

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan hasil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil penelitian dengan menggunakan uji korelasi Spearman menunjukkan bahwa terdapat hubungan negatif yang cukup kuat antara regulasi emosi dengan agresi verbal pada remaja laki-laki yang bermain *game online (mobile legends : bang-bang)* di SMK Negeri 3 Kota Bekasi, artinya semakin tinggi regulasi emosi maka semakin rendahnya agresi verbal sedangkan semakin rendahnya regulasi emosi maka akan semakin tingginya agresi verbalnya. Hipotesis yang diajukan pada penelitian ini Hipotesis alternatif (Ha) diterima dan Hipotesis nol (Ho) ditolak, artinya terdapat hubungan antara regulasi emosi dengan agresi verbal pada remaja laki-laki yang bermain *game online (mobile legends : bang-bang)* di SMK Negeri 3 Kota Bekasi.
2. Pada penelitian ini terdapat beberapa kelemahan yaitu peneliti tidak dapat terjun langsung kelapangan untuk mendapatkan data dengan kondisi dan situasi yang sesuai dengan yang peneliti inginkan, respon jawaban yang diberikan subjek tidak dapat dipantau dan dikontrol secara langsung oleh peneliti dikarenakan penyebarannya menggunakan google formulir atau media survey online akibat pandemi yang berlangsung saat ini.
3. Agresi verbal yang muncul pada penelitian ini lebih kepada remaja yang bermain *game online*, dan tidak dapat digeneralisasikan pada remaja yang bermain permainan lainnya yang bukan merupakan *game online*

5.2 Saran

5.2.1 Saran Praktis

1. Bagi remaja laki-laki siswa SMK

Untuk para remaja diharapkan dapat lebih mengontrol emosi dan perkataan yang keluar saat sedang bermain *game online*. Dan juga tidak terlalu menghabiskan waktu hanya untuk bermain *game online*.

2. Bagi orang tua

Agar dapat memperhatikan dan menemani serta mengontrol anak dalam bermain *game online* agar dapat menekan kemungkinan anak untuk berkata kasar dan dapat meningkatkan regulasi emosi anak saat sedang bermain.

3. Bagi tempat penelitian sekolah

Agar lebih mengawasi serta memberikan penyuluhan-penyuluhan mengenai dampak dari bermain *game online* serta menghimbau untuk tetap menjaga tutur kata yang dilontarkan

5.2.2 saran bagi penelitian selanjutnya

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat memperluas subjek dan lokasi penelitian yang berbeda dari penelitian ini agar dapat lebih variatif.
2. Untuk penelitian selanjutnya disarankan pula untuk menambahkan referensi teori yang lebih baru dan teori pendukung lainnya agar dapat membandingkan aspek/dimensi pada penelitian ini.
3. Untuk penelitian selanjutnya juga diharapkan menggunakan variabel lain selain regulasi emosi karena adanya kemungkinan variabel lain yang juga dapat mempengaruhi agresi verbal bahkan lebih besar pengaruh.
4. Untuk penelitian selanjutnya agar lebih memperhatikan waktu pengerjaan dan pengambilan data agar dapat dikelola dengan baik dengan waktu yang cukup panjang, serta memperhatikan subjek yang

dijadikan sampel pada penelitian, memperhatikan lokasi penelitian yang diperluas sehingga hasil dapat digeneralisasikan pada populasi yang lebih besar.

5. Untuk peneliti selanjutnya disarankan untuk mengambil data secara langsung agar dapat melihat situasi dan kondisi lapangan serta memperhatikan subjek dalam mengisi kuesioner agar jawaban yang diberikan maksimal dan mendapatkan hasil yang memuaskan.

