

**SISTEM MANAJEMEN *INVENTORY SPAREPART* DI
TOKO ALI MOTOR BEKASI MENGGUNAKAN
MEDIA TEKNOLOGI QR_{CODE}
(*QUICK RESPONSE*)**

SKRIPSI

Oleh:
DEMMY DWI RENDRA GRAHA
201610225180



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

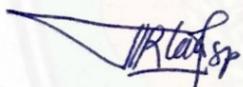
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Manajemen *Inventory Sparepart* Di Toko Ali Motor Bekasi Menggunakan Media Teknologi Qrcode (*Quick Response*)
Nama Mahasiswa : Demmy Dwi Rendra Graha
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225180
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 juli 2020

Bekasi, 04 Agustus 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I



Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.

NIDN. 0311097302

Pembimbing II



Indah Dwijayanthi Nirmala, S.kom., M.Kom.

NIDN. 0326088801

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Manajemen *Inventory Sparepart* Di
Toko Ali Motor Bekasi Menggunakan Media
Teknologi Qrcode (*Quick Response*)

Nama Mahasiswa : Demmy Dwi Rendra Graha

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225180

Program Studi/Fakultas : Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 juli 2020

Bekasi, 04 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ir. M. Khaerudin, M.Kom.
NIDN 0413066604



Penguji I : Hafizah, S.S., M.Pd.
NIDN 0302068702

Penguji II : Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.
NIDN 0311097302

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Dekan

Teknik Informatika

Fakultas Teknik



Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0313077206



Ismaniah, S.Si., M.M.

NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul:

“Sistem Manajemen Invenetory Sparepart Di Toko Ali Motor Bekasi Menggunakan Media Teknologi Qrcode (Quick Response)”

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 04 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Demmy Dwi Rendra Graha

NPM 201610225180

ABSTRAK

Demmy Dwi Rendra Graha. 201610225180. Sistem manajemen *inventory sparepart* di toko Ali Motor Bekasi menggunakan media teknologi QRcode (*Quick Response*).

Penelitian ini dilakukan pada Toko Ali Motor Bekasi, yang bergerak dibidang penjualan *sparepart* sepeda motor. Banyaknya jumlah barang yang ada timbul permasalahan dalam melakukan pengelolaan barang masuk dan barang keluar yang belum terkomputerisasi serta belum adanya alat bantu untuk penginputan barang. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan model *waterfall*. Data didapat dengan melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem manajemen *inventory sparepart* menggunakan media teknologi QRcode yang memudahkan pengelolaan data barang masuk dan data barang keluar serta memudahkan pemilik toko untuk pengontrolan dari jarak jauh.

Kata kunci: Sistem manajemen, *Inventory*, QRcode, *Waterfall*.



ABTRARCK

Demmy Dwi Rendra Graha. 201610225180. *The spare part inventory management system at the Ali Motor Bekasi store uses QRcode (Quick Response) technology media.*

This research was conducted at Toko Ali Motor Bekasi, which is engaged in the sale of motorcycle spare parts. The large number of existing goods causes problems in managing incoming and outgoing goods that have not been computerized and there is no tool for inputting goods. The system development method used in this study uses the waterfall model. Data obtained by conducting observations, interviews and literature study. The results of this study are a spare parts inventory management system using QRcode technology media which facilitates the management of incoming goods data and outgoing goods data and makes it easier for store owners to control remotely.

Keywords: Management system, Inventory, QRcode, Waterfall.



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Demmy Dwi Rendra Graha
NPM : 201610225180
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya yang berjudul:

“Sistem Manajemen *Inventory Sparepart* di Toko Ali Motor Bekasi Menggunakan Media Teknologi Qrcode (*Quick Response*)”

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalty non eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 04 Agustus 2020
Yang menyatakan



Demmy Dwi Rendra Graha

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puji dan syukur atas kehadiran Tuhan yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan judul “Sistem Manajemen *Inventory Sparepart* di Toko Ali Motor Bekasi menggunakan Media Teknologi QRcode” yang disusun untuk memperoleh gelar strata 1 sarjana Teknik di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang bertempatkan di kota Bekasi. Dalam penulisan ini, ingin menyampaikan ucapan terimakasih dan rasa hormat kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn). Dr. Drs. Bambang Karsono, SH., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno S. Kom., M. Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Ibu Herlawati, S.Si.,M.M., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing I.
5. Ibu Indah Dwijayanthi Nirmala, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing II.
6. Ibu Dalina dan kakak Arif Sucianto yang telah memberikan nasihat, do'a dan dukungan moril maupun materil dalam menuntut ilmu, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Seluruh dosen jurusan Teknik Informatika atas ilmu dan bimbingannya.
8. Seluruh teman kelas terutama Aditya, Wijdan, Bagas, Rey, Dicky, Reza, Bayu.
9. Ferry Intan Lusiana yang telah memberikan dukungan dan semangat serta doa.
10. Semua Pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam menyusun skripsi ini yang tidak dapat di sebutkan semuanya dan tidak mengurangi rasa hormat sedikitpun.

Semoga dengan adanya skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan dapat menjadi acuan bagi mahasiswa yang akan melakukan penyusunan skripsi.

Bekasi, 04 Agustus 2020

Penulis,


Demmy Dwi Rendra Graha

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABTRARCK	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	4
1.8 Metode Penelitian.....	4
1.8.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.9 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7

2.2 Konsep dasar sistem.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem	10
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.2.3 Klasifikasi Sistem	11
2.3 Sistem Manajemen Informasi	11
2.4 <i>Inventory</i>	12
2.5 Manajemen <i>Inventory</i>	12
2.6 Pengertian EOQ (<i>Economic Order Quantity</i>)	13
2.7 Pengertian <i>Safety stock</i>	13
2.8 <i>Sparepart</i>	13
2.9 Pengertian <i>Smartphone</i>	13
2.10 <i>Android</i>	14
2.11 <i>QRcode (Quick Response)</i>	14
2.12 <i>Website</i>	14
2.13 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	15
2.14 <i>MySQL</i>	15
2.15 <i>XAMPP</i>	15
2.16 <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	15
2.17 <i>Framework</i>	16
2.18 <i>Codeigniter</i>	16
2.18.1 Keunggulan <i>Codeigniter</i>	16
2.18.2 Kekurangan <i>Codeigniter</i>	16
2.19 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	17
2.20 <i>Bootstrap</i>	23
2.21 <i>React Native</i>	24
2.22 <i>Node JS</i>	24

2.23 <i>jQuery</i>	24
2.24 <i>Waterfall</i>	25
2.25 <i>Blackbox Testing</i>	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Objek Penelitian	26
3.2 Kerangka Penelitian	26
3.3 Analisis Sistem Berjalan	31
3.4 Analisis Permasalahan	34
3.5 Analisis Sistem Usulan	35
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem	37
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	38
4.1 Perancangan	38
4.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	38
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	41
4.1.3 <i>Sequance Diagram</i>	51
4.1.4 <i>Class Diagram</i>	62
4.2 Perancangan Database.....	62
4.3 Perancangan <i>Interface Input</i>	66
4.4 Hasil Tampilan	71
4.5 Pengujian <i>Blackbox</i>	81
BAB V PENUTUP	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Konsep Kepustakaan.....	7
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Pada <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol Simbol <i>Diagram Activity</i>	19
Tabel 2.4 simbol – simbol <i>Diagram class</i>	20
Tabel 2.5 simbol – simbol <i>Diagram sequence</i>	22
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara Pertama.....	28
Tabel 3.2 Jawaban Wawancara Pertama.....	29
Tabel 3.3 Pertanyaan Wawancara Kedua	29
Tabel 3.4 Jawaban Wawancara Kedua	30
Tabel 4.1 Penjelasan <i>Use Case Diagram</i>	40
Tabel 4.2 Tabel Admin	63
Tabel 4.3 Tabel Barang	63
Tabel 4.4 Tabel Io	64
Tabel 4.5 Tabel Karyawan	65
Tabel 4.6 Tabel Kategori	65
Tabel 4.7 Pengujian <i>Blackbox</i>	82

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Fase-Fase <i>Waterfall</i>	25
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	27
Gambar 3. 2 Analisis Sistem Berjalan Barang Masuk.....	32
Gambar 3.3 Analisis Sistem Berjalan Barang keluar.....	33
Gambar 3.4 Analisis Sistem Berjalan stok barang.....	34
Gambar 3.5 Analisis Sistem Usulan	36
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	42
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Kelola Kategori</i>	43
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Kelola Barang</i>	44
Gambar 4.5 Activity Diagram Kelola Karyawan.....	45
<i>Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan Barang Admin</i>	46
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Laporan Barang Karyawan</i>	47
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Profil</i>	48
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Kelola Barang Masuk</i>	49
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Kelola Barang Keluar</i>	50
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Sign Out</i>	51
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Login</i>	52
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Kelola Kategori</i>	53
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Kelola Barang</i>	54
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Kelola Karyawan</i>	55
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Laporan Barang Admin</i>	56
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Laporan Barang Karyawan</i>	57

Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Profil	58
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang Masuk	59
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang Keluar	60
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang Keluar	61
Gambar 4.22 <i>Class Diagram</i>	62
Gambar 4.23 Perancangan Tampilan Halaman <i>Login</i>	66
Gambar 4.24 Perancangan Tampilan Halaman <i>Dashbord</i>	67
Gambar 4.25 Perancangan Tampilan Halaman Kategori.....	67
Gambar 4.26 Perancangan Tampilan Halaman Barang	68
Gambar 4.27 Perancangan Tampilan Halaman Karyawan	68
Gambar 4.28 Perancangan Tampilan Halaman Laporan Barang	69
Gambar 4.29 Perancangan Tampilan Halaman Profil	69
Gambar 4.30 Perancangan Tampilan Halaman Login Karyawan Di <i>smartphone</i> .70	
Gambar 4.31 Perancangan Tampilan Halaman Pilihan Barang Masuk Dan Barang Keluar Karyawan Di <i>smartphone</i>	70
Gambar 4.32 Perancangan Tampilan Halaman Input Jumlah Barang Di <i>smartphone</i>	71
Gambar 4.33 Tampilan Halaman <i>Login</i>	71
Gambar 4.34 Tampilan Halaman <i>Dashbord</i>	72
Gambar 4.35 Tampilan Menu Kategori	72
Gambar 4.36 Tampilan Menu Tambah Kategori	73
Gambar 4.37 Tampilan Menu Barang.....	73
Gambar 4.38 Tampilan Menu Tambah Barang	74
Gambar 4.39 Tampilan Menu Edit Barang	74
Gambar 4.40 Tampilan Menu Qrcode Barang.....	75
Gambar 4.41 Tampilan Menu Karyawan.....	75

Gambar 4.42 Tampilan Menu Tambah Karyawan.....	76
Gambar 4.43 Tampilan Menu Laporan Barang	76
Gambar 4.44 Tampilan Menu <i>Date Range Picker</i>	77
Gambar 4.45 Tampilan Menu Cetak Laporan	77
Gambar 4.46 Tampilan Menu Profil.....	78
Gambar 4.47 Tampilan Menu <i>Login</i> Karyawan Di <i>smartphone</i>	78
Gambar 4.48 Tampilan Menu Input Barang Masuk Barang Keluar Di <i>Smartphone</i> .	
.....	79
Gambar 4.49 Tampilan Menu Input Jumlah Barang Di <i>smartphone</i>	79
Gambar 4. 50 Tampilan Menu <i>Login</i> Karyawan	80
Gambar 4. 51 Tampilan Menu <i>Dashbord</i> Karyawan.....	80
Gambar 4. 52 Tampilan Menu Laporan Barang Karyawan.....	81
Gambar 4. 53 Tampilan Menu Profil Karyawan.....	81

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat permohonan mengambil data penelitian

