8814208 98
Email: gpmschool.info@gmail.com Website: www.gpmschool.sch.id

Nomor : 002/Yayasan-GPM/V/2022
Lampiran : -
Perihal : **Surat Keterangan**

Yang bertanda tangan dibawah ini, Ketua Yayasan Global Persada Mandiri :

Nama : Andy, S.Kom

Jabatan : Ketua Yayasan

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

Nama : Sekolah Global Persada Mandiri

Alamat : Jl. Mekarsari No.05 RT.010/003

Yang tersebutkan diatas benar-benar telah melaksanakan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat dengan tema "Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri" pada tanggal 27 Mei 2022 bertempat di GPM Ballroom

Dosen pelaksana:

1. Adi Muhajirin, M.Kom., M.M. (Dosen Prodi Informatika)
2. Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng. (Dosen Prodi Informatika)

Demikian surat keterangan ini kami buat dengan sebenarnya. Atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih.

Bekasi, 30 Mei 2022
Ketua Yayasan

Andy, S.Kom

LAMPIRAN 4. SURAT TUGAS FAKULTAS

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
Kampus I Jl. Harsono RM No. 67, Ragunan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12550
Telepon: (021) 27808121 – 27808582
Kampus II Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara, Jawa Barat 17142
Telepon: (021) 88865602, Fax: (021) 88865671
Web: fasilkom.ubharajaya.ac.id, E-mail: fasilkom@ubharajaya.ac.id

SURAT TUGAS
Nomor: [illegible]/FASILKOM-UBJ

Pertimbangan : Dalam rangka Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sebagai penunjang Tri Dharma Perguruan Tinggi di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, maka untuk itu perlu dikeluarkan Surat Tugas.

Dasar :
1. Keputusan Mendiknas RI Nomor: [illegible]/2001, tanggal 20 November 2001 tentang Pedoman, Pengendalian dan Pembinaan Program Diploma, Sarjana dan Pascasarjana di Perguruan Tinggi.
2. Keputusan Dirjen Dikti Nomor: 034/Dikti/Kep/2002, tanggal 3 Juli 2002, tentang Perubahan dan Peraturan Tambahan Pedoman, Pengawasan, Pengendalian dan Pembinaan Program Diploma, Sarjana dan Pascasarjana di Perguruan Tinggi.

DITUGASKAN

Kepada : Dosen Tetap Fakultas Ilmu Komputer Prodi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang namanya tercantum dalam Surat Tugas ini.

NO.	NAMA	NIDN	JABATAN	KETERANGAN
1.	Adi Muhajirin, S.Kom., M.Kom., M.M.	[illegible]	Dosen Tetap Prodi Informatika	Sebagai Narasumber
2.	Aji Yuntar Pratama Yusuf, S.St., M.Eng	[illegible]	Dosen Tetap Prodi Informatika	Sebagai Narasumber

Untuk :
1. Bertugas untuk melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema **"Mengukur dan Meningkatkan Literasi Digital Guru Global Persada Mandiri"**.
2. Kegiatan dilakukan pada hari Jumlah, 27 Mei 2022 di Sekolah Global Persada Mandiri Bekasi.
3. Melaporkan hasil pelaksanaan kegiatan tersebut secara tertulis kepada Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Melaksanakan perintah ini dengan penuh rasa tanggung jawab.

Dikeluarkan di : Bekasi
Pada Tanggal : 24 Mei 2022
DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Dr. Drs. Tyagturi Sri Lestari, M.M.
NIP. 1408206

LAMPIRAN 5. LUARAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Luaran . Publikasi Jurnal Terindeks SINTA

Jurnal ABDIMAS (Pengabdian Kepada Masyarakat) UBJ

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] JURNAL ABDIMAS UBJ

NOMOR: [illegible] ABDIMAS UBJ

[illegible]

Nama Penulis	:	Adi Mahatiaju [illegible], Ajif Yusuf [illegible]
Afiliasi Penulis	:	[illegible]
Email Korespondensi	:	[illegible]
Saat di Dan	:	[illegible]
Judul Artikel	:	Dikaringkatkan Kompetensi Literasi Digital Berbasis Digital Literacy Global Framework (DLGF) Di Global Pertama Mandiri Bekasi

[illegible]

Jurnal	: Jurnal ABDIMAS (Pengabdian Kepada Masyarakat) [illegible]
	[illegible]
E-ISSN	: [illegible]
Volume/Nomor	: [illegible]
Tahun	: Juni 2022
DIS	: [illegible]

[illegible]

[illegible]

Jakarta, 21 Desember 2022

Editor in Chief Jurnal Abdimas UBJ

Prof. Adi Fahrudin, Ph.D

NIP. [illegible]

LAMPIRAN 6 FOTO KEGIATAN

DIGITAL LITERACY
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
Meningkatkan Literasi Digital
Guru Global Perada Mandiri
Kota Bekasi
Pengabdi :

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

DIGITAL LITERACY
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

LAMPIRAN 7 KONTRAK PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

LEMBAGA PENELITIAN,
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DAN PUBLIKASI
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

Kampus I: Jl. Harsono RM No 67 Ragunan Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12140
Kampus II: Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Bekasi Utara

SURAT PERJANJIAN KONTRAK PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
Nomor: PK/[illegible] - IV - ABDIMAS / PPMP - [illegible]

Pada hari ini, Senin, 18 April 2022 kami yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Prof. Dr. [illegible] Ir. Dolik Sulatyanto Kepala Lembaga Penelitian, Pengabdian kepada Masyarakat dan Publikasi dan [illegible] Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, selanjutnya disebut PIHAK PERTAMA;
2. Adi Muhajirin, [illegible] selaku Ketua Kelompok Pengabdian Kepada Masyarakat, selanjutnya disebut PIHAK KEDUA, [illegible] perjanjian kontrak pengabdian kepada Masyarakat sebagai berikut.

Pasal 1
Judul Pengabdian kepada Masyarakat

PIHAK PERTAMA dalam jabatannya tersebut di atas, [illegible] kepada PIHAK KEDUA untuk melaksanakan Pengabdian kepada Masyarakat yang berjudul "Meningkatkan Kompetensi Literasi Digital Berbasis Digital Literacy Global Framework (DLF) Di Kara Bekasi".

Pasal 2
Waktu dan Biaya Pengabdian kepada Masyarakat

(1) Waktu pelaksanaan kepada masyarakat adalah dapat berlangsung sekitar tanggal Senin, 18 April 2022 sampai dengan 26 Desember 2022
(2) Biaya pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini dibebankan pada pos Anggaran Pengeluaran Belanja (APB) Lembaga Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan Publikasi dengan nilai kontrak sebesar Rp. 14.000.000 (Empat Belas Juta Sepuluh Ribu Rupiah)

Pasal 3
Pertanggung Pengabdian kepada Masyarakat

Sebagai [illegible] pengabdian [illegible] berikut:

1. Ketua Pengabdian : Adi Muhajirin, [illegible]
2. Anggaran Kelompok : Apt. [illegible], S.Sn. [illegible]

LAMPIRAN 8 BUKTI PEMBIAYAAN KEGIATAN ABDIMAS

		JUMLAH	HARGA	SUB TOTAL	NO BUKTI
A	GAJI dan UPAH				
	Ketua Pengusul	12	Rp 130,000	Rp 1,560,000	1
	Anggota Pengusul	12	Rp 100,000	Rp 1,200,000	2
	Tim Pelaksana	12	Rp 100,000	Rp 1,200,000	3
B	BELANJA HABIS PAKAI				
	Spanduk	1	Rp 360,000	Rp 360,000	4
	Plakat	1	Rp 300,000	Rp 300,000	5
	Souvenir Orbit	2	Rp 500,000	Rp 1,000,000	6
	Snack & Ongkir (100 000)	200	Rp 15,000	Rp 3,100,000	7
	Rapat Persiapan Abdimas	1	Rp 500,000	Rp 500,000	9
	Rapat Evaluasi Abdimas	1	Rp 500,000	Rp 500,000	10
C	BIAYA PERJALANAN				
	Transport Survey	4	Rp 200,000	Rp 800,000	11
	Transport Persiapan	4	Rp 200,000	Rp 800,000	12
	Transport Evaluasi	4	Rp 200,000	Rp 800,000	13
	Transport Narasumber	2	Rp 200,000	Rp 400,000	14
D	LAIN LAIN				
	Publikasi Media Masa	1	Rp 450,000	Rp 450,000	15
	Jasa Dokumentasi dan Editing	1	Rp 650,000	Rp 650,000	8
	Pulsa Komunikasi (4 Orang)	4	Rp 100,000	Rp 400,000	16
	TOTAL			Rp14,020,000	

Nomor: 016/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : *Adi Muhajirin*

Uang sejumlah : *satu juta dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Gaji dan Upah Anggota*

Bekasi 29 Mei 2022

Terbilang Rp. *1.200.000,00,-*

Ajif Yoniar, S.Si., M.Eng.

2

Nomor: 017/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : *Adi Muhajirin*

Uang sejumlah : *enam ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Gaji dan Upah Tim Pelaksana*

Bekasi 29 Mei 2022

Terbilang Rp. *600.000,00,-*

Anggi Firiskiyanah, S.Kom., M.Kom

3

Nomor: 018/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : enam ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Gaji dua Upah Tim Pelaksana

Terbilang Rp. 600.000,00,-

Bekasi, 30 Mei 2022

Adi Kiro Bayaran, S.T., M.M

3

Nomor: 008/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Persiapan

Terbilang Rp. 200.000,00,-

Bekasi, 25 Mei 2022

Adi Tumzar, S.S., M.Eng

12

Nomor: 001/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Survey*

Bekasi 20 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Adi Mulajirin, M.Kesd., M.M.

(I)

Nomor: 002/PkMDGLF/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Survey*

Bekasi 20 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Ajit Yunian, S.Sd., M.Log.

(II)

Nomor: 003-PKM/DGL/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Survey*

Belasi 31 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Anner Fridesmath, S.Kom, M.Kom

11

Nomor: 004-PKM/DGL/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Survey*

Belasi 31 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Alex Rina Biroum, S.T., M.M

11

Nomor: 005/PKMDG/LF/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Perangan*

Bekasi 25 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Adi Mulajirin, M.Kom., M.M.

(12)

Nomor: 006/PKMDG/LF/2022

Telah terima dari : *Adi Mulajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Perangan*

Bekasi 25 Mei 2022

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Atif Yunizar, S.Si., M.Eng.

(12)

Nomor: 008/PKMDGLE/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Pertiapan

Bekasi 25 Mei 2022

12

Terbilang Rp. 200.000,00,-

Abri Riza Riyanto, S.T., M.M.

Nomor: 009/PKMDGLE/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Kuliasi Pengasan

Bekasi 25 Mei 2022

13

Terbilang Rp. 200.000,00,-

Adi Muhajirin, Mulisan, M.M.

Nomor: 012/PEMDGLE/2022

Telah terima dari : *Adi Muhajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Evaluasi Program*

Bekasi, 30 Mei 2022

(13)

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Abd Rizal Bayaran, S.T., M.M.

Nomor: 013/PEMDGLE/2022

Telah terima dari : *Adi Muhajirin*

Uang sejumlah : *dua ratus ribu rupiah*

Untuk pembayaran : *Transport Narasumber*

Bekasi, 30 Mei 2022

(14)

Terbilang Rp. *200.000,00,-*

Adi Muhajirin, M.Kom., M.M.

Nomor: 010-PKMDGLF-2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Evaluasi Program

Terbilang Rp. 200.000,00,-

Bekasi 29 Mei 2022

Adi Yuriani, S.Si., M.Kom

B

Nomor: 011-PKMDGLF-2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Evaluasi Program

Terbilang Rp. 900.000,00,-

Bekasi 29 Mei 2022

Angga Erickiannah, S.Kom, M.Kom

B

Nomor: [illegible]/PKMDGLI/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : dua ratus ribu rupiah

Untuk pembayaran : Transport Narasumber

Bekasi 23 Mei 2022

Terbilang Rp. 200.000,00,-

Adi Yusuf, S.S., M.Eng.

4

Nomor: [illegible]/PKMDGLI/2022

Telah terima dari : Adi Muhajirin

Uang sejumlah : satu juta lima ratus enam puluh ribu rupiah

Untuk pembayaran : Gaji dan Upah Kesan

Bekasi [illegible]

Terbilang Rp. 1.560.000,00,-

Adi Muhajirin, M.Kesan., M.M.

1

No.

Telah terima dari : AM MUHASIRIN

Sejumlah : ENAM RATUS LIMA PULUH RIBU RUPIAH

Untuk pembayaran : EDITING DAN DOKUMENTASI.

BEKASI, 27 MEI 2022.

Rp. 650.000,-

MUHAMMAD FAISHAL

Nanina Sound Entertaint

kenz
DIGITAL PRINTING

@kenzdigiprint 0817 883 822
Jl. Fate Barat Ruko Blok B no 5-7
Kalideres, Jakarta Barat
www.kenzdigitalprinting.com

Jakarta, 23 Mei 2022
Hyundai
Ipk
Kasdee

JUMLAH	NAMA BARANG	HARGA SATUAN	TOTAL
1	Sparkle		360.000
		GRAND TOTAL	360.000

"Thank you for shopping with us"

4

10

ABBIT 2022

gofood
Food
Food

NAMA KAMU

NO MEJA
10

PESENAN	JML	Rp
Gurame Bakar Rp. 60.000	3	180.000
Nasi Putih Rp. 5000	6	30.000
Ikan Bawal Gorang Rp. 60.000	3	180.000
Jus Jambu Rp 20.000	3	60.000
Aqua botol Rp 5000	6	30.000
Jus Sirpukat Rp 30.000	1	30.000
Jumlah Rp 500.000		

Plakatplikit

Tanggal: 25 Mei 2024

Kepada Yth. Katie

NOTA No. : .....

Qty	Keterangan	Harga Satuan	Jumlah
1	Plakat Division		200 000

TOTAL Rp. 200 000

DP Rp.

SISA Rp.

Hormat Kami,

(Peter Rochman)

LUNAS

5

BlueS Cellular | BLUES CELL
1 CHIP ALL OPERATOR

20 Mei 20 72

Qty	Nama Barang	Harga	Jumlah
1	[illegible]		100.000
	[illegible]		
		Jumlah Rp.	100.000

Terima Kasih

Hormat Kami,

16

BlueS Cellular | BLUES CELL
1 CHIP ALL OPERATOR

21 Mei 20 72

Qty	Nama Barang	Harga	Jumlah
1	[illegible]		100.000
	[illegible]		
		Jumlah Rp.	100.000

Terima Kasih

Hormat Kami,

16

FAJAR CELL

Tokoma, 20 - Mei 20 22

Tuan / Toko: Kabir

NOTA NO.

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA SATUAN	JUMLAH
1	Pulsa Tbk 0895 13 530683		100.000
			100.000

Tunda Terima | Barang tidak yang sudah dibeli tidak boleh di tukar atau | HORMAT KAMI | JUMLAH Rp.

16

Konter HP

■Jual Hp Baru ■Paket Data ■Pulsa ■Aksesoris

Kepada: Bdi

di

NOTA No.

Tgl: 21 / Mei 2022

Banyaknya	Nama Produk	Harga	Jumlah
1	Pulsa Tbk 0852 2035 7818		100.000

PERHATIAN
Barang yang sudah dibeli tidak boleh di tukar atau

DP
Bayar: 100.000

Terima Kasih Atas Kepercayaan Anda

16

PUTRA MINANG Group
Masakan Padang

Jl. H. Mandang No. 2 Kota Pandang

Pusat Pusaran Kuliner Kampus Ternama

Tgl. 04-[illegible] Pukul No.

MASAKAN / MINUMAN		HARGA
Nasi		
Ayam		
Jum Mas		
Sdr. Hardang		
Sdr. Sunat		
Sdr. Dumas		
Sdr. Hiu	2	25000
Kan Lalu		
Kan Mujal	2	25000
Sdr. Mitra		
Sdr. Sungkat		
Kan P. Kalung	2	20000
Bihi		
Hitang		
Tunang		
Cinang		
Dung		
Dak		
Ram		
Sunna		
Hak		
Dum		
Bunar		
Dendang		
Hendang		
Telor Dulat		
Telor Dasar		
Pengelar		
Sep. Ge		
Jakarum		
Kandang Ini		
Jenis Jus	2	20.000
Jenis Hangat		
Pu Jeruk	2	20.000
Kh. Dawan Hangat		
Ini Tim Mana		
Pu Tah Sunil		
Tim Telor		

Tanda Tanda, Amlah Rp. 500.000

Kontrol Island,

9