

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI  
KOPERASI SIMPAN PINJAM UNTUK  
KEANGGOTAAN PADA KOPERASI PEDAGANG  
PASAR CIRACAS (KOPPAS CIRACAS) DENGAN  
MENGUNAKAN *METODE EXTREME  
PROGRAMING* BERBASIS *ANDROID***

**SKRIPSI**

Oleh;

**SEPTIAN ARDI WIRATANTA**

**201310225209**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi ; Perancangan Aplikasi Sistem Informasi  
Koperasi Simpan Pinjam Untuk Keanggotaan  
Pada Koperasi Pedagang Pasar Ciracas  
(KOPPAS CIRACAS) Dengan  
Menggunakan *Metode Extreme Programing*  
Berbasis *Android*

Nama Mahasiswa ; Septian Ardi Wiratanta

Nomor Pokok Mahasiswa ; 201310225209


Program Studi/ Fakultas ; Teknik Informatika/ Teknik


Bekasi, 14 Mei 2019

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II

  
Sri Rejeki, S.Kom., MM.  
NIDN 0320116602

  
Dwi Swasono Rachmad, ST., MMSI  
NIDN 0315039002

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam pada Koperasi Pasar Ciracas Untuk Keanggotaan Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Septian Ardi Wiratanta

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225209

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian : 3 Mei 2019

Bekasi, 14 Mei 2019

MENGESAHKAN

Ketua Tim Penguji : Mukhlis, S.Kom., MT.  
NIDN : 0312116802

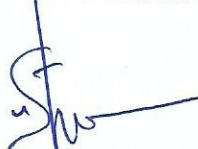
Penguji I : Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0330067003

Penguji II : Sri Rejeki, S.Kom., MM.  
NIDN : 0320116602



MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0313077206

Dekan  
Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si., MM.  
NIDN : 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Untuk Keanggotaan Pada Koperasi Pedagang Pasar Ciracas (KOPPAS CIRACAS) Dengan Menggunakan *Metode Extreme Programing* Berbasis *Android* ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Jakarta, 14 Mei 2019

Yang membuat pernyataan,

  
  
Septian Ardi Wiratanta  
201310225209

## ABSTRAK

**Septian Ardi Wiratanta, 201310225209**, Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, dengan judul skripsi "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Untuk Keanggotaan pada Koperasi Pedagang Pasar Ciracas (KOPPAS CIRACAS) Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Android

Koperasi merupakan badan hukum lembaga bukan bank yang bertujuan mensejahterakan anggotanya, berbentuk usaha dibidang keuangan yang saat ini berkembang di DKI Jakarta sangat sering digunakan sebagai simpan pinjam sehari-hari bagi anggota, dengan regulasi dibidang perkoperasian pada uu no 25 tahun 1992 tentang perkoperasian. Dengan berbasis teknologi android maupun website yang biasa digunakan dalam perkembangan teknologi keuangan *FINTECH* yang di inginkan dapat membantu sistem koperasi yang mempermudah dan menghemat waktu. Aplikasi koperasi di buat menggunakan Android Studio sebagai *interface* dengan metodologi *extreme programming* sistem yang digunakan oleh anggota dapat melihat menu aplikasi koperasi yang ditampilkan dengan *online* sebagai usaha agar bisa memperkecil kemungkinan anggota datang langsung ke koperasi. Menampilkan dalam aplikasi untuk mengetahui saldo, transaksi uang masuk, transaksi uang piutang, transaksi penarikan dan rekapitulasi. Pada tugas akhir skripsi ini akan dibuat suatu sistem informasi koperasi menggunakan program PHP, Database MySQL dan aplikasi koperasi simpan pinjam KOPPAS berbasis android.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pelayanan Jasa, Koperasi, Android

## ABSTRACT

**Septian Ardi Wiratanta, 201310225209**, Faculty of Informatics, Bhayangkara University, Greater Jakarta, with the title of thesis "Design of Savings and Loan Cooperative Information System Application for Membership Ciracas Trader Cooperative (KOPPAS CIRACAS) Using Extreme Programing Method Based on Android

Cooperatives are non-bank institution legal entities aimed at the welfare of its members, in the form of financial business that is currently developing in DKI Jakarta very often used as daily savings and loans for members, with regulations in the field of cooperatives in Law No. 25 of 1992 concerning cooperatives. With Android-based technology and websites commonly used in the development of financial technology, FINTECH is wanted to be able to help cooperative systems that make it easier and save time. Cooperative applications created using Android Studio as interfaces with extreme programming system methodology used by members can see the cooperative application menu displayed online as an effort to minimize the possibility of members coming directly to the cooperative. Display in the application to find out balances, incoming transactions, accounts receivable money transactions, withdrawal and recapitulation transactions. At the end of this thesis will be made a cooperative information system using a PHP program, MySQL Database and KOPPAS android-based savings and loan cooperative application.

Keywords: Information Systems, Services, Cooperatives, Android

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini ;

Nama : Septian Ardi Wiratanta  
NPM : 201310225209  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi / Thesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty - Free Right), atas karya ilmiah yang berjudul:

**Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam pada Koperasi  
Pedagang Pasar Ciracas (KOPPAS CIRACAS) Untuk Keanggotaan Dengan  
Menggunakan Metode Extreme Programing  
Berbasis Android**

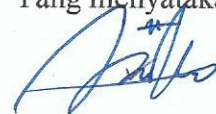
Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan pengelolaannya dalam bentuk pangkalan data (*data base*), mendistribusikan dan menampilkannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 14 Mei 2019

Yang menyatakan



Septian Ardi Wiratanta

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat waktu tanpa menemui kendala yang berarti, sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar Sarjana Hukum di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bantuan dan arahan baik secara langsung maupun tidak langsung, sebagai berikut:

1. Irjen. Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya,
2. Ismaniah, S.Si. MM selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku kepala prodi Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya,
4. Sri Rejeki, S.Kom., MM. selaku Dosen Pembimbing 1 (satu) yang telah meluangkan waktu dan sangat sabar dalam memberikan bimbingan,
5. Dwi Swasono Rachmad, ST., MMSI selaku Dosen Pembimbing 2 (dua) yang telah meluangkan waktu dan sangat sabar memberikan bimbingan,
6. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dan civitas akademika yang tidak mungkin saya sebutkan satu persatu yang telah berperan penting terhadap proses pembelajaran saya,
7. Koperasi Pedagang Pasar Ciracas (KOPPAS CIRACAS) yang telah memperbolehkan melakukan penelitian.
8. Kedua Orang tua saya tercinta, terimakasih atas pengorbanan yang tanpa pamrih dalam mengasuh, mendidik dan memberikan motivasi sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan,
9. Saudara kembar saya yang selalu menolong tanpa pamrih dan memberikan pencerahan serta motivasi.



10. Rekan – rekan seperjuangan angkatan 2013 di Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang ikut pula memberikan pencerahan pemikiran bagi penulis.

Sebagai manusia biasa, penulis sangat menyadari dalam penulisan skripsi ini masih sangat banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis selalu mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca yang sifatnya membangun dan menyempurnakan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat seduai dengan tujuannya.

Bekasi, 14 Mei 2019



Septian Ardi Wiratanta



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	6
1.3. Rumusan Masalah .....	6
1.4. Batasan Masalah .....	6
1.5. Tujuan Penelitian .....	7
1.6. Manfaat Penelitian .....	7
1.7. Tempat dan Waktu Penelitian .....	7
1.8. Metode Penelitian .....	8
1.8.1. Sumber Data .....	8
1.8.2. Metode Pengumpulan Data .....	8
1.9. Konsep Pengembangan Software .....	9
1.10. Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Konsep Dasar Teknologi Informasi.....	11
2.1.1. Komponen Sistem Teknologi Informasi .....	11
2.1.2. Pengertian Sistem .....	12
2.1.3. Karakteristik Sistem .....	12
2.1.4. Pengertian Informasi .....	12
2.1.5. Fungsi dan Siklus Informasi.....	13

2.2. Pengertian Koperasi .....	14
2.3. Konsep Dasar Pembuatan Web .....	17
2.3.1. HTML .....	17
2.3.2. PHP .....	17
2.3.3. XAMPP.....	18
2.3.4. MySQL .....	19
2.3.5. Email.....	20
2.3.6. Sublime Text.....	20
2.4. Android .....	21
2.5. Android Studio .....	23
2.5.1. Emulator .....	24
2.6. Unified Modeling UML .....	24
2.6.1. Pengertian UML .....	24
2.6.2. Diagram-Diagram UML .....	25
2.7. FINTECH .....	30
2.8. Extreme Programming .....	32
2.9. Tinjauan Pustaka .....	32
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1. Umum .....	35
3.2. Tinjauan Perusahaan .....	36
3.2.1. Profil Perusahaan .....	36
3.2.2. Sejarah Perusahaan .....	37
3.2.3. Visi dan Misi .....	37
3.2.4. Struktur Organisasi KOPERASI .....	38
3.2.4. Tujuan dan Fungsi .....	39
3.3. Sistem Berjalan .....	39
3.3.1. Prosedur Pencatatan Daftar Keanggotaan Baru Koperasi .....	39
3.4. Analisa Sistem Berjalan .....	40
3.4.1. Identifikasi Usecase Pelayanan Koperasi Pasar Ciracas .....	41
3.5. Permasalahan dan Alternatif Masalah .....	42
3.5.1. Permasalahan .....	42
3.5.2. Data Pendaftaran .....	42

3.5.3.	Pengajuan Pinjaman .....	42
3.5.4.	Surat Pengakuan Hutang .....	42
3.5.5.	Kartu Pinjaman KOPPAS CIRACAS .....	43
3.5.6.	Sistem Koperasi Pasar Ciracas yang Berjalan Manual .....	43
3.6.	Teknik Pengumpulan Data .....	43
3.7.	Teknik Pengumpulan Angket .....	44
3.8.	Sistem Berjalan .....	52
3.8.1.	Sistem Berjalan Pendaftaran .....	52
3.8.2.	Sistem Berjalan Simpan Pinjam .....	53
3.8.3.	Sistem Berjalan Cek Saldo .....	56
3.8.4.	Permasalahan .....	57
3.8.5.	Analisis Usulan Sistem .....	58
3.9.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	59
3.9.1.	Perangkat Lunak .....	59
3.9.2.	Perangkat Keras .....	60
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI</b>		
4.1.	Perancangan Sistem .....	61
4.1.1.	Planning .....	61
4.1.2.	Use Case Diagram .....	61
4.2.	Diagram Activity .....	62
4.2.1.	Diagram Activity aplikasi Koperasi Pasar Ciracas .....	62
4.2.2.	Diagram Activity profil .....	64
4.2.3.	Diagram Activity Menu Cek Saldo .....	64
4.2.4.	Diagram Activity Headline .....	65
4.2.5.	Diagram Activity Menu Cek Hutang .....	65
4.2.6.	Diagram Activity Rekapitulasi .....	66
4.2.7.	Diagram Activity Pengajuan .....	66
4.2.8.	Diagram Activity Keluar .....	67
4.3.	Diagram Sequence .....	67
4.3.1.	Diagram Sequence Aplikasi Koperasi .....	67
4.3.2.	Diagram Sequence Profil .....	68
4.3.3.	Diagram Sequence Menu Cek Saldo .....	68

4.3.4.	Diagram Sequence Menu Cek Hutang .....	69
4.3.5.	Diagram Sequence Menu Rekapitulasi .....	69
4.3.6.	Diagram Sequence Headline .....	70
4.3.7.	Diagram Sequence Pengajuan .....	70
4.3.7.	Diagram Sequence Keluar .....	71
4.4.	Tampilan Antar Muka .....	71
4.4.1.	Storyboard Login .....	71
4.4.2.	Storyboard Sequence Menu Utama .....	72
4.4.3.	Storyboard Profil.....	72
4.4.4.	Storyboard Menu Cek Saldo .....	73
4.4.5.	Storyboard Pengajuan .....	73
4.4.6.	Storyboard Menu Cek Hutang .....	73
4.4.7.	Storyboard Tampilan Menu Headline.....	74
4.4.8.	Storyboard Menu Rekapitulasi .....	74
4.5.	Perancangan Database .....	74
4.5.1.	Tabel Data Nasabah .....	74
4.5.2.	Tabel Data User .....	75
4.5.3.	Tabel Data Berita .....	75
4.5.4.	Tabel Data Pengajuan .....	75
4.5.5.	Tabel Data Tabungan .....	76
4.5.6.	Tabel Data Penarikan .....	76
4.5.7.	Tabel Data Utang .....	76
4.5.8.	Tabel Data Admin .....	77
4.6.	Pengujian .....	77
4.6.1.	Pengujian Black Box .....	77
4.6.2.	Pengujian White Box .....	78
4.7.	Implementasi .....	79
4.7.1.	Implementasi Antar Muka Admin .....	79
4.7.1.1.	Tampilan Menu Login Admin .....	79
4.7.1.2.	Tampilan Menu Admin .....	80
4.7.1.3.	Tampilan Menu Nasabah .....	81
4.7.1.4.	Tampilan Menu Tabungan .....	81

4.7.1.5.	Tampilan Menu Utang .....	82
4.7.1.6.	Tampilan Menu Pengajuan .....	82
4.7.1.7.	Tampilan Menu Penarikan .....	83
4.7.1.8.	Halaman Database pasa Menu phpMyAdmin .....	83
4.7.2.	Implementasi Antar Muka Aplikasi Pengguna .....	84
4.7.2.1.	Tampilan Coding .....	84
4.7.2.2.	Tampilan Menu LOGIN .....	84
4.7.2.3.	Tampilan Menu Utama .....	85
4.7.2.4.	Tampilan Menu Cek Saldo .....	85
4.7.2.5.	Tampilan Menu Profil .....	86
4.7.2.6.	Tampilan Menu Pengajuan .....	87
4.7.2.7.	Tampilan Menu Rekapitulasi .....	88
4.7.2.8.	Tampilan Menu Penarikan .....	88
4.7.2.9.	Tampilan Menu Headline .....	89
 <b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1.	Kesimpulan .....	90
5.2.	Saran .....	90
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		
<b>RIWAYAT PENULIS</b>		

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perkembangan Sistem Operasi Android.....	23
Tabel 2.2	Tabel <i>Use Case</i> diagram .....	27
Tabel 2.3	Tabel <i>Sequence</i> diagram .....	28
Tabel 2.4	Tabel <i>Class</i> diagram .....	29
Tabel 2.5	Tabel <i>Class</i> diagram .....	30
Tabel 2.6	Tabel Jurnal Pembanding dari Penelitian ini .....	35
Tabel 3.1	Tabel Skala Likert .....	46
Tabel 3.2	Tabel Kuisisioner .....	48
Tabel 3.3	Tabel Validasi .....	48
Tabel 3.4	<i>Flowmap</i> Pendaftaran Anggota Koperasi Pasar Ciracas .....	54
Tabel 3.5	<i>Flowmap</i> Sistem Simpan Pinjam Pada Koperasi Pasar Ciracas .....	55
Tabel 3.6	<i>Flowmap</i> Cek Saldo Koperasi Pasar Ciracas.....	56
Tabel 3.7	<i>flowmap</i> sistem berjalan pada koperasi pasar ciracas .....	58
Tabel 3.8	Tabel Perangkat Lunak.....	60
Tabel 3.9	Table Perangkat keras .....	60
Tabel 4.1	Tabel Planning Perancangan Sistem .....	61
Tabel 4.2	Struktur Tabel Nasabah .....	75
Tabel 4.3	Struktur Tabel User .....	75
Tabel 4.4	Struktur Tabel Berita .....	75
Tabel 4.5	Struktur Tabel pengajuan.....	76
Tabel 4.6	Struktur Tabel Tabungan .....	76
Tabel 4.7	Struktur Tabel Penarikan .....	76
Tabel 4.8	Struktur Tabel utang .....	77
Tabel 4.9	Struktur Tabel Admin.....	77
Tabel 4.10	Pengujian <i>Black Box</i> .....	78
Tabel 4.11	Pengujian <i>White Box</i> .....	79

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Sumber data menurut badan Pusat Statistik .....	3
Gambar 1.2 Sumber data menurut dinas koperasi dan UMKM DKI Jakarta .....	3
Gambar 2.1 Siklus Informasi .....	14
Gambar 2.2 Xampp .....	18
Gambar 2.3 <i>screenshot</i> Xampp .....	19
Gambar 2.4 Logo MySQL .....	19
Gambar 2.5 Lima langkah dalam proses pengiriman surel .....	20
Gambar 2.6 Gambar contoh sublimetext .....	21
Gambar 2.7 Logo Android .....	22
Gambar 2.8 Logo Android studio .....	28
Gambar 3.1 Koperasi Ciracas .....	36
Gambar 3.2 Gambar Lokasi Gedung Koperasi Pasar Ciracas .....	36
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Koperasi Pasar Ciracas .....	38
Gambar 3.4 Use Case Diagram pelayanan koperasi Pasar Ciracas .....	41
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> diagram Sistem Usulan .....	62
Gambar 4.2 <i>Activity</i> diagram Sistem Aplikasi Koperasi .....	63
Gambar 4.3 <i>Activity</i> diagram Menu Profil .....	64
Gambar 4.4 <i>Activity</i> diagram Menu Cek Saldo .....	64
Gambar 4.5 <i>Activity</i> diagram Menu Headline .....	65
Gambar 4.6 <i>Activity</i> diagram Menu Cek Hutang .....	65
Gambar 4.7 <i>Activity</i> diagram Menu Rekapitulasi .....	66
Gambar 4.8 <i>Activity</i> diagram Menu Pengajuan .....	66
Gambar 4.9 <i>Activity</i> diagram Menu keluar .....	67
Gambar 4.10 <i>Sequence</i> diagram aplikasi koperasi .....	67
Gambar 4.11 <i>Sequence</i> diagram menu Profil.....	68
Gambar 4.12 <i>Sequence</i> diagram menu cek saldo .....	68
Gambar 4.13 <i>Sequence</i> diagram menu Cek Hutang .....	69
Gambar 4.14 <i>Sequence</i> diagram menu rekapitulasi .....	69
Gambar 4.15 <i>Sequence</i> diagram menu <i>headline</i> .....	70
Gambar 4.16 <i>Sequence</i> diagram menu Pengajuan .....	70
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> diagram menu keluar .....	71



Gambar 4.18 Tampilan <i>storyboard</i> Halaman login .....	71
Gambar 4.19 Tampilan <i>storyboard</i> Halaman Menu Utama .....	72
Gambar 4.20 Tampilan <i>storyboard</i> Profil .....	72
Gambar 4.21 Tampilan <i>storyboard</i> Cek Saldo .....	73
Gambar 4.22 Tampilan <i>storyboard</i> Pengajuan .....	73
Gambar 4.23 Tampilan <i>storyboard</i> Cek hutang .....	73
Gambar 4.24 Tampilan <i>storyboard</i> <i>Headline</i> .....	74
Gambar 4.25 Tampilan <i>storyboard</i> Rekapitulasi .....	74
Gambar 4.26 Tampilan Menu <i>Login</i> admin .....	80
Gambar 4.27 Tampilan Menu Admin .....	80
Gambar 4.28 Tampilan Menu Nasabah .....	81
Gambar 4.29 Tampilan Menu Tabungan .....	81
Gambar 4.30 Tampilan Menu Utang .....	82
Gambar 4.31 Tampilan Menu Pengajuan .....	82
Gambar 4.32 Tampilan aplikasi Menu Penarikan .....	83
Gambar 4.33 Tampilan Data Koperasi pada <i>database localhost</i> Koperasi .....	83
Gambar 4.34 Tampilan <i>coding</i> pada aplikasi Android Studio .....	84
Gambar 4.35 Tampilan aplikasi Menu Login .....	85
Gambar 4.36 Tampilan Menu Utama.....	85
Gambar 4.37 Tampilan Aplikasi Menu Cek Saldo .....	86
Gambar 4.38 Tampilan Aplikasi Menu Profil .....	86
Gambar 4.39 Tampilan Aplikasi Menu Pengajuan.....	87
Gambar 4.40 Tampilan Aplikasi Menu Rekapitulasi.....	88
Gambar 4.41 Tampilan Aplikasi Menu Penarikan .....	88
Gambar 4.42 Tampilan Aplikasi Menu <i>Headline</i> .....	89

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar Penelitian .....	1
Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian .....	2
Lampiran 3 Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1 .....	3
Lampiran 4 Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2 .....	4
Lampiran 5 KUISIONER .....	5
Lampiran 6 Hasil KUISIONER 5 buah .....	6
Lampiran 7 Biodata Mahasiswa .....	7

