

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan sistem operasi handphone telah mengalami kemajuan. Sebagaimana kita kenal saat ini ada iOS, PalmOs, Symbian, Java, dan Android. Adapun sistem yang sedang dikembangkan oleh Google adalah Android, yang saat ini sangat populer di masyarakat dan mendukung fitur touch screen beserta fitur canggih lainnya. Menurut hasil survei dari Gartner, sebuah perusahaan riset dan konsultan Teknologi Informasi (TI) ternama. Hal ini menunjukkan besarnya potensi Android di masa depan.

Kriminalitas yang terjadi seperti sering diberitakan di media massa membuat masyarakat lebih waspada, terutama jika melihat angka kriminalitas yang terjadi setiap tahunnya. Mengenai perlu dibuatnya aplikasi Tombol panik, didapati bahwa banyak orang mulai sadar akan bahaya di sekitar yang bisa datang tanpa diduga dan aplikasi untuk menangani situasi tersebut memang dibutuhkan terutama bagi anak – anak dan wanita yang lebih sering menjadi korban. Maka dari itu kita perlu untuk mempersiapkan diri dengan cara membawa alat perlindungan diri ataupun semacamnya. Salah satu cara untuk melindungi diri adalah dengan memanfaatkan teknologi yang sudah melekat dengan kehidupan sehari-hari masyarakat saat ini yaitu handphone Android. Android saat ini telah dilengkapi macam – macam aplikasi yang dapat digunakan untuk berbagai macam kegunaan dan dapat dengan mudah diunduh oleh penggunanya.

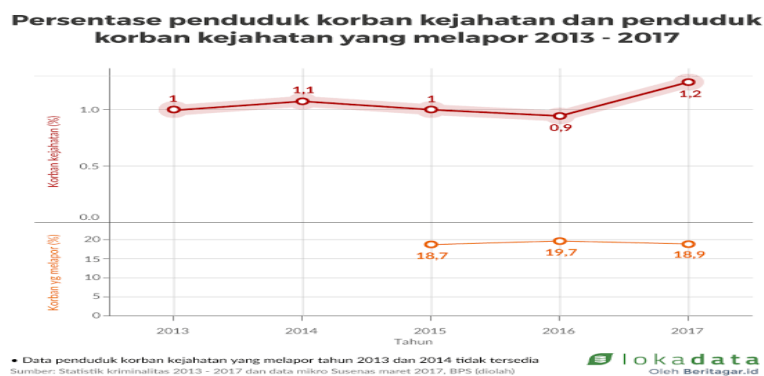
Pada tahun 2013 media massa cukup sering memberitakan adanya kejahatan yg terjadi seperti perampokan, pemerasan penganiayaan hingga pembegalan di berbagai tempat di wilayah Tambun dan sekitarnya. Misalnya kasus perampokan warnet. Perampokan tersebut terjadi dalam situasi yang mencekam, sehingga para pemilik warnet menghubungi aparat keamanan dengan cara konvensional ditambah lagi titik aman seperti pos keamanan yang sangat jarang ditemui di daerah tersebut sangatlah sedikit sehingga sulit untuk melaporkan segera.

Ahmad roihan, Annas rifa'i, candra wijaya (2018). Prototipe Alarm panic button system pada wilayah hukum polres kota tangerang

Penelitian tombol panik ini memiliki tujuan merancang sistem berbasis klien server dengan media *smartphone* berbasis Android di wilayah Tambun dan sekitarnya. Sistem ini dibangun untuk membantu korban perampokan untuk dapat segera meminta bantuan kepada polisi melalui perangkat android mereka. Sistem ini mampu mengirimkan data lokasi kejadian perampokan via internet ke server yang ada di kantor polisi dan pos-pos polisi terdekat. Oleh karena itu, dibutuhkanlah suatu aplikasi yang mampu menghubungi polisi tanpa diketahui oleh para penjahat yang tengah beraksi. Endang retnoningsih (2016). Aplikasi informasi telepon darurat menggunakan android berbasis *located based service* (LBS)

Pada penelitian ini menggunakan metode Rad, metode Rad adalah suatu pendekatan berorientasi objek terhadap pengembangan sistem yang mencakup suatu metode pengembangan serta perangkat-perangkat lunak. RAD bertujuan mempersingkat waktu yang biasanya diperlukan dalam siklus hidup pengembangan sistem tradisional antara perancangan dan penerapan suatu sistem informasi. Taufik adnan harahap, susmini lestariningati (2016). Aplikasi tombol peringatan darurat berbasis android.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas maka penulis mengangkat tema skripsi dengan judul **"Perancangan Aplikasi Tombol Panik Dengan Metode RAD (*Rapid Application Development*) Berbasis Android"** sistem ini diharapkan dapat membantu dan mencegah tingkat kejahatan.



Gambar 1 1 Persentase korban kejahatan yang melapor 2013-1017

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka terdapat identifikasi masalah yang melatar belakangi dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Sering adanya kejahatan yg terjadi seperti perampokan, pemerasan penganiayaan hingga pembegalan di berbagai tempat di wilayah Tambun dan sekitarnya.
2. Sering terjadinya kejahatan yang membuat korban atau warga sulit untuk melakukan tindakan cepat untuk melapor.
3. Kurangnya fasilitas seperti pos keamanan yang mengharuskan pelapor melaporkan kejadian secara konvensional, hal ini menjadi kurang efisien karena situasi yang tidak memungkinkan.
4. Dalam situasi darurat tidak memungkinkan korban untuk melapor ke pihak kepolisian dengan cara konvensional.
5. Angka kriminalitas yang semakin meningkat terjadi setiap tahun.
6. Banyak orang mulai sadar akan bahaya di sekitar yang bisa datang kapan saja tanpa diduga.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada smartphone android menggunakan *OS* minimal *Android 2.3* dan dikhususkan untuk menangani situasi darurat penculikan atau saat sedang melarikan diri dari penjahat.
2. Informasi yang ditampilkan hanya mencakup pos – pos keamanan terdekat berdasarkan lokasi pengguna.
3. Hanya memberikan informasi yang disertai koordinat lokasi dari pengguna kepada orang – orang terdekat. Tentu saja dengan persyaratan pulsa masih mencukupi dan *Global Positioning System (GPS)* dalam keadaan aktif.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut:

“Bagaimana merancang aplikasi tombol panik dengan metode RAD guna memudahkan masyarakat untuk melaporkan segera perkara yang terjadi dengan berbasis android?”

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

- . Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan tugas akhir ini adalah
 1. Memberikan informasi tindak kejahatan dan kriminal kepada kepolisian terdekat
 2. Membantu masyarakat menangani masalah secara cepat dan tanggap.

1.5.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi masyarakat umum diharapkan aplikasi ini dapat membantu pengguna menghadapi situasi darurat yang terjadi.
2. Bagi pihak kepolisian, penelitian ini diharapkan dapat menambah responsibilitas dan kinerja

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan memudahkan dalam pemahaman permasalahan secara detail. Berdasarkan hasil survey di lapangan, maka penyusunan skripsi akan di bentuk seperti dibawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Deskripsi umum yang meliputi : latar belakang dari judul yang penulis angkat pada skripsi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, waktu dan tempat pelaksanaan, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang dasar-dasar teori yang terkait sebagai bahan acuan pembuatan rancangan aplikasi berbasis web dalam penyusunan skripsi yang dibuat dan mempermudah dalam memahami dasar atau sistem yang dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan mengenai identifikasi dan analisa kebutuhan terhadap data dan aplikasi, perencanaan aplikasi dan diagram alur (UML).

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang proses perancangan sistem, serta perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan dalam membangun sistem. Bab ini juga berisi pengujian terhadap sistem apakah sudah benar-benar berjalan seperti yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan Skripsi ini, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan-perbaikan di masa yang akan datang.