

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLA JASA INSTRUKTUR SENAM
BERBASIS WEB PADA SANGGAR SENAM D.SISTAH
DI KOTA BEKASI**

SKRIPSI

OLEH :

BOBBY WIRANATA

201210225189



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2019

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi
Pengelola Jasa Instruktur Senam Pada Sanggar
Senam D.Sistah Di Bekasi

Nama Mahasiswa : Bobby Wiranata

Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225189

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

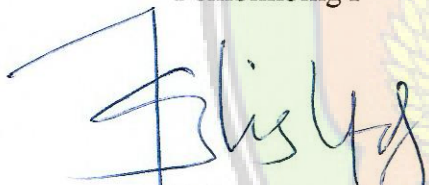
Tanggal Lulus Ujian : 22 Juli 2019

Bekasi, 29 Juli 2019

MENYETUJUI,

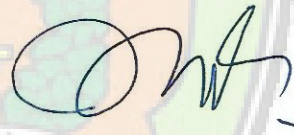
Pembimbing I

Pembimbing II



Mukhlis, S.Kom., MTI.

NIDN 0312116802



Andy Achmad, S.Kom., MTI.

NIDN 0317057204

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi
Pengelola Jasa Instruktur Senam Pada
Sanggar Senam D.Sistah Di Bekasi

Nama Mahasiswa : Bobby Wiranata

Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225189

Program Studi/Fakultas : Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 22 Juli 2019

Bekasi, 29 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Sugiyatno, S.Kom, M.Kom

NIDN 0313077206

Penguji I : Rakhmi Khalida, ST.,MMSI.

NIDN 0304099201

Penguji II : Mukhlis, S.Kom., MT.

NIDN 0312116802

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

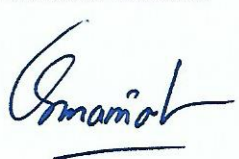
Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom, M.Kom.

NIDN 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik


Ismaniah, S.Si, M.M.

NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelola Jasa Instruktur Senam Berbasis Web Pada sanggar D.sistah” ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 22 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Bobby Wiranata
201210225189

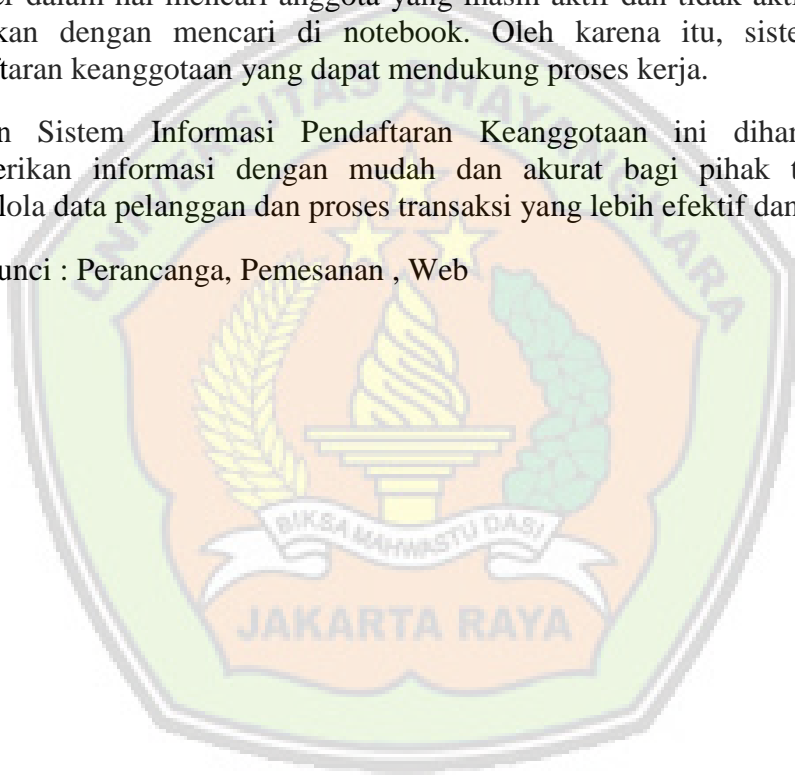
ABSTRAK

Bobby Wiranata (201210225189), Rancang Bangun Sistem Informasi
Pengelola Jasa Instruktur Senam Pada Sanggar Senam D.Sistah Di Bekasi.

Di sanggar senam D.sistah semua kegiatan manajemen seperti pendaftaran anggota, perpanjangan anggota, penjadwalan anggota dan pembuatan laporan masih dilakukan secara manual yaitu dengan mencatat pada buku sehingga pengelolaan data pelanggan belum terorganisir dengan baik yang tentu saja akan memakan waktu lama. dan rentan terhadap kehilangan data, selain kesulitan manajer dalam hal mencari anggota yang masih aktif dan tidak aktif yang masih dilakukan dengan mencari di notebook. Oleh karena itu, sistem informasi pendaftaran keanggotaan yang dapat mendukung proses kerja.

Dengan Sistem Informasi Pendaftaran Keanggotaan ini diharapkan dapat memberikan informasi dengan mudah dan akurat bagi pihak terkait dalam mengelola data pelanggan dan proses transaksi yang lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Perancangan, Pemesanan , Web



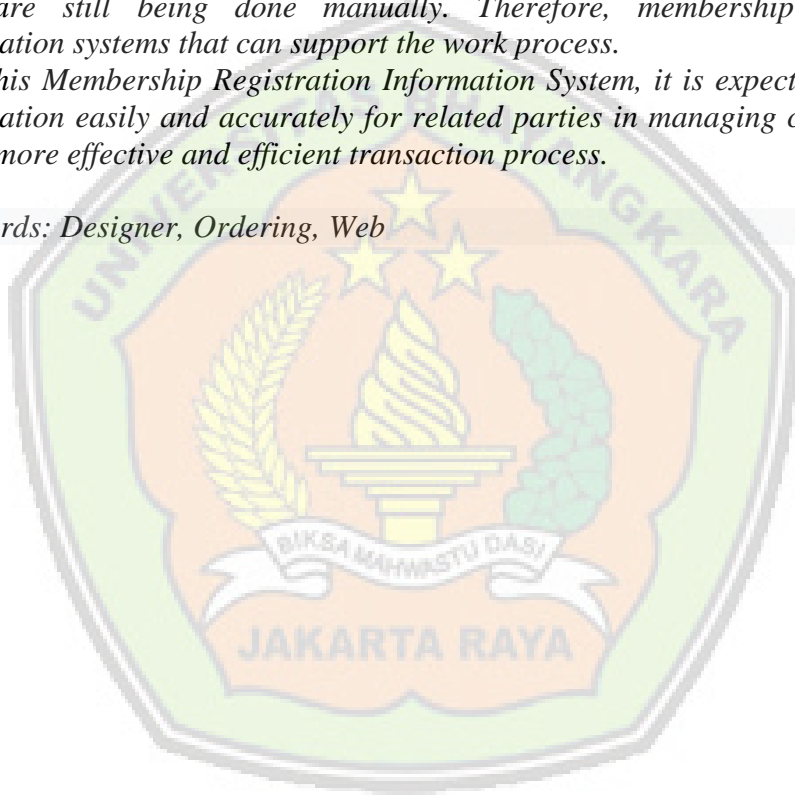
ABSTRACT

Bobby Wiranata (201210225189), *Information System Design Gymnastics Instructor Services Manager at Senam Studio D.Sistah in Bekasi.*

all management activities such as member registration, member extension, member scheduling and report generation are still done manually, namely by recording the books so that the management of customer data has not been well organized which of course will take a long time. and is vulnerable to data loss, in addition to manager difficulties in terms of finding active and inactive members who are still being done manually. Therefore, membership registration information systems that can support the work process.

With this Membership Registration Information System, it is expected to provide information easily and accurately for related parties in managing customer data and a more effective and efficient transaction process.

Keywords: Designer, Ordering, Web



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini :

Nama : Bobby Wiranata
Npm : 201210225189
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / ~~Tesis~~ / ~~Karya Ilmiah~~

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas skripsi saya yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLA JASA INSTRUKTUR SENAM BERBASIS WEB PADA SANGGAR SENAM D.SISTAH DI KOTA BEKASI

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 22 Juli 2019
Yang menyatakan,



Bobby Wiranata

KATA PENGANTAR

Puji syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. H. Bambang Karsono, SH., MM., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si.,MM.selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno S,Kom.,M.Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Mukhlis, S.Kom., MT. selaku pembimbing 1 atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
5. Bapak Andy Achmad, S.Kom., MTI. selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Orang tua, saudara-saudara dan orang terdekat atas doa, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan pada penulis, semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin Yaa Rabbal Alamin.

Bekasi, 28 Juni 2018



(Bobby Wiranata)

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Maksud Dan Tujuan	4
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian	5
1.6.1 Tempat.....	5
1.6.2 Waktu	5
1.7 Metodologi Penelitian.....	5
1.8 Metode Perancangan	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9

2.2	Pengertian Rancang Bangun	9
2.2.1	Pelayanan	10
2.2.2	Pemesanan	10
2.3	Konsep dasar sistem informasi	11
2.3.1	Pengertian Sistem	11
2.3.2	Informasi	13
2.3.3	Sistem Informasi	15
2.4	<i>Laragon</i>	17
2.5	<i>Laravel</i>	18
2.6	PHP Myadmin	19
2.7	MySQL	19
2.7.1	PHP	21
2.7.2	HTML	21
2.7.3	<i>Database</i>	22
2.7.4	Notepad++	23
2.8	Olahraga	24
2.8.1	Senam	25
2.8.2	Instruktur	26
2.8.3	Sanggar	27
2.9	<i>Flowmap</i>	27
2.10	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	31
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i>	32
2.10.2	<i>Activity Diagram</i>	36
2.10.3	<i>Sequence Diagram</i>	37
2.10.4	<i>Class Diagram</i>	40
2.11	Metode Prototipe	42

2.12	Blackbox Testing.....	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		47
3.1	Objek Penelitian	47
3.2	Profil Sanggar Senam D.SISTAH	47
3.2.1	Visi dan Misi Sanggar Senam D.SISTAH.....	47
3.2.2	Tempat	48
3.2.3	Struktur Organisasi Sanggar Senam D.SISTAH	48
3.3	Kerangka Penelitian	49
3.3.1	Diagram Alur Penelitian.....	49
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem.....	52
3.7.1	Wawancara	52
3.7.2	Kuesioner (Angket)	54
3.8	Analisa Kebutuhan Sistem	58
3.8.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	58
3.8.2	Kebutuhan Perangkat Keras	58
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....		59
4.1	Umum.....	59
4.2	Prosedur Sistem	59
4.3	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	59
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	60
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	61
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	65
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	67
4.4	Rancangan <i>Database</i>	67
4.5	Stuktur Database.....	67
4.6	Perancangan Tampilan Antarmuka	70

4.7	Implementasi Sistem	74
4.8	Implementasi Antarmuka Tampilan	74
4.9	Prosedur Pengujian Black Box	79
4.10	Jadwal Implementasi	80
BAB V PENUTUP		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 diagram kuesioner	2
Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowmap</i>	28
Tabel 2. 2 Diagram <i>Use Case Diagram</i>	32
Tabel 2. 3 <i>Diagram Activity</i>	36
Tabel 2. 4 <i>Diagram Sequence</i>	37
Tabel 2. 5 <i>Class Diagram</i>	41
Tabel 3. 1 Pertanyaan Wawancara Pemilik Sanggar	52
Tabel 3. 2 Jawaban Wawancara Pemilik Sanggar	53
Tabel 3. 3 Usulan Sistem	54
Tabel 3. 4 Pernyataan Angket	54
Tabel 3. 5 Bobot Angket	55
Tabel 3. 6 Pernyataan Angket	55
Tabel 3. 7 Spesifikasi Perangkat Lunak	58
Tabel 3. 8 Spesifikasi Perangkat Keras	58
Tabel 4. 1 Definisi Aktor Perancangan Sistem	60
Tabel 4. 2 Definisi Perancangan Sistem	61
Tabel 4. 3 Admin	68
Tabel 4. 4 Admin	68
Tabel 4. 5 Booking	69
Tabel 4. 6 Detail Booking	69
Tabel 4. 7 Jadwal Latihan	70

Tabel 4. 8 Hasil Pengujian *Black Box*..... 79
Tabel 4. 9 Jadwal Implementasi..... 80



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Diagram Kuesioner	2
Gambar 2. 1 Contoh informasi.....	15
Gambar 2. 2Sistem Informasi Laudri Online.....	17
Gambar 2. 3 Tampilan laragon pada saat di jalankan	18
Gambar 2. 4 Tampilan <i>Laravel</i>	19
Gambar 2. 5 Tampilan Php Myadmin.....	19
Gambar 2. 6 tampilan bahasa program php	21
Gambar 2. 7 contoh database	23
Gambar 2. 8 <i>Notepad++</i>	24
Gambar 2. 9 gerakan senam aerobik.....	26
Gambar 2. 10 Contoh <i>Flowmap</i>	31
Gambar 2. 11 Use Case Diagram.....	35
Gambar 2. 12 <i>Activity Diagram Member Login</i>	37
Gambar 2. 13 <i>Sequence Diagram</i>	40
Gambar 2. 14 Contoh <i>Class Diagram</i>	42
Gambar 2. 15 Metode <i>Prototype</i>	43
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Sanggar Senam D.SISTAH.....	48
Gambar 3. 2 Diagram Alur penelitian.....	50
Gambar 3. 3 FlowMap Sistem Berjalan.....	51
Gambar 3. 4 flowmap usulan pemanggilan instruktur senam.....	53
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	60

Gambar 4. 2	<i>Activity Diagram Login Member</i>	62
Gambar 4. 3	<i>Activity Diagram Pemanggilan instruktur</i>	63
Gambar 4. 4	<i>Activitty Diagram Form Pemesanan</i>	64
Gambar 4. 5	<i>Sequence Diagram Login Member</i>	65
Gambar 4. 6	<i>Sequence Diagram Pemesanan instruktu</i>	66
Gambar 4. 7	<i>Sequence Diagram form Pemesanan instruktur</i>	66
Gambar 4. 8	<i>Class Diagram</i>	67
Gambar 4. 9	Rancangan Halaman Utama.....	70
Gambar 4. 10	Rancangan <i>Form Login</i>	71
Gambar 4. 11	Rancangan Halaman Admin.....	71
Gambar 4. 12	Rancangan Halaman form Register Member	72
Gambar 4. 13	Rancangan Tampilan form booking.....	73
Gambar 4. 14	Rancangan form Update data instruktur.....	73
Gambar 4. 15	Rancangan jadwal sanggar	74
Gambar 4. 16	Implementasi Antarmuka halaman Utama	74
Gambar 4. 17	Implementasi Antarmuka Halaman Login Admin	75
Gambar 4. 18	Implementasi Antarmuka Halaman Admin.....	75
Gambar 4. 19	Implementasi Antar Muka form registrasi member	76
Gambar 4. 20	Implementasi Antarmuka <i>Form Booking</i> Instruktur	77
Gambar 4. 21	Implementasi Antarmuka Hasil Booking	77
Gambar 4. 22	Implementasi Antarmuka update Instruktur.....	78
Gambar 4. 23	Implementasi Antarmuka jadwal sanggar	78

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Penelitian
2. Kuesioner
3. Plagiarism
4. Biodata Mahasiswa
5. Kartu Bimbingan Skripsi

