

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian terhadap data pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa adanya hubungan yang signifikan dan negatif antara kontrol diri dengan kecenderungan kecanduan *game online* pada komunitas remaja *game online*. Artinya, semakin rendah kecenderungan kecanduan *game online* maka semakin tinggi kontrol diri yang dimiliki atau sebaliknya semakin tinggi kecenderungan kecanduan *game online* maka semakin rendah kontrol diri yang dimiliki. Remaja di komunitas *game online* memiliki tingkat kontrol diri dengan kecenderungan kecanduan *game online* yang sedang.

5.2 Saran

Saran dalam penelitian ini dibagi menjadi dua, yaitu saran teoritis dan saran praktis. Saran teoritis merupakan saran untuk penelitian selanjutnya pada bidang yang sama. Sedangkan saran praktis merupakan saran yang peneliti berikan ditunjukkan kepada para responden, yaitu remaja dengan rentang usia 12-22 tahun dan sering bermain *game online*, yang berkenaan dengan hasil penelitian.

5.2.1 Saran Teoritis

Saran teoritis untuk peneliti selanjutnya adalah dapat mengembangkan penelitian ini tentang perilaku kecenderungan kecanduan *game online* dan menambahkan variabel yang ada tentang kontrol diri atau pola asuh orangtua yang sangat diperlukan untuk mengontrol anak di usia remaja supaya lebih mengajarkan perilaku yang adaptif.

5.2.2 Saran Praktis

Saran yang peneliti berikan untuk remaja yang bermain *game online* khususnya laki-laki adalah dapat mencari kegiatan yang positif dan belajar mengendalikan kesenangan dalam bermain *game online* agar tidak menjadi kecanduan, dapat mulai mengatur jadwal harian untuk bermain *game online* atau membuat jadwal harian untuk bermain *game online* supaya dapat mengontrol

perilakunya dengan adanya pengawasan dari orangtua atau orang terdekat agar tidak melakukan bermain *game online* dalam intensitas waktu yang lama.

