

BAB I

PENDAHULUAN

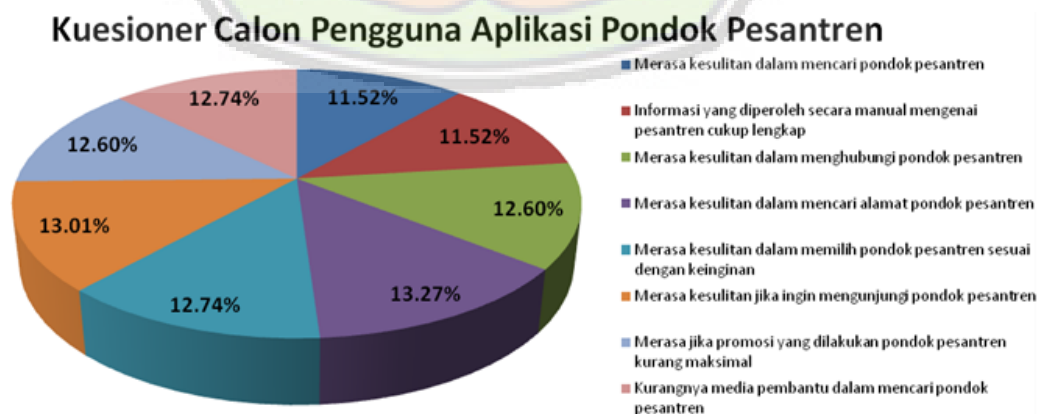
1.1 Latar Belakang

Berkembangnya manusia tidak cukup hanya dengan pertumbuhan fisik yang sehat, tetapi perlu dilengkapi dengan pertumbuhan rohani yang bagus. Pendidikan yang ditawarkan oleh pondok pesantren merupakan cerminan pendidikan jiwa yang harus ada pada setiap manusia. Banyak orang tua yang ingin anak mereka menjadi pribadi yang baik, sehingga menempatkan anak mereka ke pondok pesantren. Sebagai kota Islam di Jawa Barat, Bogor mempunyai banyak pondok pesantren yang belum dikenal oleh masyarakat.

Pesantren mempunyai peranan yang penting saat ini dalam perkembangan daerah pada segi ilmu keislaman dan sosial budaya, karena dapat merubah daerah dari keterbelakangan dan dapat menjadikannya sebagai salah satu senjata untuk menghadapi zaman sekarang yang sudah mulai sangat mengkhawatirkan. Pesantren juga dapat menjadi salah satu lembaga pendidikan yang bisa menjadikan generasi muda kedepannya lebih tangguh dalam bersaing pada zaman global yang tetap berlandaskan islam. Selain kualitas dari pesantren yang harus ditingkatkan, dalam melakukan promosi dan kemudahan untuk menjangkau pesantren pun harus ditingkatkan agar menjadi lebih mudah untuk diakses. Maka untuk memenuhi kebutuhan tersebut diperlukannya teknologi yang berkembang saat ini.

Pada zaman sekarang ketergantungan manusia kepada teknologi sangatlah tinggi. Perkembangan teknologi mobile juga selaras dengan kebutuhan setiap manusia dan maka itu teknologi mobile mengalami perkembangan yang sangat pesat. Mobile phone dahulunya hanya dapat melakukan sekedar sms atau melakukan panggilan, akan tetapi sekarang sudah jauh lebih canggih dari itu. *Mobile Phone* saat ini sudah dapat melakukan akses internet, *pushing email*, memutar musik, video dan masih banyak yang lainnya. *Mobile phone* jenis ini lebih dikenal dengan sebutan *Smartphone*. Smartphone yang sangat populer saat ini adalah Android yang mulai menguasai pasar telepon genggam yang digemari karena memiliki fitur yang menarik. Salah satunya fitur seperti GPS (*Global Positioning System*) yang dapat dimanfaatkan sebagai media untuk membangun aplikasi yang dapat membantu user untuk mencari rute atau keperluan lainnya.

Hal Tersebut dapat dibuktikan berdasarkan hasil penelitian dengan cara penyebaran kuesioner kepada masyarakat Kota Bogor. Hasil penelitian tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 1.1 Kuesioner Masyarakat Kota Bogor

Sumber: Pengolahan Data, 2019

Berdasarkan gambar 1.1 dapat disimpulkan bahwa sebagian besar masyarakat kota bogor merasa kesulitan dalam mencari pondok pesantren sesuai dengan keinginan, sulit dalam mencari alamat pondok pesantren, kesulitan dalam mengunjungi pondok pesantren dikarenakan sulit dalam mencari alamat pondok pesantren dan informasi yang diperoleh kurang lengkap.

Pentingnya peranan pondok pesantren yang berada pada wilayah Kota Bogor menjadi motivasi untuk memecahkan masalah seperti kesulitan para orang tua untuk mencari lokasi dan informasi pondok pesantren yang terdapat di daerah bogor dan kurang efektifnya dalam media promosi yang masih menggunakan cara sederhana hanya dengan pembagian brosur dan pemasangan spanduk. Pondok pesantren di kota Bogor belum memanfaatkan teknologi *smartphone* android. Maka dari itu dibuatlah suatu aplikasi yang dapat membantu dalam mencari letak pondok pesantren beserta informasi yang dibutuhkan, tidak hanya bagi masyarakat kota Bogor tetapi masyarakat yang berada diluar kota Bogor. Dengan merancang dan membangun sebuah sistem yang dapat digunakan *user* untuk mencari letak pondok pesantren serta informasi yang diinginkan tanpa harus mencari secara manual melalui *survey* tempat. Sistem ini akan digunakan pada *Smartphone* Android sebagai media untuk mengakases sistem yang pada saat ini hampir semua orang memiliki *smartphone* dan dapat menggunakannya dengan mahir. Media ini menggunakan salah satu teknologi dari Google yaitu Google Maps yang merupakan jasa peta *globe virtual* dan online. Google Maps menawarkan peta yang dapat diambil dari satelit. Selain itu GPS juga akan membantu dalam penggunaan sistem.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi diatas, penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PONDOK PESANTREN DI WILAYAH KOTA BOGOR BERBASIS ANDROID.”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang diatas, maka penulis dapat mengidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Kesulitan dalam pencarian letak lokasi pondok pesantren di wilayah kota Bogor.
2. Masih memperoleh lokasi dan informasi tentang pondok pesantren yang ada di Kota Bogor masih secara manual dengan mendatangi langsung yang membutuhkan waktu lebih lama.
3. Kurang efektifnya media promosi yang masih secara sederhana dengan cara membagikan brosur, karena pembagiannya hanya masyarakat sekitar Bogor.
4. Belum efektifnya penggunaan teknologi seperti google maps dalam mencari informasi lokasi Pondok Pesantren di Kota Bogor.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dari penelitian yaitu “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi geografis Pondok Pesantren di wilayah kota Bogor berbasis Android?”

1.4 Batasan Masalah

Melihat dari apa yang telah dipaparkan di atas, maka batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini membahas tentang pondok pesantren yang ada di wilayah Kota Bogor.
2. Pencarian lokasi pondok pesantren menggunakan google maps yang di implementasikan pada sistem android.
3. Informasi yang tersedia meliputi lokasi dan informasi pondok pesantren di wilayah Kota Bogor

1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian

A. Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Membantu merancang sistem informasi geografis Pondok Pesantren yang ada di Kota Bogor berbasis Android.
2. Mempermudah user dalam memperoleh letak dan informasi yang dibutuhkan baik masyarakat kota Bogor maupun dari luar kota Bogor.

B. Tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Menyelesaikan tugas akhir skripsi dalam menempuh jejang S1 Teknik Informatika.
2. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah diperoleh selama duduk dibangku perkuliahan di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis tentang ilmu programming, teknologi informasi dan hal-hal yang berkaitan dengan metodologi penulisan ini, khususnya dalam hal pembuatan sistem informasi geografis pondok pesantren.

1.6 Manfaat penelitian

Manfaat dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi pemandu yang baik bagi user terutama masyarakat dari luar kota Bogor dan dapat digunakan untuk memudahkan dalam pencarian informasi pesantren yang diinginkan serta menjadi media untuk mempromosikan pesantren.

1.7 Metodologi Penelitian

Pada penyusunan metodologi yang digunakan pada penulisan ini bermaksud agar menjadi lebih terarah. Metode yang diterapkan adalah sebagai berikut :

1.7.7 Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode Observasi adalah cara mendapatkan data-data, lokasi, serta keterangan yang dilakukan dengan cara melalui pengamatan dan pencatatan dengan sistematis terhadap fakta-fakta yang telah dijadikan objek pengamatan, mendengarkan adalah termasuk salah satu bentuk dari metode observasi.

2. Metode Wawancara

Metode Wawancara merupakan cara-cara yang digunakan dengan tujuan tertentu untuk mendapatkan keterangan secara langsung yang diambil dari beberapa orang yang telah diwawancarai. Dalam hal ini peneliti telah memperoleh data dari sumber-sumber yang berkompeten salah satunya yaitu pihak pengelola tempat pesantren

3. Metode Studi Pustaka

Metode Studi Pustaka merupakan suatu metode pengumpulan data-data yang didapatkan dari internet, perpustakaan, maupun media cetak atau dari literature-literatur mengenai perancangan aplikasi desktop, bahasa pemrogramannya yang dapat menunjang dalam penulisan skripsi ini.

4. Angket/Kuisiner

Penulis membagikan kuisiner kepada pihak pesantren kementerian agama dan masyarakat sekitar kota bogor. Tujuan kuisiner ini adalah untuk

megetahui responden dari masyarakat kota bogor mengenai kebutuhan system informasi geografis tentang pencarian pesantren di ilayah koota bogor yang sedang di buat.

1.7.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dalam perancangan sistem inforasi geografis pondok pesantren ini menggunakan metode Prototype yaitu suatu pendekatan untuk mendapatkan kebutuhan-kebutuhan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat dalam pengembangan sistem.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini , pembahasan ini yang akan penulis sajikan terbagi atas lima bab, secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang pembahasan teori yang digunaka penulis dalam penulisan skripsi ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam skripsi ini.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang proses analisis dan perancangan sistem yang akan dilakukan penulis dalam skripsi ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran berdasarkan isi pada bab-bab sebelumnya

