

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson. (2000). *Navigation Maps*. http://www.jmu.edu/media_rts/anderson/old/4683/wwwnavi.html. Diakses pada tanggal 10 feb 2018.
- Android Developers. (2016) *Activity*.
<http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html>.
- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatia.
- H. Safaat, Nazruddin. (2012). “*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*”, Bandung Informatika.
- Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010. *Analisa dan perancangan sistem*. Jakarta: Indeks.
- Ladjamudin, A.B. (2005) *Analisa dan Desain Sistem informasi*. Yogyakarta : Graha ilmu.
- Pressman, R.S. (2012). *Rekayasa perangkat lunak : Pendekatan praktisi*. Yogyakarta : Andi.
- Safaat, Nazruddin. 2014. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Shalahuddin, M & Rossa, A.S. (2014). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Sukamto, R, A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika.
- Widodo, P. P., & Herlawati. (2011). *Menggunakan UML - UML Secara Luas Digunakan untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.