

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN TEMPAT WISATA TIRTA DI KOTA
BEKASI MENGGUNAKAN METODE PROFILE
MATCHING BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Oleh:

GALIH NUR FATUROCHMAN

201210225126



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2019**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Pendukung Keputusan
Pemilihan Tempat Wisata Tirta di Kota Bekasi
Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis
Web

Nama Mahasiswa : Galih Nur Faturochman

Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225126


Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 19 Juli 2019

Bekasi, 24 Juli 2019

MENYETUJUL,

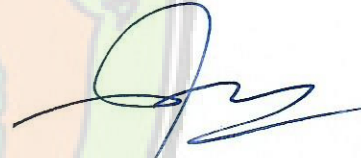
Pembimbing I



Mukhlis, S.Kom., M.T.

NIDN 0312116802

Pembimbing II



Ratna Salkiawati, ST., M.Kom.

NIDN 0310038006

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Pendukung Keputusan
Pemilihan Tempat Wisata Tirta di Kota Bekasi
Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis
Web

Nama Mahasiswa : Galih Nur Faturochman

Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225126

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 19 Juli 2019

Bekasi, 24 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0313077206

Penguji I : Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0328048402

Penguji II : Mukhlis, S.Kom., M.T.

NIDN 0312116802

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M.

NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul

Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Kota Bekasi Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis Web

ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 24 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Galih Nur Faturochman

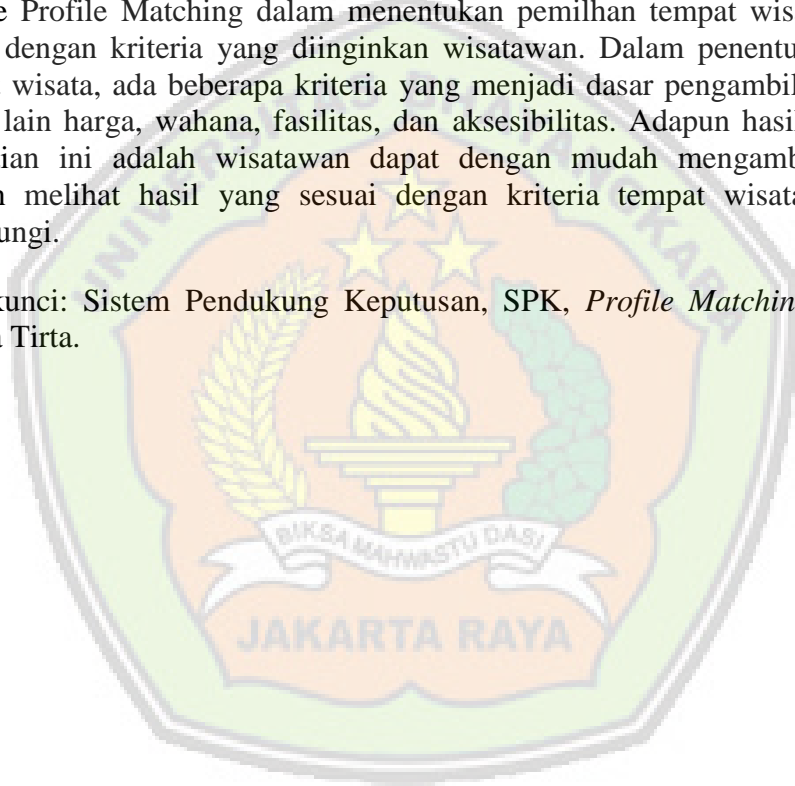
201210225126

ABSTRAK

Galih Nur Faturochman. 201210225126. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata Tirta di Kota Bekasi Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis Web.

Manusia ditakdirkan oleh sang pencipta memiliki naluri dan hasrat atau keinginan dalam memenuhi kelangsungan hidup, hasrat ingin tahu dan jiwa petualangan manusia mendorong untuk melakukan perjalanan. Sistem Pendukung Keputusan (SPK) adalah sistem yang dapat membantu seseorang dalam mengambil keputusan yang akurat dan tepat sasaran. Sistem Pendukung Keputusan merupakan sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi pemodelan, dan permanipulasian data. Penelitian ini menggunakan metode Profile Matching dalam menentukan pemilihan tempat wisata tirta yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan wisatawan. Dalam penentuan pemilihan tempat wisata, ada beberapa kriteria yang menjadi dasar pengambilan keputusan antara lain harga, wahana, fasilitas, dan aksesibilitas. Adapun hasil akhir dalam penelitian ini adalah wisatawan dapat dengan mudah mengambil keputusan dengan melihat hasil yang sesuai dengan kriteria tempat wisata yang ingin dikunjungi.

Kata kunci: Sistem Pendukung Keputusan, SPK, *Profile Matching*, Pemilihan, Wisata Tirta.

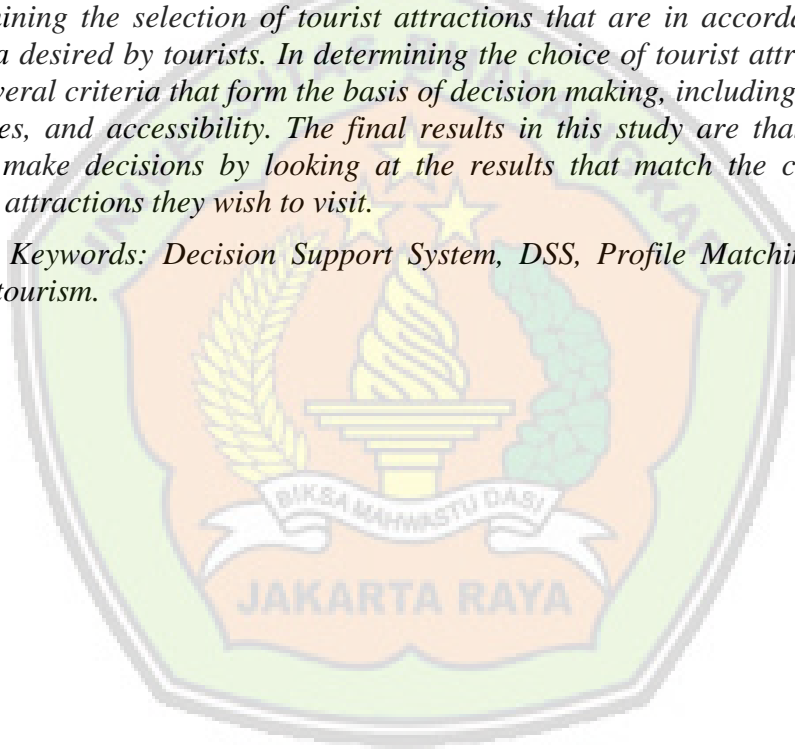


ABSTRACT

Galih Nur Faturochman. 201210225126. *Designing Decision Support System for choosing water tourism sites in Bekasi using a web-based profile matching method.*

Humans are destined by the creator to have instincts and desires or desires in fulfilling life, curiosity and human adventure souls encourage to travel. Decision Support System (DSS) is a system that can help someone to make decisions that are accurate and on target. Many problems can be solved by using DSS, one of which is in the selection of water tourism spots. Decision Support System is an interactive information system that provides information on modeling, and manipulating data. This study uses the Profile Matching method in determining the selection of tourist attractions that are in accordance with the criteria desired by tourists. In determining the choice of tourist attractions, there are several criteria that form the basis of decision making, including prices, rides, facilities, and accessibility. The final results in this study are that tourists can easily make decisions by looking at the results that match the criteria of the tourist attractions they wish to visit.

Keywords: *Decision Support System, DSS, Profile Matching, Selection, water tourism.*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini :

Nama : Galih Nur Faturochman
Npm : 201210225126
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas skripsi saya yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN
TEMPAT WISATA TIRTA DI KOTA BEKASI MENGGUNAKAN
PROFILE MATCHING BERBASIS WEB**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 24 Juli 2019

Yang menyatakan,



Galih Nur Faturochman

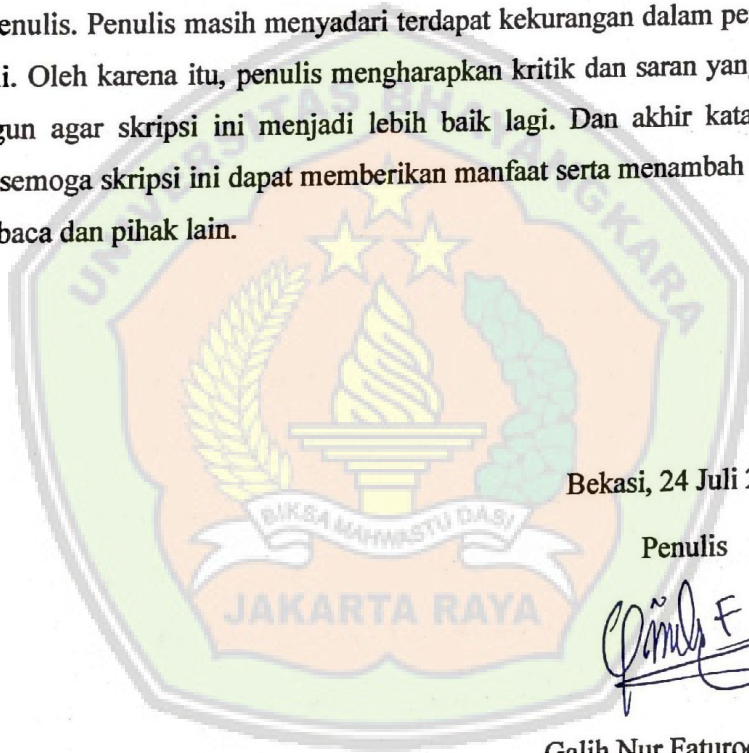
KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan limpahan karunia dan kasih sayang-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Adapun judul penulisan skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut **“Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata Tirta di Kota Bekasi Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis Web”**. Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata-1 (S1) Teknik Informaika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberikan rahmat-Nya sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
2. Kedua Orang tua dan Keluarga yang selalu memberikan kasih sayang, do'a dan selalu mendukung dengan ikhlas dan setulus hati.
3. Bapak Irjen Pol. (Purn.) Dr. H. Bambang Karsono, SH., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Bapak Mukhlis, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
7. Ibu Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
8. Ibu Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan dukungan moril, arahan, serta membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terwujud.
9. Seluruh Dosen dan Staff pengajar di Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

10. Sahabat-sahabat Fakultas Teknik khususnya Prodi Teknik Informatika Angkatan 2012 yang telah memberikan inspirasi sehingga skripsi ini bisa terwujud. Terima kasih atas dorongan semangat, doa, serta motivasi kepada penulis.
11. Kawan-kawan PUSKOM yang telah mendukung dan memberikan tempat serta inspirasi kepada penulis sehingga skripsi ini bisa terwujud.
12. Dan semua pihak lainnya yang telah membantu dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang telah memberikan inspirasi, motivasi, dorongan, bantuan, pengarahan dan bimbingan kepada penulis. Penulis masih menyadari terdapat kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar skripsi ini menjadi lebih baik lagi. Dan akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat serta menambah wawasan bagi pembaca dan pihak lain.



Bekasi, 24 Juli 2019

Penulis

Galih Nur Faturochman

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR RUMUS	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	5
1.8 Metode Penelitian.....	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Definisi Wisata Tirta	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	8

x

2.2.1	Karakteristik Sistem.....	9
2.3	Konsep Dasar Sistem Pendukung Keputusan	11
2.3.1	Karateristik SPK	12
2.4	Konsep Dasar Metode <i>Profile Matching</i>	13
2.4.1	Pemetaan GAP Kompetensi.....	14
2.4.2	Pembobotan.....	14
2.4.3	Perhitungan dan Pengelompokan <i>Core</i> dan <i>Secondary Factor</i>	15
2.4.4	Penghitungan Nilai Total	16
2.4.5	Penentuan Ranking	16
2.5	Konsep Dasar Perancangan.....	16
2.5.1	Definisi Metode Prototype.....	16
2.5.2	Kelebihan dan Kekurangan Metode Prototype.....	17
2.6	Flowmap.....	17
2.7	Definisi Basis Data.....	18
2.7.1	Tujuan Basis Data	18
2.7.2	Database Management System (DBMS)	19
2.8	Unified Modeling Language (UML).....	19
2.9	HTML.....	21
2.10	Web Browser.....	21
2.11	MySQL.....	21
2.12	PHP.....	22
2.13	XAMPP	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		23
3.1.	Objek Penelitian	23
3.1.1	Profil Kota Bekasi.....	23
3.1.2	Visi dan Misi Kota Bekasi	24

3.2	Analisis Sistem.....	25
3.2.1	Analisis Masalah.....	25
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.2.3	Kerangka Penelitian.....	30
3.3	Metode Pengumpulan Data.....	30
3.3.1	Angket/Kuesioner.....	30
3.3.2	Wawancara.....	35
3.3.3	Observasi.....	36
3.3.4	Studi Pustaka.....	36
3.4	Alat Penelitian.....	36
3.4.1	Perangkat Keras.....	37
3.4.2	Software.....	37
3.5	Metode pengembangan perangkat lunak.....	37
3.6	Penggunaan Metode Profile Matching.....	38
3.6.1	Pemetaan Gap Kompetensi.....	39
3.6.2	Pembobotan.....	43
3.6.3	Perhitungan dan Pengelompokan Core Factor dan Secondary Factor 46	
3.6.4	Perhitungan Nilai Total.....	48
3.6.5	Perangkingan.....	50
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....		51
4.1	Umum.....	51
4.2	Perancangan Sistem Usulan.....	51
4.2.1	Prosedur Sistem Usulan.....	51
4.2.2	Pemodelan UML Perancangan Sistem Usulan.....	53
4.3	Perancangan Database (Basis Data).....	70

4.4	Perancangan Antarmuka (<i>interface</i>).....	73
4.4.1	Tampilan Menu Login Sistem	73
4.4.2	Tampilan Halaman Login	74
4.4.3	Tampilan Halaman Data Wisata	74
4.4.4	Tampilan Halaman Tambah Data Wisata	75
4.4.5	Tampilan Halaman Ubah Data Wisata.....	76
4.4.6	Tampilan Halaman Kriteria	77
4.4.7	Tampilan Halaman Tambah Kriteria	78
4.4.8	Tampilan Halaman Ubah Kriteria.....	79
4.4.9	Tampilan Halaman Nilai Profile Wisata.....	80
4.4.10	Tampilan Halaman Pemilihan Nilai Kriteria	81
4.4.11	Tampilan Halaman Perhitungan Hasil Akhir.....	82
4.5	Implementasi Antarmuka	83
4.5.1	Tampilan Menu Halaman Login	83
4.5.2	Tampilan Menu Halaman Utama.....	84
4.5.3	Tampilan Menu Halaman Data Kriteria	84
4.5.4	Tampilan Menu Halaman Tambah Data Kriteria	85
4.5.5	Tampilan Menu Halaman Ubah Data Kriteria.....	86
4.5.6	Tampilan Menu Halaman Data Wisata.....	86
4.5.7	Tampilan Menu Halaman Tambah Data Wisata.....	87
4.5.8	Tampilan Menu Halaman Ubah Data Wisata	88
4.5.9	Tampilan Menu Halaman Nilai Profil Wisata	88
4.5.10	Tampilan Menu Halaman Pemilihan Nilai Kriteria.....	89
4.5.11	Tampilan Menu Halaman Perhitungan Hasil Akhir	90
4.6	Pengujian	91

BAB V PENUTUP	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	96



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Wisata Tirta di Kota Bekasi	2
Tabel 2. 1 Tabel Bobot Nilai Gap	14
Tabel 3. 1 Bobot Kuesioner	32
Tabel 3. 2 Hasil Jawaban Kuesioner	33
Tabel 3. 3 Kelebihan dan Kelemahan Prototipe	38
Tabel 3. 4 Kriteria Harga	39
Tabel 3. 5 Kriteria Wahana	39
Tabel 3. 6 Kriteria Fasilitas	40
Tabel 3. 7 Kriteria Aksesibilitas	40
Tabel 3. 8 Perhitungan Nilai Gap	42
Tabel 3. 9 Tabel Bobot Nilai Gap	44
Tabel 3. 10 Pembobotan Nilai Gap	45
Tabel 3. 11 Perhitungan Core Factor	47
Tabel 3. 12 Perhitungan Secondary Factor	48
Tabel 3. 13 Perhitungan Nilai Total	49
Tabel 3. 14 Perangkingan	50
Tabel 4. 1 Database Admin	70
Tabel 4. 2 Database Data Kriteria	71
Tabel 4. 3 Database Data Alternatif	71
Tabel 4. 4 Database Nilai Perbandingan Data Kriteria	72

Tabel 5. 1 Pengujian Black Box Sistem..... 91



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Karakteristik Sistem	11
Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Berjalan Pemilihan Wisata Tirta	26
Gambar 3. 2 Flowmap Sistem Usulan Pemilihan Wisata Tirta	28
Gambar 3. 3 Formulir Kuesioner	31
Gambar 3. 4 Kontinum Hasil Nilai Kuesioner.....	34
Gambar 3. 5 Presentase Jawaban Responden	35
Gambar 3. 6 Wawancara.....	36
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	54
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Admin	55
Gambar 4. 3 Activity Diagram mengelola data kriteria.....	56
Gambar 4. 4 Activity diagram mengelola data wisata	58
Gambar 4. 5 Activity Diagram mengisi nilai skala perbandingan.....	60
Gambar 4. 6 Activity Diagram memilih nilai perhitungan	61
Gambar 4. 7 Activity Diagram menampilkan perhitungan hasil akhir	62
Gambar 4. 8 Sequence diagram login admin	63
Gambar 4. 9 Sequence Diagram mengelola data kriteria.....	64
Gambar 4. 10 Sequence Diagram mengelola Data Wisata	65
Gambar 4. 11 Sequence Diagram mengisi nilai skala perbandingan.....	66
Gambar 4. 12 Sequence diagram memilih nilai perhitungan.....	67
Gambar 4. 13 Sequence diagram menampilkan perhitungan hasil akhir.....	68
Gambar 4. 14 Class Diagram Sistem Usulan.....	69

Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Login Sistem	73
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Menu Utama.....	74
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Data Wisata.....	74
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Tambah Data Wisata.....	75
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Ubah Data Wisata	76
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Kriteria	77
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Tambah Kriteria	78
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Ubah Kriteria	79
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Nilai Profile Wisata.....	80
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Pemilihan Nilai Kriteria.....	81
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Perhitungan Hasil Akhir	82
Gambar 4. 26 Tampilan Menu Halaman Login	83
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Menu Utama.....	84
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Kriteria	84
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Tambah Kriteria.....	85
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Ubah Kriteria	86
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Data Wisata.....	87
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Tambah Data Wisata.....	87
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Ubah Data Wisata	88
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Nilai Profile Wisata.....	88
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Pemilihan Nilai Kriteria.....	89
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Perhitungan Hasil Akhir	90

DAFTAR RUMUS

	Halaman
2.1 Rumus Pemetaan GAP.....	14
2.2 Rumus Core Factor.....	15
2.3 Rumus Secondary Factor.....	15
2.4 Rumus Penghitungan Nilai Total.....	16



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Penelitian
2. Data Penelitian
3. Kuesioner
4. Cek Plagiarisme
5. Biodata Mahasiswa
6. Kartu Bimbingan Skripsi

