

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmar, A. S. (2013). Cara Cepat dan Mudah Membuat Website Elegan Secara Gratis. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Andre. (2014, Maret 16). *Tutorial Belajar JavaScript Part 1: Pengertian dan Fungsi JavaScript Dalam Pemrograman Web*. Retrieved from Duniaikom Dunia Ilmu Komputer: <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-javascript-pengertian-dan-fungsi-javascript-dalam-pemograman-web/>
- Andre. (2013, Oktober 1). *Tutorial Belajar CSS Part 1: Pengertian CSS, Apa yang dimaksud dengan CSS?* Retrieved from Duniaikom Dunia Ilmu Komputer: <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-css-part-1-pengertian-css-apa-yang-dimaksud-dengan-css/>
- Anhar. (2010). Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta Selatan: mediakita Ilustrasi.
- Ardaneswari, Awanda, Perancangan dan Pengimplementasian Sistem Pencatatan Data Perkembangan Ayam Broiler Berbasis Mobile. Salatiga : Universitas Kristen Satya Wacana, 2014.
- Bahasa, P. (2008). Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa Edisi Keempat. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Binus, L. (2014). *Bab 2 Tinjauan Pustaka*. Retrieved from library.binus.ac.id: <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdok/Bab2/2014-1-00436-IF%20Bab2001.pdf>
- Brawijaya, L. U. (2011). Manual Prosedur Penanganan Dokumen. 1.
- Buchori, N. B. (2014, April 30). *Proposal Membangun Cloud Computing Berbasis Free/Open Source Software (FOSS) Pada STMIK Wicida Samarinda*. Retrieved from academia.edu: https://www.academia.edu/6679816/Proposal_Membangun_Cloud_Computing_Berbasis_Free_Open_Source_Software_FOSS_Pada_STMIK_WiCiDa_Samarinda
- Buttle, F., 2009. Customer Relationship Management Concepts and Technology, 2nd ed.. ButterworthHeinemann: Burlington.
- Carter, W. K. (2009). Akuntansi Biaya. Jakarta: Salemba Empat.
- Developers, D. &. (2015). Membuat CMS Multifitur. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Dianty, M. A. (2016, Desember 14). *Sistem Informasi Manajemen*. Retrieved from wordpress.com:

<https://sisteminformasimanajemen15089.wordpress.com/2016/12/14/flow-map/>

Farizarwan. (2010, Februari 22). *Pengertian Apache*. Retrieved from DuniaKamu: <https://duniakamu.wordpress.com/2010/02/22/pengertian-apache/>

Fikri, I. A., Herumurti, D., & H, R. R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan menggunakan platform wiktitude untuk studi kasus lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, Surabaya.

Haryanto, T. (2016, April 15). *Membuat Aplikasi Android Berbasis HTML 5 dengan Cordova*. Retrieved from Codepolitan: [https://www.codepolitan.com/membuat-aplikasi-android-berbasis-html5-cordova#targetText=Apache%20Cordova%20\(dulunya%20adalah%20PhoneGap,dengan%20nama%20baru%20Apache%20Cordova.](https://www.codepolitan.com/membuat-aplikasi-android-berbasis-html5-cordova#targetText=Apache%20Cordova%20(dulunya%20adalah%20PhoneGap,dengan%20nama%20baru%20Apache%20Cordova.)

Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

Jogja, Eka. (2014, April 8). *Mengenal JavaScript, Ajax, JQuery, AngularJs, dan Node.Js*. Retrieved from Arsipekajogja: <https://ekajogja.com/arsip/mengenal-javascript-ajax-jquery-angularjs-dan-node-js/>

Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 3.

Khasanah, F. N., & Murdowo, S. (2019). Pengujian Beta Pada Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Dasar Islam Melalui Kuesioner. *Infokam*, 83-89.

Komputer, W. (2011). *Mastering CMS Programming white PHP & MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi Edisi Keempat*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN.

Madura, J. (2001). *Pengantar Bisnis Buku I*. Jakarta: Salemba Empat.

Media, I. (2013, September 4). *Pengertian HTML & Sejarah Singkat HTML-Hypertext Markup Language (HTML)*. Retrieved from Ilearning Media: <https://ilearning.me/2013/09/04/pengertian-html-sejarah-singkat-html-hypertext-markup-language-html/>

Mililoly. (2011, November 24). *Pengertian Website, Web Browser, Web Page, Web Hosting, dan Home Page*. Retrieved from mililoly Just another WordPress.com site: <https://mililoly.wordpress.com/2011/11/24/pengertian-website-web-browser-web-page-web-hosting-dan-home-page/>

Necel. (2009, Juni 28). *Pengertian Perusahaan Penerbangan*. Retrieved from Milik Necel: <https://necel.wordpress.com/2009/06/28/>

- N, Sora. (2015, September 24). *Pengertian UML dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya*. Retrieved from Pengertianku: <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>
- Nugroho, B. (2014). *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver Studi Kasus : Sistem Penerimaan Siswa Baru (PSB) Online*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media .
- Poerwardaminta, W. (2006). *Kamus Umum Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Pratama, I. P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika Bandung.
- Purbadian, Y. (2015). *Aplikasi Penjualan Web Base Dengan PHP Untuk Panduan Skripsi*. Cirebon: CV Asfa Solution.
- Rahman, S. (2013). *Bengkel Web & SEO Joomla*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rachmanto, R. 2017. *9 Langkah Praktis Membuat Website Gratis*. Gramedia. Jakarta.
- Ritonga, P. (2013, Juni 16). *Pengertian Activity Diagram*. Retrieved from Bangpahmi: <https://bangpahmi.com/pengertian-activity-diagram/>
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Safaat, N. (2015). *Android pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Safaat H. N. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Edisi Revisi. Informatika. Bandung.
- Sidik, B., & Pohan, H. I. (2012). *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung: Informatika Bandung.
- Suandi, A., Khasanah, F. N., & Retnoningsih, E. (2017). *Pengujian Sistem Informasi E-Commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta*. *Information System Educators And Professionals*, 61-70.

- Sugono, D., & dkk. (2008). Kamus Bahasa Indonesia. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Sujarweni, V. W. (2015). Akuntansi Biaya Teori dan Penerapannya. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Supardi, Ir Yuniar, (2015). Belajar Coding Android Bagi Pemula , Jakarta PT Elex Media Komputindo
- Supriyanto, W., & Muhsin, A. (2008). Teknologi Informasi Perpustakaan . Yogyakarta: Penerbit Kanisius.
- Sutabri, T. (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A. A. (2016). Rancang Bangun Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. *E-juornal Teknik Informatika*.
- University, B. (2016, December 16). *Alpha Testing*. Retrieved from Binus University School of Information System: <https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/alpha-testing/>
- University, B. (2016, December 16). *Beta Test*. Retrieved from Binus University School of Information System: <https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/beta-test/>
- Wahyono, T. (2004). Sistem Informasi (Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi). Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Widilestariningtyas, O., Firdaus, D. W., & Anggadini, S. D. (2012). Akuntansi Biaya. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yehefizard. (2008). Database Management Menggunakan Microsoft Access 2003. Jakarta: Gramedia.